Тим Мух

Имран

Я СТРАЖ

REAL RPG

SHOUT
SHARE
IT

Annotation

Обычный клерк, Кан Метэ, житель современного Лондона, тонущий в долгах, пытается связать концы с концами. По пути домой, в неблагополучный район, он натыкается на группу отморозков, что напали на девушку. Пытаясь отвлечь их на себя, парня сильно избивают. Холодная сталь прилетает в бок. Темнота….Смерть еще не конец…Именно благодаря смерти, молодой человек переродился в стража — бойца, что умеет проходить в иномирные пространства подконтрольные Системе.

- Вступление
- Глава 1: Страж
- Глава 2: Класс
- Интерлюдия 1: Кабан
- Глава 3: Врата
- Глава 4: Монстры
- Глава 5: Ранг
- Глава 6: Темные
- Глава 7: Болотные Топи
- Глава 8: Рыбалка
- Глава 9: Старшие
- Глава 10: Правила
- Глава 11: Задание
- Глава 12. Инвентарь
- Глава 13: Неудачный улов
- Глава 14: Казнь
- Глава 15: Живой ингредиент
- Глава 16: Корыстный план Темных
- Глава 17: Священные Игры Рау
- Глава 18: Скорость, ловкость и сила
- Глава 19: Новое правило
- Интерлюдия 2: Саю
- Глава 20: Милый дом
- Глава 21: Скрытые возможности
- Глава 22: Погребенные заживо
- Интерлюдия 3: Сэм Уик
- Глава 23: Подготовка
- Глава 24: Безумный Кан
- Интерлюдия 4: Саю
- Глава 25: Купол

Вступление

Врата — это своего рода туннель, что соединяет наш мир с другими измерениями. Никто точно не знает, что это за измерения и алгоритм их появления. Внутри врат, воспроизводятся разнообразные замкнутые пространства. В большинстве случаев, находятся подземелья. В этих пространствах обитают монстры. Если врата долго открыты, то монстры могут выйти из них и напасть на людей, уже на нашей Земле. Простые люди не могут входить в врата или как-то с ними контактировать. Но есть те, кто способны не только обнаружить и войти в врата, но и убить всех монстров внутри. Такие люди называются стражами. Первые из них появились задолго, до моего рождения.

Некоторые считают, что стражи не совсем люди и единственное их сходство с человеческой расой, это их внешность. Они обладают поразительными способностями, что и не снилось фантастам. Но как Система Врат избирает их из простого люда, остаётся большой загадкой. С другой стороны, говорят, что стражи — это те же люди, которые подверглись особым мутациям, но истинной правды, никто кроме самих стражей не знает.

Меня зовут Кан Метэ и я простой брокер фирмы Хенк&Гуд. Я никогда не отличался особыми способностями и в фирме я скорее занимаюсь никому не нужными клиентами. Возможно, если бы я, как и мои коллеги обманывал своих клиентов, то сколотил бы состояние. Но мои личные принципы никогда не позволяли мне зарабатывать обманом. В детстве у меня была мечта, стать стражем. Охранять людей от монстров и закрывать врата. Но повзрослев я быстро понял, что настоящие монстры — это люди, что окружают нас. Поняв, что стражем мне не стать, я решил попробовать себя в академии полиции. Они ведь тоже спасают жизни и защищают слабых. По крайней мере я так раньше думал. С каждым годом я все больше оглядывался на свои прежние решения и находил себя полным глупцом. В академию я попасть не смог из-за слабых физических показателей и вот я даже и не заметил, как стал брокером в самой продажной фирме страны.

Сейчас мне двадцать пять, я не женат и по уши в долгах. Моему отцу нужна операция, а брат сидит на наркотиках. Я живу в самом бедном районе города, да и в придачу моим районом заправляет мафия. Каждый день возвращаясь домой я рискую жизнью проходя по улицам своего района. Головорезы мафии поджидают таких как я и забирают последние честно

заработанные деньги. Пару раз я пытался дать им отпор, но тогда они избивали меня до полу смерти. Отдать деньги им или расплатиться за лечение в больнице, в любом случае я терял деньги, поэтому я перестал сопротивляться.

Почему же полиция не вмешается? Говорят глава мафии является стражем и заслуженным героем страны. Поэтому никто не может к нему прикоснуться. Ничего никогда не меняется, сильные всегда порабощают бедных испокон веков. Мои мечты стать стражем и полицейским канули в лету. С каждым днем я все больше и больше уходил в себя и начинал ненавидеть этот мир. Но вот однажды со мной случилось нечто невероятное.

ПОЗДРАВЛЯЕМ!

ВЫ ПРОШЛИ ИСПЫТАНИЕ: САМОПОЖЕРТВОВАНИЕ!

ТЕПЕРЬ ВЫ СТРАЖ!

После того дня, я получил статус стража. По моему желанию, перед моими глазами появлялись эти заветные строки. Радости моей не было предела! Но все по порядку, поэтому давайте вернемся в тот злополучный, а может и счастливый день.

Глава 1: Страж

19:17 часов, Лондон, Англия

Я, как всегда, задержался на работе и вышел на час позже. Когда ты не умеешь говорить нет, всегда найдутся люди, которые этим воспользуются. Очень часто мои коллеги просили меня выполнить какую-то работу, что они не успели выполнить за рабочие часы. Им нужно было бежать к семье и поэтому они просили меня. Словно у меня не было семьи. Они отлично знали, что я присматриваю за больным отцом и что мне тоже не следует опаздывать домой. Но эти эгоисты думали только о себе и знали, что я не откажу им. Сегодня я помог Грегу с его сделками. Обычно после того-как мы оформим сделку с клиентом, нужно заполнить перечень бумаг и ввести все это в особую программу фирмы. Так руководство компании могло отслеживать активность брокеров. Но никто не заполнял эти документы вовремя. Все оформляли свои сделки и лишь под конец дня садились за бумажную волокиту. Некоторые же, такие как Грег просто просили других брокеров сделать за них бумажную работу, в обмен на мизерный процент от продажи. Но в скором времени все догадались, что я мог помогать без требования процента.

Стоило мне однажды сказать, мол я не против сделать работу за тебя бесплатно, как после этого все сразу же полюбили меня и начали очень часто обращаться ко мне. Но их любовь была лишь видимостью и помогала им скрыть их настоящие намерения. Помню однажды Эндрю попросил заменить его на работе и ответить на звонки его клиентов. Эндрю объяснил, что его сестре собираются сделать операцию и что он должен быть рядом, когда она откроет глаза. Какого же было мое удивление, когда в социальной сети я обнаружил его фотографии с вечеринки. Оказалось никакой сестры у него никогда и не было. В тот день, Эндрю просто встретился со своими одноклассниками, и они устроили пляжную вечеринку. Самое неприятное то, что он даже не постеснялся выложить это все в сеть. А на следующий день, он еще и рассказывал об это всём, нашего главному бухгалтеру.

Грег кинул мне на стол папку клиента. Он словно ждал последнего момента, чтобы завалить меня работой. Сегодня он даже не поздоровался со мной. Было время, когда меня еще спрашивали о чем-то или о том, не против ли я помочь им. Но люди, они такие. Чем больше они получают, тем больше хотят и все дальше могут зайти. Стоило мне согласиться проделать чью-то работу, как через некоторое время, все уже считали это моей обязанностью. Грег кинул мне на стол папку, так словно я был его

личным ассистентом. Почему я не могу возразит?

— «Таких лохов как Кан, еще надо поискать», — однажды услышал я, в мужском туалете. Голос был мне знаком, но я все равно не подал виду, что я что-то услышал. Я слишком робкий и боюсь обидеть людей. Очень часто я просто не говорил, что надо в нужный момент, только потому что боялся задеть чувства человека. Мои же чувства задеть никто не боялся. В тот день, мне на голову словно налили кипяток. Я долгое время не мог прийти в себя. Помню, как в тот день, после рабочего дня, я стоял в лифте и смотрел в свое отражение. Оно было омерзительным. Я ненавидел себя и желал себе смерти. Таких лохов как я? Почему так? Почему не сказать, таких добрых людей не найти. Почему наш мир такой злой! Если человек добрый и всегда готов помочь, то он непременно лох. А если человек грубый и наглый, то он очень клевый и нужно с ним дружить. Этот мир стоит на краю, глядя вниз в чертов ад. Он полностью погряз во лжи и в нечистой совести. Но зная все это, я все равно готов был помочь этому миру…

Может мне следовало бы записаться на какие-нибудь тренинги по становлению лидером? Хотя не думаю, что это мне помогло бы. Я всегда был уверен, что всякие такого типа тренинги, просто оттачивают то, что и так есть в человеке. Как же они могут подчеркнуть или укрепить во мне то, чего и так нет и никогда не было. Со стороны может показаться, что я слишком жалею себя и не хочу жить. Это не так, я просто не хочу жить среди таких людей.

Возможно, что дело было не только в моем характере, но и в моей внешности. Я был среднего роста и слегка сутул. Из-за того, что мои глаза были близко посажены и я всегда щурился, в школе и в университете учителя всегда считали, что я какой-то тормоз. Почему люди всегда считают, что если человек щурит взгляд, значит он что-то не понял. Я все отлично понимал и сейчас я все отлично понимаю, может даже лучше, чем когда-либо. Мои черные волосы гармонично сочетались с моими черными глазами, но они были полны добра. Так мне всегда говорила мама. Наверно то что мама находила добротой, другие люди находили шансом чтобы припахать меня. А ведь в детстве я всегда размышлял о злодеях, думал, как так получалось, что они становились злодеями. Все те герои пытались помогать людям, защищая их от злодеев. Но ведь я сейчас тоже ненавижу людей, я тоже хочу нанести им вред за все что они мне сделали. Тогда я тоже злодей? Но если те другие злодеи когда-то прошли через все то, что прохожу я, то я их понимаю. Как же это странно. В детстве мы бываем на стороне героев, но стоит нам столкнуться с

тяжестью жизни, как нашими фаворитами уже становятся злодеи. Не то чтобы становятся, мы просто лучше начинаем их понимать.

Выйдя с офиса, я прошел вперед с надеждой успеть на автобус. Словно специально для меня автобус, на котором я обычно возвращался домой, то опаздывал, то приезжал рано. Кроме меня никто не обращал на это внимания, а подавать жалобу я не хотел. Так что приходилось просо молится чтобы не ждать автобус. Благо стоянка была неподалеку, и я мог увидеть отсюда, едет ли автобус. Я попытался приглядеться, как вдруг мимо меня пробежали несколько репортеров, что привлекло мое внимание. Остановившись, я прислушался к болтовне и понял, что неподалёку от нашего офиса открылись ВРАТА. Судя, по огороженной площади и периметру оцепления, врата не являлись большими. Через несколько минут подъехал красивый лимузин и из него вышел мужчина средних лет с короткой стрижкой. Я сразу же его узнал. Это был Гордон Ульрих, глава клана Пестрый Дракон. Я был его фанатом и всегда с удовольствием читал истории о том, как он в одиночку зачищал подземелья.

19:17 часов, Лондон, Англия

Я, как всегда, задержался на работе и вышел на час позже. Когда ты не умеешь говорить нет, всегда найдутся люди, которые этим воспользуются. Очень часто мои коллеги просили меня выполнить какую-то работу, что они не успели выполнить за рабочие часы. Им нужно было бежать к семье и поэтому они просили меня. Словно у меня не было семьи. Они отлично знали, что я присматриваю за больным отцом и что мне тоже не следует опаздывать домой. Но эти эгоисты думали только о себе и знали, что я не откажу им. Сегодня я помог Грегу с его сделками. Обычно после того-как мы оформим сделку с клиентом, нужно заполнить перечень бумаг и ввести все это в особую программу фирмы. Так руководство компании могло отслеживать активность брокеров. Но никто не заполнял эти документы вовремя. Все оформляли свои сделки и лишь под конец дня садились за бумажную волокиту. Некоторые же, такие как Грег просто просили других брокеров сделать за них бумажную работу, в обмен на мизерный процент от продажи. Но в скором времени все догадались, что я мог помогать без требования процента.

Стоило мне однажды сказать, мол я не против сделать работу за тебя бесплатно, как после этого все сразу же полюбили меня и начали очень часто обращаться ко мне. Но их любовь была лишь видимостью и помогала им скрыть их настоящие намерения. Помню однажды Эндрю попросил заменить его на работе и ответить на звонки его клиентов. Эндрю объяснил, что его сестре

собираются сделать операцию и что он должен быть рядом, когда она откроет глаза. Какого же было мое удивление, когда в социальной сети я обнаружил его фотографии с вечеринки. Оказалось никакой сестры у него никогда и не было. В тот день, Эндрю просто встретился со своими одноклассниками, и они устроили пляжную вечеринку. Самое неприятное то, что он даже не постеснялся выложить это все в сеть. А на следующий день, он еще и рассказывал об это всём, нашего главному бухгалтеру.

Грег кинул мне на стол папку клиента. Он словно ждал последнего момента, чтобы завалить меня работой. Сегодня он даже не поздоровался со мной. Было время, когда меня еще спрашивали о чем-то или о том, не против ли я помочь им. Но люди, они такие. Чем больше они получают, тем больше хотят и все дальше могут зайти. Стоило мне согласиться проделать чью-то работу, как через некоторое время, все уже считали это моей обязанностью. Грег кинул мне на стол папку, так словно я был его личным ассистентом. Почему я не могу возразит?

— «Таких лохов как Кан, еще надо поискать», — однажды услышал я, в мужском туалете. Голос был мне знаком, но я все равно не подал виду, что я что-то услышал. Я слишком робкий и боюсь обидеть людей. Очень часто я просто не говорил, что надо в нужный момент, только потому что боялся задеть чувства человека. Мои же чувства задеть никто не боялся. В тот день, мне на голову словно налили кипяток. Я долгое время не мог прийти в себя. Помню, как в тот день, после рабочего дня, я стоял в лифте и смотрел в свое отражение. Оно было омерзительным. Я ненавидел себя и желал себе смерти. Таких лохов как я? Почему так? Почему не сказать, таких добрых людей не найти. Почему наш мир такой злой! Если человек добрый и всегда готов помочь, то он непременно лох. А если человек грубый и наглый, то он очень клевый и нужно с ним дружить. Этот мир стоит на краю, глядя вниз в чертов ад. Он полностью погряз во лжи и в нечистой совести. Но зная все это, я все равно готов был помочь этому миру…

Может мне следовало бы записаться на какие-нибудь тренинги по становлению лидером? Хотя не думаю, что это мне помогло бы. Я всегда был уверен, что всякие такого типа тренинги, просто оттачивают то, что и так есть в человеке. Как же они могут подчеркнуть или укрепить во мне то, чего и так нет и никогда не было. Со стороны может показаться, что я слишком жалею себя и не хочу жить. Это не так, я просто не хочу жить среди таких людей.

Возможно, что дело было не только в моем характере, но и в моей внешности. Я был среднего роста и слегка сутул. Из-за того,

что мои глаза были близко посажены и я всегда щурился, в школе и в университете учителя всегда считали, что я какой-то тормоз. Почему люди всегда считают, что если человек щурит взгляд, значит он что-то не понял. Я все отлично понимал и сейчас я все отлично понимаю, может даже лучше, чем когда-либо. Мои черные волосы гармонично сочетались с моими черными глазами, но они были полны добра. Так мне всегда говорила мама. Наверно то что мама находила добротой, другие люди находили шансом чтобы припахать меня. А ведь в детстве я всегда размышлял о злодеях, думал, как так получалось, что они становились злодеями. Все те герои пытались помогать людям, защищая их от злодеев. Но ведь я сейчас тоже ненавижу людей, я тоже хочу нанести им вред за все что они мне сделали. Тогда я тоже злодей? Но если те другие злодеи когда-то прошли через все то, что прохожу я, то я их понимаю. Как же это странно. В детстве мы бываем на стороне героев, но стоит нам столкнуться с тяжестью жизни, как нашими фаворитами уже становятся злодеи. Не то чтобы становятся, мы просто лучше начинаем их понимать.

Выйдя с офиса, я прошел вперед с надеждой успеть на автобус. Словно специально для меня автобус, на котором я обычно возвращался домой, то опаздывал, то приезжал рано. Кроме меня никто не обращал на это внимания, а подавать жалобу я не хотел. Так что приходилось просо молится чтобы не ждать автобус. Благо стоянка была неподалеку, и я мог увидеть отсюда, едет ли автобус. Я попытался приглядеться, как вдруг мимо меня пробежали несколько репортеров, что привлекло мое внимание. Остановившись, я прислушался к болтовне и понял, что неподалёку от нашего офиса открылись ВРАТА. Судя, по огороженной площади и периметру оцепления, врата не являлись большими. Через несколько минут подъехал красивый лимузин и из него вышел мужчина средних лет с короткой стрижкой. Я сразу же его узнал. Это был Гордон Ульрих, глава клана Пестрый Дракон. Я был его фанатом и всегда с удовольствием читал истории о том, как он в одиночку зачищал подземелья.

В каждой стране были свои кланы стражей, в Англии же их насчитывалось около сотни. Но самых крупных было шесть и клан Пестрый Дракон был одним из таких крупных кланов. Кланы поделили между собой территории города и даже целые районы. Район, где находилась моя фирма принадлежала Пестрому Дракону и если тут отрылись врата, то только стражи из этого клана могли войти в них. Причиной такого разделения являлось, то, что в вратах, помимо монстров, можно было найти очень много полезного. Из монстров выпадали драгоценные камни и

материалы. Сама почва в подземельях была настолько плодородной, что дерево, посажанное в них, сразу давало плоды. И так как кланы брали на себя всю грязную работу по зачищенною врат от монстров и закрывали врата, то государство не вмешивалось в их дела. Даже была принята некая поправка в законодательстве Англии о том, что десять процентов всего найденного в вратах переходило государству. Кланы быстро решили эту проблему и просто с продажи всех материалов, отдавало десять процентов государству.

Стражи сами выбирали в какой клан вступить и причиной тому являлся рейтинг клана или зарплата, которую им платили. Хотя все это я читал из желтых страниц, ведь на самом деле кроме самих кланов, никто точно не знал их внутренний свод законов. Но кое о чем я мог догадываться. Если сам глава клана прибыл сюда, то значит врата, что отрылись тут, таили в себе неизвестную мощь.

Я подошел поближе и увидел, как глава клана стоял и смотрел на врата. Они были прекрасного металлического цвета и прямо-таки притягивали взгляд к себе. Но меня больше привлекал сам глава гильдии. Слабый голос внутри меня советовал мне подойти к нему и попросить помощи. Попросить его сделать меня стражем и пообещать служить ему верой и правдой? Но я не мог этого сделать, ведь для меня это было не этичным. Такие как Грег так бы и поступили. У них, как мы говорим, крепкие лица и им не будет стыдно вот так просто подойти и предложить что-то главе одного из самых крупных кланов страны.

Осмотревшись по сторонам, я заметил, как прибыло еще пару стражей. Они были одеты в разные одеяние, но у всех у них на плече было изображение клана. Разноцветный дракон, свернувшийся в клубок, какая же все такие это была красивая эмблема. Если бы мне посчастливилось стать членом какого-либо клана, я бы с гордостью носил его эмблему.

В интернете я читал очень много статей о том, сколько же зарабатывали стражи и как они жили. Единственной отсутствующей информацией в интернете было то, откуда берутся стражи или как ими становятся. Ну а в основном весь интернет был просто пропитал экономической составляющей врат. Если коротко, то помимо благоприятной почвы, в вратах были так же растения из которых можно было изготавливать лекарства против неизлечимых болезней. Из монстров выпадали, дорогие камни и украшения, а вот сами тела монстров несли в себе очень много разных полезных материалов. Даже стены в подземельях имели свою ценность. В общем, все что было в

вратах можно было использовать и делать на этом деньги. Говорят, так же, что в вратах иногда даже можно найти оружие. Такое оружие, что все виды ныне существующего оружия просто переходило на второй план. Но не все врата были одинаковыми, они разделялись на ранги.

Чем выше ранг врат, тем ценнее ресурсы можно из них достать. Я точно не помню, какие виды врат есть. Многие стражи давали интервью по этому поводу и теперь даже школьник мог по цвету определить какого ранга врата. Все это было очень интересно и я мог бы целые дни проводить читая статьи про стражей и их жизнь. Но мне не суждено быть стражем, а значит я должен посвятить себя более существенным вещам.

Я бы очень хотел остаться и понаблюдать за тем, чем все это закончится, но я и так слишком на долго задержался. Пробежав немного вперед, я успел встать в очередь прямо перед тем, как автобус прибыл на остановку. Всю дорогу я просчитывал в голове то, сколько мне нужно зарабатывать в день, чтобы оплатить долги и операцию отцу. В итого оказалось, что в день я должен зарабатывать по десять тысяч фунтов. С таким расчетом через два месяца я бы погасил все долги и отцу сделали бы операцию. Все это звучало не реально. Может мне в интернете поискать о том, как зарабатывать десять тысяч в день. Всегда найдётся какое-нибудь гайд видео. На моем лице появилась улыбка от безысходности…

20:04 часов, Лондон, Англия

Когда автобус прибыл в мой район, я нехотя высадился и поплелся домой. Уже было восемь часов вечера и находиться тут в такое время было небезопасно. На дворе была Английская осень и солнце очень быстро скрывалось за горизонтом. А так как освещение в нашем районе было не очень, то я шел по памяти, в кромешной темноте. С каждым шагом я радовался, что никого вокруг не было. Обычно пару ребят из мафии всегда поджидали кого-то за поворотом. Какого же было мое удивление, когда, завернув за угол я никого не обнаружил. Неужели я впервые за долгое время окажусь дома без каких-либо инцидентов? Не малое значение имел так же факт того, куда могли подеваться эти мафиози? Если они все вдруг умерли, я бы точно горевать не стал.

Наш район принадлежал так называемому клану, Темные. Глава клана был очень сильным и влиятельным стражем. Его звали Александр Родригес. Говорили, что он мог с лёгкостью заставить любого сделать для него что угодно. Являясь одновременно главой своего клана и криминальным авторитетом,

Родригес спокойно подмял под себя весь район. Врата, что открывались тут, становились его собственностью и клан мог спокойно добывать ресурсы из врат. Обратной стороной бизнеса Родригеса, было производство наркотиков и продажа их в богатых районах. Не редко из-за этого бывали стычки между кланами. Некоторым кланам не нравились выходки Родригеса, мол зачем он продает наркотики людям в их районе. Все догадывались, как шел бизнес клана Темные. Если верить слухам на улице, когда открывались врата, то люди Родригеса сразу же устанавливали охрану перед порталом. Затем, стражи заходили и очищали несколько уровней подземелья. Таким образом оставались лишь монстры в глубине подземелья, а им редко приходило в голову приближаться к выходу. После того как несколько помещений было очищено, стражи Родригеса, начинали выращивать сорта наркотических растений. Можете себе представить, наркокартель которые выращивает наркотики в считанные секунды. Государство ничего не могло с этим сделать, ведь была некая правда. Все что происходит в вратах, остаётся в вратах. Да и благодаря вовремя оплаченным взяткам, никто никогда не устраивал на Родригеса облавы. Мне всегда казалась, что существует очень много приличных кланов, но самый мерзкий попался именно на мою долю.

— Помогите!

Я обернулся и прислушался. Это был женский голос или мне показалось? Может ли мое воображение играть со мной злую шутку? Наверно я внушил себе опасность и теперь мне везде может привидеться что угодно.

— Помогите, пожалуйста! Они хотят меня убить, — вновь послышался женский голос.

Нет, мне не могло показаться. Звук был справа от меня. Крепко сжав в руках, свой дипломат, я направился в сторону инцидента. Приближаясь, я все отчетливее слышал голоса и звуки ругани.

— Не рыпайся, мы просто заберем твою сумочку и все! — кровожадный голос наполнил мои уши.

Зайдя в очередной проход, я наконец обнаружил источник голосов. В небольшой арке стояли двое парней, прижимая девушку к стене. Один из них приставил нож к её горлу, а второй отчаянно пытался вырвать сумочку у неё из рук. Я подошел поближе и сделал пару неловких движений чтобы привлечь их внимание. Мне казалось, что если они меня увидят, то могут испугаться и убежать. Как же я был наивен.

— Эй парень, давай вали отсюда, — крикнул один из бандитов.

Голос, как и внешность, говорящего, я сразу же узнал. Это был член мафии по кличке Кабан. Я не раз становился его жертвой. Хотя чего смягчать, по его вине я не когда и попал в больницу. Конечно же я не собирался уходить. Мои принципы просто не позволяли мне так поступить и оставить невинную девушку на растерзание этим скотам. Поэтому я собрался с духом и сказал:

— Отпустите её!.. пожалуйста! — Вот спрашивается, нафига я извинился?! Чертова вежливость, прибитая еще в детстве, в очередной раз сыграла не в мою пользу…

— Че ты там тявкнул? — рассмеялся Кабан.

— Я сказал, оставьте её в покое или я… — слова застряли у меня в горле, и я просто не знал, как продолжить свою мысль.

— Или ты что? Побьешь или … эм… боже упаси…того хуже убьешь нас? — рассмеялся напарник Кабана. Ему бы с таким «потрясающим» чувством юмора выступать на стендапе.

— Если понадобиться, то убью вас! — крикнул я и не поверил в свои слова.

Конечно же, я не собирался с ними драться или навредить им. Я просто хотел, чтобы они отвлеклись на меня. Девушка могла бы убежать, а я побежал бы куда-нибудь и спрятался бы. Но я не учел одного, а именно того, что бандитов на этот раз было не двое, а трое. Понял я это лишь тогда, когда третий бандит схватил меня сзади, и нанеся быстрый удар в сгиб ноги, сзади колена, повалил меня на землю.

— Убьешь нас, говоришь? — рассмеялся он.

Двое других потеряли интерес к девушке и подтянулись к нам. Пару раз они ударили меня ногой в спину, и я почувствовал такую боль, словно бы мне сломали позвоночник. Они ударили меня еще пару раз, но я, лежа на мокром асфальте, неуклюже пытался закрыться и начал смеяться. Так как мой план, хоть и не полностью, но удался. Девушка смогла убежать, а это значит, что я спас чью-то честь или жизнь. Видимо мой смех явно их разозлил, раз они начали колотить меня сильнее. Я уже почти терял сознание, когда один из бандитов сказал:

— Давай кончать его.

— Ага, убей его Кабан. Это мразь при себе всегда гроши носит и от него прока никакого. Убей его, потом братца ублюдка-наркомана, затем и больного отца уберем. Ну и по-тихому их квартирку себе заберем. Босс, уж точно будет доволен таким раскладом, — сказал второй бандит.

Папа? Они хотят убить моего старика? Я не могу дать этому свершиться. Я должен подняться и не дать им навредить моей семье. Боже, если бы мама была жива…

Слова, второго бандита, показались Кабану убедительными, раз я услышал неприятный щелчок. Это был раскладной охотничий ножик, и я понял, что моя жизнь подошла к концу. Они так долго меня били, что я теперь не мог пошевелить и пальцем. Единственное что я мог, так это лежать на земле залитой моей же кровью. Как жалко, что мои глаза перестали сейчас видеть, ведь я бы хотел в последний раз взглянуть на ночное небо.

Острая боль пронзила меня выше первого ребра. Кабан целился в сердце, не знаю получилось ли у него, скоро уж точно пойму. Мои мысли начали путаться, а боль потихоньку оставляла меня. А возможно это я оставлял свое тело и боль больше не беспокоила меня. В голове проносились мои воспоминания. Как же все прекрасно создано, даже умирая мы можем насладиться прекрасными моментами жизни. Я даже не знал, что этих моментов у меня было не так уж и мало. Мой первый поцелуй, окончание школы. Ах, тот день, когда мама купила мне арахисовое масло и я впервые попробовал его на вкус. Как же много прекрасного и светлого было в моей жизни, почему же я всегда фокусировался на плохом? Все меркнет вокруг, словно теряет цвет, а затем темнота и вот оно, спокойствие. Теперь я могу наконец отдохнуть, я молодец!

ПОЗДРАВЛЯЕМ!

ВЫ ПРОШЛИ ИСПЫТАНИЕ: САМОПОЖЕРТВОВАНИЕ!

ТЕПЕРЬ ВЫ СТРАЖ!

Испытание? Какое такое испытание? Перед моими глазами витала надпись, о том, что я теперь страж. Надпись была такая большая что я не мог увести от неё своего взгляда. Все вокруг по-прежнему было залито темнотой, но мои мысли были теперь более отчетливы и чисты.

ПРИГОТОВТЕСЬ К ОБРАБОТКЕ!

Обработка? Что это еще значит? Это и есть тот знаменитый белый свет, о котором говорят люди, пережившие клиническую смерть? Я не понимаю, что происходит, не говоря уж о том, чтобы я приготовился к чему-то.

ОБРАБОТКА ЗАВЕРШЕНА!

И? Я ничего особенного не почувствовал и не увидел. Если эта обработка была как-то связанна со мной, то я уж точно прошел её неподготовленным.

ВОЗВРАШЕНИЕ ЧЕРЕЗ 3…2…1

Я открыл глаза и попытался встать. Все это время я лежал на земле, в том же месте, где меня убили. А что, если все это мне показалось? Может быть Джо, что-то подсыпал мне в вечерний кофе, перед тем как я вышел с работы? Я коснулся лица, тела и понял, что ни каких ран не имел. Единственное, что не давало мне усомниться в моем рассудке, так это порванная одежка. На мне были следы ног, и рубашка была продырявлена вокруг груди, и я еще не говорю про огромное количество крови, что была подомной.

Я попытался встать и поправить одежду на себе. Нужно было срочно убираться отсюда, пока на меня не напали вновь. Мой дипломат украли, какие же все-таки скоты! Я повернулся в сторону своего дома и уже хотел побежать, как вдруг прямо перед моими глазами раскрылось окошко с надписями.

Имя: Кан Метэ
Ранг: Отсутствует
Раса: Человек
Класс: нет
Титул: нет

Это все точно было злой шуткой Джо, ну что за человек? Мало того, что я всегда помогал ему и поддерживал, так он никогда не отказывался от того, чтобы подшутить надомной. Наверно все это было глюком, я просто шел домой, потом забрел ну туда и упал. Каким-то образом моя рубашка порвалась, и я сейчас лежу в луже воды. А мой дипломат просто кто-то стащил пока я был в отключке. Наш мозг заставляет нас видеть то, что ему хочется. Откуда тут может появиться столько крови? Это явно глюк и на самом деле все это просто лужа воды. Единственное, объяснить, что мне удавалось с трудом, так это надпись перед глазами. Она была такая настоявшая, разве галлюцинации могут так? Мне, конечно, и раньше подсыпали наркотики в кофе и я даже начал думать, что у меня к ним зародился иммунитет. Но даже в самый первый раз меня так сильно не штормило. Возможно, этот идиот подсыпал мне двойную дозу.

Перед глазами всё мелькали надписи про мое имя, ранг, расу и т. д. Я не знал как от них избавиться. Пару раз провел рукой,

словно отгонял мух, но это не помогло. Мышцы болели, словно я целый марафон пробежал. Надеюсь, никто не выйдет сейчас на меня, а то я уже достаточно натерпелся за сегодня. Я шел дальше в сторону своего дома, а надпись перед глазами сменилась на другую.

Мощь 29 %
Телосложение: 34 %
Скорость 35 %
Разум 45 %
Харизма 25 %

Глава 2: Класс

Вбежав домой, я несколько раз приложился о стенки. Нащупав дверной проем, я ввалился в уборную и промыл лицо. Несколько холодных хлопков водой по лицу привели меня в чувства. Мне не привыкать к таким моментам в жизни, уж очень часто я попадал в такую ситуацию. Не раз случалось, что я стоял перед этим зеркалом и умывался от крови, пытаясь не задеть раны на лице. Как я еще так не превратился в дыню. Мое лицо наверно столько раз разбивали, что и не счесть. Я даже не помню, когда это все началось, когда мы переехали в этот злополучный район. Всегда ли тут заправляла мафия или они потом появились? Я никогда не задумывался об этом, потому что чем больше я задумывался об этом, тем чаще мне хотелось свалить из этого района, города, земли. Ну а когда я об этом не думал, то все было замечательно, словно крыса, которая перестала сопротивляться и продолжила жить в клетке. Но не исчезающая надпись перед глазами начала здорова меня раздражала. Я вытер лицо полотенцем и присел на крышку унитаза. Куда бы я не повернул голову или не устремил взгляд, надпись оказывалась перед глазами. Мое сердце уже не так сильно билось, и я начал мыслись более здраво. Я сильно зажмурил глаза, аж искры появились, но, когда я открыл глаза вновь, я все так же столкнулся с надписью. Пару раз я провел рукой перед собой и удивился тому, как моя рука прошла сквозь надписи. Это все было больше похоже на голограмму и вроде это было даже забавно. Когда я перепробовал все способы взаимодействия со своим глюком, я сдался и решил перечитать надписи вновь.

Имя: Кан Метэ
Ранг: Отсутствует
Раса: Человек
Класс: нет
Титул: нет

Мощь 29 %
Телосложение: 34 %
Скорость 35 %
Разум 45 %
Харизма 25 %

Если подумать, все это очень похоже на информационную панель игрока. Но так как я не находился в игре, то значит сейчас

я словил ненормально реалистичный глюк. Проведя аналогию с окнами в оперативных системах компьютера, я стал искать маленький крестик для закрытия панели. Но мое подсознание видимо решило пропустить эту деталь. Ну а что, было бы круто попасть в игру и забыть про тяжесть реального мира. Вот что еще интересно, ведь никто не знает точно, как становятся стражами и становятся ли ими вообще. И выходит так, что моему мозгу не откуда черпать информацию, вот он и заменяет все в игровой концепции. Но почему именно страж? Я уже давно понял, что стать им мне не суждено, так почему бы мне не привидится изображение какой-нибудь красивой девушки или что-то в этом роде. Не может же быть, что мое подсознание настолько сильно хочет быть стражем, что я и в глюках это вижу.

Наведя взгляд на проценты, я вгляделся в описание.

УПР — усредненный показатель развития, где 100 % это среднестатистический показатель жителя Земли.

Но даже если это так, то мне невообразимо обидно за то, как мое подсознание определило мои характеристики. Да у меня было не тело качка, но тридцать четыре процента ведь очень мало. Считай, что треть от среднего статистического тела. С другой стороны, подсознание оценило разум в сорок пять процентов и это мне было непонятно. Я не считал себя глупым, но так выходило, что я был в половину тупее среднего человека? Говорю же — бред. Не успел я додумать следующую цепочку мыслей, как перед моими глазами раскрылось новое окно.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 0%
Моральная усталость: 0%

Ладно, я понял! Я сошел с ума. У меня галлюцинации. Мне в кофе точно подсыпали какие-то галлюциногены и теперь меня штормит. Отлично! Я ведь и так помогаю этим скотам, делаю за них работу, так почему же не накачать наркотиками? Не то чтобы это все сейчас мне не нравилось, просто обидно понимать, что я настолько невнимателен и мне в кофе могут подсыпать что угодно. Сам виноват… То, что случилось уже не изменить и нужно отталкиваться от настоящего момента. И в этот, настоящий момент, я сижу на крышке унитаза у себя дома и перед моими глазами панель игровой информации. И если призадуматься, то это не совсем плохо, раз в своих галлюцинациях я стал стражем, почему бы и не покайфовать разок. Не знаю сколько будет

длиться эффект, но я готов развлекаться. Стресс и напряжение последних месяцев требуют выхода! Давай мозг следующую информацию, я готов тебе подыграть!

ВЫБОР КЛАССА!

Внимание! *После того как вы выберете класс, изменить его вы не сможете. Совершенствуя его, со временем вы сможете открыть подкласс и новые навыки.*

Выбор класса? Ну я же говорю, все как в игре. Я давно уже не играл в любимые игры. Вероятно, поэтому мое подсознание и показывает мне такие вот глюки. Нужно будет как-нибудь сесть за ту мою игру. Я ведь был весьма неплох, пока не забросил все это чтобы заработать денег, на «нормальной» работе. Жаль, а ведь если бы были действительно стоящие игры, где можно было бы зарабатывать, то я более чем уверен, что я был бы миллионером. Стиль моей игры всегда поражал камрадов по команде. Они не понимали мою тягу к нестандартному мышлению. То чувство, когда тебе удается найти лазейку в игре, момент того, что ты оказался умнее разработчиков. Выражение «Не баг, а фича» было моим девизом. Почувствовав однажды это, я больше не мог остановится и раз за разом находил нестандартные способы прохождение той или иной миссии. Я скучаю по этим временам и наверно не только я, ведь мое подсознание сочинило для меня целый сценарий. Ну давайте взглянем какие тут есть классы. Словно услышав мои мысли, надпись автоматически сменилась.

Класс Воин:

Данный класс подходит больше тем стражам, у которых явно выражен показатель мощи и телосложения, ведь специализация воина — это нанесение физического урона врагам и защита членов команды. Основной экипировкой воинов является тяжелый и средний комплект брони. Данная экипировка позволяет воинам выдерживать мощные физические атаки монстров. Из вооружения данный класс предпочитает одноручное оружие с щитом или же просто двуручное оружие. В зависимости от ситуации некоторые воины могут спокойно переключаться между стилем вооружения. Занимая передний фланг, воины первыми встречают монстров и вступаю с ними в прямую схватку. Благодаря разнообразным навыкам, опытные воины способны перетянуть чашу весов в свою сторону даже в самых затяжных боях.

Класс Маг:

Главным атрибутом данного класса является разум, и как следствие сопротивление моральной усталости. При ста процентах заполненной шкалы, маг теряет сознание, из ушей, глаз, носа и рта обильно течет кровь. Магические атаки мощны, но всегда требуют за использование процент от полоски моральной усталости. Данный класс специализируется на использовании магии разной степени и масти. Каждый маг волен сам создавать свой стиль ведения боя, но единственное что объединяет всех магических стражей так это неспособность эффективно сражаться в ближнем бою. Естественно, можно и посохом как дубинкой махать, но коэффициент полезного действия тогда стремиться к нулю. Да и монстры не будут стоять и ждать, пока их расколошматят. Именно поэтому в боевом построении, маги всегда занимают задние позиции, чтобы монстрам было сложно до них добраться. Привычной экипировкой данного класса являются туники из специальных шелков, или в простонародье — тряпки. Такой вид экипировки позволяет магам дольше находиться в бою и меньше подвергаться моральной усталости.

Маги способны обуздать одну или все четыре стихии. Сотворение темной и светлой магии возможно благодаря завышенному параметру разума. Данная характеристика дает возможность магическим стражам повелевать жизнью и смертью и даже самой природой.

Класс Ловкач

Класс Ловкач подходит тем, у кого ярко выраженным показателем является скорость. Данный класс кардинально отличается от стоящих в авангарде воинов и прячущихся за их спинами магов. Основной же целью ловкачей является нанесение как можно большего количества урона за как можно меньшее количество времени. Напасть, убить и убежать, вот главный принцип ведения боя у класса ловкач. Чтобы повысить мобильность и ловкость, этот класс экипируются в легкие доспехи и из-за этого им категорически нельзя получать урон.

Стражи ловкачи, это мастера клинков, луков и всего, что связанно с ловушками и ядами. Мастерски расставляя ловушки, ловкачи могут окончить бой, даже не начав его. Так же благодаря особым навыкам ловкачи способны обнаруживать ловушки, устроенные врагом и благополучно их обезвредить. Естественно все зависит от параметров.

Класс Поддержка:

Те стражи, у которых у которых нет ярко выраженных навыков, могут взять себе класс поддержки. Каждое построение команды, которая включает в себя поддержку имеет хороший шанс на победу. Главной особенностью стража поддержки является его грузоподъёмность и большой инвентарь. Стражи данного класса, могут создать лагерь, где остальные стражи могут отдохнуть, перекусить, подготовиться к бою и сбросить бары физической и магической усталости. Поддержка, помогает союзникам хранить у себя добытое оружие, экипировку, ингредиенты с монстров и подземелий в целом, а также, являются переносным банком эликсиров жизнеспособности. Из-за отсутствия ярко выраженных боевых умений, класс поддержки не является популярным.

Мощь 29 %
Телосложение: 34 %
Скорость 35 %
Разум 45 %
Харизма 25 %

Ну, я бы сказал, что выбор тут небольшой. У меня ушло не много времени, чтобы все это прочесть, и я вот одного не понимаю. Насколько же меня сильно накачали, что я все еще так же отчетливо вижу все это, как и десять минуть назад. Разве воздействие не должно было как-то уменьшиться? Хотя я слабо разбирался в эффектах наркотиков. Ну а если уже говорить про весь бред, что мой мозг выдал, то я точно не понял ничего про строение стражей. Какое еще такое строение? Конечно, мне льстит, что мое подсознание настолько гениально, что может вот так вот предоставить мне такой небольшой выбор из классов. Такой класс поддержки я никогда не встречал в играх, а вот остальные просто классика. Надо бы подумать. Обычно в играх я играл магом или реже всего лучником. Играя магом, я мог больше уделить времени на нестандартное прохождение. Оставаясь позади команды, я мог лучше анализировать ситуацию и принимать судьбоносные решения. Остальные классы мне всегда были чужды. Я не знаю сколько еще будет длится эффект глюков, поэтому может мне как-нибудь наугад выбрать?

Внимание! Если вы не уверенны в выборе, система может подобрать для вас оптимальный вариант! В таком случае вы не сможете вновь вернуться к выбору класса.

АКТИВИРОВАТЬ СИСТЕМНЫЙ ВЫБОР КЛАССА?
НАГРАДА: Профильный навык

Дети, наркотики — это плохо! Только что подумал о том, чтобы выбрать наугад и тут сразу же такое уведомление. Мой мозг играет со мной злую шутку, постоянно подстраиваясь под ситуацию. Ну, а почему бы и нет. Интересно посмотреть, как мое подсознание представляет меня. Может быть, когда в играх я играл за магов, мое подсознание в это время мечтало о том, чтобы быть каким-то танком или воином. Или все-таки я должен был играть за убийц? Меня иногда манила эта мысль, они были такие бесшумные и смертоносные. А вот оно что, наверно мое подсознание хочет класс ловкача, ну это можно проверить только одним способом. Позволить «системе» сделать выбор за меня. Давай, активируй системный выбор класса! Тем более, еще и награду получу!

СИСТЕМНЫЙ ВЫБОР КЛАССА АКТИВИРОВАН

ИДЕТ ОБРАБОТКА…

ОБРАБОТКА ЗАВЕРЩЕНА

ВАШ КЛАСС: ПОДДЕРЖКА

Поддержка?! Да ты издеваешься надо мной, мозг. Какая к черту поддержка? Значит так видит меня мое подсознание, а ведь это обидно. Ни человеком, что сдерживает удар, ни тем, кто наносит огромный урон магией, ни ловкачом, заточенный на скорость. Трудно быть уверенным в себе, когда даже твое же нутро считает тебя слабой поддержкой. Нет, я не имею ничего против класса поддержки, ведь благодаря им игроки в играх получают хорошие усиления. Просто никто никогда не запомнит имя игрока поддержки, который спас жизнь воину. Все будут лишь говорить о том, как воин смог выжить и победить всех врагов. Если уж так подумать, я и в жизни являюсь классом поддержки. Поддерживаю коллег по работе и помогаю им, а никто этого даже и не замечает. Ха-ха представляю себе иронию того, если бы это все было правдой. Надо же так лохануться и взять себе класс поддержка, слава богу все это лишь галлюцинация…надеюсь… Ладно, все это было очень весело и нестандартно, но пора с этим завязывать. Может быть если я лягу сейчас спать, то это дрянь выветриться из меня и завтра я вновь буду в себе. Обычно, когда ребята, что-то подсыпали мне в кофе,

мне приходилось целую ночь мучатся. Все-таки хорошо, что я не слабительное получил сегодня, а то спать пришлось бы прямо тут.

Я встал с крышки унитаза, и вновь умылся. Стоило мне присмотреться к себе по внимательнее с разных сторон, как я заметил, что вся моя спина была в крови. Я все еще считал, что это видение и никакой крови на самом деле нет, и это всего лишь грязная вода с улицы. Пришлось снять с себя рубашку и брюки, странно что эта грязная вода сумела добраться до моего нижнего белья. Видимо я слишком долго пролежал в луже, без сознания. Носки тоже пришлось снять, а затем я просто сунул все это в стиральную машину. Мне хотелось принять душ, но я чувствовал себя настолько измотанным, что я быстро отбросил мысль об этом и просто надел на себя банный халат, что когда-то мой брат — наркоман украл из какого-то отеля. Перед глазами больше не было никаких надписей или окон. На самом деле я был рад этому. Насколько бы я не жаждал приключений или фантастики, я все же не был готов столкнуться с ними. Иногда лучше оставаться у себя в норе с видом на небо, чем быть на небе и бояться упасть. С этими мыслями я вышел из уборной и прошелся по всему дому. Комната брата была закрыта изнутри на ключ, а в комнате играла отвратительная молодежная музыка. Он был младше меня на пять лет. Раньше разница, между нами, не замечалась, но с каждым годом между нами росла пропасть, которую уже было невозможно перепрыгнуть. Пройдя мимо двери брата, я так же заглянул в комнату к отцу. Из-за болезни он редко бодрствовала и большую часть времени спал. Легочная недостаточность, таков был диагноз моего старика. На самом деле он должен был сейчас лежать в больнице, но у меня нет денег даже на содержание отца в больнице, не говоря уже о оплате больницы. Я подошел поближе к постели и взял отца за руку. Старая и шершавая рука, но она не всегда была такой. Он был очень сильным и крепким мужчиной, я так люблю тебя пап… Поцеловав его в лоб, я вышел в коридор.

Каждый день перед сном я проверял все двери и окна квартиры. Район был не благоприятный, поэтому я не мог пренебрегать безопасностью родных. После ночной прогулки по дому я прошел в свою комнату, ну как прогулка, дом всего-то на девяносто квадратных метров. Моя комната была меньше всех, да я и не жаловался, так как мне приходилось проводить большую часть своего времени вне дома. Как же много разной работы я сменил, пока не обнаружил себя в брокерской фирме.

Мне конечно следовало бы снять халат и одеть пижаму, но мне вообще ничего не хотелось делать. Я сел на постель, а затем просто рухнул назад, закрыв глаза. Как же хорошо, просто лечь и

не двигаться. Открыв глаза, я удивленно посмотрел перед собой.

У ВАС НОВОЕ ЗАДАНИЕ!

ЗАДАНИЕ: ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАНГА

Войдите в ближайшие врата и убейте 10 монстров. На основе ваших действий и навыков будет определен ваш ранг.

Убить монстров? Да это все очень смешно конечно, но мне хочется спать. Так, что перестань со мной играть, мозг. Я устроился поудобнее в постели и закрыл глаза.

То чувство, когда твое тело размякло на легкой и мягкой постели. Словно вся напряжённость медленно покидало мое тело, и я вот-вот должен был оказать перед вратами страны снов. Но именно в тот момент, когда я должен был полностью отключиться, мое сердце вдруг начало сильно биться. Такое неприятное чувство заставило меня открыть глаза и охнуть от того, что я увидел перед своими глазами.

ЗАДАНИЕ: ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАНГА

Войдите в ближайшие врата и убейте 10 монстров. На основе ваших действий и навыков будет определен ваш ранг.

Внимание! Если задание не будет выполнено в течении 2 часов, функциональность вашего тела будет остановлено.

Время: 1:59:58

Убито монстров: 0/10

Это уже не смешно, я начинаю беспокоится. Бывало, что под наркотическим эффектом, люди могли видеть страшные вещи или чувствовать угрозу своей жизни. Но чтобы вот так вот? Это все начинает казаться серьезным, и я начал сомневаться в том, что это все галлюцинация. Что если я действительно стал стражем? Ведь никто даже близко не имеет понятие о том, как становятся стражем. И если это действительно так…если я действительно стал стражем…, то я самый большой идиот в мире. Как можно было дать системе сделать выбор за меня? Я должен был выбрать мага! Это же не честно, я ведь не знал! Возможно, это был самый важный выбор в моей жизни, и я вот так вот его профукал.

Но спешить все-таки не стоит, ведь в глубине души я все еще оставлял вероятность того, что это все плод моего воображения. Все это может быть реальностью, но также может оказаться миражем и мне следует как-то это все проверить. Давай Кан… думай! В задание сказано, что мне нужно пройти в ближайшие

врата и убить десять монстров. Это значит, что тут где-то неподалеку должны быть врата, а количество монстров в вратах составляет минимум десять. Система скорее всего делает отбор из стражей давая им определенное время на убийство монстра. Если будем отталкиваться от того, что на каждого монстра уделяется десять минут, то это делает час и сорок минут. Таким образом у меня остаётся девятнадцать минут на обнаружение врат. А это все значит, что врата должны находиться в радиусе девятнадцати минут. Я могу ошибаться, система может дать больше или меньше времени на убийство монстра, но я в любом случае должен найти врата как можно скорее. Мне нужно спуститься вниз и проверить сначала на улице, а потом уже пробежаться по всему району. Если это правда, и я не успею то умру, но если это окажется всего лишь глюком, то я просто прогуляюсь. В любом случае я ничего не теряю.

Я быстренько переоделся в более свободное и спортивное одеяние. Надев кроссовки, я немного поупражнялся, попрыгал на месте и вышел из своей комнаты. В доме было тихо, исключая звуки ужасной музыки из комнаты брата. Через минуту, я уже медленно переворачивал ключ в замочной скважине и еще через минуту я уже был на улице перед домом. Часы пробили уже десять часов, а я даже и не заметил этого. Если меня и вправду побили те бандиты и…и убили…то я наверное был долгое время мертвым. Когда я пришел в себя, я даже не взглянул на часы и быстро побрел домой. Хотя я и не мог посмотреть на часы, они ведь перевернули все мои карманы и забрав все ценное не забыли и про часы. Все это очень странно и невероятно. Я все еще чувствую во всем этом подвох, но с подвохами всегда так, хочется убедиться.

Быстрыми шагами я прогулялся по всей улице, не брезгуя проглядывать в каждую дыру. Прошло уже около десяти минут и ничего, ни одного намека на то, что здесь могут быть врата. Я даже начал подшучивать типа, ни одни уважающие себя врата не откроются в такой дыре, как эта улица. Время шло и я слегка начал нервничать…а ведь я толком и не знал правда ли это все или игра воображения. Какого же было мое удивление, когда спустя еще десять минут я завернул за угол и увидел небольшие, серебристого цвета врата. Счастью моему не было предела и я быстрым шагом направился к ним. Врата были аккуратно открыты прямо рядом с гаражами. Наверно этот проход мог заметить лишь тот, кто искал врата, ну или же они отрылись недавно. В противном случае тут были бы люди мафии, ведь весь район принадлежит им, а значит и врата будут принадлежать им. Кстати, уже около пяти минут, меня не оставляло чувство того,

что кто-то за мной следит. Пару раз я резко останавливался и оборачивался, надеясь поймать кого-то с поличным, но никого не обнаруживал. Когда я увидел врата, то сразу же оставил все остальные мысли и медленно подошел поближе. Меня завораживало то, как красиво переплетаются цвета внутри врат. Простой человек не может зайти в врата, даже если захочет. Это уже не могло быть глюком, да и меня отпустить должно было уже. Если все это правда и я действительно стал стражем, то для меня не составит труда зайти в эти грязно серебристые врата. Я переволновался и начал чаще дышать. Сделав еще один большой вдох, я медленно шагнул вперед.

Сначала протянув руку, я увидел, как врата нежно затянули её во внутрь. Такое ощущение, словно я коснулся шелка. Помню в детстве я ходил с мамой в магазины ткани, я просто не мог воздержаться от прикосновения к дорогим шелкам. Не веря своим глазам и ощущениям, я шагнул дальше и позволил вратам поглотить себя. Около секунды, думаю именно столько длился переход через врата и когда я все-таки перешел на другую сторону то несколько секунд боялся пошевелится. Не знаю точно, что именно я испытывал в тот момент, счастье или страх. Пройдя в проход, я оказался в месте больше напоминавшим пещеру. Значит все это правда? Нет никаких галлюцинаций и я действительно стал стражем и наверно я единственный страж, который напортачил, позволив сделать себя поддержкой. Но ведь не все так плохо, моя мечта сбылась!

Так значит внутри врат все-таки бывают подземелья? Все что находилось внутри врат люди узнавали исключительно от стражей. Дело было в том, что внутри врат любое технологическое оборудование не работало как следует. Несколько раз я лично по телевизору видел, как репортеры одевали на стражей дорогие камеры с шикарным разрешением, но как только те входили в врата, камеры сразу же переставали работать. Некоторые люди даже подшучивали мол, даже камеры знают, что происходит в вратах остаётся в вратах. А это значит, что все что сейчас произойдет со мной в вратах, останется вратах. Пару глубоких вдохов и я сделал шаг вперед и перед глазами вновь открылась панель уведомления.

ВЫ ВОШЛИ В ВРАТА ОЛОВЯННОГО РАНГА!

Интерлюдия 1: Кабан

Какого же было удивление Кабана, когда прибыв на место преступления он не обнаружил тело своей жертвы. По началу он не поверил своим глазам и прошел до арки, где час назад прижимал к стене девушку. Ему показалось, что на адреналине он мог бы спутать место, где прикончил недомерка Кана. Но сомнения быстро улетучились, и Кабан начал нервничать. Он вспомнил разговор с Родригесом, что состоялся минут пятнадцать назад.

— Какого хрена ты оставил труп парня на виду у всех? — Кружка слетела со стола и разбилась, ударившись о стенку. Родригес был в бешенстве.

— Блин, там девушка убежала, надо было с ней разобраться, — Кабан умоляюще взмолился. Он вжал голову в плечи.

— Послушай братишка, сколько раз я тебе говорил, чтобы ты был поосторожней. Ты же, придурок, знаешь что полиция не станет закрывать глаза, если ты будешь убивать каждую неделю какого-нибудь из жителей района. Сбавь обороты, мальчик, — голос Родригеса стал более мягким и снисходительными. Кабан приходился Родригесу кузеном и не смотря на то, что Родригес ни когда не испытывал к какому либо живому существу в этом мире особо мягких чувств, именно к Кабану, он относился как к сыну. Хотя разница в их возрасте была не уместна для отношений типа отец-сын.

— Прости, я буду повнимательней, — склонив голову вниз ответил Кабан. Настоящее имя Кабана было Эмануель, но он всегда находил это свое имя слишком слащавым. Как то раз он всем своим весом упал на собаку и придавил её. Псинка скончалась на месте. После этого его и прозвали Кабаном, что вполне устраивало Эмануеля.

— Теперь иди и разберись с телом, чтобы его не нашли копы, — приказал Родригес.

— Хорошо, я отправлю туда Тони, — ответил Кабан и собирался уйти, как вдруг на него что-то полетело.

Уклонившись от предмета, Кабан заметил, что это была пепельница со стола Родригеса. Пепельница пролетела над головой Кабана и врезалась в стену. Кабан заметил, что предмет не развился в дребезги, а просто врезался и застрял в стене. Ему было известно о некоторых способностях Родригеса и укрепление предметов, было лишь малой их частью. Родригес же в свою очередь, не хотел навредить Кабану, его целью было лишь слегка

напугать его. Если бы гильдмастер клана Темные, хотел бы убить Кабана, то последний просто не успел бы среагировать.

— Я сказал, чтобы именно ты разобрался с телом. Если бы я хотел, чтобы с этим разобрался Тони, то я бы приказал это сделать Тони. Ты меня понял?! — взревел Родригес.

— Да я тебя понял, через пол часа от трупа мокрого места даже не останется, — с этими словами Кабан поспешил покинуть кабинет главы клана.

Теперь же когда Кабан стоял прямо перед лужей крови, где должен был находиться труп Кана, он проклинал себя за то, что был так самоуверен. Если Кан пойдет в полицию, то в конце концов он попадет в руки Темных, так что насчет этого Кабан вообще не волновался. Единственное что его раздражало, так это то что из-за своей самоуверенности, ему придется искать этого Кана, а потом заняться им чтобы не возникло проблем в будущем.

— Ох почему нельзя просто убивать этих неуважающих власть ублюдков, — вздохнув, сказал Кабан.

Постояв еще несколько минут, Кабан решил пойти к дому Кана. Если последний дома, то это очень сильно облегчит ему задачу. В конце концов решив действовать, Кабан направился на улицу, где жила семья Метэ. По дороге, его терзала мысль о том, что если Кан выжил, то на месте не было пятен крови, что капают, когда раненый человек двигается. И если это так, то скорее всего Кан мертв, а тело его кто-то забрал. И вот это и было самым не приятным. Ведь найти живого Кана было намного легче, чем мертвого.

Дойдя до дома Кана, Кабан заметил, как кое кто скрылся за углом. Почему-то ему вдруг очень захотелось последовать за этим человеком. В такое время мало ли кто так спокойно гулял в районе, поэтому у Кабана появилось сильно чувство тревоги. Последовав за скрывшейся тенью, Кабан завернул за угол и замер на месте. Вдалеке он заметил человека, который словно пытался осмотреть каждую щель улицы. Кабан сразу же узнал свою жертву, и жертва его совсем не походила на труп. Кан в спешке осматривался и двигался вперед. В какой-то момент ему пришлось развернуться и тогда Кабану пришлось потратить не мало усилий, чтобы быстро нырнуть за угол. По началу Кабан хотел подбежать к Кану и одним ударом сломать ему коленную чашечку, но здравый смысл возобладал и Кабан решил проследить за Каном. Ему было любопытно, почему последний выглядел таким здоровым, а самое главное что он пытается найти. Если Кан решил сбежать с района и у него где-то припрятаны деньги, то Кабан непременно должен об этом узнать. Как же иногда примитивен был Кабан. Благодаря своим размерам

ему сложно удавалось скрывать свое тело за углами улиц, поэтому ему приходилось намеренно отставать от Кана.

Проследовав еще немного за своей жертвой, Кабан резко встал как вкопанный и ахнул. До него наконец дошло что искал Кан, ведь последний вплотную подошёл к вратам оловянного ранга. За годы работы на мафию, Кабан отлично мог определить ранг врат по их цвету. Но сейчас это было не важно, главное то, точно ли врата искал Кан и зачем ему это. Как ни странно Кабан не мог даже представить себе что Кан может оказаться стражем. До последнего момента, пока последний не вошел в врата, Кабан не понимал почему Кан стоит перед ними. Когда же он увидел, что Кан вошел в врата, то широко раскрыл рот и удивленно воскликнул. Шагнув в сторону врат, Кабан хотел последовать за Каном, но вспомнил, что простой человек, не сможет войти в врата. Поэтому он резко остановился и подумав немного развернулся на сто восемьдесят градусов. После этого он еще немного постоял на место, а затем, словно кто-то дал ему команду старт, пустился бегом в сторону клуба Родригеса.

Только что на глазах у Кабана произошли два значимых события. Во первых в районе появились новые врата, во вторых один из жителей района внезапно оказался стражем. Именно по этим двум причинам, на лице у Кабана появилась улыбка. Ему нравилось приносить боссу хорошие новости. А если приплюсовать ко всему этому то, что парень которого он пришил, жив здоров, то Кабану определенно фортануло.

— Нужно быстро спланировать действия. Пару ребят нужно будет расставить около врат, чтобы занялись охраной. Еще пару ребят нужно чтобы вместе со мной прибили этого ублюдка, как только он выйдет из врат, — с этими мыслями Кабан радостно скалясь, исчез за углом.

Глава 3: Врата

Зажмурившись, я прошел через врата. Мне понадобилось несколько секунд, чтобы осознать, что переход окончен. Все также, держа глаза закрытыми, я сделал пару движений, словно бы проверяя мобильность своего тела в пространстве. Открыв глаза, я осмотрел свои конечности. Сжал кулаки, разжал, присел, согнул локти, сделал несколько прыжков. Когда я сделал очередной прыжок, то заметил кое-что странное. На мне была совсем другая одежда, а обуви так вообще не было. Я четко помню, что одел белый спортивный костюм и кроссовки того же цвета, купленные где-то подешевле. Возможно, ли что при входе в врата, твоя одежда меняется? Все больше и больше поразительных вещей происходит со мной и знаете, что…мне это нравиться. Сердце бьется быстрей, предвкушая приключения.

ДОСТУПНО ОБУЧЕНИЕ ИНТЕРФЕЙСА

ПРОЙТИ ОБУЧЕНИЕ?

Интерфейс? Прямо как в играх. Я должен дать разрешение вслух или все-таки нужно подумать об этом? Ну давайте попробуем все-таки дать мысленную команду. Я расслабился и мысленно сказал: Пройти обучение интерфейса.

ЗАПРОС ПРИНЯТ

ИДЕТ ОБРАБОТКА…

Боже мой, это все правда. Я действительно стал стражем. Какова же ирония, что мне следовало умереть, чтобы стать тем, кем я хотел стать при жизни. Но почему об этом нигде не сказано? Возможно, что таким образом, стражи пытаются придерживать свою численность или просто не хотят увеличивать число самоубийств. Однако, часть меня все еще сопротивлялась, будто бы я все еще словно пытался доказать самому себе фиктивность всего происходящего. Нет, конечно, я все еще держу в голове вероятность, что все это лишь плод моего воображения и что в данный момент я сплю у себя дома. Но с каждой минутой, такая вероятность улетучивалась. Если бы я не был стражем, то не смог бы войти в эти врата. Не знаю, скорее всего это все же реальность. Что-то эта обработка затянулась, давай уже показывай.

ОБРАБОТКА ЗАВЕРШЕНА

Надпись обработка завершена и все? И что дальше? Вроде слово обучение подразумевает выдачу какой-либо информации, ну хотя бы маленькую надпись показали бы, что ли. А может быть мне следует что-то поделать, например найти и убить пару монстров?

Внимание! *Сейчас будут показаны ваши атрибуты. Убивая монстров и завершая задания, вы можете со временем повышать свои атрибуты. Для вызова интерфейса ваших атрибутов, вам следует сказать кодовое слово: Атрибут.*

Имя: Кан Метэ
Ранг: Отсутствует
Раса: Человек
Класс: Поддержка
Титул: нет

Мощь 29 %
Телосложение: 34 %
Скорость 35 %
Разум 45 %
Харизма 25 %

Физическая усталость: 0%
Моральная усталость: 0%

Ну пока, что никакой новой информации. Все это я и так видел перед глазами в последние несколько часов. Разве что в графе класс появилось слово поддержка. Надо же так момент профукать, ужас просто! У меня нет слов. Тебе на блюдечке класс преподнесли, а ты возьми и дай системе сделать за тебя выбор…

Внимание! *Сейчас вам будет показан интерфейс инвентаря. Для вызова окна инвентаря вам следует сказать кодовое слово: Инвентарь.*

Передо мной раскрылось окошко с десятью клеточками в ряд, и столько же столбов. Если помножить, то получается сто клеток. Я вспомнил про главную особенность класса поддержки. Было сказано вроде об огромном инвентаре и что можно хранить там вещи для своей команды. Но чтобы было столько…так тут можно

хранить целый гардероб для всей команды. А интересно количество клеток тоже растет с апгрейдом класса? Или какая тут у поддержки прогрессия? Ну а если подумать, то это неплохая пассивная способность. Конечно, это направлено на поддержку команды, но я ведь тоже могу пользоваться этим. Смогу собирать полезные вещи в вратах, а затем продавать их снаружи. Великолепно! Что дальше? Мне просто нужно пройти по этому подземелью и убить десять монстров?

Внимание! *Сейчас вам откроется окно внутреннего магазина. Магазином можно пользоваться только внутри врат. Так же следует знать, что магазин привязан к вашему банковскому счету. Все покупки, совершаемые вами, будут автоматически списываться с вашего банковского счета. Для вызова магазина вам следует сказать кодовое слово: Магазин.*

Эм…да открыть магазин. Но стоп секунду зачем мне магазин то? И как вообще возможно пользоваться магазином у себя в голове? Пока я думал об этом перед моими глазами раскрылось большое окно с огромным ассортиментом предметов. В верхнем ряду, я мог прочитать названия категорий: оружие, броня, зелья и т. д. Начав жадно изучать каждую вкладку, я напрочь забыл о времени. Тут было столько всего интересного. Некоторые оружия я знал, они были схожи с теми, что я видел в играх или фильмах. Но были так же и такие предметы, которых я себе и представить не мог. Огромные булавы, магические посохи и огненные щиты, все это выглядело так прекрасно и пленило взгляд. Просмотрев пару предметов, я заметил, что все они оценивались в золоте, и я сразу вспомнил о том, что было сказано о привязке моего счета к магазину. Внимательно осмотрев вкладки, я все-таки смог найти окошко баланса. Я уже знал свой баланс счета в банке и удивился, что ровно та же сумма насчитывалась тут, а именно: 236 Фунтов. Как система вычисляет что это именно тот счет, который связан со стражем? Или, к примеру у меня несколько счетов в разных банках (конечно все в мечтах). А еще вот интересно, что было бы, если сюда попал страж без банковского счета? К счастью таковым я не являлся. Работает — и ладно. Рядом с моим личным балансом было маленькое окошко для внутрисистемной валюты — 0 золота. Хорошо, что этого кроме меня никто не видит, а то я бы наверно сгорел от стыда. Брокер, да еще и с таким балансом на счету, посмешище. Да и по меркам стражей я был так же бомжом, ведь как я понял далее, большинство вещей тут были мне не по карману. Мысленно я дал команду закрыть магазин.

И так, я увидел свои атрибуты, инвентарь и магазин. Думаю, на этом закончилось мое обучение, раз я больше не вижу никаких уведомлений перед глазами. Значит, я могу потребовать любую часть информации лишь назвав кодовое слово. А что если я не буду называть его, что если я просто подумаю об этом…так давай подумаем о задании.

ЗАДАНИЕ: ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАНГА
Время: 1:19:32
Убито монстров: 0/10

Отлично, значит эта штука работает даже когда я просто даю мысленную команду. Так стоп, у меня что настолько мало времени, а я даже толком и не знаю как убивать монстром. Мне нужно быстренько разобраться с этим заданием, не люблю, когда поджимает время. Я прошел немного вперед и понял, что дальше мне идти будет трудновато. Здесь же кромешная темнота, тут что монстры кроты, или вообще не пользуются зрением? Ну как мне дальше идти, может выйти из врат и сгонять за фонариком. Я прошел вперед еще немного и понял, что чем дальше я отходил от портала, тем темнее становилось окружение. В какой-то момент я просто перестал видеть и различать окружение. А как дальше идти или что делать если нападут монстры? Я безнадежно спрашивал себя, пока вдруг не осознал, что у меня же под рукой есть магазин. Открыв его, я очень быстро нашел то, что подходило под мою ситуацию.

Факел (предмет)
Ранг: Олово
Урон: х1.1 к показателю Мощи
Внимание! Факел горит в течении полтора часа. Если вы будете использовать факел как оружие, то с каждым ударом, время горение факела будет уменьшаться на пять минут.
Шанс поджечь врага: 1 %
Стоимость: 4 золота

А сколько это четыре золота? Я вновь перешел во вкладку баланса и понял, что могу перевести свои фунты в золото. Для проверки я перевел десять фунтов в золото и понял что десять фунтов это одно золото. То есть чтобы купить факел, мне нужно перевести сорок фунтов в золото. Это очень дороговато, хотя я сильно сомневаюсь, что без зрения, но с деньгами у меня больше шансов выжить. Однозначно — покупаю! В реальности, я уверен,

что настоящий факел стоил бы меньше. Но тут стоит вопрос о моем выживании. Раз уж я собираюсь убить десять монстров в этом подземелье, да еще если учитывать, что это мой первый раз, то мне лучше не жадничать и купить этот факел. Сделав еще перевод, я сократил свой личный баланс и пополнил счет в магазине. Теперь мне стоило лишь вновь перейти во вкладку с факелом и купить его. Ну а как мне это сделать? Может быть просто нужно сказать вслух: Я хочу купить этот факел!…хм вроде ничего не произошло. А может мне следует просто протянуться руку и дотронуться до изображения факела?

Я так и поступил. Протянув руку, я коснулся пальцем факела, но ничего не произошло. Тогда я решил что засуну руку в окно где изображен факел, а затем вытащу руку. Моему удивлению не было границ, когда я действительно вытащил наружу факел размером в полметра. Еще через секунды, факел загорелся и начал гореть ярким оранжевым цветом. Присмотревшись к факелу, я заметил, что над ним, ближе к рукояти витает какая-то надпись. Я понял, что эта надпись указывает на то сколько еще будет гореть факел. Значит гореть он будет полтора часа, а у меня самого времени то осталось чуть больше часа.

Также, я почувствовал небольшие изменения. Присмотревшись к показателю урона на факеле, я понял что системный предмет усилил мои 29 % до целых 32 %. Атрибут мощи подпрыгнул на 10 % от своего начального показателя. Осмотревшись, я понял что мне нужно поспешить, я даже не прошел пятидесяти метров от портала. А что насчет оружия? Мне нужно какое-нибудь оружие, а то как я буду бить монстров, не голыми руками же. Так давай быстренько посмотрим на раздел оружие. Тут всякие луки, арбалеты, мечи и тому подобное, только вот дорого все это до жути. Кстати, мне очень понравилось, что на предметах не было обозначений классовой принадлежности. А это значит, что я мог бы купить двуручный меч и быть воином. Хотя нет, секундочку, тут все-таки есть требование. На предметах был указан атрибут, который требовался при покупке. Например, вот этот вот меч:

Длинный Меч (оружее)
Ранг: Бронза
Урон: х2.5 к показателю Мощи
Прочность: 100 %
Требование: Мощь 67 %
Стоимость: 197 золота

Ну вот, тут дело не только в сумме, которой у меня нет, так еще и в атрибуте мощи, который у меня маловат. Так где здесь должен быть способ установить диапазон цен…а вот и он…так у меня осталось 196 фунта. Я не собираюсь тратить все эти деньги, поэтому лучше всего, если я установлю диапазон на предметы, цена которых ниже 15 золота. Обновление магазина заняло всего секунду и перед моими глазами появился довольно скудный выбор. Сразу видно, что не так уж и много вещей можно было бы купить за 150 фунтов. Несколько зелий, факел и пару мечей, вот все что выдал мне магазин. Еще раз продумав все, я решился купить меч. Прочитав характеристики мечей, я выбрал самый подходящий и купил его.

Короткий Меч (оружее)
Ранг: Олово
Урон: х1.2 к показателю Мощи
Прочность: 85 %
Требование: Мощь 22 %
Стоимость: 14 золота

На любимое дело всегда нужно потратится. Хотя надеюсь, что это действительно будет моим любимым делом. Теперь, когда у меня есть факел и меч, я готов убивать монстров. Крепко сжав в левой руке факел, а в правой меч, я прошел вперед. Пройдя несколько метров, я отметил, что не зря прикупил факел, теперь я мог отчетливо видеть пещеру. Пляшущие тени на стенах рисовали в моем воображении всяких монстров, но с каждой секундой моя уверенность росла. Земля под ногами была влажная и липкая, словно кто-то обслюнявил тут все. Я начал даже представлять себе, что монстры тут собачки, которые просто обожают слюнявить землю. Какого же было мое удивление, когда через десять метров я столкнулся с крысой. Крыса металась из стороны в сторону, брюхом оставляя на земле странную слизистую массу. Видимо на эту мерзкую массу я и наступал, пока шел сюда. По сравнению с обычными крысами, эта была в разы больше, но я все равно мог бы спокойно её раздавить. Ну по крайней мере мне так показалось. Вытянул левую руку вперед и словно угрожая крысе факелом, я сделал несколько шагов в её сторону. Сердце било чечетку. Все это реально, и мне… мне страшно? Стоило мне еще немного подойти ближе, как я заметил, что над крысой витала небольшая надпись. Присмотревшись, я понял, что это пояснительная информация, прямо как на предметах в магазине.

МОНСТР
Пещерная Крыса
Ранг: Олово

Мои движения и свет факела не остались незамеченными, и крыса резко остановилась. Повернувшись в мою сторону, она издала неприятный звук и бросилась в мою сторону. Подбежав на достаточно близкое расстояние, пещерная крыса прыгнула на меня. Я не ожидал такого и в панике начал дергаться на месте, вплоть до того момента, когда крыса коснулась мордой моей рубашки. Почувствовав контакт, я словно маленький ребенок начал вопить и дрыгаться. В мельтешении неловких и хаотичных ударов, мне удалось попасть по монстру. Врезав рукояткой меча по крысе мне наконец удалось отбросить её в сторону. Упав на бок, крыса сразу встала на все четыре лапы, но не спешила нападать на меня. Осторожно обходя меня, она словно выжидала подходящего момента для нападения. От медленных и расчетливых движений монстра, мне стало не по себе. Это же все-таки мерзкая крыса и вполне нормально, что испытал небольшой дискомфорт от этой ситуации. Но при её следующей атаке, мне следует держать себя в руках. Игра в гляделки продолжилась, и крыса на какой-то момент исчезла из поля зрения. Проморгал. Сжимая факел и меч, я стоял на месте, всматриваясь в тьму. Дребезжание огня никак мне не помогало. Не хватало еще, чтобы я в панике уронил меч или факел в этой темноте. Кстати, у меня разве недолжны быть хоть какие-то способности, а система? Что теперь если я поддержка у меня не должно быть сверх скорости или какого ни будь малого огненного шара? Ну что за тупость, придется полагаться на свой меч и на свою ловкость, прямо как в допотопных играх на пентиум два. Мысленно отвесил себе подзатыльник, это не игра…

Пока я думал, из ниоткуда появилась моя противница. Крыса решила перейти к наступлению и вновь бросилась на меня. Выставив вперед свой меч я просто ждал момента, чтобы атаковать. Когда крыса оказалась совсем рядом я замахнулся мечом на неё, но тут произошло кое-что необычное. В момент моего замаха, крыса резко остановилась и как бы сделала движение в лево. Было такое ощущение, что этот монстр заранее планировал увернуться от моей атаки. Ну или может быть я промахнулся, я уже не знаю точно, но вот что последовало дальше мне даже и не хочется описывать.

Увернувшись от моего меча, крыса пробежала вперед и вцепилась мне в ногу. Такой боли я никогда не испытывал, даже в те дни, когда я становился боксерской грушей для людей из

местной мафии. Словно пол сотни мелких игл воткнулись мне в ногу и я просто заорал. Я начал бегать по кругу и вопить от боли. Но в какой-то момент я понял, что привык к этой боли и пока крыса жадно пыталась урвать кусок моей плоти, я успел собраться и даже придумать план. Подойдя к стене пещеры я ударил ногой по стенке. От удара крыса уперлась об стенку и отпустила мою ногу. Мне нельзя было медлить, и я быстрым движением ударил монстра мечом. Удар пришелся по шее и крыса еще несколько секунд бежала вокруг меня с почти оторванной головой, пока наконец не рухнула на землю.

Вы убили монстра: Пещерная Крыса

ЗАДАНИЕ: ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАНГА
Время: 00:54:12
Убито монстров: 1/10

Я могу уделить каждому монстру лишь пять минут. В противном случае я просто не успею. С этой крысой мне пришлось повозится, но думаю, что следующих крыс победить мне будет намного легче. Ладно нельзя терять времени. Я сделал небольшой рывок вперед и ускорился, но тут заметил, как, что-то блеснуло на крысе. Это привлекло мое внимание, и я подошел ближе. Прямо как в играх, после её смерти мне можно забрать что-то с неё. Я склонился на одно колено и коснулся блестящей части тела.

Ингредиент
Хвост Пещерной Крысы
Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 1 золото

Как интересно, значит я могу продать этот ингредиент в магазине и получить за него один фунт, или десятую часть золотого. Это очень сильно мотивирует, а если я убью еще больше крыс или других монстров и смогу получить более дорогие ингредиенты? Так ладно, я опять теряю время, нужно спешить. Пробежав в пустой проход, я оставил тело мертвой крысы за собой. Через десять метров я уперся в стену и догадался, что подземелье имеет странное зигзагообразную форму. Кстати, нужно было кое-что проверить. Мысленно дав команду, я раскрыл перед собой окошко личной информации.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 27%
Моральная усталость: 0%

Я так и думал, показатель моей физической усталости возрос. Я ведь не так сильно устал, всего лишь несколько минут стресса и небольшой бой, почему у меня двадцать семь процентов? И тут я почувствовал острую боль в ноге. Посмотрев на рану, я увидел, как из неё течет кровь. Так значит показатель физической усталости — это еще и мое здоровье? Ох чувствую мне придётся еще много чего узнать на своей шкуре. Так стоп, у меня же должен быть какой-то навык в виде награды. Как мне его получить? Я мысленно дал команду и просмотрел все информационные окна, но ничего не нашел. В последнею очередь я открыл магазин и начал просматривать вкладки, все также стоя на месте, и вглядываясь в темноту. Мало ли сколько у моей покойной знакомой тут родственников. Количество вкладок переваливало за двадцать, поэтому я и не смог вовремя заметить вкладку с наградами. Тут я наткнулся на категорию: навыки. Я никогда так сильно не разочаровывался. Помимо того, что тут были одни лишь навыки для моего класса, так они все были еще и платными. Цена на каждый навык была своя, но вот самая маленькая цена, которую я смог увидеть это 10.000 золота. А это на секундочку сто тысяч фунтов. На эти деньги я могу сделать операцию отцу, а не навык купить «постройка забора». Прибывая в шоке, я продолжил свои поиски и вскоре наткнулся на вкладку — Награды. Я облегченно вздохнул, когда увидел небольшой подарочный мешочек у себя во вкладке. Коснувшись его, я получил уведомление и сразу же согласился со всеми требованиями.

ОТКРЫТЬ НАГРАДУ?

НАГРАДА: НАВЫК КЛАССА ПОДДЕРЖКА

ВЫ ПОЛУЧИЛИ НАВЫК: ЛАГЕРЬ

КЛАССОВЫЙ НАВЫК
Лагерь
Уровень: 1
Описание: Вы можете установить лагерь, где можно будет восстановить физическую и моральную усталость.
Внимание! *Лагерь не может быть установлен, если в радиусе 50 метров находятся враги.*

Так это что-то вроде, места для отдыха. Значит если я сейчас активирую способность, то тут появиться лагерь, и я смогу восстановить свою физическую усталость. Думаю, нужно это проверить. Мне надо лишь дать мысленную команду…

Внимание! Лагерь не может быть установлен. В радиусе 50 метров от вас находятся враги.

Ну и способность, конечно… ладно надо перестать терять время. Я продолжил путь поглядывая на время. Если время закончиться раньше, чем я смогу убить остальных монстров, то я умру. Если моя физическая усталость достигнет ста процентов, я скорее всего не смогу продолжать бой, а значит не выполню задание, в следствии последует смерть. В таком случае я должен убить последующих монстров так быстро как смогу, при этом не поранившись.

Пока я шел, в темноте я сделал пару тренировочных ударов мечом. Разрезая воздух, я начал просчитывать угол урона по крысе и придумал пару способов быстро её добить. Я был уверен, что если столкнусь с крысой сейчас, то смогу быстро среагировать и убить её. Правда я не был уверен насчет того, смогу ли я противостоять двум крысам за раз, но я не хотел думать об этом. Мысли ведь материальны, поэтому лучше буду представлять, что столкнусь с маленьким тараканом.

Заглянув в очередную штольню пещеры, я столкнулся с еще одной крысой. Она прямо как и ныне покойная крыса бегала туда сюда. Я не видел её надписи, а это значило что я стою на достаточном расстоянии, чтобы она меня не заметила. Или как говорится в играх, я стоял вне зоны ее агрессии, или АГРО. В прошлый раз, я сделал пару шагов к крысе и тогда она, заметив меня бросилась в мою сторону. Теперь у меня был эффект неожиданности. Встав в стартовую позу бегуна, я сделал глубокий вдох и рванул прямо на крысу. Та в свою очередь повернулась ко мне, но было слишком поздно. Сделав резкое движение рукой, мне удалось перерубить крысиную тушку пополам. Ну ладно, не буду врать мне пришлось ударить её пару раз и после этого она разделилась на две неаккуратные половинки.

Вы убили монстра: Пещерная Крыса

Быстро нагнувшись, я начал ощупывать тушу монстра в надежде на какой-нибудь ингредиент и был рад, когда перед моими глазами появилась надпись.

Ингредиент
Хвост Пещерной Крысы
Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 1 золото

Ингредиент
Язык Пещерной Крысы
Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 1 золото

Не густо, но уже лучше, чем в прошлый раз. Наверно ранг олово это самый низкий ранг, поэтому меч, который я купил был такой дешевый. Этот монстр, пещерная крыса, вроде тоже ранга олово, видимо поэтому убить их не составляет большого труда. Посмотрев на часы, я вновь собрался и быстрым шагом прошел дальше. Это подземелье начало меня порядком беспокоить. Если бы оно было в виде прямого коридора, то я бы с радостью шел и был бы готов к любой опасности. Но нет, через каждые десять-двадцать метров мне приходилось заглядывать за угол. Я не хотел попасть в какую-нибудь ловушку, поэтому нагибался и старался выглянуть из-за угла. Мои старания были потрачены, конечно, впустую, так как за углом никогда не таилась какая-либо угроза. Те две крысы были в более широких помещениях, поэтому я начал предполагать, что в коридорах опасность меня не поджидает.

Пройдя в очередной поворот я увидел, что в конце коридора есть помещение. А это значит, что там должен быть монстр. Нагнувшись, я медленно пошел вперед и удивился, когда вместо крысы увидел паука. Меня аж передернуло. Ладно крысы, но драться против пауков, это же очень мерзко. При этом, что эти пауки в два раза больше, чем те же крысы, которых я убил. Ладно Кан, соберись! У меня все еще есть эффект неожиданности. И если у меня получится подбежать к этому пауку оставшись незамеченным, то я смогу быстро его убрать.

Приготовившись, я сделал пару шагов назад, для того чтобы набрать скорости. Факел я все так же держал в левой руке, а в правой, наготове, у меня был меч. Я подождал пока паук повернётся ко мне спиной. Как только он это сделал я, набрав скорости ворвался в помещение. Я бежал что есть в мочи. В мыслях невовремя пробудились знания школьной биологии. У некоторых пауков диапазон озарения круговой, а их скорости можно только завидовать. На последних шагах, я вместо

размашистого удара коротким мечом, саданул по мохнатой тушке факелом. Сработал тот мизерный шанс на поджог, и паучок вспыхнул. Запищав, тот перевернулся, стараясь сбить пламя, и в этот момент, моя правая рука воткнула меч прямо в брюшко паука. Бедное членистоногое не смогло даже сдвинуться с места, не говоря уже о том, чтобы как- то среагировать на меня. Пригвождённый к полу паук сдох, а я нагнулся чтобы проверить тушку.

Вы убили монстра: Пещерный Паук

Стоило мне прочитать имя монстра, которого я только-что завалил, как позади меня послышалось небольшое трескание. Сразу же встав на ноги, я повернулся и посмотрел наверх. Вновь по всему моему тело пробежали мурашки. С потолка свисал паук, что был в два раза больше того, что я только что завалил. А значит этот паук был размером с человека. Сделав несколько шагов назад, я крепко схватился за свой меч. Левой рукой я поднял факел по выше и увидел надпись над пауком.

МОНСТР
Королевский Пещерный Паук
Ранг: Олово

Глава 4: Монстры

Огромный паук медленно опускался вниз, в то время как я все сильнее прижимался к стенке. А оно и верно, ведь я какой-то непрошенный гость, на его территории. Пришел сюда и убиваю его сородичей налево и направо. Вот теперь и столкнулся с большим братом. Почему он такой медленный? Может быть это из размеров или из-за статуса королевского паука? Но шутки в сторону, одно я знаю точно, если он сможет меня ранить, то мне уже не встать. Давай! Давай, соберись!

Паук уже почти опустился на землю, когда я рванул на соперника. Оказавшись подле него, отрубил ему одну из передних конечностей. Дергающаяся в судорога мохнатая лапка, изрыгала из себя паучью кровь, зеленного цвета. Странная жидкость залила мою рубашку, после чего, та зашипела. Я быстро отдернулся назад. Паук приземлился и начал издавать более приземленные, но в тоже время ужасные звуки. Ударяя своими передними лапками по поверхности, он смотрел прямо мне в душу. Отрубленная конечность явно вызвала в нем гнев, и он словно встав на задние лапы показал мне свое маленькое жало на конце брюха. От этого зрелища все у меня внутри прямо сжалось, и я чуть не уронил меч. Одновременно с этим, у меня в голове всплыло воспоминание, шедевр фэнтэзи — «Властелин Колец» Питера Джексона. Там показали паучиху Шелоб именно с жалом, хотя у земных пауков такой ерунды нет. Неужели система создает монстров из всякого рода человеческих воспоминаний, кошмаров, фольклора или просто совпадение?

Мои мысли были прерваны атакой. Монстр за несколько секунд оказался рядом со мной и напал на меня. Своей ненормально огромной пастью, он пытался откусить мне голову, а я сопротивлялся как мог. В судорожной панике я начал махать факелом, ударяя по жвалам, но никакого эффекта возгорания не случилось. Паук добился своей цели, он покусал меня почти везде, куда доходили его адские челюсти. В один момент мне показалось, что паук вот-вот прокусит мне руку. Огромная туша задергала меня в разные стороны. В какой-то момент тварь отпустила мою руку, и я кубарем покатился по неровной земле.

Не знаю как, но во всей этой суматошной битве, я заметил проход на одной из стен пещеры, из которого я вышел. Не задумываясь я бросился туда и бежал как мог. Паук видимо не последовал за мной, так как мне благополучно удалось влететь в проход. Благодаря своим габаритам, монстр не смог бы войти в проход, даже если бы захотел. Поэтому я просто пробежал еще

немного вперед и упал на землю. Я буквально чувствовал, как каждая клетка моего тела ныла от боли. Мои веки тяжелели, и я словно проваливался в глубокий сон.

Внимание! На вас наложен негативный эффект

Я с трудом открыл глаза и прочитал надпись. Что это такое? У меня двоится в глазах, и я не могу точно прочитать информацию. Закрыв глаза даю себе пару секунд отдохнуть и вновь открыв глаза пытаюсь прочесть надписи. Так что еще за эффект?

АКТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ

Кровотечение: Негативный эффект. У вас обильное кровотечение.

Отравление: Негативный эффект. Каждую минуту вы будете все хуже контролировать свое тело.

Не хило меня потрепал этот паучок. И что это значит, что я умираю? Мне очень сильно расхотелось быть стражем и теперь я молюсь, чтобы все это оказалось сном. Как из этого всего выбираться? Я не могу просто взять и уйти, ведь если не выполню задание, то умру. А вообще далеко уйти у меня тоже не получится, ведь я уже чувствую, как яд медленно парализует мои конечности. Наверно я бы смог отползти куда-то назад на пятьдесят метров и активироваться свою способность, но что-то внутри меня противилось этому. Это заняло бы кучу времени, да еще и не известно насколько сильно бы мне помог навык создание лагеря. Может быть в магазине есть что-то, что может мне помочь?

Перевернуться на спину было так тяжело, будто бы я делал это впервые в своей жизни. Каждое движение мышц отзывалось жжением и острой болью. Такое чувство будто все мои мышцы разжижаются. Неудивительно, ведь паучий яд и так превращает тушу жертвы в бульон, чтобы потом испить… Я стану бульоном? Сука…

Наконец перевернувшись, я смог дать команду и перед моим взором раскрылся магазин. Совсем недавно меня поражало количество вкладок и разнообразие ассортимента, но сейчас это скорее вызывало одно чувство — раздражение. На пороге смерти, даже самое красивое зрелище становиться невыносимым.

Найдя вкладку с зельями, а именно в категорию противоядия, я развернул страничку. Тут у меня очень сильно заболела голова и я вновь закрыл глаза на несколько секунд. Открыв их, я начал

всматриваться в надписи и изображения склянок с противоядием. Но я очень быстро разочаровался, узрев какое тут большое количество зелий. Казалось, каждый монстр в подземельях имел свой уникальный яд, ибо в противном случае я не смог бы объяснить такое вариативное количество противоядий. Зелья одного ранга выглядели почти одинаково. Склянки имели одну и туже форму, только вот жидкость внутри была разнообразного цвета. У меня бы не хватило времени прочитать информацию на каждой склянке, поэтому я облегченно вздохнул, заметив слева строку для ввода. В нем можно было написать название монстра, для быстрого поиска. Нажав на это окошко, я произнес имя монстра: Паук.

Через секунду магазин выдал мне перечень зелий, где присутствовало слово паук. На одной из склянок я увидел ключевое слово — противоядие и радостно засунул руку чтобы вытащить склянку, но вдруг резко передумал и вытянул руку обратно. Я внимательно прочитал информацию, правда получилось это у меня со второго раза, так как в глазах жутко двоилось.

Пещерное Зелье
Противоядие против укуса пещерного паука
Ранг: Олово
Стоимость: 2 золота

Даже в момент своей слабости я смог узреть небольшой подвох от системы. Это было противоядие против укуса паука. Но что, если это зелье только для обычных пауков. Мой паук вроде как бы был королевским. А если против укуса королевского паука существует отдельное противоядие, то я сейчас по глупости могу купить неверное противоядие. Потрачу золото и сдохну. Нет братцы, не в этот раз…Прокрутив ползунков вниз, я наконец нашел то, что искал, и на моем лице появилась слабая улыбка надежды.

Хелицеровое Зелье
Противоядие против укуса королевского пещерного паука
Ранг: Олово
Стоимость: 3 золота

Цена на противоядие моего паука была выше, чем предыдущее. Я мечтал, что, став стражем смогу зарабатывать большие деньги и жить без забот. А в итоге, мне надрали

задницу, да еще и заставили потратить последние деньги. Ладно, не время заниматься самобичеванием. Протянув руку, я достал противоядие и выпил его до дна. Неприятная зеленная жидкость просочилась через мое горло обжигая по пути все до чего касалось. Я стал кашлять и мне пришлось приподняться, чтобы не задохнуться. Удивительно быстро мое тело вернуло себе исходное состояние. Я был весь в крови, ибо кровоточащие раны никуда не ушли. Однако теперь я вновь был хозяином своего тела и в глазах больше не двоилось. Теперь мне нужно купить лечебное зелье. У меня такое ощущение что эту систему создала какая-то технологическая компания с огромными амбициями. Ну вот в обычных играх я всегда мог выпить лечебное зелье и излечиться от всех недугов. Но вот тут все было иначе и для каждого ранения был свой эликсир. Прямо как та компания, у которой покупаешь комп, а она отдельно продает все аксессуары. Хочешь, чтобы был разъем для флеш карты, нужно покупать отдельный аксессуар. Ну в общем нашел я нужные зелья.

Паренхиматозное Зелье
Останавливает кровотечение.
Ранг: Олово
Стоимость: 1 золота

Зелье Бодрости
Восстанавливает физическую усталость
Ранг: Олово
Стоимость: 1,5 золота

Мне хватило на покупку только двух этих зелий, и я очень надеялся, что смогу этим подправить свое состояние. Открыв окно атрибутов, я отметил, что мой показатель физической усталости был больше половины. Надо выпить оба зелья и посмотреть, что будет. Эффект первого зелья я увидел сразу, так как из меня перестала вытекать кровь, и я наконец смог увидеть все порезы на своих руках. Очень надеюсь, что этот паук не поместил яйца в мои раны. Все-таки это неземное существо… Видел пару таких фильмов, ужасно противно. Теперь нужно выпить вторую склянку…тяжелый глоток, я закашлялся…фух гадость то какая. Неужели нельзя сделать зелье с приятным вкусом?! Так выпил, давай откроем окно физического состояние.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 12%
Моральная усталость: 0%

Так это очень хорошо, только вот раны мои не затянулись. Может это зелье как-то влияет на клеточном уровне? Типа внутри я здоров и полон энергии, а снаружи побит и разваливаюсь. Хотя в названии было сказано, что это зелье бодрости, так что ожидать особого эффекта мне не стоило. Следом мне в глаза ударил свет от системной надписи.

Кто будет лечить и заботиться о бойцах после боя, если боец поддержки скончался от яда? Ваши клетки приспосабливаются к самым токсичным ядам системы.

Получен пассивный навык.

Сопротивление Ядам.

Ранг олово.

Сопротивление ядам +1%

Ваше тело сопротивляется ядам ранга олова на 1 % лучше. Для прокачки пассивного навыка необходимо довести показатель до 100 %.

О, наконец какая-то заслуга за мои мучения! Неплохо, весьма неплохо, но прокачкой я займусь позже, когда со всем разберусь… Теперь нужно проверить, как там у меня с заданием. Мысленно даю команду и открываю окно с заданием.

ЗАДАНИЕ: ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАНГА

Время: 00:34:19

Убито монстров: 3/10

У меня очень мало времени. Если я смогу разобраться с этим пауком за четыре минуты, то у меня будет еще по пять минут на каждого последующего монстра. И это, я еще не учитываю время, за которое я добираюсь из одного помещения в другое. Но одно я знаю точно, мне больше нельзя получать урон. У меня нет на это ни времени, ни денег. Прав был отец, утверждая, что время наиценнейший ресурс, так как он не восстанавливается.

Пройдя в проход я увидел, как мой факел лежал прямо перед входом в помещение. Видимо в состоянии паники и я уронил его, когда убегал. Поднять его не составляло особого труда, но я решил сначала пронаблюдать за королевским пауком. Благодаря факелу, я мог отчетливо видеть все помещение и конечно же самого паука, который прижимался к стене, словно пытался слиться с ней воедино. Я уже отрубил ему одну конечность, а это значит, что он такой же хрупкий, как и другие. Просто не нормальные габариты, не давали мне правильно подсчитать

траекторию моих движений. Но сейчас, я стоял тут, в безопасности, и мог продумать каждый свой шаг. Свое имя паук получил не зря, ведь он действительно смог слиться со стеной пещеры. Если бы я не знал, где он, то мог бы и в ловушку попасть. И что мне теперь делать?

Сначала я решил, что возьму факел. У меня все еще оставался шанс на поджог монстра, только вот я не знал сколько раз я ударил факелом и сколько минут он еще будет гореть. Опять время…Рисковать я не мог, поэтому отбросил вариант с огненным нападением. Сделав несколько шагов вперед, я смог дотянуться до факела, но тут паук быстрыми движениями бросился к проходу. В панике я прижался к стене и выставил вперед меч. Вследствие своих размеров паук, конечно же, не смог пройти в проход, но ему удалось просунуть свою переднею лапу. Это был мой шанс и не задумываясь я опустил меч прямо на конечность монстра. Ты потыкай мне еще тут! Отсеченная лапа падает, и зеленная кровь вновь расплескалась по камням.

У пауков восемь лап и если отрезать нужные две-три конечности, то насекомое мигом потеряет свое равновесие. Такое может случиться с моим королевским пауком, если мне удастся отрезать еще две передние конечности. Но сделать это казалось почти невозможным, так как паук сразу же скрылся в тени. Я уверен, что он стоит и выжидает, когда я выйду. Однако, у меня нет другого варианта кроме как выйти и сразиться с ним. Но вот что я придумал.

Факел лежал у входа и как только я его поднял, паук бросился на меня. Значит, что малейшее движение в проеме похода, активирует у паука триггер. Таким образом, я могу повторно вызвать у него этот триггер, и он опять засунет одну из лап в проход. С этими мыслями я бросил факел у прохода. Свет вновь озарил все помещение, но паука я увидеть не смог. Скорее всего он либо вновь слился с окружением, либо поднялся наверх и выжидает свою добычу.

Теперь я должен был сделать все быстро и точно. Подбежав к проходу, я взял факел и сразу же услышал неприятный звук паучьих жвал. Этот звук способен вызвать дрожь у меня в коленях, но я не могу проиграть. Я быстро нырнул обратно в проход и прижался к стенке. Сразу же за мной в проходе появилась конечность паука, которую я с большим удовольствием отрубил. Срез лапы был грубым, зазубренным. Вероятно, прочность предмета падает…

Заверещавший паук вновь скрылся, а у меня в проходе уже виднелись две отрезанные конечности. Мне нужно отрезать еще одну переднею лапку и тогда под тяжестью своей передней части

туловища, тварь должна будет упасть.

К сожалению, в последующие разы, когда я нарочно кидал и поднимал факел, паук не появлялся. Я очень быстро догадался, что монстр скорее всего раскусил мой план и теперь не станет участвовать в нем. Поэтому подождав еще минуту, на больше у меня не было времени, я медленно вышел из прохода. Факел осветил все помещение, и я судорожно осмотрелся. Никого не было, вероятно паук сбежал, что было очень досадно. Так как я потратил на него столько времени, а в итого все оказалось впустую. Но не время для нытья, надо быстро забрать ингредиенты с маленького мертвого паука и двинуться вперед.

Ингредиент
Яйцо пещерного паука
Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 1,5 золото

У меня возникла странная идея, если ингредиенты, которые я смог добыть тут можно продавать, то это будет мне очень даже на руку. Продав эти ингредиенты, я смогу купить себе еще зелья и тогда, мои шансы выжить резко возрастут. К сожалению, время поджимало, и я не могу терять время в магазине, поэтому я быстро побежал вперед в следующий проход.

Через несколько поворотов, я встретился с крысой, что была чуть больше тех, что я встречал до этого. Мне же было без разницы, ведь самое главное сейчас это как можно больше убийств за меньшее время. Поэтому я долго не задумываясь влетел в помещение и кинулся на крысу. Я не хотел бить её факелом, потому что остаться без освещения не стоило того, чтобы испытать мизерный шанс на поджог. Мои навыки ведения боя явно улучшились, так как я смог с одного раза, попасть по крысе. Хотя причиной моей меткости мог быть и нестандартный размер этой крысы. Мой первый удар пришелся крысе на заднюю часть туловища, но вот второй удар спокойно проломил её голову. Пользоваться мечом как топором — это все наше горе мастерство. Нужна практика…В спешке я осмотрел выпавшее с нее.

Вы убили монстра: Подземная Крыса

Ингредиент
Шерсть подземной крысы
Ранг: Олово

Эффект: Неизвестно
Стоимость: 1 золото

Ну вот как мне узнать, какой эффект есть у этого ингредиента? Съесть что ли его? Хм…нет уж еще подхвачу отравление и все. Ходить тут весь зеленый, и изрыгать фонтаны из всех отверстий, не мое. Увидев следующий проход, я продолжил путь. Могло показаться что эта пещера огромная и что я прошел бесчисленное количество проходов, но на самом деле переходы были очень короткими, и я мог проходить их за несколько шагов. Поэтому если мне пришлось бы вернуться обратно, то через пять минут я бы уже был у ворот, а может быть и быстрее. Все зависит от моей скорости передвижения и количества агрессивных монстров.

Новый проход, но тут уже я встретил двух крыс, которые вроде бы дрались с пауком. Такого я еще не видел. Обычно в играх, все NPC были враждебны к игроку, а вот к друг другу они были нейтральны. Я все еще сравнивал все увиденное с игровым миром, что конечно же было ошибкой. Но что я могу поделать, мы можем представлять себе лишь столько, сколько способно представить себе наше воображение. Вот и я мог приводить примеры только лишь из игр и из художественных фильмах про природу.

Крысы загнали паука к стенке и кажется в полной мере доминировали над ним. Откусывая по одной его конечности, они заставили паука вскарабкаться на стену, правда ему это не совсем удалось. Одна крыса явно отставала от другой и мне показалось, что причиной может послужить яд паука. Выходит, что паук отравил одну из крыс, а крысы почти убили паука. В таком случае, я могу убить их троих или подождать чтобы они добили паука. Но тогда это уведет меня в минус, лучше три монстра сейчас чем два потом. Поэтому решительным шагом я вошел в помещение и приблизился к крысам. Они были слишком сильно заняты своим врагом, поэтому заметить меня им удалось не сразу. Этого времени мне было достаточно, чтобы я смог воткнуть меч в здоровую крысу и пинком отшвырнуть больную. Как только тело здоровой крысы размякло под моим мечом, я сразу же занялся пауком. Счастью моему не было предела, ведь враги были ослаблены, а я мог просто за раз убить три монстра. Через пару секунд, передо мной лежал труп паучка, ну а мои глаза жадно искали больную крысу. Ах вот ты где. Она видимо очень сильно ослабла, поэтому так медленно двигалась в мою сторону. Я бы мог остановиться и немного изучить её, но у меня действительно очень мало времени. По этой причине, я просто воткнул в крысу

меч и начал доставать ингредиенты из всех побежденных мною монстров.

Вы убили монстра: Пещерная Крыса

Вы убили монстра: Пещерная Крыса

Вы убили монстра: Пещерный Паук

Ингредиент
Ухо пещерной крысы
Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 1 золото

Ингредиент
Яйцо пещерного паука
Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 1 золото

Ингредиент
Костная мука пещерной крысы
Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 1 золото

Так ингредиенты я собрал теперь пора спешить. …ох как же я хочу, чтобы мне вновь попалась такая же ситуация с тремя монстрами. Я уже прикончил семь монстров и осталось всего три. Я даже не думал, что у меня все так быстро получится, ведь посмотрев на окно задания я с облегчением заметил, что у меня еще есть девятнадцать минут. Значит даже если попадутся слегка сложные противники, то на каждого из них у меня будет чуть больше шести минут. Я в припрыжку направился в проход. Настроение улучшилось.

Поворачивая, то в лево, то вправо, я наконец прошел в новое помещение. Оно в корне отличалось от тех предыдущих, где я воевал с монстрами. К моему удивлению, тут везде росли растения и мне даже как-то стало комфортно. Словно в своем саду, я прогулялся по помещению и коснулся рукой растений. Сначала мне показалось, что тут несколько разновидностей, но лишь потом я понял, что тут растет всего два вида. Одно растение было синего цвета с длинным спадавшими до пола листьями.

Подойдя к нему поближе, я даже увидел название на нем и в качестве эксперимента оторвал один из листков.

РАСТЕНИЕ
Голубой Ордус
Ранг: Олово

Ингредиент
Лист голубого Ордуса
Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 3 золота

Ну может быть мне все-таки попробовать на вкус этот лист? Я как-то играл в игру, где ингредиенты нужно было пробовать на вкус, чтобы понять какие у них есть эффекты. И у меня с самого начала зародилась мысль, о том, что тут следует поступить точно также. Только вот пробовать крысиные внутренности мне не хотелось, а тут растение. Что может быть лучше, чем проверит свою теорию на нем. Поэтому я просто положил в рот лист Ордуса и начал жевать, прислушиваясь к ощущениям. Через несколько секунд перед моими глазами появилось уведомление.

Внимание! Вы изучили новое свойство: Лист голубого Ордуса имеет положительные качества для моральной усталости.

Вот я так и знал…знал, что надо съесть эти ингредиенты для того, чтобы понять их свойства. Правда я все еще не совсем хочу пробовать на вкус хвост крысы, но вот другое растения я попробую с удовольствием. Оно было ярко красного цвета и меня сразу же осенило. Если то голубое растение положительно повлияло на мою моральную усталость, то это красное растение должно иметь такой же эффект на физическую усталость. Последнее было бы для меня как нельзя кстати, в отличии от морального показателя, который даже не сдвинулся с места. С этими мыслями я подошел к растению и посмотрел на его название. Затем сорвав листок, я положил его в рот.

РАСТЕНИЕ
Красный Иланус
Ранг: Олово

Ингредиент
Лист красного Иланса

Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 4 золото

Внимание! Вы изучили новое свойство: Лист красного Илануса имеет отрицательный эффект на вашу физическую усталость.

Твоего же Фрейда…какой еще отрицательный эффект? Ну почему мне сегодня так не везет. Хотя если учитывать, насколько я не везуч в целом, то это мой обычный день. Все равно обидно… сейчас нужно посмотреть, где там можно было посмотреть состояние эффектов. Явно какую-то болячку схватил и сдохну через пять минут, это система бесчувственная тварь.

АКТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ
Вдохновение: Моральная усталость не увеличивается в течении 15 минут.
Отравление: Физическая усталость быстрее увеличивается в течении 15 минут.

Ну хотя-бы спасибо, что не убили меня сразу-же. Не успел я закрыть вкладку окна, как передо мной появились две крысы. Не знаю, точно откуда они взялись. Либо они были тут, что менее вероятно ведь они могли напасть на меня сразу же. Либо же они появились с противоположного прохода. В последнее кстати тоже сложно поверить, ведь как я выяснил у крыс маленький радиус АГРО. Ладно все это не важно, главное, что монстры сами пришли и мне не придётся бегать за ними. Крысы и я были готовы к сражению и словно по команде старт, мы двинулись друг на друга. Через пару секунду я уже стоял у прохода, а рядом с мое ногой лежала голова одной из крыс.

Двигаясь друг на друга, я смог увернуться и отрезать левой крысе голову, в то время как другая крыса, промахнувшись пролетела справа. Еще через минуту я уже осматривал тушки крыс, а перед моими глазами высвечивалась надпись о том, что я убил пещерных крыс. Из ингредиентов с них выпали хвосты, что меня немного разочаровало.

Я открыл вкладку с атрибутами и заданием. Первое меня очень сильно расстроило, а вот второе обрадовало. Оказалось, что я убил девять монстров из десяти, с учетом того, что на последнего монстра у меня оставалось девять минут. А вот в окне атрибутов, я увидел 87 % на физической усталости. Это скорее всего из-за того, что я отравлен после листа Красного Илануса, поэтому лучше будет если я быстро пройду в следующее

помещение и закончу задание.

Тут я понял, что с трудом передвигаюсь и меч в руках начал казаться тяжелее. Свет факела стал более тусклым. Посмотрев на показатель факела, понял, что он вот-вот потухнет. Спустя пару секунд я вошел в помещение, но никого не было, я не хотел терять время и поэтому устремился в противоположный проход. Как только я начал движение сделал, сверху послышался знакомый звук скребущих друг об друга жвал. Подняв голову наверх, я увидел монстра. Как только я прочитал его имя, факел у меня в руках потух.

МОНСТР
Крупный Богомол
Ранг: Олово

Глава 5: Ранг

Факел потух именно в тот момент, когда я увидел монстра. Многого заметить я не успел. Увидел лишь имя и размеры существа. Я просто опустил голову и слегка улыбнулся. Если бы кто-нибудь заметил меня со стороны, то обязательно подумал бы, что я сошел с ума или что у меня есть какой-то план, раз я так улыбаюсь. Но причина была совсем не в этом. Просто я не удивился, когда потух факел и не удивился, что на меня нападет настолько огромный монстр. Именно сейчас, стоя в этой пещере, я вдруг осознал каким же неудачником являлся. Со мной вечно происходило одно и тоже, всегда был момент, когда в самое нужное время у меня затухал такой вот «факел». Я как-то читал о том, что мысли способны влиять на физическое и материальное окружение человека. Возможно, что я всегда ожидал провала или неприятного момента, а когда это случалось я просто поражался тому, насколько я неудачлив. Но именно сегодня, сейчас в это пещере, я впервые поверил в себя. Впервые подумал, что я не тварь дрожащая, а право имею. Право на то, чтобы занять место в этом мире, поистине достойное место. Но у меня потух факел и в темноте я должен сразиться с огромной тварью. Вот теперь я и понял, что все это время дело было не в негативных мыслях, а просто в том, что я неудачник.

Небольшой грохот вернул меня в реальность. Все мысли очень быстро отошли на задний план и я попытался осознать причину грохота. Скорее всего это богомол приземлился на землю и сейчас нападет на меня. Этот монстр был настолько огромен, что я вдруг почувствовал себя одной из тех пещерных крыс. Но тут случилось кое-что непредвиденное. На стенах пещеры вдруг начали гореть маленькие фосфорные точки. Может быть это были какие-то светящиеся грибы? Цвет был ярко зеленым, прямо как те люминисцентные грибочки, про которые я видел документальные фильмы. Но свет от них был слабым и само собой не мог предоставить достаточной видимости. Но кое-что я все-таки понял благодаря этим грибам. Они были на каждой стене, да еще и по несколько штук, так что все вокруг меня было увешано зеленными гирляндами. За исключением одного места…

Прямо передо мной виднелось огромное черное пространство и никаких грибов не было. Как только я понял, что это может быть мой знакомый богомол, я получил сильный толчок в левое плечо. Невероятная боль последовала следом. Я никогда не держал огнестрельное оружие в руках, но в этот момент мне показалось, что в мое плечо словно с близкого растояния

зарядили из винчестера. От удара я полетел назад и ударился об стенку пещеры. Все тело залило теплой жидкостью, и я догадался, что это моя собственная кровь, что вытекает из плеча. Попытавшись встать, я прислонился здоровой рукой к стене и задел один из грибов рукой. Гриб оказался у меня в руках и продолжал светиться.

Ингредиент
Гриб Бульната
Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 3 золота

Темная точка передо мной постоянно перемещалась, словно изучала меня. Хотя возможно, что этот монстр также, как и я плохо ориентировался в темноте. Я решил, что хуже уже не будет и в спешке сорвал еще пару грибов, а тот что был в руке запихнул в рот. Судорожно прожевывая гриб, я молился, чтобы у меня появился невероятный эффект, с помощью которого я смог бы завалить это чудище. Через секунду я вновь опустил голову и улыбнулся.

Внимание! Вы изучили новое свойство: Гриб Бульната имеет временный эффект люминесцентного пигмента.

Моя кожа начала светиться слабым зеленным сечением. Я начал светиться… Если до этого у меня и была теория о том, что мой враг так же как и я, плохо видит в темноте, то сейчас эта теория только что благополучно канула в лету. Я вновь улыбнулся самому себе, крепко схватился за рукоять меча и просто ринулся с криком отчаяния, теперь уже, на слабо освещенного богомола. Через пару шагов я буквально взмыл в воздух. Я не совсем понял, что произошло, пока мои ноги не начали впустую болтаться в воздухе. От боли в плече, я не мог нормально сориентироваться в пространстве и на остальных чувствах. Потому очень поздно осознал, что на самом деле богомол схватил меня двумя передними клешнями. Я попытался как-нибудь противиться этому, но хватка монстра была мертвой. Правой рукой я попытался выставить вперед меч, но я не смог даже поднять его, не говоря уже о том, чтобы хоть как-то им воспользоваться. Наверно показатель физической усталости на максимуме и я ничего не смогу сделать. Тут я почувствовал небольшой ветерок на своей макушке и машинально отдернул голову вправо. Почувствовал обжигавшую боль в шее, я вспомнил

уроки биологии о том, как самки богомолов съедают голову самцам после спаривания. По крайней мере я умру, без каких-либо сексуальных домогательств со стороны богомола.

Нет…нет, я не могу умереть тут… у меня есть семья… жизнь…мечта… Достаточно с меня всех невзгод и неудач. Я выберусь из этого места и стану стражем, я уже умирал один раз и не собираюсь делать это дважды. Богомол перекусил мне мышцу в шее и мне с трудом удалось слегка повернуть голову, но этого было достаточно чтобы я смог вцепиться зубами в богомола. Сжав от всей силы челюсти, я почувствовал поддающуюся плоть. На меня пролилась какая-то странная желтая жидкость, а враг заскрекотал от боли. Богомол ослабил хватку и я буквально повис в воздухе схватившись за богомола зубами. Никогда бы не подумал, что способен на это. Само собой это продлилось не долго и через секунду я уже лежал на полу. Желтая жидкость что вытекала из богомола, полностью покрыла меня. Так же как и грибы в пещере, она имела свойство светиться, поэтому теперь передо мной было огромное черное пятно с желтой светящейся точкой по середине. Я понял, что надо делать!

Левой рукой я взял меч, что было сделать очень трудно, так как плечо просто разрывалось от боли. Здоровой же рукой, я попытался собрать желтую слизь с себя, и когда мне это кое как удалось, то побежал прямо на черное пятно. Я не мог держать шею ровно и все время клонился в право, наверно это и спасало мне жизнь в последующие несколько секунд. Из-за перевеса головы и неловких шагов, мои движения казались непредсказуемыми и богомол несколько раз промахнулся. Я же смог осуществить свою задумку, а именно пробежав вокруг монстра я намеренно бил его покрашенной правой рукой, оставляя на нем желтые пометены. Когда я закончил, то мы оба, я и богомол, светились в темноте пещеры.

Правда, не знаю насколько сильно это мне поможет. Да у меня появилась идея и я её воплотил, но что же дальше? У меня недееспособная левая рука и почти прокусанная шея. Меч в руках, не особо полезен против такого огромного существа и единственное что я смог сделать, так это пометить его. По крайней мере я буду его видеть, когда он меня убьет. Ужас… какой же он огромный. Во рту неприятный вкус, не понимаю, что это. Сплевать не удается, челюсть затекла, пытаюсь проглотить слюну.

Внимание! Вы изучили новое свойство: Слизистая Крупного Богомола имеет эффект сопротивления боли.

Да! Да вся боль только, что пропала. Это же надо, я могу двигать левой рукой. Движения мои все так же неуклюжи из-за перерезанных мышц, но все же я не чувствую боли. Рукояткой меча я поправил голову и посмотрел на богомола, точнее на желтые пятна перед собой. Пятна резко сдвинулись и я понял, что мы начинаем. Сделав пару резких движений вправо, я нагнал желтый силуэт противника. По моим соображениям, это должна была быть задняя конечность. Если я правильно помню строение богомола, то у этих насекомых есть передние две мандибулы и еще четыре конечности для перемещения. По моим быстрым подсчетам, сейчас я находился рядом с передней конечностью и повредив её, смогу хоть как-то ослабить его движения. Быстрым движением руки я смог таки попасть в сочленение и разрубить конечность, но перед глазами появилось уведомление.

Внимание! Ваше оружие потеряло прочность. Вы больше не сможете наносить урон этим оружием.

Короткий Меч (оружее)
Ранг: Олово
Урон: х1.2 к показателю Мощи
Прочность: 0 %
Требование: Мощь 22 %
Стоимость: 4 золота

Ну, говорил же, что я неудачник… Самое обидное, что я потратил на этот меч сто сорок фунтов, а теперь, когда он потерял свою пригодность, то стоимость меча упала почти в три раза. Более того, пропал бонус к мощи, и моя мощь вновь вернулась до прежнего значения. И чем мне теперь бить эту тварь? Из конечности богомола вытекала ярко красная жидкость, что меня очень сильно озадачило. Если это его кровь, то что же тогда та желтая жидкость. Не раздумывая я дотронулся до нее рукой и захотел попробовал на вкус. Богомол правда не стоял столбом и одним движением откинул меня на несколько метров назад. Я ударился об стенку с такой силой, что по всей пещере прошел гулкий звук хлопка.

Внимание! Вы изучили новое свойство: Кровь Крупного Богомола имеет эффект кислоты.

Кожа на моей правой руке начала разъедаться. Но как и с ударом об стену, я ничего не чувствовал. Словно вся моя нервная

система была убаюкана, как же удобно. Я попытался встать и посмотрел на богомола. Тот все так же обходил меня с разных сторон, не решаясь напасть. Я посмотрел на себя в темноте. Плечо почти растерзано, шея порезана, правая рука потихоньку растворяется… Как же меня достали эти гребанные монстры, в этом гребанном подземелье…

Богомол видимо решил покончить со всем этим и устремился на меня. Желтый силуэт за считанные секунды оказался передо мной и мои ноги вновь расстались с землей. Повисая в воздухе я уже чувствовал, что вот-вот моя голова будет откушена огромным богомолом. Перед глазами появился таймер задание. Цифры были красного цвета и отсчитывали последние секунды. Поэтому я просто поднял голову наверх, где по моим соображениям должна была находиться голова монстра и от ненависти плюнул прямо в него.

В тот же момент, как моя слюна исчезла в темноте, богомол выпустил меня и я просто свалился вниз как мешок старой картошки. Я видел, как желтые отметки судорожно двигались в темноте пока в один момент не замерли, а перед моими глазами появилось уведомление.

Вы убили монстра: Крупный Богомол

ЗАДАНИЕ: ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАНГА ВЫПОЛНЕНО!
Время: 00:00:02
Убито монстров: 10/10

Как? Как такое возможно, я же ничего не сделал! Я попытался встать, далось это мне легко, но думаю все дело было в том, что я ничего не чувствовал. Стоя на ногах я всматривался в черное пятно с желтыми святящимися отметинами. Я все ни как не решался подойти к монстру, так как страх не давал мне покоя. Еще несколько минут я простоял на месте пытаясь прислушаться к звукам помещения. Когда я все таки понял, что все ужасное позади, я медленными шагами, подошел к светящимся желтым отметинам. Если система уведомила меня о том, что задание выполнено то бояться мне сейчас нечего, успокоил я себя. Сначала я присмотрелся к большой желтой точке. Мне еще было не понятно почему в богомола было желтая кровь тут, а в конечности была ярко красная. На ощупь, я понял, что это скорее всего был глаз богомола, а желтая жидкость была слизистой глаза. Но что убило этого монстра? Тут мне в голову пришла мысль и дав мысленную команду я открыл вкладку эффектов.

АКТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ

Вдохновение: Моральная усталость не увеличивается в течении 15 минут (5 минут)

Отравление: Физическая усталость быстрее увеличивается в течении 15 минут (5 минут)

Свечение: Ваше тело будет светиться в темноте в течении 10 минут (2 минуты)

Хладнодушие: Ваше тело не чувствует боли в течении 10 минут (1 минута)

Кислотность: Ваша слюна содержит кислоту в течении 10 минут (1 минута)

Так вот оно что! Все дело было в моей слюне. Наверно, когда я плюнул в богомола, то смог попасть ему прямо в голову. На автомате я пощупал свою правую руку и ужаснулся. Я не смог найти своих пальцев, значит то, что произошло с пальцами моей правой руки, произошло и с головой богомола. Не знаю даже, что и думать. Стоит ли мне радоваться тому, что я смог победить всех монстров или плакать что я стал инвалидом. Я уже хотел подумать о том, что мне делать дальше, как перед глазами возникли уведомления.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ РАНГА АКТИВИРОВАНО

ИДЕТ ОБРАБОТКА…

ОБРАБОТКА ЗАВЕРЩЕНА

ВАШ РАНГ: НОВОБРАНЕЦ

А что это значит? Как мне известно новобранец это что-то вроде новичка. Хотя я бы и не сказал, что новичок смог бы разобраться с таким количеством монстров. При том что все это было мне в новинку. Может все-таки система как-нибудь объяснит мне что да как?

ЗАПРОСИТЬ ИНФОРМАЦИЮ ПРО РАНГ?

Да, мне нужно знать все про ранги!

РАНГОВАЯ СИСТЕМА СТРАЖЕЙ
Король
Герцог
Граф

Барон
Рыцарь
Оруженосец
Новобранец

РАНГОВАЯ СИСТЕМА ВРАТ
Мифрил
Платина
Золото
Серебро
Бронза
Железо
Олово

Так значит, я в самом конце этой иерархии…кто бы мог подумать? На самом деле очень обидно, хотелось бы конечно что-то среднее, например Барона. Но почему меня определили как новобранца? Я вроде не плохо справился с девятью монстрами. Один монстр убежал, а другой так вообще был гигантом. Или может быть причина кроется в том, что я два раза был при смерти? Сначала класс поддержка, теперь ранг новобранец, это все словно было создано для того, чтобы меня унизить. Тут, в какой-то момент, меня вдруг передернуло и я упал на колени. Все тело ломило, боль в плече, в шее и в руке резко ударили мне в голову. Но это было не все, так как у меня болел желудок и спина. Наверно в те моменты когда богомол швырял меня об стенку, я получил множество различных травм. С трудом я открыл вкладку эффектов и понял что произошло.

АКТИВНЫЕ ЭФФЕКТЫ
Вдохновение: Моральная усталость не увеличивается в течении 15 минут (4 минут)
Отравление: Физическая усталость быстрее увеличивается в течении 15 минут (4 минут)

Эффект блокирования боли закончился, и вся боль что была приглушена обрушилась на меня словно цунами на мелкий городок. Все это уже давно убедило меня, что это никакой не сон или галлюцинация. Многочисленные раны, повреждения и чувства что я испытывал не могли быть вызваны каким-то там наркотиком. Стоя на коленях мне в голову, не пришло ничего лучше, чем активировать свой навык — Лагерь. Прижимая руку к животу, я дал мысленную команду.

УСТАНОВКА ЛАГЕРЯ…

ЛАГЕРЬ УСТАНОВЛЕН

Боец — не боец, если он будет уставшим. В безопасном лагере вы можете восстановить силы, отдохнуть, поесть, снизить физическую и моральную усталость.

Повторная установка лагеря через:

2:59:59 сек

Ранг олово.

Количество установленных предметов 3.

Котелок неуча

Лежанка из сухого сена

Потухший очаг

Есть возможность улучшать предметы и лагерь.

Для улучшения лагеря до следующего уровня (железо), необходимо провести в нем 10000 часов, во вратах уровня олово.

1000 часов, во вратах уровня железо.

100 часов, во вратах уровня бронза.

10 часов, во вратах уровня серебро.

1 час, во вратах уровня золото.

1 минута, во вратах уровня платина.

1 секунда, во вратах уровня мифрил.

В темноте я не мог ничего узреть. Потухший костерок, не давал света. Поэтому я просто представил, что передо мной раскрылся лагерь охотников, что я видел в фильмах. Одно я знал точно, лагерь передо мной, и я должен как-то добраться до него. Спазм скрутил меня, и я свалился. Рассадив лицо о камень пола, я застонал. С трудом я начал ползать и сжимать зубы от острой и нескончаемой боли. Наконец я смог почувствовать, что мой подбородок коснулся чего-то мягкого. Я понял, что это лагерь, после того как перед глазами появилось уведомление.

Внимание! Вы вошли в лагерь. Ваша физическая и моральная усталость будет восстанавливаться все время пока вы находитесь в лагере.

Наконец-то! Теперь я могу закрыть глаза и поспать немного. Как же я устал и как же мне больно. В позе эмбриона я сильно сжимал глаза, заставляя себя уснуть, но это было почти невозможно. Через пару секунд мое сердце пустилось галопом, и я широко раскрыл глаза.

Внимание! Вы победили главного монстра подземелья. Врата

будут закрыты через 20 минут.

Нет! Ну неет! Что это такое, я же разваливаюсь, теперь нужно бежать к вратам. Я с трудом встал и толком не понял, чем мне помог лагерь, но я стал чуточку бодрее…совсем немного. У меня закружилась голова, но я смог удержаться на ногах. Я знал, где находится проход, из которого я пришел. Поэтому развернув свое тело к нему я уже хотел шагнуть вперед как вдруг осознал то, что я так и не посмотрел, что выпало с богомола. Вновь развернув свое тело, в этот раз в сторону поверженного врага, я медленным шагом приблизился к нему. Боль не давала мне и вздохнуть, не говоря уже о том, чтобы делать резкие движения. Потрогав мертвую тушу, я обнаружил кое-что интересное.

ПРЕДМЕТ
Книга Навыка
Ранг: Олово
Стоимость: 400 Золота
Внимание! Активация книги навыка, дарует стражу уникальный навык.

Книга стоимостью в четыре тысячи фунтов, это же моя четырех месячная зарплата. Ох ладно, нужно будет обдумать это позднее, сейчас я не в состоянии это делать. Я перенес книгу с правой руки в левую. Представил, как кладу ее в невидимый карман, и книга испарилась в воздухе. В панике я мысленно открыл инвентарь и увидел, что книга лежит в одной из ячеек. Работает! Только сейчас я понял вот что — все предметы, которые я собирал все это время, просто испарялись у меня в руках и занимали свое место в инвентаре. В спешке я даже не обращал на это внимание. Но и сейчас я не могу думать об этом, обещаю самому себе изучить всю систему, но не сейчас…сейчас нужно спасать свою задницу. Тут мне в голову пришла идея. Я нагнулся и дотронулся до противной желтой слизи, предположительно расположенной в глазу в богомола. Слегка нагнув шею вперед, я лизнул руку.

Внимание! Эффект Хладнодушия активирован. В течении 10 минут ваше тело не будет чувствовать боли.

В мгновение все тело перестало ныть, оно вообще перестало что-то чувствовать. Я размялся слегка и сразу же устремился в сторону прохода. Мой шаг перешел в бег и по моим подсчетам я должен был быть у врат через пару минут. Я уже начал думать о

том, что мне делать, как только я выйду. Наверно в первую очередь нужно будет сходить в больницу. В темноте я не мог увидеть, но исходя из боли я мог предположить, что мое физическое состояние было на грани. Несколько пальцев правой руки были вообще словно не мои, настолько кожа на них разъелась. Моя левая рука не попадала в такт моих шагов и постоянно отставала от меня. Проходя очередной проход на ощупь, я остановился и призадумался. Что если я выйду отсюда и весь мой инвентарь будет не доступен? Ингредиенты не так уж сильно интересовали меня, но вот книжка была действительно находкой. По моим соображениям, я мог бы продать и получить в тридцать раз больше, чем я потратил здесь. Но, с другой стороны, мне так же хотелось получить навык. Открыв инвентарь, я задумался. Вглядываясь в красивую сиреневую обложку книги, мое чувство соблазна начало расти. Думаю, будет лучше изучить этот навык, ведь я новичок и мне понадобиться любой навык. Нельзя так же забывать, что навыки в магазине стоили сто тысяч фунтов. С этими мыслями я достал книгу с инвентаря и покрутил её в руках. Наверно, чтобы активировать нужно раскрыть книгу. Так я и поступил, раскрыв книгу я увидел желтые страницы, исписанные золотыми чернилами. Через мгновение, вся летопись ожила, наливаясь ярким светом. Слова были написаны на непонятном мне языке, закорючки иероглифов сливались воедино, усиливая яркость. Страх потерять зрение, заставил меня захлопнуть книгу.

Чем больше вы вглядываетесь в темноту, тем больше темнота вглядывается в вас. Ваше зрение приспосабливается к темноте подземелий.

Получен пассивный навык: Зрение Шахтера

Ранг олово.

Ночное зрение +5%

Ваши глаза лучше различают окружение в темноте. Для прокачки пассивного навыка необходим довести показатель до 100 %

Книга навыка осыпалась пеплом. Оно и понятно, одноразовая штука…Я посмотрел вперед. Действительно, я стал лучше различать очертание стен. Я, конечно, не мог видеть все перед собой, но разглядеть очертание прохода теперь для меня не составляло особого труда. Действительно полезный навык попался. Правда в душе я мечтал о чем-нибудь имбовом, типа супер-регенерация или скоростное восстановление. Привести себя в порядок, вот что мне нужно сейчас, но выйти из пещеры, не

споткнувшись и не сломав себе шею тоже не мало важно.

Я передвигался значительно быстрее. То, что я мог слабо видеть стены и проход, на самом деле помогали мне быстрее ориентироваться в пространстве помещения. Пройдя в очередной проход, я подумал о том, что будет круто активировать лагерь и посмотреть, что он из себя представляет. У меня было неоспоримое чувство того, что все мои навыки или все что я собрал тут не будет иметь силы там, во внешнем мире. Это, казалось, для меня очень логичным. Ведь если все оборудование внешнего мира не работает в вратах, так почему же инвентарь или магазин должны работать в реальном мире?

Стоит только подумать о том, что я могу проделать с таким вот инвентарем в реале. А если все стражи обладают и могут пользоваться инвентарем? Я очень часто становился свидетелем того, как по телевизору показывали кадры анархических протестов. Некоторые люди умудрялись проносить бомбы и подрывать самые защищенные места на земле. Так почему бы им не оказаться стражами, которые просто проносили все оружие и взрывоопасное оборудование в своих инвентарях. Эти все мысли сводят сума, накрывая друг друга. Нельзя просто так взять и представить себе людей, что обладают такой властью. Это не одно и тоже, когда ты слышишь о том, что какой-то мафиози может взять и перерезать тебе горло. Ты ведь знаешь, что этот мафиози такой же человек как ты просто с большими связями. А тут совсем другое дело, когда есть люди, обладающие другой разновидностью власти. Если я смог вызвать лагерь из ниоткуда, лишь волей своей мысли. То я боюсь представить, что могут творить стражи маги.

Я прошел в еще один проход и оказался в очередном помещении. Это место было мне знакомо, а значит до портала осталось всего ничего. Но тут я услышал знакомый звук скребущих друг об друга жвал. Меня тут же осенило. Есть только один монстр, который смог выжить и теперь эта тварь просто выжидала меня тут. Подняв голову вверх, в полной темноте я прочел очертание букв на надписи.

МОНСТР
Королевский Пещерный Паук
Ранг: Олово

Глава 6: Темные

Опять этот королевский паук. В отличие от меня он явно отдохнувший и готовый к битве. В темноте я видел очертание его туловища и конечностей, по крайней мере тех конечностей, которые у него остались. Значит монстры не восстанавливают свои конечности если их не добить. Но факт того, что они могут оставить битву во имя спасения собственной жизни, меня поражал. Это не бездумные твари как в играх. Как и в прошлый раз, паук медленно опускался вниз, вот только на этот раз, у меня не было меча, чтобы ринуться вперед и отрубить ему еще одну конечность. Подумать только, меч что я купил за сто сорок фунтов просто взял и истратил всю прочность. Блин… не надо было его оставлять там, нужно было взять меч и поместить его в инвентарь. Возможно, следовало так же поступить и с факелом, ведь если эти предметы перестали приносить мне пользу, я мог бы продать их в магазине. Но не возвращается же мне обратно, антиболевой эффект продлиться не долго и я не уверен можно ли будет мне использовать слизистую богомола вновь в третий раз.

Раз у меня нет меча и времени у меня в обрез, тогда будет лучше просто пробежать мимо этого гребанного королевского паука. Не думаю, что мне удастся забить его голыми руками, а если вообще вспомнить чем закончился прежний наш бой в открытом пространстве, то я более чем уверен, что шансов у меня с дырку от бублика, иными словами — ноль. Поэтому самый лучший вариант — просто бегство. Это ведь не трусость, я смог победить огромного богомола, что для меня этот паучок. Мысли стали бороться друг с другом. С одной стороны я хорохорился, пытаясь доказать что я не трус, с другой же, пытался всячески доказать рациональность бегства…Победил второй я.

Набрав воздуха в легкие я бросился к проходу. Ну как бросился, просто пытался двигаться настолько быстро насколько это позволяло мне моя физическая усталость. Я не мог позволить себе отвлекаться на информацию системы, поэтому намеренно не запрашивал инфу. Но судя по моим движениям, максимум что у меня сейчас получится так это двигать ногами. Танец эпилептика, что начался со мной во время боя с богомолом, продолжился.

Оставалось всего несколько шагов, а мое сердце билось так словно я убегал от стаи прокаженных собак. Я не мог повернуть шею, чтобы проверить расстояние между мной и пауком, поэтому я начал истекать холодным потом. Когда я шагнул в проход то почувствовал, как лапки паука коснулись земли. Фу… это было напряжено, я думал мое сердце просто выпрыгнет из груди,

сломав и так трещащие по швам ребра. Я услышал, как паук приблизился к проходу, но я не стал поворачиваться. Лишь подняв слегка руку показал пауку средний палец и продолжил свой путь.

Через минуту я уже был перед выходом из подземелья. В мыслях вспомнился момент, когда я только вошел сюда, через портал, почти два часа назад и был так рад тому, что остался жив. Все произошедшее со мной, означало — я страж. Не знаю, был ли я рад этому…Протеворичивые чувства вновь пошатнули мой сломленный внутренний мир. Мое тело пострадало конечно, но моя психика пострадала намного больше. Мне все так же казалось, что я самый большой неудачник в мире. Да мне повезло, что я попробовал на вкус кровь богомола и это помогло мне его одолеть. Посмотрев со стороны понял, я потерял больше чем приобрел став стражем, а именно свои последние деньги и я пока даже не понимаю как я смогу пройти обследование без средств. Моя страховка закончилась неделю назад, а на работе её еще не продлили. Наверно сволочи и так планировали меня уволить. Я поранился, отравился и чуть не лишился головы. Что получил в замен? Получил ничтожный класс стража поддержки да еще и с самым низким рангом. Получил пару так себе пассивных навыков и один активный вроде лагеря, что хрен чем помог мне в самый нужный момент. Ладно…одно все таки не изменить… я стал стражем. Все годы, что я себя помню я мечтал стать стражем и только сейчас посмотрев на свое полу оторванное плечо я понял, нужно быть осторожным со своими желаниями.

ВРЕМЯ ДО ЗАКРЫТИЕ ВРАТ: *10 минут 59 секнунд*

Ладно, давай выбираться отсюда. Портал все также притягивал взгляд. Несколько маленьких шагов и врата поглотили меня. Через мгновение я почувствовал прекрасный воздух внешнего мира. Я всегда находил воздух своего района очень спертым и неприятным. Однако, только сейчас я осознал, что есть места с воздухом и похуже. Для меня, что на протяжении двух часов оспаривал с монстрами право на жизнь, все изменилось. Теперь воздух моего района казался мне райским и мне хотелось вдохнуть его полной грудью. Закрыв глаза, я сделал очередной вдох и подумал о том, что же делать дальше. Уже представляя себе, как мне будет сложно добраться до больницы, как вдруг я почувствовал резкий толчок и неприятный звук. Все вокруг начало вращаться и я упал на землю. Боли я не чувствовал, но вот перед глазами все вращалось и единственное

что я мог делать так это слышать что происходит вокруг меня.

— Кабан, брателло, чел же страж! Ты бы поаккуратнее что ли…а что если бы промазал? Он бы нам задницу на голову натянул бы, — послышался хриплый голос.

— Да не кипишуй ты Дэн! Я знаю этого терпилу, он даже мухе навалять не сможет, не то что нам, — гулко посмеявшись ответил второй голос. Я узнал этот голос, ведь его я и слышал перед смертью…голос Кабана…голос человека который меня убил.

— Ну он вроде в одиночку врата зачистил, так что… — вновь послышался голос мнительного Дэна.

— Да это всего лишь врата оловянного ранга. Я проследил за ним и видел как он заходил сюда почти два часа назад, моя бабка и то бы зачистила это место быстрее чем этот олух…ха-ха, — вновь рассмеялся Кабан.

— Ты его так-то сильно долбанул, он даже не шевелится, просто глядит прямо, небось умер. — голос бандита по имени Дэн, приблизился, я ощутил как он ощупывает мое лицо.

— Да все с ним будет в порядке, эти гребанные стражи восстанавливаются быстрее волдырей моей тетушки Аннеты, — шутканул Кабан и я почувствовал, как эти вандалы подняли меня за мышки. Блокиратор боли уходил, и мой мозг пощадил меня, отключив сознание.

Открыв вновь свои глаза я обнаружил себя в комнате с двумя амбалами. Видимо эффект обезболивающей слизистой богомола давно выветрился, так как почти каждая клеточка мое тело буквально выла от боли. Но я все же обратил внимание на то, что боль была не такая сильная как тогда в подземелье. Да и к шее вернулась гибкость…неужели мое тело так быстро восстановилось? Посмотрев на свою правую руку и левое плечо, я заметил, что раны не восстановились, но покрылись грубой корочкой. Обычно такой процесс заживления проходит в течении десяти дней, если не больше. А тут у меня раны затвердели уже через…а сколько времени я был в отключке? И что вообще это за место с этими огромными громилами передо мной?

— Простите, а где я? — спросил я с недоверчивостью в голосе. Они посмотрели на меня и мне показалось, буквально на секунду, что они меня боятся. Скорее всего мне просто показалось и я вновь переспросил свой вопрос, но на этот раз один из них поежился на месте и ответил мне: Ты в апартаментах у господина Родригеса!

У Родригеса? Это же глава клана Темные, что хозяйничают в моем районе. Может быть они решили наказать меня за то, что я

вошел во врата…в их врата. В голове сразу вспыхнули яркие картины документальных фильмов про мафию. Когда я был маленьким то очень любил смотреть такие фильмы, про жизнь великих мафиози. Так вот в этих фильмах, тех кто провинился очень жестоко наказывали. Помню что тем кто пустил руку в кассу, отрезали руку. Я вошел в подконтрольные мафией врата, следовательно, они могут сделать тоже самое со мной, отрезать мне ногу например. От этих мыслей плечо начало болеть еще сильнее.

— Парень, слушай, а как вы становитесь стражами? — спросил один из громил.

Внимание! Если вы расскажете о том, как вы стали стражем, ваше тело перестанет функционировать.

Это еще что такое? Уведомление запрещающее мне говорить о том, как я стал стражем. А как я вообще стал то им? Заступился за девушку и был убит. Ну это мое предположение и говорить об этом мне нельзя. Если все, кто заступился за другого и в последствии стали стражем, не имеют право говорить об этом, то это многое объясняет. Поэтому никому кроме самих стражей не известно откуда появились стражи. Что-то я подозрительно долго молчу и нужно что-то ответить этому шкафу:

— Я не могу сказать, точнее я не знаю.

— Все вы так говорите! Я же так сдохну от любопытства, кого не спроси говорит одно и тоже, — ответил второй громила разводя руками.

Значит я был прав. Эти парни спрашивают у всех новоиспеченных стражей о том как стать такими как они, а те отвечают им что-то на подобии того что сказал я. Все это ведет к тому, что система запрещает всем стражам говорить об этом. Но вот в чем вопрос, нельзя говорить об этом только простым людям или это касается и других стражей? Мой вопрос остался не отвеченным, так как в комнату вошел Кабан и сказал: — Давай тебя ждет босс.

Медленно выйдя в длинный коридор, я шел впереди, а Кабан и его дружки замыкали процессию. Даже в тот момент, когда я выходил в коридор, я увидел страх в глазах тех двух парней. Это дало мне пищу для размышления, ведь я вспомнил слова того бандита, которого звали вроде Дэном. Эти парни боялись меня… боялись меня потому, что я страж…

Коридор был пуст и во всю его длину простирался мягкий красный ковер. В конце коридора была видна дверь бордового цвета. Судя по всему, это и был кабинет Родригеса, подумал я,

как вдруг почувствовал толчок в спину. Это был Кабан, что подгонял меня дулом пистолета. Еще одна причина мне думать, что они меня боятся. Развернись я сейчас и сделай резкое движение они бы явно разбежались в стороны, но думаю я непременно получил бы пулю в лоб. Говоря про лоб, мне в голову пришла идея, почему бы мне не проверить работает ли тут магазин или инвентарь. Коридор был длинным и я едва передвигался, так что не думаю что мои надсмотрщики заметили бы, что я расфокусировал взгляд пока иду к двери. Я дал себе мысленную команду открытия магазина и тут же широко раскрыл глаза.

Внимание! *Магазином можно пользоваться только внутри врат. Так же следует знать, что магазин привязан к вашему банковскому счету.*

Блин… точно вспомнил. Когда я только вошел в врата перед моими глазами было что-то в этом роде. Ну, а инвентарем? Про инвентарь ничего такого сказано не было, поэтому я дал себе мысленную команду и перед моими глазами раскрылось окно инвентаря. Работает?…работает! Все таки мои предположения были верны и наверно у всех стражей таким же образом работают инвентари в реальном мире. Я кстати так и не узнал какими особенностями обладают ингредиенты, что мне удалось собрать с монстров. Нужно будет еще узнать, на что они годны, помимо того, чтобы травить меня. Наверно из них следует делать какие-то зелья, ведь не зря же в их описании присутвует графа — ингредиент. Мне пришлось быстро закрыть инвентарь, так как я призадумался и пропустил момент, когда оказался лицом к лицу с дверью. Еще чуть-чуть и я бы ударился лбом об красивые узорчатые вырезы двери.

Войдя в дверь я заметил, что в кабинете сильно приглушен свет. Казалось, что глава клана Темные, пытался следовать названию своей гильдии и держал кабинет в темноте. Ну или он скупердяй, что экономит каждый пенни. За массивным дубовым столом, в кожаном кресле сидел человек. Это был Родригес, мне случалось однажды видеть его. В тот день я навсегда запомнил его внешность, ведь тогда на моих глазах он и его ребята отжали квартиру у пожилой женщины на против моей квартиры. Отец хотел выйти и заступиться за неё, но я не пустил его. Теперь этот лысый глава мафии и клана Темные сидел напротив меня в шикарном дорогом костюме и курил дорогую марку сигарет. Вывод касаемо скупердяйства гильдмастера ошибочен. Когда я вошел он еще пару раз пустил кольцо густого дыма и встав,

подошёл ко мне. Остановившись в метре от меня он пристально вгляделся в меня и начал осматривать, буквально каждый сантиметр моего тела. Мне стало не по себе и я перенес вес с правой ноги на левую. Он так пристально рассматривал меня, что я невольно опустил взгляд и оценил состояние своей одежды. И только сейчас я понял, что моя спортивная одежда, которую я одел специально для врат, вновь на мне. Так значит лишь во вратах я одеваюсь в то, что могу купить в магазине. И магазин так же работает только в вратах.

— Ранг? — спросил Родригес.

— Зачем вам? Что вы от меня хотите? — этот человек был мне отвратителен, но мои коленки начали дрожать.

— Отвечай кусок … какой у тебя ранг? — нетерпеливо спросил Родригес.

— Да пошел ты! — крикнул я и охренел от самого себя. Я бы так никогда не поступил, это не я!

Родригес сделал один шаг в мою сторону и я упал на колени. Нет это было сделано не из-за страха, просто мне в голову ударила такая боль, что я не смог выстоять на ногах. Это была ужасная боль, словно каждая клеточка моего мозга возгорается и испаряется у меня в голове. Стоя на коленях я уже был готов умолять о пощади, пока не услышал голос Родригеса:

— Приведи сюда Ли, живо!

Через минуту дверь кабинета вновь открылась и я услышал как кто-то медленно подошел ко мне. С трудом подняв свой взгляд я увидел старого мужчину азиата. У него напрочь отсутствовали зрачки и вид белых глазниц пугал меня. Правда я по-прежнему не мог сдвинуться с места, боль была невыносима. Я не знаю, как мне удалось все это так описать, ведь на моем месте любой бы нормальный человек давно закрыл глаза и потерял сознание, но я не мог, как бы не хотел.

— Мастер вам следует слегка ослабить хватку, я не смогу прочувствовать все импульсы пока он корчится от боли, — сказал старый китаец.

— Давай быстрее Ли, мне нужен его ранг! — вскипел Родригес, но я почувствовал что боль значительно ослабла.

Китаец Ли положил руку мне на голову и закрыл глаза. Несколько секунд весь кабинет погрузился в тишину. Я начал слышать биение своего собственного сердца и это меня пристыдило. Словно трус и морально опушенный человек я стоял на ногах в комнате с самыми мерзкими людьми, что я когда либо встречал. И что? Может ли быть что это ублюдок Родригес когда либо заступился за кого-то и после смерти стал стражем? Да на его лице видно, что этот человек скорее убьет собственную мать,

чем прикроет кого-то. Возможно ли что путей становления стражем несколько?

— Мастер, ранг у юноши самый низкий. Точнее скажу, название ранга — Новобранец. Не сильно отличается от простых людей и уделать его может любой обычный человек.

— Класс какой? — нетерпеливо спросил Родригес.

Китаец вновь положил руку мне на голову, но в этот раз он обхватил другой рукой мой затылок. Мне пришлось прождать еще немного пока китаец озвучит свой вердикт, только вот в этот раз мои мысли были направлены не на тишину кабинета. Так значит я самый низкий ранг которого любой обычный человек может уделать. Я был неудачником и слабаком при жизни нормального человека, остался таким и после смерти став стражем. Видимо есть особая вещь, так сказать особый подраздел судьбы, что отвечает за статус человека в обществе. Так вот наверно в на моем лбу просто прописано судьбой, что я слабак. Будь я нормальным человеком или стань я стражем, надпись на лбу я изменить не смогу.

— Мастер, это невероятно! Класс этого молодого человека — Поддержка, — впечатлено сказал Ли.

— Ты шутишь! Как же нам повезло! Вы понимаете что это значит? Я не встречал класс поддержки уже несколько лет, никто ни когда не становиться добровольно классом поддержки! — с радостью в голосе воскликнул Родригес.

— Босс, а что значит класс поддержки? — спросил Кабан. Он прошел передо мной и бросил на меня оценивающий взгляд.

— О я тебе объясню что это значит. Помнишь те бронзовые врата где было много полезных каменных минералов? А помнишь что нам понадобилась неделя чтобы вывести все эти минералы из врат? Так вот если бы у нас был хотя бы один страж класса поддержки, то мы бы управились за день, — в глазах Родригеса блеснула не естественная искра.

Что бы это значило? Они что хотят взять меня в банду? Точно, я ведь теперь страж, а стражи обычно присоединяются к каким-либо кланам. Значит я очень значимый класс, редкий класс и если Родригес так рад мне, то и другие кланы просто оторвут меня с руками. Наверно сейчас будет предлагать мне место в клане. Если откажу, то меня наверно прямо тут и вскроют. Тогда будет лучше если я соглашусь, а потом как-нибудь слиняю от Темных. В случае если меня примет другой клан, я буду защищен и просто перееду в другой район.

— Принеси сюда Лунный артефакт, — приказал Родригес и сел на корточки передо мной.

Кабан вышел из кабинета, а за ним последовал китаец Ли.

Родригес все так же смотрел мне в глаза и не собирался что-либо говорить. После определенного момента я потерял надежду на приглашение в клан и начал задумываться о плохом исходе событий. А если Родригес просто убьет меня тут и что это такое вообще лунный артефакт? Как только я об этом подумал, что-то очень сильно защемило мне шею и я услышал металлический щелчок позади себя. Через мгновение я увидел уведомление перед глазами.

Внимание! На вас наложен эффект недееспособности.

Что это еще такое? Я рефлекторно касаюсь своей шеи и тут же получаю описание перед глазами. В это время Родригес усмехаясь смотрит прямо мне в глаза и подмигивает. Меня переполняет гнев и сердце начинает бешено колотиться. Как так может быть, что это значит…не уж то они сделали из меня раба…

АРТЕФАКТ
Лунный Ошейник
Ранг: Платина
Прочность: бесконечная
Требование: только для стражей
Стоимость: 4000 Золота
Внимание! Лунный Ошейник блокирует вход в магазин. Носитель Лунного Ошейника не может отходить далеко от хозяина артефакта.

— Теперь ты моя собственность парень! — вновь улыбнувшись воскликнул Родригес.

— Вы не имеете права так со мной поступать…, - начал было я, но вдруг почувствовал ту же боль, что испытывал до этого, когда нахамил Родригесу.

Голова закружилась и я потеряв равновесие на коленях упал на холодный ковер кабинета. Звуки вокруг раздражали, боль в висках стучала без остановок. Мне так хотелось сейчас оказаться далеко-далеко отсюда. Хочу туда где нет боли, туда где от меня ничего не хотят не требуют…это общество прогнило, а такие как Родригес плод этого общества.

— Заберите это ничтожество отсюда и отправьте в врата — Болотные Топи. Пусть там ему объяснят, что куда и как теперь будет устроена его жизнь, — приказал Родригес и я почувствовал как меня подняли и нагрузили на плечо.

Все вокруг расплывалось. Я то закрывал, то открывал глаза каждый раз поражаясь, что все это не сон. Всего несколько часов

назад я возвращался с работы как ни в чем не бывало, а потом я словно постиг все невзгоды жизни. Смерть, битва, ранение и рабство. Что это такое? Чей-то фильм про очередные двенадцать лет рабства?

Легкий ветерок вернул мне чувства. Я начал бодрее воспринимать реальность и разобрался что происходит вокруг. Один из громил нагрузил меня на свое плечо и единственное что я мог видеть, так это как мы покинули клуб Родригеса. Кабана я не видел, но мог отчетливо слышать его голос, а значит он шел впереди этой небольшой группы. Наверно мы двигались туда где находиться те врата, о которых упомянул Родригес. Так значит я буду таскать камни и добывать минералы? Сколько это продлится, вечность? Информация на ошейнике гласила, что я не смогу отдалятся от хозяина ошейника. Правда там не было сказано насколько далеко я могу идти и кто мой хозяин, но я догадывался что хозяином ошейника должен был быть Родригес.

В какой-то момент мы замедлили ход и мне показалось, что мы пришли. Опустив меня со своего плеча на земли, громила сделал несколько шагов прочь от меня. Видимо слова китайца Ли, о том что я слабый ранг и класс, не убедили этого амбала и он все еще меня побаивался. Нужно будет запомнить его лицо, вдруг когда-нибудь мне понадобится знать кто меня боится.

— Мы пришли малыш, теперь это твой новый дом, пока мы не решим закрыть эти врата, — сказал Кабан и показал мне рукой в сторону врат.

Устремив взгляд в место указанное Кабаном, я заметил ярко светящиеся врата бронзового цвета. Вокруг врат стояли вооруженные до зубов охранники. Я осмотрелся и понял, что это слабо заселенная часть моего района и видимо тут отрылись врата, которые мафия пока не планирует закрывать. Я так же заметил как несколько людей выходили из врат и проходя определенное расстояние вываливали наружу кучу каких-то камней. Про это и упоминал Родригес. Эти парни стражи добывают какие-то камни в этих бронзовых вратах. Только вот судя по количеству камней, что они только что вывалили инвентарь у них раз в десять меньше моего.

— Ну че ты пялишься как баран на новые врата? Давай шевели задницей, для нас главное чтобы ты вошел в эти врата, а дальше не моя забота, — наорал на меня Кабан и мне пришлось ускорить свой шаг в сторону врат.

Подойдя к вратам я остановился на секунду, буквально на секунду, что бы повернуться и плюнуть в лицо Кабану. Мне показалось это крутой идеей просто повернуться и плюнут на человека, который меня убил, а затем быстро войти в врата.

Кабан простой человек, он бы не вошел в врата…хотя я не был уверен что он простой человек, это были лишь мои догадки. Конечно же я не смог воплотить свою задумку в жизнь и меня просто толкнули вперед.

ВЫ ВОШЛИ В ВРАТА БРОНЗОВОГО РАНГА!

Глава 7: Болотные Топи

Какого же было мое удивление, когда, войдя в врата, я обнаружил себя в открытом пространстве. Так значит, все-таки, во вратах не всегда бывают подземелья. Удивленно осматриваясь вокруг, я начал похаживать вправо — влево оценивая место куда попал. Место было болотистым, и чем-то напоминало джунгли Амазонки, погруженное в мрачное фэнтези. Где-то далеко от портала врат, прямо из-под земли вверх, устремилась полупрозрачная стенка. Она мерцала радужной границей, обозначая край пространства. Я не понимал, что будет если, прикоснутся к этой радужной стенке. Вдохнув глубоко, я закашлялся. Воздух тут был спертый, и я мог увидеть зелёный дымок гнилого запаха. Синестезия, так называлась особое отклонение у некоторых людей, что могли видеть цвета запахов. Только вот, я не относился к такой категории людей и всегда задумывался, какого-же это, видеть цвет запаха или вкуса. Ну вот теперь, кажется, я понял, как же это убого выглядит со стороны. Клубы зеленного дыма блуждали по окраинам этого болотистого места. Сделав несколько шагов вперед, я случайно наступил в лужу. Посмотрев под ноги, мне стало не по себе. Под ногами у меня копошились жуки, черви и прочие ползучие гады. Как назвал это место Родригес? Вроде Болотные топи? Так название и вправду подходит этому месту. И что мне дальше делать, хотел было я спросить у себя, как перед глазами появилась надпись.

БРОНЗОВЫЕ ВРАТА: БОЛОТНЫЕ ТОПИ

А! ну теперь все понятно. Это место и так называется Болотные Топи и это не было придумано Родригесом. Вчера, когда я стал стражем, система дала мне задание и мне пришлось найти врата. Войдя в которые, мне пришлось зачистить все подземелье. Как только я убил босса, врата начали закрываться. Однако, в подземелье еще оставался один монстр в лице королевского паука. Мне следует сделать из этого вывод, что если в подземелье останутся монстры, а босс подземелья умрет, то врата закроются. Это же место было устроено совсем по-другому, тут было открытое пространство и если тут и был какой-то босс, от найти его было бы затруднительным.

— Эй ты, новенький! Давай пошлину! — послышался голос рядом со мной.

Я повернулся и увидел худого полупрозрачного парня. Сначала мне показалось что это монстр, но, когда его тело обрело

плотность я начал подозревать что это еще один из людей Родригеса. В руке у парня был кинжал странной закрученной формы. Как им можно вообще прирезать кого-то — я не понимаю. И что вообще за пошлина? Мне что платить этому парню за то, что я вошел в врата, точнее за то, что меня засунули в эти врата?

— У меня нет денег, — ответил я и сделал шаг строну врат. Если он на меня нападет, то будет лучше если я выбегу наружу.

— У вас всегда есть бабки! Ты вообще знаешь кто я? Нет-нет я спрошу так…ты хоть знаешь, что это такое? — спросил парень, показывая мне в руках свой кинжал.

— Кинжал наверно, — глупо ответил я.

— Хм, кинжал, но не простой! Этот кинжал покрыт смертельным ядом и если ты не заплатишь мне пошлину, то я освежую тебя этим ножом, а потроха натяну тебе на голову. Ты от этого не умрешь, ты задохнешься, но яд решит твою участь быстрее, — сказал парень и демонстративно лизнул лезвие.

Через мгновение он расширил глаза и по очереди посмотрел то на меня, то на свой нож. И тут я понял, что произошло. Этот придурок только что хвастался тем, что кинжал покрыт смертельным ядом, а тут сам вдруг лизнул его. А он точно из банды Родригеса? Те тоже, конечно, глуповаты, но не настолько, да и выглядят они более серьезными.

— Не стоило облизывать… — парень вдруг скрутился и упал на колени.

Как только он упал на колени и схватился за свой живот, я сразу же подбежал. Мне хотелось было врезать ему, но что-то меня остановило. Он посмотрел на меня как прибитый щенок и пригнулся, поняв, что я собираюсь его ударить. Я остановился и сел на корточки. Посмотрев на него, я прикусил губу и спросил:

— С тобой все в порядке? — даже в этой ситуации, моя мягкосердечность пересилила агрессию…

— Да, парень… я наврал про смертельный яд, это просто мазь для оцепенения. Скоро приду в себя, — ответил он, стыдливо пытаясь спрятать от меня свои глаза.

— А что за пошлина? — спросил я, почувствовал, что теперь я — хозяин ситуации.

— Да все так тут поступают, прижимают новеньких. Прости чувак, я просто шел мимо увидел, как ты вошел в врата. Думаю, мол пойду надавлю на него, как давят на меня и может смогу что-нибудь, да прибрать к рукам, — ответил парень, все так же избегая моего взгляда.

— Ну, у тебя почти получилось, пока ты не лизнул собственный кинжал. Как тебя зовут то? — рассмеявшись спросил я.

— Сэм Уик, а тебя? — спросил парень, впервые посмотрев мне в глаза.

— Кан Мэте, — ответил я.

— Необычное имя, кто-то из предков?

— Имя моего дедушки. Слушай, а как ты смог полу прозрачным стать? — спросил я показывая на место где он появился с кинжалом.

— Это навык моего класса ловкача. А у тебя какой класс, кстати?

— Поддержка, — спрятав глаза ответил я.

— Да ладно, реально что ли? Я еще не встречал класс поддержки, — ответил Сэм пытаясь встать с места. К ногам быстро приходила подвижность. Длительность стана (обездвиживания) яда на лезвии мала.

— Я и не удивлен. Таких идиотов как я еще нужно сыскать, — ответил я, подав ему руку.

Мы оба встали и всмотрелись в даль Болотных топей. Я, правда, пытался не сводить взгляда с парня. На вид он кажется дурачком, а в итоге может оказаться хладнокровным убийцей. Я сделал шаг назад и посмотрел на него повнимательней. Его кинжал исчез в руках, и я понял, что он поместил его в инвентарь. Когда же его взгляд остановился на мне, я сделал небольшой вдох и спросил:

— А что это за место и что надо делать?

— Я и забыл, что ты новенький. Идем за мной, я отведу тебя к мистеру Нелину. Он оформит тебя, выдаст нужное снаряжение и конечно же определит твое снаряжение.

— А что, если я просто… — я не успел договорить, как Сэм прервал меня приставив палец к губам.

— Ты чего?! Нельзя об этом говорить, если ты выйдешь из врат, они там поймут, что ты решил сбежать, сразу же накажут. Послушай, ты вроде нормальный парень и я не хочу, чтобы тебе сломали ребра и заставили бегать голым от роя комаров, — объяснил Сэм.

— Рой комаров? — переспросил я, на всякий случай посмотрев в сторону зеленой дымки, над просторами болот.

— Эх, новичок… Короче слушай теперь меня внимательно… кстати у тебя не найдется чего-нибудь…ну ты знаешь…подуть? — он внимательно всмотрелся в мои удивленные глаза. Увидев мой отрицательный кивок, погрустнел и продолжил: — Нет? Блин у меня жесткая ломка, ладно слушай братан. Это Болотные Топи, так называются эти врата, но ты уже и так понял это когда вошел сюда. Перед твоими глазами должна была появиться надпись. Ты

киваешь, а значит понял, о чем я, так вот…это опасное место, всегда следи куда наступаешь, и куда направляешься. Тут много как бы это сказать…болотных мест…ну в смысле, идешь ты такой, никого не трогаешь, думаешь твердая почва и бац! Ты уже тонешь. Поэтому, мой совет — старайся передвигаться только по протопанным дорожкам. Ну ребята, такие как ты и я, обычно прокладывают несколько досок-мостиков в тех местах куда чаще всего ступаем. У тебя кстати какой ранг, братан?

— Новобранец, — ответил я и вновь отвел глаза от неловкости.

— О, братан да тебе вообще тут не место. Это же врата бронзового ранга, тут как минимум нужен Рыцарь. Они что намеренно послали тебя сюда на смерть, при том, что помимо низкого ранга, так ты еще класс поддержка. Ты же понимаешь, что ранг бронза на два выше оловянного ранга? — не переставал возмущается ловкач.

— Да чувак я понимаю это, а ты понимаешь, что я, сюда попал не по своей воле? — я раздраженно ответил вопросом на вопрос.

— А ну да, прости чувак. Короче, о чем это я…Болотные топи, это бронзовые врата и монстры тоже бронзового уровня. Я пока сталкивался только с утопленниками и болотными гулями. Опасность от них небольшая, так как они жутко медленные, особенно для ловкачей. Но ребята рассказывали про комариный рой. Он называется — гнусс. Короче, как увидишь рой комаров уноси ноги. Их заметить не трудно, каждый комар размером в двадцать сантиметров. Мне рассказывали, как на одного новичка налетел такой рой, так от парня мокрого места не осталось…ну ладно я утрирую, остались только кости. А нет…нет есть еще болотные арахниды, жуткие твари, но я их видел только из далека, — каждое свое слово Сэм, просто дополнял резкими движениями и взрывными эмоциями.

Ловкач, вдруг резко остановив свой монолог, неистово стал чесаться. Через несколько секунд он остановился, осмотрелся вжав голову в плечи. Обернулся и сделал мне движение чтобы я следовал за ним. Пройдя вперед, Сэм продолжил показывать мне насколько большими тут бывают комары и как они могут присосаться к человеку. Я же думал о том, что если этот парень не сталкивался с роем, то как он может точно знать, как они нападают. И почему он постоянно чешется? Мимо нас прошли несколько стражей. Две девушки и один парень. Одеты они были чуть лучше, чем я. Все медленно передвигались, и мой болтливый друг объяснил мне причину. У них инвентарь был полон, поэтому они так гружено передвигаются.

— А как за нами следят? — спросил я.

— Этот твой ошейник…видишь он у меня тоже есть. — Сэм постучал концом пальца по металлу на шее. — Короче если даже ты сможешь выйти из врат без подозрений, далеко уйти тебе не удастся. Считай, что ты теперь раб Родригеса и можешь передвигаться во внешнем мире на расстояние поводка. В вратах это правило не работает, но и тут есть загвоздка. Здесь ты не сможешь пользоваться магазином, опять-таки спасибо ошейнику, — развел руками Сэм. И вправду, как только я сделал небольшое мысленное усилие, то сразу же получил уведомление.

Внимание! Доступ в магазин запрещён.

— А почему нам нельзя пользоваться магазином, — непонимающе спросил я.

— Ну, а ты сам, как думаешь? Представь, что может сделать, такой ловкач как я, с этими ублюдками если у меня будет доступ в магаз. Смогу купить самый сильный яд и перетравить их всех, — пояснил мой новый знакомый.

Все равно в голове у меня не укладывалось много моментов. Я не понимал, почему меня сюда засунули, да и кто вообще тут может за мной следить, если обычным людям вход сюда запрещён. А люди Родригеса были обычными людьми. Тут Сэм пристально посмотрел на меня и сказал:

— Я знаю о чем ты думаешь! Я тоже подумал об этом, как только попал сюда. Ты думаешь, если тебя контролируют снаружи люди Родригеса, а войти им сюда нельзя, то ты некому тебя тут прижимать. Так вот дорогой мой Кан, люди Родригеса это не только, те социально неустроенные людишки, что стоят перед вратами с автоматами за плечом. У Родригеса есть клан… клан под названием «Темные» и состоит он, из таких же отмороженных ублюдочных стражей, как и он сам. Так что если тебе прессуют снаружи обычные члены мафии, то внутри тебя будут прессовать уже стражи клана Темных.

А этот парень не такой уж и дурак, как мне показалось в самом начале. Он понял, о чем я подумал, и смог грамотно разъяснить мне как обстоят дела. Только теперь вот он пытается сорвать пару лепестков с какой-то непонятной травы и хочет их скурить. Видимо я поспешил делать ему комплимент, кажется это просто худой наркоман с редкими моментами просветления. Решив отвлечь его от занятие собирательством я спросил:

— И где тот человек? Ну тот, к кому нужно пойти.

— А да-да пошли. Тебе реально повезло! Обычно с внутренней части врат стоят старшие стражи и все новички подвергаются дедовщине. Тебя могли избить или просто сломать

коленную чашечку. Но сегодня, на северо-западе нашли новый туннель, где полно монстров, вот все стражники и бросились туда, — объяснился Сэм.

— Слушай, насчет коленной чашечки. Я побывал в вратах, слабого ранга, вроде олово. Так вот меня там изрядно помотало и выбрался я оттуда весь в порезах и ранах. Сейчас же, раны все еще есть, но они вроде быстро заживают и чувствую я себя намного лучше. С чем это связано? — спросил я.

— Чувак, ты теперь страж. — хмыкнув сказал он. — У нас все по-другому устроено. Мы быстрее восстанавливаемся, сильнее и быстрее обычного человека. Можем не питаться несколько дней и вообще нам чужды многие пристрастия людей. Об этом много говорить нельзя, а говорить с простыми людьми так вообще запрещено. Скажешь какому-то человеку о том, что такое быть стражем и тю-тю, — Сэм демонстративно схватился за сердце и закатил глаза.

Остальную экскурсию по Болотным Топям, мы провели молча. Я старался ступать на месте по которым проходил Сэм. Сначала место было похоже на болотную равнину, но по мере углубления в я подметил общую картину местности. Выход из врат можно сказать, располагался в середине местности. Перед вратами была равнина, позади же располагался лес. Как объяснил мне Сэм, в лесу находилось озеро и там уже давно все было расчищено стражами, грубо говоря монстров там не встретишь. Слева от врат, находилось горная местность, куда по словам ловкача мне лучше не соваться. Внутри гор располагалась цепь подземелий, еще не изученных полностью. Поэтому даже опытные высокоуровневые стражи, что заправляли здесь, не совались туда в одиночку. Справа же от врат, находился форпост. Туда мы и направлялись. Форпост был окружен частоколом, образовывая, так сказать, безопасное место. Вокруг круглосуточно патрулировали стражи и если у них на пути попадались монстры, то на них сразу же отправляли патруль особого назначения — Муслоты.

По словам ловкача, пока босс врат жив, то в вратах постоянно будут генерироваться монстры. Муслоты же регулярно расчищали местность, чтобы малыши, так называют рабов, не попадали в неприятности. Есть несколько групп малышей. Те что по сильнее отправляются добывать руду или минералы в горной местности. Малыши по слабее занимались собиранием трав и пропитанием. А совсем никудышные, либо были пушечным мясом, либо же просто оставались в форпосте и занимались работой типа принеси подай. Я был обделен атрибутом силы, да если посмотреть, все мои характеристики обладают низким

показателем. Поэтому я был уверен, что меня заставят просто прислуживать кому-то.

— Короче, вот форпост. Когда войдем, держись меня. Я отведу тебя к мистеру Нелину. Не говори ни с кем, стражи постарше могут просто избить, за то, что посмотрел не так. — объяснил Сэм, когда мы подошли к воротам.

Когда же мы вошли, я сильно засомневался в словах Сэма. Внутри никого почти не было. Вокруг шныряли парни в таких же, как и я, тряпичных одеждах. Войдя в врата я даже не подметил, что на мне вновь образовались рванные манатки. Но вот никаких стражей по старше я не увидел. Это место кажется вообще не охраняется…

— Ты не радуйся, все наверно еще не вернулись с того туннеля…надеюсь все они сдохнут там…, - злобно сказал Сэм, и сплюнул к себе под ноги.

Видимо здесь настолько ужасно обходятся со всеми, что Сэм просто трясется каждый раз, при упоминании про старших. Я последовал за ним, попутно осматривая строение форпоста. Внутри все напоминало средневековую деревушку. Частоколы вокруг, небольшие хижины. Две большие хижины находились по разные стороны форпоста. Судя по состоянию каждой из них, я предположил та хижина, что почти развалилась, была для малышей. Другая же, скорее всего была некими бараками для старших стражей. Но к моему удивлению мы не прошли дальше, а повернувшись, подошли к той хижине, что по моим предположениям являлось ночлежкой для рабов…то есть, для малышей.

— Нам сюда? — спросил я.

— Ну да, с тобой сначала должен поговорить мистер Нелин, — возмущенно ответил Сэм.

Не ужели я ошибся. Эта огромная разваливающаяся хижина являлось домом мистера Нелина? Сэм отрыл дверь и пропустил меня вперед. Я слегка отдернулся, наверно, потому что не доверял ему, но все же решил войти. Когда же я вошел, то понял, что пословица «не суди книгу по её обложки» тут не приемлема. Хижина так же безобразна, как и внутри, и состояла только лишь из одного помещения. Оно же было очень длинным и просторным. Я заключил что помещение просторно благодаря отсутствию какой-либо мебели. Стиль — деревенский минимализм. «Сарай» иными словами. На стенах были развешаны факелы, и я мог без каких либо усилий разглядеть спальные мешки, расстеленные на полу. Наверно, я все-таки не ошибся и это бараки для рабов. Только вот мне до сих пор, не верилось, что тот человек, который запишет меня и определит мою должность,

может сидеть тут. Сэм прошел влево, я устремился за ним пытаясь не выпускать из поле зрения дверь. Слева от двери в конец комнаты, в позе Лотуса, сидел пожилой человек. Он открыл глаза и посмотрел на меня лишь в тот момент, когда мы подошли к нему вплотную.

— Мистер Нелин, этот парень новенький. Вы не могли бы определить, чем он может заниматься тут? — спросил Сэм, переступая с одной ноги на другую.

Мистер Нелин встал со своего места и медленно подошёл ко мне. Положив руку мне на голову, он начал бормотать: Мощь на двадцать девять процентов, это очень мало. Не быть парень, тебе шахтером или каменщиком. Скорость? Тридцать пять… тоже так себе. Так, посмотрим твое телосложение…ууу всего тридцать четыре, тебе ветром не сдувает а?…ха-ха. Ладно ты не расстраивайся, я уверен что у тебя найдётся хотя бы одна сильная черта. Так показатель разума у тебя слабоват, не сможешь переписывать древние руны со стен. Остается только атрибут харизмы, давай ка посмотрим…нет и харизма на низком уровне, парень ты вообще какой класс? И как тебя зовут?

— Меня зовут Кан, мой класс поддержка, — ответил я с досадой в голосе. Мне не понравилось, как при Сэме были озвучены мои показатели, у парня наверно сложилось кое-какое мнение обо мне. Но благодаря этому старику, теперь Сэм пересмотрит свой подход ко мне. Старик сильнее сжал мне голову, а я с разочарованием раскрыл перед собой окно характеристик и вгляделся в надписи.

Мощь 29 %
Телосложение: 34 %
Скорость 35 %
Разум 45 %
Харизма 25 %

— Да…да, чувствую, определенно класс поддержки. Я так давно не встречал таких как ты, что просто разучился различать вашу ауру. Малец, да ты на вес золото, поддержка, тут нужнее всего. Да ты одним махом пол горных ресурсов наружу вытащишь, — старик, словно младенец, похлопал в ладошки.

Я сделал шаг назад и пристальнее пригляделся к мистеру Нелину. Он походил взад-вперед, а затем притупив свой взгляд достал из своего инвентаря какую-то карточку. Протянув мне её он сказал: Это карточка, что-то вроде твоего номерного знака. Считай я тебя зарегистрировал тут и теперь ты официально малыш в Болотных Топях. Если бы была моя воля я бы тебя сразу

же послал бы в шахту, так сказать, опробовал бы твой инвентарь. Но на сегодня расписание уже составлено, так что единственное что ты можешь сделать, так это достать нам еды. Я должен был сегодня этим заняться, наши ребята возвращаются вечером голодными и уставшими, а эти скоты и куска хлеба нам не дадут. Поэтому, нам приходится самим доставать еду, чтобы не сгинуть от голода.

— А расписание тоже вы составляете? — спросил я удивленно поражаясь полномочиям старика.

— Нет, каждое утро заместитель командира форпоста приходит ко мне с заданиями. Я распределяю, кто сегодня на какое задание пойдет. Ты прям для меня подарок какой-то, у такого подкласса мага как у меня, инвентарь малюсенький, всего то пару вещей могу поместить, поэтому много принести я бы не смог. А у тебя наверно инвентарь на пятьдесят ячеек, — мистер Нелин демонстративно развел руками показывая что-то большое.

На самом деле мой инвентарь был в два раза больше, чем представил себе мистер Нелин, но говорить об этом я не стал. Выходит, этот человек в ответе за проживание и питание, а так же за расписание таких как я. Немного не приятно воспринимать себя как раба, но этот человек вполне харизматичный и не на секунду не заставил меня чувствовать себя вещью. Я посмотрел на ловкача, что смирно опустив голову стоял рядом, и демонстративно поднял бровь. Старик скорее всего понял мои мысли и поспешно спросил:

— А ты Сэм, чего тут делаешь? Я же тебя отправил собирать травы для целебных мазей! Ты что хочешь чтобы я ревматизм капитана своим потом лечил? — начал было ворчать старикан.

— Мистер Нелин, я так и делал, но когда появился Кан, я сразу же решил ему помочь, — посмотрев на меня, Сэм подмигнул левым глазом, так что бы мистер Нелин этого не увидел.

— Ну молодец что привел парня ко мне, а теперь марш работать, если задание не будет выполнено сам знаешь, что будет… — мистер Нелин мрачно помолчал.

— Мистер Нелин, что мне надо сделать? — спросил я, удивляясь тому, что впервые назвал его по имени. Этот старик за эти несколько минут умудрился заставить меня полюбить его. Возможно ли что это был какой-то его навык?

— Ты можешь сходить в лес неподалеку от нас, там есть озеро. Рыба плавает почти на поверхности, поэтому если натренироваться, то можно схватить её голыми руками. Налови столько рыбы сколько сможешь, а вообще ты можешь так же собирать травы по дороге. Тебе, конечно, не попадутся те виды

трав, которые должен собрать Сэм в противоположной локации, но то, что ты соберешь тоже не помешает… — старик словно выдохся и присел.

Мне хотелось задать еще много вопросов, но я решил оставить их на потом. Лучше всего для начала создать дружеские отношения с теми, с кем мне придётся делить кров неопределенное время. У думаю лучше всего, это будет, если я смогу достать им еды. Я кивнул старику, и мы с Сэмом пошли к двери. Выйдя наружу, я все так же никого не заметил, а Сэм попытался объяснить мне как добраться до озера. Да, на самом деле это очень умно сходить за едой для всех рабов. Меня наверно даже прессовать никто не будет, а может и вообще стану всеобщим любимчиком. Вот это ирония, во внешнем мире я никому не нужен, а тут буду нужен всем благодаря своему инвентарю.

Ладно не нужно отвлекаться на пустые мечты, а нужно достать еды, накормить всех, ну а потом уже когда все будут сыты, и я не буду более выглядеть как чужой, я задам свои вопросы мистеру Нелину. Хотя вопрос у меня всего один…как отсюда выбраться?

Глава 8: Рыбалка

Сэм словно не хотел отпускать меня одного в лес. Пытался прочитать мне лекцию о том, как следует правильно ступать на доски, чтобы не провалиться в болото. Парень этот, конечно, был странноват, постоянно дергался и чесался, но я начал все-таки менять мнение о нем в лучшую сторону. Когда мы вышли из форпоста, то я понял, что идти нам в разные стороны. И выслушав еще раз напутствия об безопасности от Сэма, мы разошлись в разные стороны. Мне следовало пройти к лесу и добыть еды, а ловкачу нужно было насобирать травы. Через несколько шагов я повернулся, дабы убедиться, что Сэм не пошел за мной и увидел, как парень тоже обернулся и помахал мне, а ошейник на его шеи блеснул под солнечными лучами.

На мистере Нелине тоже был ошейник, я так понимаю все рабы тут просто носят эти ошейники и доступ в магазин им закрыт. Если призадуматься Сэм был прав, рабы могут просто накупиться разного экипировки и навалят своим охранникам. И да же если стражники по старше будут сильнее рабов, то я уверен что рабы всегда могут взять количеством. Мне нужно найти способ избавится от этого гребанного ошейника и думаю этот вопрос я и задам сперва мистеру Нелину. Старик тут наверно давно уже сидит и явно знает больше, чем кто-либо. Тогда почему сам не сбежал? Может просто забил уже? Бывает же когда человек долгое время сидит в тюрьме, становиться тюремным человеком, уже не знает, что делать на свободе, ведь тюрьма уже стало его домом. Ладно судить или делать предположения пока рано, сначала я должен разузнать все. А чтобы у меня завязался непринужденный разговор, мистер Нелин и другие должны быть мне обязанными. Я чтобы вызвать у них эти чувства, я должен добыть много припасов продовольствия.

Вот с такими мыслями я двигался вперед, и уже мог видеть очертания леса перед собой. Локация была расположена недалеко от форпоста, просто из-за блуждающих облаков газа вокруг, мне было сложно оценить размеры леса полностью. Я старался ступать по дощечкам, любезно проложенными стражами до меня. Судя по их хлипкому состоянию, я сделал вывод что в этом направлении стражи ходят слишком часто. В некоторых местах доски были почти полностью поглощены болотом, поэтому мне приходилось разгоняться и перепрыгивать с одной доски на другую. Несколько раз у меня сердце чуть в пятки не провалилось, когда мои ноги приземлялись мимо заданной точки, а я сам падал в грязь. Мне приходилось смотреть

художественные фильмы, где люди случайно попадали в зыбучие пески и умирали от удушья. Что-то внутри меня говорило, что провались я в болото, смерть моя не будет лучше. Возможно, что даже будет хуже, так как сама грязь в болотах просто отвратительна, даже на вид.

Когда же я все-таки перестал различать очертания форпоста позади себя, то лес уже находился у меня перед носом. Это место нельзя было назвать красивым, все деревья словно высохли и огрубели из-за системного климата этого пространства. Мне сразу вспомнились пару фильмов, где такие вот страшные деревья оживали и нападали на путников. Сейчас меня это не совсем пугает, но оставаться тут до ночи я не планирую…а то мало ли что…

Солнце было почти в зените, значит мои два часа во вратах подкрепились многими часами в отключке. Хотя я не знаю точно, как течет время в этих пространствах, возможно, что тут все, наоборот. Нужно будет не забыть спросить у старика и про это тоже. Ошейник слегка начал натирать, и я ради интереса вновь попробовал открыть магазин, но тщетно…

Внимание! Доступ в магазин запрещён.

Как я и думал, но все равно не перестану проверять. Может быть в какой-то момент этот артефакт даст сбой, и я смогу воспользоваться моментом, чтобы купить что-то в магазине. А, нет, я только сейчас вспомнил что денег то у меня нет. Все деньги я потратил на факел, меч и зелья. Оглядев инвентарь увидел, что у меня все еще оставались ингредиенты и я мог бы продавать их, и все что найду тут. Да…да, точно, продать есть что, вот только магазин…я коснулся ошейника и увидел информационное окошко.

Лунный Ошейник (артефакт)
Ранг: Платина
Прочность: бесконечная
Требование: только для стражей
Стоимость: 4000 золота
Внимание! Лунный Ошейник блокирует вход в магазин. Носитель Лунного Ошейника не может отходить далеко от хозяина артефакта.

В первый раз я не совсем внимательно прочел что тут написано. И только сейчас я осознал, что прочность этого предмета бесконечная. То есть, этот артефакт просто не может

прекратить свое действие, мой меч, например перестал быть полезным, как только его прочность дошло до нуля. Значит постоянно проверять магазин смысла нет, вероятность что этот ошейник даст сбой — минимальна. Но обо всем этом я вновь подумаю на досуге, а сейчас лучше всего сконцентрироваться на дороге, а то еще заблудиться мне не хватало.

Я пытался запоминать какие-нибудь примечательные места по дороге, чтобы затем вернуться назад, но все дальше углубляясь в лес я понимал, что, пейзаж леса повторяется, все тут одинаково. Вот это дерево, например, я вроде проходил рядом с таким уже два раза. А этот куст так вообще везде одинаковый. Кстати, на нем вроде растут какие-то ягоды, надо бы попробовать их собрать. Подхожу к кусту и срываю пару красных ягод.

Ягоды Кустарного Галма (ингредиент)
Ранг: Бронза
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 2 золото

Ну и название конечно у этих ингредиентов тут. Вспомнил, чем все окончилось в прошлый раз, когда я скушал ингредиент красного цвета. Так что лучше оставлю в инвентаре и позже спрошу о нем у старика. Как только ягоды исчезли у меня в руках, боковым зрением, я заметил какой-то блик между деревьев. Повернув голову направо, я увидел вдалеке озеро. Странно, поначалу я его не замечал, нужно было подойди к кусту, чтобы через небольшой просвет в деревьях заметить озеро. Не задумываясь, я устремился туда настолько быстро, что чуть не споткнулся об небольшой камень на земле. Но все обошлось лишь небольшой потерей равновесия, так что мне пришлось схватиться рукой за высохшую ветку дерева. Последняя, в свою очередь, конечно, не выдержала моего веса и разломалась. Однако этого было недостаточно, чтобы я раскатался на лесной тропинке. Замерев в позе прибитой газетой мухи, я сумел сохранить баланс.

Подойдя и наклонившись, дотронулся ладонью до воды. Приятная температура, на редкость прозрачная вода — все это слишком сильно контрастировало на фоне мрачного леса, с ядовитыми испарениями зеленого газа. Вглядешись, я смог увидеть плывущих рыб. Непуганная рыба была так близко, что протяни руку, уверен, смог бы сразу же поймать без каких-либо усилий, все-таки старик не преувеличил. Но мне конечно же, придется залезть в воду, чтобы спокойно ловить рыбу. Приспособлений для рыбалки и снастей, у меня не было. Поэтому засучив рукава…ну один рукав, так как один рукав порвался еще

во время нападения богомола…я залез в воду. Штаны приподнимать нужды не было, ведь они были и так короткими. Я могу сделать вывод, что в случае износа моей одежды, заменить её уже не смогу. Доступ в магазин закрыт, а даже если бы был, то денег у меня все равно маловато, для покупки нормальной одежды. Ну а одежда из внешнего мира, сюда не пройдет.

Еще до становления стражем, мне на рабочий мейл нередко присылали…ну эти, как они называются…брошюры…типа горячие путевки на Карибские Острова и места такого рода. Так вот, там были такие прекрасные пейзажи, а вода выглядела кристально чистой. Я никогда не задумывался о том, что у меня будет возможность слетать в подобные места. Да о какой путевке можно было думать, если я из Лондона выехать не мог. Средств никогда не хватало. Но теперь, я мочил ноги в такой же кристально чистой воде, как на этих брошюрах. Я улыбнулся, когда заметил, что одна из рыбешек подплыла ко мне. Нагнувшись, решил поймать её, но юркая рыбеха быстро улизнула. Признаюсь, повел себя лениво, но попробую подождать, может еще одна сама приплывет.

Я старался не двигаться и через несколько минут, еще одна рыба, размером с ладонь подплыла к моим ногам. Я подождал еще немного, чтобы она оказалась передо мной, ведь именно в этой позиции мне было бы удобнее резко поймать её. Рыба лениво проплыла позади меня и оказавшись, на этот раз слева от меня, резко двинула ко мне и укусила за ногу. Твоего же Фрейда… какого лешего его она на меня напала?! Нагнувшись, я увидел, как красная полоска крови медленно выбивалась из моей ранки и поднималась к поверхности воды. Я все еще мог видеть рыбу, поэтому резким движением поймал и вытащил ее наружу.

Рыба била своим хвостом по сторонам, а я пытался разглядеть её системное описание. С виду, она ничем не отличалась от тех маленьких рыб, что продавались в рыбном отделе магазинов. Только вот, когда моя жертва раскрыла пасть я разглядел много маленьких острых зубов. Когда Мистер Нелин утверждал, что рыб легко поймать, он наверно упустил момент, что эти рыбешки не такие уж и безобидные. Может моя рыба относиться к семейству пираний? Подержав рыбу еще некоторое время в руках, я убедился, что она перестала рыпаться, а это значит, что скорее всего она умерла. Вытянув руку вперед, я подумал об инвентаре, и моя добыча в мгновении исчезла у меня с рук. Открыв инвентарь, я убедился, что рыба находиться там и тут же смог увидеть небольшое окошко информации о ней.

Малый Зринт (ингредиент)

Ранг: Бронза
Эффект: Утоление голода
Стоимость: 0,5 золота

Ну значит система даже рыбу классифицирует как ингредиент. Только вот эффект с самого начала написан и мне не пришлось пробовать рыбу на вкус. Интересно, а эффект прописан, потому что так задумано с самого начала или потому что я просто заранее знал, что рыба, которая водится тут пригодна для еды? Пока я пытался ответить себе на этот вопрос, я вновь почувствовал боль, на этот раз в правой лодыжке. От боли я конечно же сразу же отдернул ногу, но тут же почувствовал повторный укус, сопровождаемый болью в левой ноге. Перепрыгивая с ноги на ногу, я устремился к суще, попутно пытаясь разглядеть причину своего недомогания. Оказалось, вокруг меня собралась небольшой косяк рыб. Они яростно дрались друг с другом, ради лакомого кусочка моей плоти. Когда же я все-таки смог выбраться наружу, то ужаснулся от вида своих ран. Не то чтобы они были серьезными, но словно кто-то хорошенько поработал лезвием у моих ног. А боль так вообще была такая, словно я тысячу раз порезался бумагой. Некритично, но дико неприятно.

Я присел у берега и пронаблюдал, как эти рыбешки жадно вдыхали аромат моей крови в воде. Мистер Нелин что, поиздевался надо мной? Или я просто не на то озеро натолкнулся. Нужно придумать какой то рыболовный метод, а то если за каждую пойманную рыбу, буду терять немного крови, то надолго меня не хватит. Тут мне в голову пришла мысль о том, что я могу попробовать активировать навык лагерь. Тогда в подземелье было темно, и я не мог рассмотреть, как выглядел мой лагерь, теперь же при свете дня, думаю это не должно составить мне особого труда. Сделав не большое мысленное усилие, я получил заветное уведомление.

УСТАНОВКА ЛАГЕРЯ…

ЛАГЕРЬ УСТАНОВЛЕН

Ну могу сказать, что я ожидал большего. Перед моими глазами образовалась небольшая палатка, в которой, вместо лежанки было сено, кусок бревна типа скамейки, и небольшой круг из камней с котелком. Ясное дело палатка нужна была для ночлега, а круг из камней вроде бы для разведения огня. Если подумать это больше напоминает походный лагерь, прямо как в

моем детстве, когда я был скаутом. Я сделал несколько шагов в сторону круга из камней и тут же получил уведомление.

Внимание! Вы вошли в лагерь. Ваша физическая и моральная усталость будет восстанавливаться все время пока вы находитесь в лагере.

Подойдя к палатке, я нагнулся и заглянув внутрь. В палатке, на куче сена был постелен какой-то мягкий материал, и я сразу же вспомнил свой предыдущий раз в подземелье. Тогда я пытался ползти в темноте в сторону лагеря и почувствовал что-то мягкое своим подбородком. Это мягкое наверно и была ткань, что постелена поверх сена. Только вот в тот раз я получил уведомление, об входе в лагерь, как только коснулся подбородком мягкого материала. В этот раз я получил уведомление сразу же, как только вступил в территорию лагеря. Не то чтобы я придираюсь к временным рамкам уведомлений системы, просто пытаюсь понять, как все устроено. В общем, по всей видимости если я буду сидеть в лагере, то мое физическое и моральное состояние будет улучшаться. Проверить это мне сейчас конечно не удастся, потому что, открыв информационное окно я приятно удивился, увидев нули в своих характеристиках. Наверно все это время, пока я был в отключке, или пока меня допрашивал Родригес, ну или на худой конец моя прогулка с Сэмом, позволили моему организму достаточно отдохнуть, и сбросить физическую усталость обратно в ноль.

Я сел на бревно, и начал смотреть за подергиванием водной глади на озере. Видимо остатки моей крови в воде полностью растворились, так как рыбы вновь плавали хаотично без какой-либо особой цели. И все-таки, как же мне достать их а? Может просто вбежать в воду и попытаться поймать столько рыб сколько смогу? Я безнадежно помотал головой и посмотрел на свои ноги. Сначала я отчаянно притупил взгляд и задумался о своем, но постепенно я начал фокусировать свой взгляд на себе, потому что раны на моих ногах вроде бы зажили. Как такое вообще возможно? Да рана не глубокая, а словно бумагой порезался, но рана почти исчезла. Я дотронулся руками до места рубцов. Кожа была грубая, но острых ощущений типа открытой раны я не почувствовал. Я поднял ногу на один уровень с глазами и повернулся так чтобы свет солнца полностью освещал изрубцованную кожу. Сомнений нет, мои раны почти исчезли.

Призадумавшись, я нашел два варианта объяснения происходящего. Первый вариант, это то, что я регенерирую с бешённой скоростью. В подтверждение этой теории я брал за

основу слова Кабана, когда он упомянул что, стражи могут очень быстро восстанавливаться. Правда мое плечо и ожоги на руке восстановились не полностью, и отсюда вывод, что скорость регенерации на прямую зависит от степени моего ранения. Второй же вариант, мне пришел в голову, когда мой взгляд упал на палатку. Возможно, что лагерь ускоряет мою регенерацию. Но об этом в системном уведомлении было не сказано, ибо восстанавливаться должна лишь физическая и моральная усталость. Помнится мне, что в подземелье после нападения крысы, я сделал вывод что мое здоровье прямо пропорционально моей физической усталости. И если мое наблюдение верно, то лагерь восстанавливая мою физическую усталость, по сути, восстанавливает так же и состояние моего внешнего вида. Думаю, это можно как-то проверить. Я встал и вышел из лагеря. Уведомление о выходе из лагеря я не получил. А вот еще что привлекло мое внимание. Рыбы на меня напали, значит рыбы враги. Лагерь нельзя активировать если,…не помню на каком радиусе…,есть враги…или монстры? Рыбы рядом, а значит система не считает рыб за врагов, даже несмотря на то, что они напали на меня. Ох, пока что ничего не понимаю, но думаю со временем многие вещи осядут в голове.

Выйдя из лагеря, я вошел в воду и начал нападать на рыб. Через несколько минут я смог наловить две рыбы, а вода вокруг меня вновь окрасилась в красный цвет. В тот момент, когда боль уже перешла границы, я быстро выбрался наружу и взглянул на свои ноги. Картина была такая же, как и в первый раз. Тут я уже решил не заходить в лагерь, а сел около берега. Прошло около пяти минут, но мои раны не зажили. Точнее будет сказать, что они все так же быстро перестали кровоточить и выделять сукровицу, чем у обычного человека. Но раны не затянулись, поэтому я сделал вывод, что все-таки исцеление моих ран заслуга моего лагеря. Я дал мысленную команду и раскрыл перед собой окно состояния.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 6%
Моральная усталость: 0%

Как я и думал, моя физическая усталость на прямую зависит так же от внешнего состояния тела. Другими словами, чем больше ранений я получаю, тем быстрее растет моя физическая усталость. Теперь, я решил продолжить свой опыт и быстрым шагом направился к лагерю. Как только я сделал шаг в сторону палатке, тут же получил уведомление об входе. Я сел на бревно и

начал ждать. В какой-то момент я задумался о своем и потерял счет времени, но думаю прошло так же около пяти минут. Я вновь открыл вкладку состояния.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 2%
Моральная усталость: 0%

Да, раны зажили, а физическая усталость уменьшилась. В прошлый раз я словно быстрее поправился, или может меня не так сильно покусали в первый раз. Но одно я уяснил точно, лагерь штука полезная. Последующий час, я залезал в воду ловил рыб, потом выходил и отдыхал в лагере. Жаль, что затрачиваемое время на ловлю рыб, требовало впятеро больше времени на восстановление в лагере. Это конечно не далеко не назовешь ИМБОЙ, но всяко лучше, чем истекать кровью. Через еще час я уже наловчился ловить рыбу, и в инвентаре у меня было уже четырнадцать мертвых рыбешек. А в какой-то момент я вообще начал думать о том, чтобы приготовить себе одну из этих рыб и съесть, так как, порядком проголодался. Только вот не знаю как разжечь этот костер. Наверно нужны дрова, но что с огнем? Ладно, потом с этим разберемся. Еще через час я смог наловить в сумме двадцать три рыбы, а картина моего состояния была следующая.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 76%
Моральная усталость: 0%

Мистер Нелин вроде не указал мне количество стражей малышей, находившихся в Болотных Топях. Поэтому я не знал хватит ли то количество рыбы, что я наловил? А если одной рыбой страж не наестся? Ох, может не стоит так сильно заморачиваться, я все же новичок и не думаю, что мне будут предъявлены какие-то претензии. Ладно, давай ка, доведу количество рыбы до тридцати, а потом уже вернусь. Меня так же смущал момент того, что если я доведу свою усталость до ста, то придётся остаться тут и ночевать в лагере. Чего я совсем не хочу делать, учитывая какие тут рыбы, боюсь представить, что будет если я встречусь с какой-то белкой.

Когда я все-таки довел количество рыбы до тридцати, усталость меня почти одолела. Мои ноги еле держали меня. Раны быстро затягивались, но это вот физическая усталость снижалась очень медленно. Показатель усталости перевалил за девяносто, и

я устало присел на кусок бревна в лагере. Очень хотелось бы сейчас каким-то образом разжечь этот огонь и просто всматриваться в него. Говорят, на огонь можно смотреть бесконечно, как жаль, что я уже давно забыл это чувство. А что еще можно делать в этом лагере вообще? Я имею ввиду, что, например если на меня нападут пока я буду спать в лагере, что будет? Есть ли какая-нибудь функцию у лагеря для моей защиты или…

ЗАПРОСИТЬ ИНФОРМАЦИЮ ПРО НАВЫК ЛАГЕРЬ?

Блин…точно, каждый раз, когда я задаюсь каким-то таким вопросом, система любезно предлагает мне справку информации. В следующий раз нужно перестать тупить и сразу спрашивать систему. Я попытался удобнее усесться на своем месте и сказал в слух: запросить информацию про навык лагерь!

Лагерь — классовый навык.
Откат повторного использования: 2:59:59 сек
Ранг олово (0/100 часов — Болотные Топи).
Количество установленных предметов 3.
Котелок неуча
Лежанка из сухого сена
Потухший очаг
Есть возможность улучшать предметы и лагерь.
Для улучшения лагеря до следующего уровня (железо), необходимо провести в нем 10000 часов, во вратах уровня олово.
1000 часов, во вратах уровня железо.
100 часов, во вратах уровня бронза.
10 часов, во вратах уровня серебро.
1 час, во вратах уровня золото.
1 минута, во вратах уровня платина.
1 секунда, во вратах уровня мифрил.
Для ускорения скорости развития навыка, вы можете разделить прокачку с товарищами. Каждый новый отдыхающий уменьшает время прокачки вдвое.
Для одного стража 10000 часов, во вратах уровня олово
Для двух стражей 5000 часов, во вратах уровня олово
Для трех стражей 2500 часов, во вратах уровня олово
Для четырех стражей 1250 часов, во вратах уровня олово
И так далее.
ВНИМАНИЕ! Ранг стражей не зависит для прокачки классового навыка «Лагерь».

Однако, такое количество текста немного обескуражило, но я

не отчаивался. Я должен просто понять эту математику системы. Для соло прокачки навыка, мне необходимо просидеть на бронзовом уровне врат, сотню часов в лагере. Позвав кого ни будь, я уменьшу это количество в два раза, то есть станет пол сотни. Хм… вроде ясно. По крайней мере, бронзовый ранг Болотных Топей дает ускоренную прокачку навыка. Немного неясности приносит отсутствие справки по улучшению, а именно, что добавится на железном ранге навыка. Мне нужно провести в лагере сотню часов, что кажется просто безумием. Ну или можно заманить десять человек в лагерь и меньше, чем через час у меня уже будет апгрейд. Только вот, тут нет места для десяти человек…смешно. А как насчет того, как поднимать свой ранг. Я решил не тупить и сразу спросил:

— Запросить информацию про продвижение ранга стража!

ПОРЯДОК ПРОДВИЖЕНИЯ В РАНГЕ СТРАЖЕЙ (с Новобранца на Оруженосца)

Внимание! Для продвижения с одного дивизиона в другой вам нужно выполнить одно из следующих условий.

— Убито 10.000 монстров ранга олово.
— Убито 5.000 монстров ранга железо.
— Убито 1.000 монстров ранга бронза.
— Убито 500 монстров ранга серебро.
— Убито 100 монстров ранга золото.
— Убито 50 монстров ранга платина.
— Убито 10 монстров ранга мифрил.

Да, конечно, почему бы и нет, я ведь могу просто взять и прикончить тысячу монстров ранга бронзы. Да я чуть не сдох, пока боролся с богомолом, что был на два ранга слабее! а тут тебе нужно убить тысячу монстров Бронзового Ранга Болотных Топей. Да и еще точка отсчета прогресса непонятна — ни алгебраической, ни геометрической прогрессии.

Вот блин…жалко, что рыбы не считаются за врагов и я не могу качаться, убивая их. Все словно максимально усложнено, чтобы я все время задницу рвал. Ладно много информации вредно, правда говорят, чем меньше знаешь, тем лучше спишь. Пора мне возвращаться обратно, вроде бы усталость моя немного снизилась, и я думаю без труда смогу вернуться обратно в форпост. Я медленно встал и дал мысленную команду чтобы деактивировать навык лагерь. Перед моими глазами лагерь просто испарился, и я задумался о том, что в прошлый раз я не давал команду на деактивацию лагеря. Возможно ли что лагерь после определенного времени сам исчезает? Надо будет

проверить это в следующий раз. Устало я двинулся в противоположную сторону от озера, а перед глазами маячила информационное окошко.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 91%
Моральная усталость: 0%

Глава 9: Старшие

Сказать, что я потрудился найти путь назад, значит не сказать ничего. Единственное, что помогало мне не заблудиться и найти дорогу назад, так это солнце. Правда, я не совсем понял почему оно так быстро село, разве я так много времени провел у озера? Да и как работает солнце в таких замкнутых местах иномирья…В любом случае, главное, что я успею ко времени, когда все стражи вернутся и смогу подняться у них в глазах. Ах, мечты мечты…когда выходил из леса и пытался вернуться в форпост по наполовину затонувшим доскам. В какой-то момент я споткнувшись, шлепнулся лицом в грязь. Моя радость очень быстро спала на нет. Побоявшись, что меня сейчас засосет болото, я спешно стал подбираться к доске и напрягшись, смог таки взобраться на нее.

Выбравшись из трясины, я ощутил на себе взгляды. Отряхнувшись от грязи, я поднял голову наверх и увидел двух людей в красивой средневековой броне. Один из них протянул мне руку и я растолковав это как дружественный жест, потянулся к ней.

Схватившись за руку, я смог подтянуться и встать с колен. Но как только я это сделал, то тут же почувствовал, как моя рука сжалась в железных рукавицах незнакомца. Почувствовал, что лимит крепкого рукопожатия явно превешен, взглянул в его глаза. Холодный взгляд и мерзкая улыбка, прекрастно дали понять, что сжимает он мою руку намеренно. Я попытался вырвать руку, но у незнакомца была мертвая хватка. Его товарищ уже обошёл меня сзади и я услышал как он шепнул мне на ухо:

— И кто ты такой парень? Новенький что ли? — спросил он, скрипучим голосом.

— Может поиграем с ним, Хел? — спросил тот, что сжимал мою руку.

— А давай, Глен, но сначала пусть покажет свою карточку, а то вдруг он чей-то слуга. Так можно и в неприятности попасть, — сказал парень по имени Хел.

Карточка, они вроде хотят увидеть ту карточку, что дал мне мистер Нелин. Слугой не являюсь, по крайней мере это не офишировалось, ну а если я не слуга, это значит что я только что крупно попал. Эти двое по всей видимости стражи по старше, и если верить словам Сэма, то мне сильно не повезет если стану им перечить. Поэтому, я раскрыл перед собой инвентарь и достал свою карточку, которую любезно предоставил мне мистер Нелин. На карточке был написан длинный код, что скорее всего был

каким-то моим серийным номером. Стараясь не раздражать двух гопников, я протянул им карту.

— Блин, я так и не научился разбираться в этих серийных номерах, посмотри ты, — сказал Глен, протягивая мою карточку своему товарищу.

— Че тут сложного, тупица? Смотри, нужно обращать внимание на эти четыре буквы в конце кода. Последние две буквы «НО», означает, что этот парень новобранец. А две буквы перед ними — «ПО», указывает, что парень…поддержка? — Хел удивленно посмотрел на меня.

— Ты что реально поддержка? Да ты походу сам себя в лохи записал, — рассмеялся Глен.

— Постой ка, а ты чего в лес ходил? Я чего-то тебя припомнить не могу, а значит ты новенький. Тебя зачем старик Нелин в лес послал? — спросил Хел. Они оба нависли надо мной. Хоть ростом я почти не уступал им, эти двое были явно сильней меня. Продолжу играть послушную овечку.

— Он попросил меня добыть еды для группы, — попытался объяснится я.

— И что же ты добыл, парень? — спросил Глен, злобно оскалившись, в предвкушении халявы.

— Рыбу, я наловил рыбы в озере, — ответил я понимаю к чему все это идет.

— Ну давай тогда так, ты нам сейчас отдаешь рыбу, а мы тебя не трогаем. Считай что тебе очень сильно повезло, обычно мы проходимся кулаками по мордам таких новичков, как ты. Но я наслышан о том, что у поддержки бывает огромный инвентарь, так давай малыш сюда всю рыбу, — совсем не любезно объяснил мне Хел.

Я кивнул и дал мысленную команду, чтобы перед глазами раскрылся инвентарь. Хотелось бы заметить, что даже сейчас, у меня получается найти что то новое в своем интерфейсе. Причина — у меня не было времени внимательно присматреться к своему инвентарю. Оказывается вся рыба которую я поймал, занимала всего одну ячейку. Вот почему мистер Нелин, так восхищался моим инвентарем. По сути у меня сто ячеек, а значит, рыбы я могу засунуть сюда…не могу посчитать, вдруг тридцать рыб, для одного стака — не лимит? Мне точно не известно сколько рыб еще можно поместить в эту ячейку, но если даже взять это число минимальным — только тридцать штук, то получается около трех сотен рыб. Главное то что, если мистер Нелин ошибся насчет количества моего инвентаря, то и эти ребята тоже могут не знать. Поэтому я коснулся рыбы десять раз и как-только они падали мне на руку я передавал их Глену по одной. Закончив на десяти, я

сделал обиженную мину, развел руками и сказал:

— Все, я смог столько наловить, они жутко кусались. — потер я ногу, явно показывая куда приходились укусы.

— Ха-ха, малыша покусали рыбы, — посмеявшись, Глен занес надо мной руку. От этого движения я машинально сделал шаг назад и провалился в болото. В этот раз, болото не стало меня жалеть и я почувствовал, как какая-то неведомая сила притягивает меня вниз. Постаравшись выбраться, я очень быстро осознал, что каждое мое движение неизбежно приводит к тому, что мое тело все глубже погружается в трясину. Когда я был уже по горло в болоте, то прекратил двигаться и посмотрел на своих мучителей. Те просто стояли и смеялись, пока Хел не присел и не сказал:

— Слушай сюда, червь. Во первых, очень прикольно, что ты добыл столько рыбы, и нам не придётся теперь искать корма для наших ездовых животных. А вообще, если так посмотреть, то я предлагаю тебе выбор. Либо мы сейчас тебя оставляем и уходим, кормить своих питомцев. Либо же вытаскиваем твою задницу из трясины, но за это ты будешь каждый день приносить нам столько же рыбы. Ну как по рукам?

Я смотрел на них с удивлением. Какие еще питомцы, о чем они говорят вообще? Значит мне придётся каждый день доставать им десять рыб из того гребанного озера, лишь для того чтобы остаться сейчас в живых? Похоже что выбора у меня нет, поэтому будет благоразумно согласиться. Учитывая что я вот-вот начну проглатывать болотную массу.

— Её ты чего там оглох что ли? — крикнул Глен, выводя меня из ступора.

— Хорошо. Я каждый день буду вам приносить десять рыб, — ответил я и громадные руки Глена вытащили меня на доски.

— Ладно, парень, тебе повезло что мы добрые сегодня. Не каждому везет заключать такую сделку и пока ты будешь поставлять нам рыбу, мы не будем тебя трогать. Завтра в это же время, жди нас тут с рыбешкой. Уяснил? — Хел достал ножик из воздуха и покрутил им у моего носа.

Я опустил слегка голову, в знак того, что я понял и принял их предложение. Затем Хел вернул мне карточку с моим серийным кодом. Они переглянулись и прошли мимо меня, предварительно толкнув меня плечом. Я не стал оборачиваться им в след, так как предположил, что могу нарваться на еще большие проблемы. Поэтому я постарался почистить свою одежду и продолжил свой путь. Вся моя одежда была в тине с грязью, и я был не прочь вернуться к озеру и искупаться, но это потребовало бы слишком много времени. Нужно будет предупредить мистера Нелина, о

том, чтобы он давал мне более легкие задания, ведь теперь мне придётся каждый день ловить рыбу для этих двух уродов. Пройдя еще несколько метров я остановился. Неприятное чувство злобы и отчаяния переполняли меня. Я знал к чему это приведет…это симптомы нервного срыва. Я долгое время не отдыхал и работал, при этом выслушивая наглые речи своих коллег на работе. Теперь тут тоже самое, снова я делаю для кого-то работу. Так не должно быть, я не могу продолжать быть таким никчёмным неудачником.

— Ей ты, ты что новенький? — послышался голос позади меня. Я повернулся и увидел, парня в легких кожаных доспехах и с колчаном стрел на плече. Он резво двигался в мою сторону, и я отчаянно сделал несколько шагов назад. С учетом прошлой неудачной встречи, мне просто хотелось убежать от этого парня. У него словно навык на скорость был, он так быстро подошел, ко мне что я не смог осуществить ни одну из своих задумок. Его экипировка была зеленоватого цвета, словно камуфляж для того чтобы сливаться с местностью. Мне даже на секунду показалось, что он какой-то лесничий и сейчас накажет меня за незаконную ловлю рыбы в лесу.

— Ты ведь новенький? Гони пошлину, — сказал улыбчивый парень, как только наши глаза встретились.

— У меня нет денег, я вообще на нуле, — ответил я. Предположение о том, что этот парень так же как и Сэм может оказаться рабом, было бы ошибочным. Так как ошейника на нем не было, да и вид у него был как у тех двух вышибал. Везет мне на «хороших» людей.

— Послушай парень, тут такие правила. Все тут друг друга знают и такой новичок, как ты бельмо на глазу. Поэтому, давай по хорошему, отдавай бабки или высыпаешь все содержимое инвентаря. В противном случае, я просто заставлю тебя бежать, а сам буду вести прицельный огонь из лука, по твоей тощей заднице. — в спокойной манере сказал мой новый преследователь. В его руках появилась стела, которую он положил на тетеву.

— Я был во вратах оловянного ранга, и у меня есть несколько ингредиентов с монстров того же уровня, могу отдать их, — ответил я открывая инвентарь. Попытка поторговаться не прошла.

— Их можешь себе оставить сосунок. Я видел, как ты выходил из леса. Так вот, мне нужно все то, что ты там добыл. — в утвердительной манере сказал лучник.

Ну приехали. Еще один…мне что и ему рыбы теперь дать? Если я отдам ему несколько ягод что я собрал, он явно мне не поверит, так что придется отдавать оставшийся улов. Рыб у меня осталось штук двадцать и отдавать ему половину я не собирался,

поэтому я решил сделать небольшой хитрый ход. Сделав шаг назад, я сказал:

— То что я добыл в лесу, принадлежит мистеру Хелу и мистеру Глену.

Лучник удивленно поднял брови и поглядел на меня сверху вниз. По выражению его лица я понял, что пресовать меня дальше он не собирается. И войдя во вкус я продолжил:

— Они меня предупреждали о том, что кто-то еще может попросить у меня то, что я добыл в лесу. И что в таком случае мне стоит назвать их имена, и любой страж меня не тронет, — правда, когда я сказал эти слова у меня в голове промелькнула мысль о том, что Хел и Глен могут быть просто сошками в системе иерархии Болотных Топей. Если это так, то мне сейчас не поздоровится.

— Ладно парень, у меня все равно времени нет, так что давай проваливай отсюда, — странным голосом ответил лучник и сам развернувшись ушел в сторону леса.

Я облегченно выдохнул и продолжил свой путь в сторону форпоста. В этот раз я уже отчаянно осматривался по сторонам, в надежде заранее засечь нового неприятеля. Но благо, обошлось. По пути до форпоста ничего особенного, по сути, не произошло. Ну если исключать момент того, что я несколько раз поскользнулся и упал в грязь. Если честно, я уже забил на свой внешний вид, и не сильно пытался сохранить свой баланс на досках. Подобно ауре, мой силуэт покрылся толстым слоем грязи, поэтому я уже не брезговал наступать на лужи.

Преодолев лесополосу, я увидел форт. У ворот, я увидел Сэма, что нервно ходил влево-вправо. Когда же он меня увидел, то сразу же направился в мою сторону.

— Братан, ты где был?! Там делов то на полтора часа было. Мистер Нелин уже начал беспокоиться и жалеть, что отправил тебя туда. Бедный старик подумал что на тебя напали монстры в лесу и что это он виноват в твоей смерти, — разводя руками объяснился Сэм.

— Ну во-первых дел там не на полтора часа, по крайней мере для моего ранга. А во-вторых на меня два раза наехали старшие стражники, — ответил я указывая ловкачу на свой внешний вид.

— А! Да, все старшие вернулись с рейда. Говорят там нашли босса болотных топей. Он находился в спячке и наши, решили выбраться оттуда поскорее, чтобы случайно не разбудить и не убить его.

— В каком смысле, случайно не убить? Лучше бы напали, пока тот спал. — не понимающе вопросил я.

— Ну если убить, врата же закроются, — притупив взгляд

ответил Сэм.

— А разве дело стражей не закрытие врат? — так же притупив взгляд спросил я.

— Ох, ты многого еще не знаешь братан, все не так как по телевизору показывают. Я тебе все потом объясню, давай пойдем к мистеру Нелину, а то у старика скоро инфаркт будет, — Сэм решил было похлопать меня по плечу, но резко передумал, вновь посмотрев на мой внешний вид.

Вошли мы в врата форпоста, сразу после того, как ловкач Сэм вновь прочитал мне небольшую лекцию о том, как следует себя вести внутри. По его словам, мне нужно было стоять позади него и самое главное быстрее перебирать ноги. Если кто-то окликает, нужно сразу останавливаться и поворачиваться в сторону окликавшего. Любое неуважительное действие в адрес старших стражей — наказуемо. Поэтому когда мы вошли в врата, я стоял позади Сэма. Мы быстрыми шагами пошли в сторону бараков для малышей, только вот почти у двери нам загородили вход двое парней и одна девушка.

— Сэмми, а кто это рядом с тобой? Новенький? — спросила девушка. Она стояла позади двух парней, словно босс, что прикрывается своими охранниками.

— Да, госпожа Виктория, это Кан Метэ. Он сегодня прибыл сюда и мистер Нелин уже зарегистрировал его, — в голосе Сэма была слышна нотка страха.

— Какой у тебя класс, малыш? — спросила Виктория.

— Поддержка, — сразу ответил я, как только Сэм посмотрел на меня с широко раскрытыми глазами.

— Интересно, а правда что твой класс способен переносить несколько тон груза в своем инвентаре? — подняв левую бровь, спросила девушка.

— Я не знаю…я недавно стал стражем… поэтому… — я не смог договорить, как один из парней ударил меня в живот. Это произошло так быстро, что я не смог даже среагировать и видимо неподготовленным я получил больше урона. Скрючившись от боли я упал на колени, а затем вообще разлегся в позе эмбриона. Перед глазами все темнело и мне показалось, что вот-вот моя душа покинет это грязное тело.

Имя: Кан Метэ

Физическая усталость: 100%

Моральная усталость: 0%

Внимание! Шкала вашей физической усталости заполнена. Вы будете бессознательном состоянии, пока шкала вашей физической усталости не спадет до 70 %.

После прочтения системного уведомления, я закрыл глаза, а боль продолжила наполнять мое тело. Когда же я вновь открыл глаза, то я уже находился в каком-то помещении. Свет факела над моей головой, бил прямо в глаза, поэтому я перевернулся на бок. Мне понадобилось немного времени чтобы понять, где я и кто стоит рядом. Бывает такое, что просыпаясь глубокой ночью, человек не понимает где он находится и что вообще происходит. Но спустя несколько секунд, включаются определенные области в мозгу и мы понимаем, что находимся у себя дома и что сейчас ночь. Думаю, тоже самое только что было со мной, ведь я не сразу понял, что передо мной на корточках сидел Сэм, а рядом с ним, опираясь на его плечо стоял мистер Нелин. Перед глазами все так же плыла надпись и прочтя её я сделал мысленное усилие чтобы закрыть информационное окно.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 70%
Моральная усталость: 0%

— А как я так…, - хотел спросить я, но Сэм прервал меня.

— Друг, тише, тебе нужно отдохнуть.

— Кан, прости меня, ты весь грязный и уставший. Я совсем не учел, что рыбы бронзового ранга, — слабым голосом сказал мистер Нелин.

— Нет, все в порядке. Я просто слишком сильно устал и потом…потом тот парень ударил… — кажется я подзабыл немного, что со мной произошло.

— Сэм все рассказал мне. Наверно твоя физическая усталость была на приделе и когда Гордон тебя ударил, то ты просто отключился, — объяснил мне старик.

— Вот тебе и первый урок, братан. Если твоя физическая или моральная усталость дойдет до ста процентов, то ты просто отключишься. Тебе не повезет, если такое случиться в подземелье. Представь себе ты перед монстром сознание теряешь, думаешь он будет ждать когда ты в себя придешь, — посмеялся Сэм.

Я не стал отвечать на слова ловкача, но мне стало не по себе от этой мысли. Тогда в подземелье, когда я дрался с богомолом, моя физическая усталость была уже почти на пределе. Получается если бы тогда я получил бы еще пару ранений и моя физическая усталость достигла бы ста процентов, то я бы просто отдал концы. Я сильно сомневаюсь, что после второй смерти меня будет ждать еще один шанс.

Чувствовал я себя намного лучше, поэтому встать на ноги мне не доставило много труда. Мои новые товарищи сделали пару шагов назад, как бы осматривая мое состояние. Только сейчас я заметил, что на других лежанках сидели люди. Оглядевшись я понял что тут по меньшей мере человек двадцать и некоторые делили одну и ту же лежанку. Все они были одеты чуть лучше чем я, так же как и Сэм и чуть хуже чем мистер Нелин. Передо мной на лежанке располагалась девушка, что при виде моего взгляда встала и дотронулась до меня. Она посмотрела на мистера Нелина и сказала:

— Его физическая усталость опустилась до семидесяти, с ним все в порядке.

Затем она вновь легла на свое место, а я попытался не смотреть на её оголенное бедро. Ладно…не удержавшись я посмотрел один раз, а затем смутившись быстро перевел взгляд на старика с ловкачом. Они вроде бы хотели мне что-то сказать, но я опередив их сказал:

— Я достал рыбы. Куда мне её положить?

Тишина в комнате наступила гробовая. Секунд на десять, замерли все. Мне показалось что я даже могу услышать сверчков снаружи. Голос мастера Нелина был оглушительным.

— Ах сынок, ты такой молодчина! Я вообще потерял надежду на то, что ты выжил, не говоря о том что ты сможешь принести нам еды. В какой- то момент, я уже хотел пойти за тобой, но тут все старшие стражи вернулись и я не смог покинуть свой пост, — начал оправдываться мистер Нелин.

— Положи их сюда, — сказал Сэм указывая на лежанку с которой я встал. Я нашел это не гигиеничным, но думаю говорить об этом сейчас не стоит.

Открыв свой инвентарь, я коснулся слота с рыбой двадцать раз подряд и на лежанку вывалились двадцать тушек рыбы. Времени прошло немного, и я не боялся, что тушки протухнут.

После этого я закрыл инвентарь и посмотрел на старика. Вновь тишина. Тот открывал рот и в недоумении смотрел на рыбу. Мне показалось уместным рассказать им о том, что десть штук мне пришлось отдать неким стражам по имени Хел и Глен. Пока я коротко передавал события, что произошли со мной когда я выбрался из леса, я заметил что вокруг меня собрались все остальные. Они жадно переводили свои глаза с рыбы на меня и наоборот. Мистер Нелин же в конец раскрыл свою челюсть и выпустил непонятный звук. Ясности в ситуацию внес Сэм, сказав:

— Друг, ты что смог вынести тридцать рыб? Кажется мистер Нелин это и имел ввиду говоря, что у тебя большой инвентарь.

— Ну да, правда я не сумел найти трав, только несколько

ягод, — поспешил добавить я.

— Так, ладно уже поздно и нам нужно поесть и отдохнуть. Поэтому сначала мы все вместе покушаем, а потом мне нужно будет с тобой поговорить Кан. А пока, что ребята это Кан, он наш новый брат и товарищ. Он новенький, но не смотря на это он вызвался добыть нам всем еды. Поэтому я прошу вас относиться к нему со всем уважением, что вы относитесь ко мне, — с этими словами старик сел в позу Лотуса и сделал движение все другим.

Мы все сели на пол вокруг рыбы и в какой-то момент я начал сдерживать смех. Такое ощущение, что словно в первобытном мире мы небольшое племя, собравшееся вокруг рыбы готовимся восславлять своих богов. Девушка, что словно мерила мне температуру несколько минут назад, взяла одну из рыб в руку. Затем схватившись за рыбу двумя руками, она закрыла глаза и я увидел, как её руки начали светиться слабым оранжевым цветом. Через несколько секунд я почувствовал прекрасный запах копчённой рыбы. Цвет тушки тоже поменялся, и я понял, что свет в руках у девушки что-то вроде духовки, где можно приготовить все что угодно. Через еще пару секунд, она открыла ладонь, и я понял, что рыба полностью приготовилась. Она передала рыбы мистеру Нелину, что я счел благоразумным, раз уж он является тут кем-то вроде лидера. Тут, я почувствовал как теплый воздух коснулся моих ушей, отвернувшись в сторону я понял, что это был Сэм, который что-то хотел шепнуть мне на ухо:

— Это Мелисса. Она огненный маг ранга Рыцарь. Если бы её не было мы бы все наверно умерли от пищевого отравления. Она единственная, кто так же разжигает огонь и поддерживает свет в факелах.

— А этот парень, почему на меня так странно смотрит? — спросил я.

— Это Сельве, он хороший парень. Воин ранга…забыл походу какого. Он наверно не понимает как ты столько рыбы наловил и смог принести, у тебя же ранг Новобранца, — объяснил Сэм.

- А откуда он знает какой у меня ранг? — недоуменно спросил я.

— Я всем сказал, — улыбнувшись ответил ловкач.

— Ну спасибо Сэм, — раздраженно шепнул я.

Мелисса готовила уже пятую рыбу. Первая рыба досталась мистеру Нелину, а последующие передавались, в какой-то непонятной мне очередности. Немного подумав, я заключил, что скорее всего еда сейчас передаётся между старшими рангами и моя очередь скорее всего придет самой последней, не смотря на то что добытчиком являлся я сам. Хотя возможно, что все совсем по другому и рыбу получают сначала самые слабые. В любом

случае, все сидели смирно и ждали своей очереди. Девушка, что готовила наш ужин, несколько раз посмотрела на меня и когда наши взгляды встретились она быстро перевела глаза на рыбу. Вряд ли я ей как-то понравился, ведь в я сейчас был полностью в грязи и…и надо бы спросить Сэма:

— Слушай, а как вы в туалет ходите? И вообще как мне душ принять? — спросил я у ловкача.

Тот немного посмеялся и сказал: В туалет, как в деревне. Выходишь отсюда, потом выходишь из форпоста. Затем тебе нужно найти себе укромное месте и вуаля. Только будь осторожен, если старшие поймают, могут поиздеваться. Что же насчет душа, то озеро в лесу ты уже знаешь, или можешь попросить Саванну на тебя водой брызнуть.

— Саванну? — переспросил я.

— Да, видишь там сидит девушка рядом с мистером Нелином. Она маг и вроде как-то взаимодействует с жидкостью. Короче у неё из рук фонтан воды выходит, как из гидранта. Правда попросить её нужно вежливо, ведь не станет же она просто так тратить моральную усталость на тебя, — объяснился Сэм.

Хотелось бы заметить, что все наши разговоры с Сэмом проходили шепотом, но мне все равно казалось, что все нас слышат. Поэтому я перестал задавать вопросы и продолжил смотреть, как Мелисса жарит рыбу в своих ладонях.

Глава 10: Правила

Хоть я и перестал задавать вопросы, Сэм не собирался закрывать свой рот. Ловкач не на секунду не затыкался. За все время беспрерывного чесания языком, он умудрился рассказать все что знал, про сидящих тут рабов. Оказалось, что класс ловкача тут был только у Сэма, а все остальные были либо воины, либо маги. Ранги у них были в основном Рыцарь, а старшие стражи тут имели ранг минимум Барона. Поэтому ни один раб в одиночку не мог одолеть старшего стража. В разговоре не раз упоминался местный спец отряд — Муслоты. По словам друга, с этими парнями лучше вообще не связываться, ибо по рангам, они выше старших. Сэм фокусировался на информации о рабах. Про Мелиссу, Саванну и Сельве я уже знал, а вот некоторые ребята вообще оказались, не разговорчивыми. По мнению Сэма, каждый кто не собирался с ним говорить об личной жизни, точно что-то скрывал. Словно бабулька — сплетница, ловкач пытался узнать как можно больше о каждом члене Болотных Топей. Меня сильно удивила история о том, что Гунтер, парень что сидел рядом со мной, потерял сына в авиакатастрофе. Не смог даже по присутствовать на его похоронах, когда люди Родригеса поймали его и сунули в эти врата. Теперь он был тут каменщиком и если верить словам Сэма, то мощи в Гунтере было столько, что он мог бы ломать камни кулаком. В силу нечеловеческой мощи, его заставили носить дополнительный ошейник, подавляющий мощь.

Другим членом команды, достойный уважения, Сэм считал Шанель, девушку с раздвоением личности. Как оказалось, одна из личностей была воином, другая же была магом. Такого еще никто никогда не видел, поэтому люди Родригеса, купили Шанель в три дорого чем обычного раба.

— Купили? Что значит купили? — спросил я, не поняв манеру рассказа Сэма.

— Ну да купили. Или ты думаешь, что все, кто тут с тобой в бараках, это ребята с твоего района? По всему миру так, не только в Англии. Кланы продают друг другу стражей как рабов. И походу тебя не купили, а просто нашли, — посмеялся Сэм.

— А чего ты смеёшься? — спросил я, оглядываясь по сторонам.

— Ну потому, что ты целое состояние бы стоил Родригесу, если бы он тебя купил. Мне смешно от того, что этому ублюдку так повезло. Охренеть как ублюдкам всегда везет, — Сэм немного превысил голос, чем привлек внимание других.

Ловкач еще долго рассказывал мне о том, как и что делают

люди Родригеса, пока очередь по раздаче пищи не дошла до него. Взяв свою порцию, он достал кинжал и разрезал рыбу на две части. Оставив голову себе, он протянул мне вторую половину. Я хотел было отказаться, но подумал, что ловкач посчитал это как жест дружбы, и в противном случае, может обидеться. Поэтому взяв рыбу, я молча кивнул и улыбнулся. На самом деле этот парень, возможно, торчок, возможно самая большая сплетница, но сердце у него доброе, поэтому я сказал:

— Спасибо, Сэм. Ты хороший парень, — с этими словами я откусил большой кусок печенной рыбы и начал жевать.

Сэм одновременно со мной откусил кусок от своей порции. Несколько секунд мы наслаждались едой. В какой-то момент мы резко застыли, перестали жевать и посмотрели друг на друга. Меня резко скрючило, и я перестал контролировать свое тело. Упав на спину, краем глаза заметил, как тоже самое произошло и с Сэмом. Ребята вокруг все встали и попытались поднять нас. Мистер Нелин что-то говорил, но я не мог понять. Мои глаза закрывались и открывались почти одновременно и единственное, что я отчетливо слышал, так это стук моего сердца. Через определенное время, меня отпустило, и я смог слышать, что происходит вокруг. Сэм уже давно пришел в себя и пытался протянуть мне стакан с водой. Взяв его в руки, я сделал несколько глотков, а перед моими глазами раскрылось окно уведомлений.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 97%
Моральная усталость: 0%

— Что произошло? — спросил я, еле шевеля губами.

— Братан, мой косяк… я забыл и порезал рыбу своим кинжалом с паралитическим ядом, — спрятав глаза объяснил мне Сэм.

Выдохнув сквозь зубы, я попытался успокоится. Чтобы отвлечься, я переключил внимание, на другой вопрос.

— Но я же видел, как действовал твой яд, ты тогда просто повалялся пару секунд и все, — все так же медленно проговорил я.

— Это потому что, его ранг Рыцарь, а яд на кинжале имеет ранг бронзы. Твой же ранг Новобранец, поэтому яд на тебя так сильно подействовал, — объяснил мистер Нелин.

Вы не перестаете испытывать свое тело, но ваши клетки продолжают приспосабливаются к самым токсичным ядам

системы.

Пассивный навык улучшен

Ранг: олово

Сопротивление ядам +5%

Ваше тело сопротивляется ядам ранга олова на 5 % лучше. Для прокачки пассивного навыка необходимо довести показатель до 100 %.

После слов мистера Нелина перед глазами возникло уведомление о том, что полученный мною, тогда в подземелье, пассивный навык улучшился. Я сразу вспомнил о небольшой справке насчет прокачки лагеря и перехода с одного ранга на другой. Также, говорилось о том, что я могу убить в два раза меньше монстров на один ранг выше своего и тогда смогу перейти на другой ранг стража. Наверно так же все работает и с пассивными навыками. Я получил порцию яда бронзового ранга, поэтому мой пассивный навык резко возрос. Но тут все равно сказано, что я могу лучше сопротивляется ядам ранга олово, а значит я все так же уязвим к ядам, что повыше рангом. Как много всего учитывать приходится…

От этих мыслей у меня заболела голова и я попытался встать. Стыдно признать, но удалось это мне не сразу. Мне помогли ребята, что были сзади. У меня слегка начала кружиться голова, поэтому я не мог отчетливо смотреть на всех вокруг, но одно я все-таки смог заметить. Ребята что были тут, все они стояли рядом и пытались мне помочь. Все кроме Гунтера. Он сидел на своей лежанке и смотрел в одну точку. Думаю если бы я потерял бы своего сына, вел бы себя аналогичным образом. Сделав небольшой шаг к мистеру Нелину, я остановился поняв, что не в состоянии самостоятельно ходить. Поэтому я попытался задать свой вопрос со своего места:

— Мистер Нелин, о чем вы хотели со мной поговорить?

— Не сейчас сынок, завтра поговорим. Ты еле на ногах стоишь, поэтому давай ка ты поспишь, а завтра перед раздачей заданий, мы поговорим, — ответил мистер Нелин и сам подошел ко мне.

— Нет, дело в том, что мне самому нужно с вами поговорить. Поэтому пожалуйста, давайте поговорим несколько минут, — взмолился я, еле держа голову на плечах.

— Ну хорошо. Тогда я тебе сейчас зелье приготовлю, чтобы ты не отключился, во время нашего разговора. — обратившись к людям, за моей спиной, старик сказал: — Ребята положите его на ту лежанку, — распорядился мистер Нелин.

Он зелье сказал? Нельзя отводить от него взгляд, мне очень

интересно как зелье готовится. Один крепкий парень взял меня на руки и уложил в лежанку. Под моим небольшим весом, та даже не скрипнула. Старик присел рядом, и я был этому очень рад, ведь чтобы узреть вес процесс, мне не нужно было поднимать голову. Сэм же все это время то появлялся справа, то слева от меня. Если честно, его назойливость немного раздражает. Нужно взять себе на заметку, быть с ним осторожным, этот идиот умудрился не только меня отравить, но и сам наступил на те же грабли второй раз.

Мистер Нелин достал из воздуха какой-то ингредиент. Присмотревшись, я понял, что это те же ягоды, что я собирал в лесу. Для уверенности, я открыл инвентарь и присмотрелся к своему луту.

Ягоды Кустарного Галма (ингредиент)
Ранг: Бронза
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 2 золото

Сомнений нет, это тот же самый ингредиент. Тут старик достал из воздуха еще что то, но на этот раз я не знал, что это такое. Говоря «достал из воздуха» я, конечно же, имею ввиду из инвентаря. Второй ингредиент был похож на какой-то темный лист дерева. Держа каждый из ингредиентов в разной руке, он резко хлопнул в ладоши и предметы, осыпавшись бликами, исчезли у него из рук. Я даже слегка приподнялся чтобы посмотреть не упали ли они на пол. Затем, я увидел, как мистер Нелин вновь достал из воздуха уже какую-то склянку с темно красной жидкостью. Протянув мне склянку, он сказал:

— На, выпей и тебе станет легче.

Я с трудом поднял руку и заметивший это Сэм выхватил у старика из рук зелье, подтянул его к моим губам. Я и не сомневался, что ловкач захочет и в этом мне помочь. Сделав несколько глотков, я ощутил приятный вкус жидкости и продолжил пить. Через несколько секунд, тяжесть в мои мышцах исчезла, и я мысленно раскрыл перед собой информационное окно.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 67%
Моральная усталость: 0%

Так это все-таки было зелье для уменьшения физической усталости. Значит он просто взял два ингредиента и ударил их

друг об друга, и получилось зелье на подобии восстановления физической усталости. Так просто? Я могу просто брать и таким образом создавать себе зелья из всех ингредиентов, что я насобираю. Наверно Сэм тоже таким образом постоянно создает себе яд для паралича. Только вот травит он этим только себя или своих близких. Я приподнялся со своего места и спросил:

— Мистер Нелин, а что это был за ингредиент? Ну, тот второй, в форме черного листка дерева.

— Это листок Тринты, его можно найти в лесу, куда ты ходил за рыбой. Что? Тебе захотелось заняться алхимией? — спросил старик.

— Думаю, это будет очень полезно, учитывая, что вы просто так на ходу создали зелье, — ответил я, разминая свою шею.

— Ну на самом деле, это не так уж и просто. Собрать ингредиенты и соединить их дело не сложное, а вот достать склянку уже посложнее, — объяснил мне мистер Нелин. Старик выразительно посмотрел на ловкача. Затем, я с улыбкой наблюдал, как Сэм вернул старику склянку обратно. Последний в свою очередь, хорошенько встряхнул из неё всю жидкость, и она вновь исчезла у него из рук.

— То есть мне еще понадобиться склянка для зелий? — спросил я, ругая себя за то, что тогда в пещере я просто оставил пустые склянки на полу. Ну понять меня можно, все-таки я был не в себе…

— Да, склянки для зелий. Их можно купить в магазине или сделать самому. Чтобы делать самому нужен навык, а доступ в магазин нам всем закрыт. Поэтому старшие стражи выдали мне несколько склянок, чтобы я варил зелья для ребят, — объяснил мистер Нелин.

Беда…все построено на навыках или на закупе в магазине. Словно игровая система, направленная на грабёж игроков. Я уселся по-турецки, так же, как и мистер Нелин и посмотрел на него многозначительным взглядом. По крайней мере мне казалось, что я так смотрел. Тот, так же посмотрел на меня, а затем сказал:

— Ребята вам все пора спать, на рассвете вновь будут задания, поэтому хорошенько выспитесь.

Несколько парней, что стояли рядом со мной что-то буркнули и встав, пошли к своим лежанкам. Через несколько минут, все факела в сарае погасли, кроме того, что был над моей головой. Наверно это та девушка погасила все факелы, только вот какой сейчас час? Уже прошел один день или это в вратах время летит таким образом? Мистер Нелин казался более старым под тусклым светом факела.

— На самом деле, я просто хотел провести тебе небольшой инструктаж, чтобы ты не попадал в неприятности. Но думаю, с этим лучше справиться Сэм, так как я хочу, чтобы ты некоторое время ходил на задания вместе с ним. Дело в том, что мне еще не удавалось отправлять на задание столь молодого стража ранга Новобранец. Ты ведь понимаешь, что эти врата на два ранга выше твоего и любой самый слабый здешний монстрик может запросто тебя убить?

— Да, я уже это понял, когда ловил рыб, они больно кусаются, — ответил я осматриваясь вокруг, так как мне стало стыдно признавать данный факт.

— Да в этом моя вина. Мы все практически идеально подходим этим вратам и по большей части сами можем сразиться с здешними монстрами, конечно же с правильно подобранной экипировкой. Но вот ты, даже с самой лучшей экипировкой оловянного ранга, все равно потерпишь поражение и можешь быть убит. Я уже не говорю про врата более сильного ранга, где тебя может муха убить. Причем не покусав, а ненароком сев на тебя. — объяснил старик, никак не жалея меня.

— Вы не в чем не виноваты, то, что я слаб для этих врат…так распорядилась судьба и никто в этом не виноват. Мне очень нужно, чтобы вы объяснили мне, как тут обстоят дела? — спросил я, решив оставить свой самый главный вопрос на конец.

— Мы властны над своей судьбой… — Сказал старик, всмотревшись в пустоту. — Система нам помогает…

— Мистер Нелин? — спросил я старика. На секунду, мне все это показалось до боли жутким. Я помахал перед ним рукой. Заметив, ожившие взгляд старика, я добавил: — Инструктаж?

— Да, инструктаж, самое главное. Каждое утро заместитель капитана форпоста приходит ко мне, и я получаю задания на день. Задания определяются самим капитаном, основываясь на информации предыдущих дней. К примеру, я уверен, что завтра заместитель потребует, чтобы самые сильные малыши присутствовали в ново найденном туннеле. Потому что, там, скорее всего, нашли ценные материалы и минералы. Если это будет, так-то мне придётся отправить туда почти половину наших ребят. Такая работа состоит из двух фаз. Первая, это когда рабочие добывают минералы, они работают кирками или подобного рода инструментом. Затем идет вторая фаза. Все добытые ценные материалы, выносятся наружу. Оборудования для переноса тяжести у нас тут нет, поэтому ребята все выносят в своих инвентарях. Это часть работы самая сложная, потому что старшие стражи могут не пустить малышей отдохнуть, пока не будет выполнена поставленная капитаном квота. Она может быть

разной, например сегодня нужно было вынести тонну белого камня наружу. В этот раз мои ребята справились не так уж и быстро, ведь такие усилия требуют хорошего отдыха и пропитания, чего не скажешь, что у нас в избытке.

Другой род занятий, подходит только магам. Иногда в туннелях можно найти странные надписи на стенах. Их могут читать лишь маги, поэтому такие как Мелисса, сидят в туннелях и переписывают их на бумагу. Затем, эти бумаги идут капитану в руки, затем попадают на стол главы клана. Я точно не знаю, что делают с этими записями, но предполагаю, что, если на бумаге написано какое-нибудь сильное или сложное заклинание, оно обязательно будет продано другому клану.

— Тогда, если Мелисса может переписывать заклинание на бумагу, то она может его и использовать разве нет? — спросил я, слегка прервав монолог старика.

— Тут кроется кое какая загвоздка. Чтобы маг смог выучить заклинание и в последствии мог его использовать, ему нужно прочесть заклинание в слух, не шепотом, а именно отчетливо в слух. Поэтому рядом с магами, когда они переписывают заклинание, всегда стоит какой-нибудь ловкач, который в случае неповиновения может просто убить мага. Запомни, они как цепные псы, что только и ждут повода для атаки. Реакция ловкачей всегда быстрее читающего заклинание мага. Так вот, могут иногда дать задание типа, быть сегодня прислугой какому-нибудь из старших или в этом роде подай принеси.

— У меня еще один вопрос, а почему все поражаются моему инвентарю? — спросил я.

— Ну смотри. У тебя наверно ячеек в инвентаре около пятидесяти. У меня десять, у воинов двадцать, у ловкачей пятнадцать. Поэтому ты можешь принести пятьдесят рыб, а я могу принести лишь десять, — объяснил мне старик.

Могу принести лишь пятьдесят? Что-то не вяжется… Выходит у них одинаковые предметы не стакаются, как у меня. Вроде бы я посчитал, что могу принести триста рыб, с учетом того, что в каждой ячейке предположительно могу расположить тридцать штук. Как удивительно мало им всем известно о классе поддержка, ну наверно потому, что ни один нормальный человек не выберет своей участью сражаться с монстрами при этом имея основной навык в виде походного лагеря. Тут мне в голову пришел еще один вопрос и не думая я спросил:

— А как получилось, что такие высокие ранги как вы носите этот ошейник?

— Ну во-первых у нас не такие уж и высокие ранги, а во-вторых, ошейник ранга платина, поэтому снять его нам не

удастся. Ты уже понял, что врата закрываются после того, как стражи убивают босса локации?

— Кстати, об этом я тоже хотел спросить. Сэм упомянул, что вроде в сегодняшнем рейде старшие нашли босса локации, но не стали его убивать. Почему? — спросил я, поймав себя на мысли, что уже спокойно пользуюсь ново изученными терминами.

— Дело в том, что в вратах есть особые материалы и минералы. Помимо этого, тут странная почва. Посаженное дерево тут может в считанные дни прорасти так, словно оно росло в течении многих лет. Клан Темные, одновременное являются еще и наркокартелем. В вратах они очень быстро выращивают наркотические растения и таким образом круглый год имеют ненормально огромную прибыль. Если же стражи клана убьют босса локации, то в течении некоторого времени, все зависит от ранга, врата закроются. Ну а тех стражей что так поступили, убили босса без выше указанного разращения главы клана, просто накажут, очень жестко накажут.

— То есть врата могут быть открытыми столько сколько пожелает Родригес? А как же государство? Открытые врата, это же опасно! — спросил я с чувством гнева в душе.

— Правительство? А ты думаешь кто прикрывает делишки мафии? Само собой в государстве есть человек, который за свою долю просто прикрывает Родригеса и его клан. — со спокойным и смиренным голосом ответил мистер Нелин.

— Жутко… — я отвел взгляд на одежду старика и почти впал в отчаяние.

— Так вот, я думаю, что капитан форпоста уже осведомлен о твоих способностях, поэтому скорее всего они захотят, чтобы именно ты завтра собирал все камни и вывозил наружу, — попытался предупредить меня старик.

— Кстати, сегодня те двое что напали на меня и заставили дать им рыбы…они теперь хотят, чтобы я каждый день приносил им десять штук рыбы. Что мне делать? Если придется отправится на задание, то я не успею рыбу собрать.

— А вот это уже плохо. Если честно, не думаю, что они могут тебе как-то навредить, если ты сможешь завтра доказать свою полезность. Я могу поговорить с заместителем форпоста, чтобы эти двое не приставали к тебе, хотя я сомневаюсь, что это возымеет какой-то эффект на них.

— Нет, не нужно, они могут просто потом отомстить мне. Я что-нибудь завтра придумаю, — ответил я и хотел уже перейти к своему главному вопросу как тут, послышался голос девушки.

— Мистер Нелин, вы к нему так сильно не привыкайте, а то будете горевать потом как тогда с Джошем, — я узнал голос

девушки, это была Мелисса, что готовила рыбу.

Она так скептически отнеслась ко мне, хотя во время готовки рыбы пару раз смотрела на меня. Может быть это был взгляд жалости? Я посмотрел в сторону, откуда был слышен голос и увидел, как девушка лежала на боку и смотрела на нас. Когда наши взгляды встретились, то она быстро перевела их на мистера Нелина. Последний, кстати, ничего на это не ответил, но я понял, что он немного помрачнел. Мне хотелось еще что-нибудь спросить, чтобы слегка поднять ему настроение, перед тем как спрошу о том, как отсюда выбраться. По сути в моем вопросе ничего такого не было, но мне казалось, что если я спрошу сейчас про это, то как-то покажу слабину. С другой стороны, это ведь нормально, что я, новичок, спрашиваю про это.

— Мистер Нелин, а как же семья? Я смогу хоть навешать их? — спросил я.

— Тебе позволят писать им письма раз в месяц. На деле даже можно деньги им отправлять, но ты же понимаешь, что ты не сможешь здесь деньги добыть, да и не факт, что они дойдут до твоей семьи. Я лично считаю, что даже написанные нами письма просто выкидываются, так как никто еще не получал ответа на свое письмо, — объяснил старик.

— Никто еще не получал? А что вы так долго в этих вратах?

— Да так долго, но не в этих вратах. Эти врата тоже когда-нибудь закроются и в таком случае нас просто переводят в другие врата. В один день заместитель форпоста придет и скажет, чтобы мы все собирались. Мы выйдем из врат и пешком или на автомобиле пойдем в сторону других врат. Некоторые пройдут может быть по своей улице, где у них дом и семья, но не смогут подняться к ним и обнять своих детей, — с грустью в голосе сказал мистер Нелин.

Когда старик упомянул про детей, я услышал гневный вздох далеко позади себя. Мне не составило труда понять, кто это был. Я сразу подумал о том страже, у которого умер ребенок и он даже не смог поприсутствовать на его похоронах. В какой-то момент, на меня накатила волна слабости и я не смог себя сдержать. Сделав несколько глубоких вдохов, я спросил:

— И что мне тогда делать? Я не хочу тут быть. Скажите, есть какой-нибудь способ отсюда сбежать? — спросил я и тут же почувствовал, как ловкач рядом со мной занервничал. За все время нашего разговора с мистером Нелином, он не проронил ни слова, наверно ему было стыдно за то, что он сделал со мной. Так же меня удивило, что я почти все это время не слышал его дыхания, наверно это все особенности его класса. Нужно будет побольше узнать об особенностях каждого класса.

— Сбежать…увы не получится. Я могу дать тебе один совет, запомни его мой мальчик. Вид людей, выживал в течении тысячелетий, благодаря одному особенному Внесистемному навыку — адаптация. Люди отвоевали планету у всех видов животных и растений лишь благодаря тому, что смогли адаптироваться к любой ситуации, к северным ветрам, к жаре пустыни, к любому климату. Ну а мы, стражи, можем намного больше, чем обычные люди. Поэтому мой дорогой Кан, если у тебя в душе есть какая-то цель, то становись сильнее и сильнее, пока это цель не станет возможной. — ответил старик и щёлкнул пальцем, после чего погас последний факел в помещении.

Глава 11: Задание

Когда я открыл глаза, то на секунду мне показалось, что я дома. Это ощущение очень быстро испарилось, как только я увидел, что вокруг меня крутился Сэм. После разговора с мистером Нелином, я улегся и долго думал о событиях всего дня. Казалось, что я совсем не смогу заснуть и мысли просто съедят меня заживо. Я так и не спросил насчет времени и как тут ребята ориентируются без часов. Ловкач заметил, что я проснулся и сразу же остановился, после чего спросил:

— Ну как спалось? Знаю хреново, у меня так же было первый раз, когда я заснул во вратах, но потом привыкаешь.

Ну я бы не сказал, что мне было хреново. Это место никак не повлияло на меня, хотя признаюсь, лежанка была пожестче, чем деревянный пол у меня дома. Ночью мне приходилось постоянно менять свою позу, так как из-за жесткости болела спина. Надо было в свое время заниматься спортом, чувствую, что начиная с этого дня, боль в копчике — это лишь цветочки.

— А который час? — спросил я, поднимаясь с лежанки. В нашей казарме было прохладно, и соломенные одеяла были плохим источником тепла. Делать было нечего…

— Не правильный вопрос. Здесь мы привыкли говорить, какое время дня. Сейчас утро, солнце только встало, — объяснил мне ловкач.

Я огляделся и увидел, как все рабы проснулись. Многие сидели на своих лежанках, потирали глаза, и вроде бы занимались своими делами. Я зевнул и посмотрел на свою руку. Места укусов полностью зажили и можно сказать, что мое тело вернуло себе исходный вид. Мистер Нелин все так же сидел в позе лотоса, а я подумал о том, что раз уж мы съели всю рыбу вчера, то завтрака нам не видать. Я хотел было подойти к старику, как вдруг решил сначала раскрыть окно состояния. Мне было интересно насколько сильно сон помогает восстанавливать физическую усталость.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 13%
Моральная усталость: 0%

Вот только я не знаю сколько часов я спал, поэтому высчитать точное количество восстановленных процентов мне не удастся. Но я точно был уверен, что если бы я спал в своем лагере, то мой показатель физической усталости сейчас точно равнялся бы нулю.

Вот еще что интересно, если мой показатель так медленно опустился вниз, то как эти ребята, которые каждый день работают в поте лица, умудряются так свежо выглядеть утром? Хотя возможно, что это особенность их класса. Их ранг выше моего, возможно что с повышением ранга, физическая и моральная усталость восстанавливается быстрее.

— Ей, братан, сейчас придут раздавать задания. Тебе лучше приготовиться к этому, — сказал Сэм.

Ловкач буквально кружил вокруг меня. Не могу понять, откуда у него синдром гиперреактивности, и чем это грозит мне? Вчера, когда мы сидели вокруг рыбы я пригляделся к каждому жителю этого сарая. На их лицах опечаталась грусть и моральная усталость. Они смирились со своей участью и, наверное, давно перестали воспринимать себя как личность, но только не этот парень. Он словно джин из Аладдина, крутился вокруг меня, пытаясь чем-нибудь мне помочь. В голове начала играть музыка из одноименного мультфильма и возможно за долгое время я впервые улыбнулся от души.

— Как ему приготовиться? Духовно, что ли? — посмеялся один из рабов и сел рядом со мной.

Я видел его вчера ночью. Сэм говорил, что его зовут Хенк и что он маг. С виду ему лет сорок, а на самом деле всего двадцать три. Ловкач объяснил, что если маг часто подвергается перегрузке и постоянно держит показатель моральной усталости на максимальной отметке или близкой к ста, то организм начинает расход внутренних резервов, в следствии чего тело стареет. Наверное, он является очень способным магом, раз старшие постоянно его эксплуатируют. Возможно, это значит, что и мне не следует слишком сильно перегружать свою физическую усталость, хотя всеведущий Сэм ничего про это не сказал.

— Ну вдруг ему какое-то отдельное задание дадут. Я не хочу его одного оставлять, локация то высокого уровня для него, — попытался выкрутиться Сэм.

Когда-то в детстве, был у меня точно такой же, неадекватный, непредсказуемый, но в то же время сильно приставучий друг. Он никогда не затыкался и постоянно о чем-то говорил, переходя от темы к теме, при этом никак не связывая их между собой. Именно в этот момент, я почему-то разглядел в Сэме, схожие черты характера. Повезло же мне застрять в вратах как раб, да еще и с таким приставучим, надоедливым стражем. Надеюсь его интерес ко мне быстро улетучится, или просто переключится на какого-нибудь новичка. Буду молиться об этом.

— Ты что, позаботиться о нем хочешь? Ты о себе позаботиться не можешь, ты вообще как стражем стал, напомни ка? — Хенк

посмеялся и подмигнул мне.

Сэм изменился в лице. Немного помедлив, процедил сквозь зубы:

— Ты и так знаешь, — обидевшись ответил ловкач.

— Ну расскажи еще раз, вот Кан не знает, — продолжал давить Хенк.

Мой «напарник» поежился на месте и отвернулся. Судя по ехидному смеху Хенка, я предположил, что становление Сэма стражем было не из приятных. И зная ловкача, это точно должно быть связано с наркотиками. Ловкач, начал хрустеть своими пальцами, стало понятно, что ему действительно неловко об этом говорить. Я уже было решил сменить тему, но Хенк продолжил настаивать. Наконец, Сэм выдохнул, повернулся и сказал:

— Я был под кайфом. Вытащил из шкафа складную кровать и забыл закрепить раскладную ручку. Когда спал, кровать неожиданно вернулась в исходное состояние. Будучи не в состоянии что либо предпринять, я просто задохнулся от пресса, — Сэм попытался спрятать глаза.

— Ха-ха, во дает, — Хенк ударил меня локтем.

Не понравился мне этот Хенк. Зачем показывать новичку слабость соратника? Ну да ладно, меня отвлекла мысль, и осознание ситуации в целом. Так значит, стражи могут рассказывать друг другу о том, как они стали стражами? Но самое главное, реальность оказалась более простой, и не такой уж и волшебной. Я думал, что люди становятся стражами благодаря каким-то выдающимся подвигам, ну или типо моего когда я заступился за девушку. Оказалось, что система совсем по-другому выбирает стражей. Кстати, хотелось бы заметить, что о более глупой смерти, я еще не слышал…раскладушка захлопнулась…я начал сдерживать смех, но это мне не совсем удалось. Смеяться над чужими нехорошо, но Сэм отжог. Ловкач, понял что я сдерживаю смех и обиженно отвел глаза.

— А ты сам то, как стражем стал? — спросил Хенк с серьезным лицом.

Этого я не ожидал. А вдруг правило работает только на мне и если я расскажу то система меня просто убьет. Но в прошлый раз, когда меня спросили об этом, перед глазами сразу возникло уведомление, а в этот раз ничего такого не произошло. Я сглотнул и сказал:

— Ну меня ножом убили, когда я…, - мои слова были прерваны звуком распахнувшейся двери.

Дверь словно толкнули ногой и она, с размаху, ударилась тыльной стороной об стену. В помещение вошли двое мужчин. В одном из них, я сразу же узнал того самого, что вчера вечером,

одним ударом отправил меня в нокаут. Сейчас, он выглядел поистине громадным, наверно этот урод относился к классу воина. Вряд ли маг наденет такие тяжелые доспехи и габаритами будет выглядеть словно профессиональный рестлер. Другой парень так же был одет в тяжелые доспехи, но на нем был еще и рогатый шлем.

Эти двое прошли вперед и только после этого в дверях показалась девушка. Её я тоже узнал, она вчера расспрашивала меня об особенностях моего класса. Никогда не мог запоминать имена с первого раза, но вот её имя я запомнил сразу же. Тогда, перед дверью, Сэм назвал её — Викторией. Девушка была нестандартной внешности, слегка с раскосыми глазами и с острыми чертами лица. Если бы еще форма её зрачка была бы продолговатой, я бы заключил что она змея в облика человека. Смею предположить, что она либо маг либо ловкач. Для класса война, слишком легкая броня. Нужно будет спросить мистера Нелина, как все таки нужно правильно отличать классы.

Говоря о Мистер Нелине, нельзя пропустить тот факт, что он вскочил с места, как только в дверях показалась Виктория. Последняя же в свою очередь, войдя в помещение, огляделась и остановила на мне свой взгляд. Мне показалось, что она всматривалась в саму мою душу, настолько неприятным был её взгляд. Наверное в данный момент мы соревновались в гляделках и вспомнив, чем окончилась прошлая наша встреча, я быстро отвел взгляд. Вчерашняя боль мысленно напомнила о себе, хотя тело было практически здоровым.

— Доброе утро, госпожа Виктория. Мы готовы приступить к заданиям. Что сегодня прикажет капитан форпоста? — елейным и услужливым тоном спросил мистер Нелин.

Девушка прошла вперед и остановилась рядом с Мелиссой. Та опустила глаза вниз и Виктория дотронулась до передней пряди волос Мелиссы. Последняя опустила голову вниз. Неудивительно, что она боялась. Для меня осталось загадкой, что пытается сделать Виктория? В это же время, я заметил как парень что вчера чуть не убил меня, смотрел в мою сторону с хищным оскалом. Второй охранник Виктории, да и все остальные рабы сохраняли молчание. Краем глаза я даже заметил как Сэм пытался реже дышать. Госпожа Виктория, наконец перестала играться с прядями Мелиссы и повернувшись к мистеру Нелину сказала:

— Вчера во время рейда на туннель, мы обнаружили Черный Камень Бездны. Рейгми подсчитал там около десяти тон материала. Капитан хочет, чтобы вы вынесли все за два дня. Рейгми так же прогнозирует что босс локации, который спит там

же в туннеле, может проснуться через два дня. Поэтому так важно, чтобы материал полностью был добыт и вынесен наружу в течении этих двух дней. Затем проход будет опечатан, чтобы босс локации не выбрался наружу.

Мистер Нелин сделал шаг назад и широко раскрыл глаза. Мне показалось, что ему не хватает воздуха и что в какой-то момент он просто схватиться за сердце, опустившись на колени перед госпожой. Смерть у ног Виктории, это так по-Викториански, но если честно я не понимал что происходит. Наверно бы и не понял, пока мистер Нелин не взял себя в руки, наконец сказав:

— Десять тон за два дня? Госпожа Виктория, это просто невозможно, мы с трудом можем управиться с тонной в течении дня…

Старик не смог договорить свою мысль, так как госпожа Виктория шагнула в его сторону и дала ему пощечину. От удара мистер Нелин свалился на пол и прижал рукой место удара. Слева от меня зашевелился Гунтер. Я впервые увидел его в полный рост. И действительно, с такими габаритами, он может ломать камни голыми руками. Если бы и я был ростом в два метра и шириной в один, то мог бы машины поднимать, а не только камни крошить.

Когда Гунтер зашевелился, парень что заставил меня вчера закрыть глаза от боли, сразу же достал из воздуха меч. Через мгновение он стоял в боевой стойке. Скорость с которой он достал оружие, говорило о многом. Значит, они так сильно боятся, того кого сами заковали в цепи. А нельзя было как-то мирно договориться и взять Гунтера официально в члены клана? Или Гунтер сам не из тех, кто тусуется с мафией. В любом случае, он здесь и одним движением заставил старшего по рангу стража экипироваться оружием.

Госпожа Виктория, даже не повернула голову в сторону происходившего позади неё. Наверное она была сильна и уверенна в себе, больше чем парень с мечом. Сделав еще шаг в сторону, уже лежавшего старика, госпожа Виктория села на корточки и положила руку на грудь мистера Нелина. Не двигаясь, они простояли в такой позе в течении минуты, может меньше. Наконец, хозяйка ситуации сказала:

— Сердце работает в пол силы. Стенки твоего сердца расширены, а клапан аорты закупорен. Но ты ведь и так это знаешь, правда?

Она смогла спрогнозировать его физическое состояние коснувшись рукой? В замешательстве, я стал оглядываться по сторонам, но все кажется и так отлично были знакомы со способностями госпожи Виктории. Поэтому единственным кто не

понимал, что происходит был я и это мне не нравилось. Мистер Нелин попытался встать с места и когда наши взгляды встретились, то я сделал движение чтобы встать. Но мистер Нелин широко раскрыл глаза давая мне понять, что сейчас я сделаю глупость. Увидев это, я остановился и вновь рухнул на свое место.

— Простите…простите меня госпожа Виктория. Мы сделаем все так как хочет капитан форпоста, — сказал старик, пытаясь сохранить свое равновесие, но при этом низко склонил голову.

Склонить голову ради того, чтобы выжить, в этом нет ничего унизительного. В обычной жизни мы все так поступаем, склоняем голову чтобы не конфликтовать. Но чтобы это не казалось унизительно, нужно чтобы наш оппонент был сильнее нас. Сейчас, госпожа Виктория, была явно сильнее всех присутствующих тут и кто я такой, чтобы осуждать мистера Нелина…

— Вчера класс поддержки был отправлен в наши врата. Капитан хочет, чтобы его инвентарь был протестирован, — сказав это госпожа Виктория указала на меня пальцем. Все вокруг переглянулись и остановили свой взгляд на мне, словно только сейчас узнали каким классом я являюсь. Не знаю, что сейчас делать, может мне что-то сказать?

— Как прикажет капитан, — ответил мистер Нелин.

После этого госпожа Виктория просто развернулась и направилась к двери. Не могу описать свое облегчение, когда старшие молча покинули сарай и мне не пришлось ничего говорить. Дело не в том, что я испугался, нет-нет наоборот, я боялся, что нахамлю им. Тогда в подземелье, что-то случилось, я точно не понимаю…что-то щёлкнуло в голове…пока я не понимаю это чувство.

Как только старшие покинули сарай, я услышал, как Сэм облегченно выдохнул. Мистер Нелин все еще держался рукой за свою щеку, а Мелисса стояла рядом с ним. Тут мне в голову пришла мысль о том, что я должен принести десять рыб тем двум стражам и будет лучше мне сразу сейчас отправиться добывать камень. Вчера ночью, я слегка продумал план, сначала закончить задание, затем наловить рыбы и после этого смогу спокойно продумать, как мне выбраться отсюда. Поэтому я быстро встал с места и подошёл к мистеру Нелину. Тот посмотрел на меня с глубоко печальными глазами, но признаюсь мне было не до этого. Подойдя по ближе, я сказал:

— Мистер Нелин, вы знаете что мне нужно сегодня еще рыбы принести тем двум стражам, поэтому я бы хотел очень быстро начать задание. Если каждый из нас сможет вынести пятьсот

килограмм, то мы запросто справимся с десятью тонами.

Кто-то начал смеяться и повернувшись я узнал парня, что вчера так пристально смотрел на меня. Я вспомнил его имя — Сельве. Парень высокого роста, худой но при этом жилистый. Вроде ловкач говорил, что он воин и сейчас этот воин стоит и истерично смеется над тем что я сказал. Одна из девушек подошла к нему и взяла его за руку, её я тоже сразу узнал — Саванна, девушка маг. Когда она дотронулась до руки Сельве, тот словно слегка успокоился, а затем сказал:

— Парень, это не шутки, мы все вместе с трудом можем тонну камня вытащить наружу. Ты понимаешь, что туннель на другой стороне локации и тебе нужно взять камень и пронести его в своем инвентаре через всю локацию, выйти из врат и загрузить в грузовик. Ты хоть в жизни гантели больше двадцати пяти килограмм поднимал?

Все вокруг одобрительно кивнули, только Гунтер отвернулся и пошел в сторону своей лежанки. А он ведь прав, как то раз я попытался осилить гантели в пятьдесять килограмм, но чуть не надорвал себе спину. Но в любом случаем стоя тут мы ни как не поможем ситуации, поэтому я просто отвернулся от него и обратился к старику:

— Кажется у меня не получится заняться добычей камня, я буду его таскать, поэтому скажите нужно ли мне какое-нибудь снаряжение?

— Нет тебе ничего не понадобиться. Ты должен использовать свой инвентарь. Все снаряжение выдается на месте, поэтому все войны сейчас последуете за Йонасом. Шанель, ты сегодня кто?

Шанель? А да, это та девушка, что была с раздвоением личности. Сэм упомянул, что одна её личность — это маг, другая воин. Вчера устало я не подумал об этом, но сейчас мне кажется это не возможным. Повернувшись, я увидел девушку. Она выглядела слегка по-другому, не такой я запомнил её вчера. Внешность её не изменилась, это была азиатка, среднего роста с черными волосами. Дело было в выражение её лица, она смотрела совсем не так как вчера.

— Я не Шанель, я Лара, — ответила девушка.

— Значит ты сегодня воин, тогда ты тоже пойдешь с Йонасом. Вам следует сейчас же выдвигаться, и я надеюсь произойдет какое-нибудь чудо и мы сможем сделать это за два дня. Оливия придет к вам с едой после полудня, — объяснил старик.

Про Оливию я почти ничего не знал. Черты её лица были схожи с чертами мистера Нелина, поэтому по началу я решил, что они родственники. Скорее всего она тоже была магом, но про неё ловкач мне ничего точно не рассказал, что очень подозрительно.

Он же все про всех рассказывает…хм…

— Так ребята, все выходим, — скомандовал парень, который оказался как я понимаю Йонасом.

Сэм рассказал, что Йонас очень важный член команды и он прирожденный лидер. Редко говорит, но каждое его слово на вес золота, даже мистер Нелин очень часто прислушивается к нему. Не смотря на всю эту грязь в этом месте и на всех этих грязных людей, Йонас выглядел как светлый луч света. Он на редкость выглядел чистым и опрятным, думаю такие люди и становятся лидерами. Если ты хочешь заботиться и управлять другими, тебе следует сначала позаботиться о себе.

По команде Йонаса, все малыши сразу же вышли из сарая, а я же последовал последним. При этом я стал свидетелем пылкой дискуссии между Сэмом и мистером Нелином. Ловкач убеждал старика в том, что он будет полезен сегодня вместе с воинами добывая ресурсы, старик же вновь заставлял его искать ингредиенты вроде трав. Не знаю чем окончился их спор, когда я вышел из сарая, но думаю если ловкач не последовал за мной, то скорее всего мистер Нелин его убедил.

Снаружи воздух был все так же неприятен мне, как и вчера. Но мое обоняние словно начало привыкать к запахам этого места. Вид локации так же не изменился, а вдалеке я заметил врата из которых вчера попал сюда. Мне так хотелось побежать и пройдя через них попасть во внешний мир, попасть домой. Я не могу этого сделать…пока что не могу.

— Ей дружище, кушать хочешь? — отозвался голос какого-то парня рядом со мной.

На секунду мне показалось, что это Сэм, все-таки уговорил мистера Нелина и теперь не даст мне спокойно жить. Но повернув голову влево я увидел совсем новое лицо. Светло голубые глаза вместе со светлыми волосами, явно американская внешность парня, гармонично синхронизировались с его акцентом. Одежда на нем говорила о том, что он один из нас — малышей. Странно оказалось то, что ни вчера ни сегодня утром я его не видел. Я с недоверием поднял правую бровь и сказал:

— Ты мне еду предлагаешь? Я тебя не знаю, зачем мне у тебя еду брать?

— Ну давай познакомимся тогда! Меня зовут Марк, я личный слуга капитана форпоста, — с добродушной улыбкой ответил парень.

Так он наверно вместе с капитаном в его апартаментах остаётся, поэтому я его и не видел. Но зачем он сейчас тут мне хочет предложить еды, я вот не совсем понял. Тут из сарая вышел Сэм и завидев меня сразу же подошёл к нам. На ходу он делал

мне жесты, чтобы мол я остановился и ничего не делал. Вроде я и так не собирался ничего делать. Если Сэм считает что я настолько глуп, чтобы брать еду у первого встречного, то ловкач сильно удивиться.

— Эй Марк, иди отсюда, нам твоя еда не нужна, — сказал Сэм подойдя к нам поближе.

— Ну как пожелаете, я просто с новичком хотел познакомится, — ответил парень, вновь посмотрев на меня.

Сэм взял меня под руку и попытался увести, я же все еще не понимая что происходит, делал неловкие шаги. Когда мы слегка отошли от парня, я вновь обернулся и увидел как тот уже приставал к какому-нибудь другому рабу. Остановившись, я с вопросительным взглядом посмотрел на Сэма.

— Этот парень не нормальный. Он постоянно ворует еду со стола капитана и за деньги продает нам. Не известно еще сколько он сможет занимать этим, и не факт что когда его поймают, он не сдаст своих покупателей. Лучше держись от него подальше, — объяснил Сэм поглядывая в сторону Марка.

Я же посмотрел в сторону уходящих воинов и понял, что мне пора идти. Сэм так же заметил мой взгляд и пожелал мне удачи. Поблагодарив его, я пожелав ему того же с собиранием трав, и двинулся в сторону ряда рабов. Мне пришлось ускорить свой шаг и через минуту мне удалось нагнать их. Мы шли средним ходом, скорее всего потому что ребята не хотели уставать. Ведь действительно, для них, вывести десять тон за два дня просто невозможно. Для меня же это скорее возможность понять лимиты своих способностей, протестировать себя. Только так… узнав точный лимит своих возможностей, я смогу начать продумать способ побега из этого дрянного места.

Впереди виднелась горная цепь и от её размеров я начинал чувствовать себя все меньше и меньше. Такой маленький, такой не способный класс поддержки в длинном ряду из воинов, движется в сторону туннеля, где все еще спит босс локации. Мне пришлось сражаться с богомолом, с монстром моего уровня и победить его мне удалось лишь по счастливому исходу обстоятельств. Бронзовый ранг на два ранга выше оловянного, а значит босс этой локации просто не вероятный. Если богомол был боссом в подземелье, каким же может быть босс данной локации. А если он проснётся? Что сможем сделать мы, простые рабы без экипировки с боссом такого уровня…

Глава 12. Инвентарь

Туннель, в котором вчера была битва стражей с монстрами, был огромен. Вход в пещеру напоминал раскрытую пасть, словно глотка огромного гиганта. Было ощущение, что пещера готова захлопнуться, как только мы войдем в нее. Посмотрев на со партийцев, я не заметил никакого восхищения на их лицах. Видимо никто кроме меня не обратил на это внимания. Вероятно, причиной этому является то, что эти ребята привыкли к таким локациям. Так же они привыкли к тому, что нас сопровождали старшие стражи, и разглядывать достопримечательности было им несвойственно. Мне все время хотелось оборачиваться и осматривать наших сопровождающий, но страх нарваться на проблемы, держал меня в ежовых рукавицах.

Когда мы вошли в пещеру, заметил, что внутри сидели еще несколько стражей, они были вооружены копьями. Хотя не копьями…точно не знаю как называется это оружие…она в виде копья, но вместо наконечника меч. Стражи с копья-мечами проводили нас взглядом, пока мы погружались в глубь пещеры. Темнота заволокла меня, и я даже несколько раз споткнулся. Это еще хорошо, что не врезался в стражника впереди.

Зрение Шахтера — пассивный навык.

Ранг олово.

Ночное зрение +7%

Ваши глаза лучше различают окружение в темноте. Для прокачки пассивного навыка необходим довести показатель до 100%

Два процента к скиллу, за какие-то пару минут в темноте бронзового ранга. Неплохо, можно было бы и остаться тут на часик, но боюсь у охранников были свои планы. Не став тянуть кота за бубенцы, я пошел дальше. Несколько раз оступился, больно подвернув ногу. Послышались раздраженные выдохи стражей. Наконец, вдалеке, я смог разглядеть факела и облегченно выдохнул, потому что с меня хватило гулянок в темноте. Когда же, мы подошли ближе к первому факелу, один из старших, что нас провожал рявкнул:

— Стоять!

Мы остановились. Я же, вообще замер на месте. Раздав короткие приказы среди своих, страж бросил на землю кирки и лопаты. Потертые инструменты с грохотом свалились в кучу, подняв облако пыли.

— Вот оборудование! Начать работу! — все также злобно проорал конвоир.

Ни каких касок, жилетов, ни каких рельсов и вагонеток, ничего что я мог видеть в фильмах и документалках. Просто кирки чтобы ломать породу и инвентарь чтобы породу переносить. Пока я вел внутри себя дискуссию об мерах безопасности, ребята схватили по кирке и подошли к ближайшей стене, освещаемой факелом. Только тут я понял, что ресурс, что мы должны добывать и находится в этой стене. Материал действительно отличался от той породы что я видел, пока шел в сторону факела. Как там, Виктория назвала этот материал? Что-то связанное с бездной?

Первым удар нанес Сельве, за ним последовал Йонас и другие. Гунтер стоял в стороне и словно разминал свое запястье. Огромные куски камня начали падать вниз и тут я решил, что пришел мой час. Подойдя к первому упавшему куску камня, я нагнулся и коснулся его рукой. Камень был настолько большой, что в реальности, я бы смог поднять его лишь двумя руками. Веса в нем, было около двадцати килограмм. Иногда, я просто безмерно благодарен системе, за то, что она позволяет мне нести такую тяжесть, не замечая веса. Сконцентрировавшись, я заставил камень исчезнуть и занять свое место у меня в инвентаре.

Черный Камень Бездны (ресурс)
Ранг: Бронза
Вес: 21 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 100 золота

Тысячу фунтов? Этот кусок камня стоит тысячу фунтов? Ого, и сколько же будет стоить десять тон этого камня? Хотя, есть вероятность, что клан «Темные» используют этот камень не для продажи. Если тут есть графа с эффектом, то шайка Родригеса явно в курсе того, как иначе можно использовать ресурс. Подошёл к еще одному куску камня и таким же образом отправил его в инвентарь. Расправившись со вторым камнем, я понял, что ребята явно быстрее меня. Вокруг образовалось небольшая насыпь из камня бездны. Думаю, причиной тому являлся Гунтер, который одним ударом, словно прорубал в пещере новую штольню. Краем глаза заметив, недобрые взгляды конвоиров, засуетился. Мне стоит прекратить размышлять об происходящим и начать ускоренно собирать камень.

Черный Камень Бездны (ресурс)

Ранг: Бронза
Вес: 12,49 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 59,47 золота

Черный Камень Бездны (ресурс)
Ранг: Бронза
Вес: 40,51 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 192,82 золота

Через полчаса, я собрал все камни, что ребята смогли прорубить за целый час работы. Когда я расположил последний камень в инвентарь я позволил себе сесть на пол, последовав примеру сопартийцев. Осматривая интерфейс, я размышлял о том, что каждый камень имеет свой вес. Значит по моим подсчетам, килограмм этого камня стоил около пятидесяти фунтов. Через мгновение, я почувствовал к себе интерес, все прекратили работу и смотрели на меня. Я так же посмотрел на них всех и покосившись уже хотел спросить в чем дело, как вдруг сам осознал, что вызвало их интерес. Раскрыв свой инвентарь, я сам просто…охренел.

Черный Камень Бездны (ресурс) x 78
Ранг: Бронза
Вес: 1995,49 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 9498,53 золота

У меня просто нет слов. Во-первых, все эти камни уместились у меня просто в одной ячейке. Во-вторых, у меня в инвентаре, находиться почти десять тысяч золота, что в эквиваленте равняется ста тысячам фунтов. Это не нормально, от таких цифр у меня просто колени начали трястись. Закрыв инвентарь, я посмотрел на ребят, те молча, но с широко раскрытыми глазами глядели на меня. Через минуту, парень по имени Йонас подошел ко мне и полушепотом сказал:

— Только не говори, что ты все камни уложил в свой инвентарь. — он посмотрел на меня, и потом, также шепотом: — Да ладно…

Не сразу, но я догадался, что Йонас пытался не привлекать внимание старших стражей. Мне показалось, что ни один из них не был заинтересован в том, как мы справляемся с заданием. И все-таки я решил ответить таким же тоном, как и Йонас:

— Да.

— И сколько ты разместил? — парень взял себя в руки, и спросил более спокойно.

— Около двух тысяч килограмм.

Йонас сделал шаг назад. Сперва, он посмотрел на место, где лежали все камни, затем посмотрел на шахтеров, что почти выдохлись. Вновь переведя взгляд на меня, он сделал шаг ко мне вплотную и спросил:

— Сколько еще сможешь взять?

Сколько еще смогу взять? Да по состоянию своего инвентаря, я могу закончить задание капитана в течении дня, все зависит от скорости их работы. Что это такое? У меня появилось чувство уверенности в себе? Может не нужно давать им столько информации? Может наврать? Нельзя столько молчать, лучше скажу, что могу взять ещё столько же. Я открыл рот и оглядевшись сказал:

— Могу столько же, может даже в сумме смогу взять пять тысяч.

Йонас вновь сделал шаг назад и посмотрел на меня. Такое ощущение, что он был просто в шоке, а это давало мне пищу для размышления. Все дело в том, что мой инвентарь может собирать в стак, т. е в одну ячейку, предметы одного типа. Они этого не знали, никто кажется этого не знал, а незнание — сила. Сунь-цзы сказал: «Если ты умеешь что-то покажи врагу что не умеешь, если ты не умеешь что-то покажи, что умеешь».

— Народ! Кан сможет взять еще столько же, поэтому давайте, шевелим задницами! Чем больше выломаем сегодня, тем меньше будет работы на завтра! И, да, Гунтер! — Йонас повернулся к бугаю: — Не сдерживайся!

Здоровяк кивнул, и продолжил работу. Последовав своим словам, Йонас взял кирку и разъярённо начал дубасить стену. Все рабочие, словно получили второе дыхание, начали яростно работать киркой, а Гунтер просто руками рвал горную породу. Пробежавшись взглядом по характеристикам, я заметил временный прирост к каждой на пару процентов.

На вас действует положительный эффект «Воодушевление лидера».

+2 % к каждой характеристике.

Длительность 59 мин. 59 сек.

Как я и догадывался. Речь Йонаса вызвала положительный эффект. Мои рассуждения вновь были прерваны ссыпавшимся камнями. Мне пришлось ускорится, чтобы войти с ними в один

темп и через полтора часа у меня в инвентаре было около пяти тысяч килограмм камня. После того как эффект воодушевления пропал, темп ребят снизился, но тем не менее, работа была завершена. Оказалось, что содержать в одной ячейке нельзя больше двух тысяч килограмм, поэтому к концу работы у меня были заняты две ячейки по две тысячи и одна ячейка с почти тысячью килограммами черного камня бездны.

— Ты кажется уже все? — спросил меня тяжело дышащий Йонас.

— Ага, что дальше делать? — спросил я, покосившись на охранников.

— Теперь тебе нужно выйти из врат и выгрузить все в грузовик. Не знаю, насколько у тебя огромный инвентарь, но там в конце где-то должна быть опция, высвободить весь инвентарь. Если нажмешь на неё, то все содержимое твоего инвентарь прямо из пустоты вывалится к твоим ногам.

Затем лидер показал мне на выход из пещеры и кивнув я проследовал к нему. Наверно эта опция освобождения инвентаря очень полезна, для тех у кого всего двадцать, а то и меньше ячеек. Ведь не нужно нажимать на каждую ячейку отдельно, только вот мне она вряд ли пригодиться. У меня весь камень находился в трех ячейках и мне было проще нажать на них, чем освобождать весь инвентарь, в котором помимо камней есть еще и ингредиенты с павших монстров. Если бы только у меня была маленькая склянка для зелий, я бы незамедлительно испробовал бы все припасенные мною ингредиенты.

И все-таки провожать меня никто не стал. Я мог спокойно завернуть в любую сторону или просто не пойти в сторону врат. Наверно, для стражей важнее было патрулировать туннель, ведь рабы могли случайном образом пробудить босса локации. Вот кстати о пробуждении, как босс так крепко спит, что почти десять человек с кирками не смогли прервать его сон? Много-много вопросов у меня, ответы на которые я просто забываю спросить.

Я шел прямо в сторону врат, все-так же, как и в прошлый раз, пытаясь ступать исключительно на крепкие доски. Все-таки надо было тогда, дома принять душ. Кто же знал, что после этого, такой возможности мне не предвидеться. Правда, как только я выгружу камни, я собираюсь пойти и наловить рыб, так что я вполне могу искупаться в том прозрачном озере. Не знаю какова процедура сдачи ресурсов там снаружи, но думаю через пол часика или час я уже смогу быть в лесу. И все же дорога до врат заняла у меня около двадцати минут. Просто я начал считать свои шаги, а потом тупо разделил их на шестьдесят, таким образом получив приблизительное время в минутах, при условии,

что каждый мой шаг это одна секунда.

У врат стояли двое парней, по одежде и взгляду было видно, что они из старших. Нужно мне начать запоминать их, чтобы представить себе точное количество старших стражей в этой локации. Завидев меня, они сделали мне жест, мол — стоп. Я сразу же остановился и решил, что будет лучше мне первому заговорить:

— У меня полный инвентарь черного камня бездны и мне сказали, что мне следует выгрузить его снаружи.

Старшие стражи посмотрели на меня и один что-то буркнул, после чего мне дали знак проходить дальше. Что я и незамедлительно воплотив жизнь и дал порталу засосать меня обратно во внешний мир. Приятный осенний воздух сразу же ударил мне в лицо, как только я вышел с обратной стороны. Открыв глаза я увидел перед собой двух громил с ружьями на взводе. Целясь в меня, они словно ждали неверного движения, что мог бы спровоцировать их открыть огонь. Медленно поняв руки наверх я сказал:

Я пришел камни разгрузить.

Громилы постояли еще пару секунд, потом один из них убрал оружие и показал мне в сторону. Повернув голову в указанном направление, я увидел несколько грузовых КАМАЗов. С ходу у меня появилось мысль и посмотрев на охранников я спросил:

— А сколько нужно загрузить? Сколько выдержит машина?

— Вроде восемь тонн…но ты не беспокойся, пока вы будете выносить камни, шофер сам скажет, когда остановиться, — ответил тот, что все еще держал меня на мушке.

Ну восемь тонн, так восемь тонн, у меня около пяти, так что я смогу загрузить одну тачку. С этими мыслями я подошел к машине и немного потрудившись взобрался на него. Пришлось правда сделать пару шагов и с разгона взобраться…но все-таки немного потрудился тут сказано, к слову. Встав в середине кузова, я открыл свой инвентарь. Сначала я нажимал на ячейку чтобы по одному камень падал с инвентаря, но очень скоро мне это надоело, и я начал искать более быстрый способ. Освобождать весь инвентарь мне не хотелось, поэтому для интереса я нажал на ячейку и задержал палец на ней больше двух секунд. Как и предполагалось, в углу ячейки выглянуло уведомление.

Высвободить содержимое ячейки?

Так, значит я могу освободить ячейку за раз, я что, если в этом состоянии я дотронусь до других ячеек? Так я и поступил и какого же было мое удивление, когда я понял, что могу просто

выделить те ячейки, которые хочу полностью высвободить. Когда все три ячейки с камнем были выделены, я подтвердил свой запрос и тут же… отлетел назад. Все содержимое ячеек просто вывалились передо мной и от ударной волны мое тело отбросило назад. Пока я летел, увидел, как кузов машины слегка прогнулся под моментальным импульсом от веса камней, а звук просто заставил всех вокруг засуетится.

Мое падение нельзя назвать мягким и кажется во время приземления я ударился головой. Через какое-то время, я открыл глаза, и обнаружил, что на меня смотрит два дула оружия. Вновь поднял руки. Тут я заметил что-то несвойственное ситуации, я увидел явный опечаток страха в глазах охранников. Они сделали несколько шагов назад, а я попытался встать. Проделывал это медленно, дабы не вызвать на себя огонь. Как оказалось, внешняя зона врат просто кишела охраной. Двое передо мной, пять сзади, а на груди у себя я даже заметил несколько красных точек… снайперы…

— Это еще что такое?! Как можно столько камней за раз загрузить?! Машина же деформируется! — кричал шофер.

Восемь тонн говорите, сомневаюсь в этом. Гнев водителя перешел на ближайшего охранника. Подчиненный Родригеса не был тихим, и продолжал спорить с шофером на повышенных тонах.

Я поймал взгляд одного из охранников и вопросительно посмотрел на него, и сделал небольшой кивок в сторону врат. Охранники передо мной поняли мой намек и кивнули. Как же хорошо, что мне не пришлось ничего им объяснять, да и они рады избавиться от меня. Поэтому, я медленным шагом направился в сторону врат. Правда перед тем, как войти, я остановился и сделал пару свежих глотков воздуха. Не хочу обратно, но звук возводящегося курка за спиной умеет уговаривать.

Пройдя во врата, я вновь очутился на просторах Болотных Топей. Теперь, когда, я смог вынести почти половину того, что надо было сделать за два дня, то могу спокойно отправиться в лес и добыть рыбы. За одно и искупаюсь, а то со вчерашнего дня, весь в грязи.

Лес встретил меня приятным запахом хвои и пением птиц. Заприметив знакомую тропу, повернул в ту сторону и быстрыми шагами устремился туда. По дороге я думал о том, как же мне добыть ту склянку для эликсиров. Шутки в сторону, нужно выживать. В лесу Болотных топей очень много разных трав и другого рода ингредиентов, так что я мог бы заняться алхимией. Я должен попробовать все, что может помочь мне сбежать из

этого места.

Через определенное время, я наконец дошел до леса и даже смог разглядеть вдалеке озеро. Благо, в этот раз мне не пришлось падать и хвататься за ветки деревьев. Поэтому не намочив одежды, я благополучно добрался до берега озера.

Что бы сделать? Нужно сначала установить лагерь, затем делать все как в прошлый раз. А именно: зашёл в воду словил рыб сколько смог, вышел подождал в лагере. Открыв окно статуса, у удивился тому, что моя физическая усталость была почти на нуле. Что же это получается, я столько камней погрузил в инвентарь, прошел пешком до ворот и моя физическая усталость не повысилась? Ну в принципе, я же даже и не чувствовал, что камни в инвентаре доставляют мне какое-то неудобство. Нужно будет подумать об этом ночью, перед сном. Вообще это у меня в характере, мысли, которые начинают меня беспокоить, я откладываю на вечер. Кто-то мог бы сказать, что в таком случае ты не сможешь заснуть, я же говорю, что моя эффективность в течении дня важнее, чем сон. Лучше я сконцентрируюсь на делах, чем потрачу время на размышление о проблеме.

УСТАНОВКА ЛАГЕРЯ…

ЛАГЕРЬ УСТАНОВЛЕН

Может мне какой-то предмет скрафтить? Просто не знаю, ловить рыбу голыми руками, как-то долго. Нужно будет спросить и мистера Нелина об этом, если я собираюсь каждый день ловить рыбу для двух старших, почему бы мне не ловить рыбу и для всех рабов. В таком случае мистер Нелин обязан мне помочь хоть чем-то, хотя бы маленькой сетью для рыбалки. С этими мыслями я зашел в воду.

Рыбы как всегда сначала медленно подплывали ко мне, но я-то знал, что последует после этого. Быстрым движением руки я словил одну рыбу, а остальные ринулись в бой. Скажу честно, мне уже не так страшно, как в прошлый раз, ведь я знаю, чего ожидать. Неизведанное всегда пугает нас, но, когда мы знаем, чего ожидать, мы справляемся…информирован, значит вооружен.

Просто поймать рыбу и засунуть в инвентарь не получиться, сначала нужно её убить. Правда я не знаю, что будет если я засуну живую рыбу в инвентарь. Боль пронзила мою ногу, видимо, я превысил лимит пребывания в воде, так как тут уже собралось не меньше пятидесяти рыб. Какие же они все-таки кровожадные. Повернувшись, я устремился в сторону берега, но в какой-то момент, не знаю почему я резко упал лицом вниз.

Наверно ногу свело или что-то в этом роде, что было явно на руку рыбам.

Через секунду я был окружен рыбами, они кусали мои руки, тело и даже плечи. Благо, я смог поднять голову, и они не смогли добраться до моего лица. Не мешкая я встал и начал медленно выбираться на берег. Судорога на ноге никак не проходила, и мне приходилось волочить её, подразнивая рыбок своей кровью. Когда же я все-таки смог выбраться, то просто рухнул на землю чтобы отдышаться.

Потребовалось, немало времени, чтобы я смог прийти в себя. С каждым вдохом, я восстанавливал силы. Превозмогая боль, стал ползти и добравшись до лагеря сел на бревно. Я пытался не смотреть на ноги, так как по состоянию рук, уже догадывался о том, как выглядят мои ноги. Просто подняв свой взгляд на небо, я открыл окно состояния и начал ждать, когда цифры медленно спадут вниз.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 68%
Моральная усталость: 0%

Поздравляю! Ваши навыки растут!
Телосложение: +1 % (35 %)

Наконец, спустя день пребывания тут, одна из характеристик выросла. Но какой ценой…Даже пауки и крысы не так быстро выносили меня, как эти маленькие рыбы. Все-таки ранг подземелий имеет большое значение. Тот королевский паук наверно просто сгодился бы на корм для этих адских рыбешек. Нужно прождать немного, потом снова погрузиться в воду. Из-за падения в воде, кстати, вся грязь на мне почти смылась, теперь главное не простудиться. Если бы только я мог зажечь этот огонь. Может попробовать как в тех документалках, где вроде трешь одну палку на другую. А давай попробуем…

Спустя немного времени, я отбросил ветку в сторону и понял, что все это полная чушь. Никакой я не выживальщик. Как они только умудрятся разжигать огонь двумя палками, что для этого нужны особые условия что ли…вроде программы, которые я смотрел назывались «Выживания в дикой природе». Ладно, я достаточно времени занял себя, чтобы моя усталость спала на сорок процентов. Кстати, нужно будет активировать лагерь в том туннеле, чтобы рабы могли отдыхать и восстанавливать свою усталость после работы с киркой.

Поднявшись, я побрел в сторону озера. Я смог наловить

только три рыбы, а нужно еще семь для старших и двадцать для рабов. Зайдя в воду, я решил не углубляться слишком сильно. Благо, одна рыбешка очень близко подплыла ко мне, поэтому я, сноровисто поймав, расправился с ней. Сделав еще шаг, я столкнулся с пятью рыбехами. Ту, что подплыла ко мне вплотную, я смог сразу поймать и быстро выбежал на берег.

Через мгновение меня осенило. А что, так можно было?! Расправился, я с рыбой уже на берегу и поместил в инвентарь. Блин…какой я глупый…можно же их ловить по одной и выбегать на берег. Добивать на суше и вновь погружаться в воду. Они ведь даже не сумеют меня покусать, если я буду делать все правильно.

Спустя примерно час, я смог наловить уже двадцать рыб, плюс те пять, что наловил неправильным способом. Моему счастью не было предела, мне удалось поймать столько рыб, отделавшись лишь небольшими ранениями. Открыв свой статус, я облегченно возликовал, ведь моя физическая усталость была пятьдесят. Это означало, что я могу продолжить…Рыболов Кан… как бы мне такую кличку не дали. Еще немного спустя я побил свой предыдущий рекорд, наловив в сумме тридцать шесть рыб. Физическая усталость уже была шестьдесят три, поэтому я уже решил, что можно заканчивать. Тут еще одна рыба прямо сама подплыла к берегу и жадность возобладала надо мной. Погрузив руку в воду, я достал её и уже хотел прибить, как увидел, что вводе, наверно в десяти метрах от меня что-то сверкнуло. Я сделал несколько шагов назад и внимательно посмотрел в воду. Это что какой-то монстр или мне показалось, подумал я, как вдруг чей-то голос вывел меня из размышлений:

— Ей ты лошара!

Я быстро засунул рыбу в инвентарь и повернулся к источнику голоса. Оказалось, что сзади меня стояли те двое старших, Глен и Хел. Последний стоял и смотрел на меня с хищным оскалом, а Глен шарил в моем лагере. Я сделал небольшой вдох и направился к ним.

— Мы тебя там прождали, а тебя нет. Ты что решил нас кинуть, а? — сказал Хел, доставая кинжал из воздуха. Точно…я увлекся и забыл про время, хотя как не забыть то, когда часов то нет. Я остановился и сказал:

— Я ведь должен был принести вам десять рыб, мне пришлось немного постараться, они же бронзового ранга. — вновь я посетовал на разницу в ранге.

Хел начал смеяться и сделал мне жест, чтобы я подошел ближе. Я не хотел этого делать, но, когда тот спрятал свой кинжал, я понял, что опасность не так велика. Подойдя, я уже открыл свой инвентарь чтобы дать им рыбы, как вдруг заметил

кое-что необычное.

Малый Зринт x 43 (ингредиент)
Ранг: Бронза
Эффект: Утоление голода
Стоимость: 0,5 золота

Малый Зринт x 1 (живой)
Ранг: Бронза
Эффект: неизвестно
Стоимость: 0,5 золота

Наверно, когда эти парни застали меня в врасплох, я засунул рыбу в инвентарь предварительно не убив её. Это очень интересно, что же мне с ней делать? Подошедший Глен, не дал мне шанса додумать свою мысль, и я достал десять рыб по одному передав их Хелу. Тот удовлетворенно кивнул мне, а затем указал на лагерь со словами:

— А это еще что за хрень?

— Это мой навык. Устанавливаю лагерь чтобы было где посидеть и поспать, — я намеренно не упомянул об функции восстановления усталости, а то мало ли что, еще заставят каждый день для них лагерь устанавливать. Глен кивнул Хелу, наверно в подтверждение того, что в моем лагере нет ничего интересного и Хел похлопав меня по плечу сказал:

— Молодец малыш, продолжай в том же духе. Только если ты еще раз заставишь нас ждать тебя, я тебя вскрою.

Я кивнул и подождал пока они скроются за деревьями. Не хотелось убирать лагерь на их глазах, пусть думаю, что я руками его устанавливаю и руками убираю. Я все-еще мог слышать их смех вдали, но видеть они меня не могли. Я сел на бревно и открыв свой инвентарь начал вглядываться в ячейку с живой рыбой. Почему в описании, слово ингредиент заменено на слово живой? И почему эффект неизвестен?

Глава 13: Неудачный улов

Больше ничего интересного в этот день не произошло. После того, как я собрал свой лагерь, мне пришлось топать в сторону форпоста. Сразу после выхода из зоны лагеря, я почувствовал неприятный холод. В лес вечер приходил быстро. Думаю, мне очень сильно повезло, на моем пути никто не попадался. В основном весь день был богат на события. Я много узнал о своем инвентаре, выполнил дневную норму по перевозке камней, а также смог побить свой рекорд по ловле рыб. Мысли о таких маленьких достижениях согревали мне душу, не смотря на прохладу вокруг. Мне хотелось верить, что я смог занять хорошее положение среди малышей.

Вернувшись с рыбалки в нашу недо-казарму, я остановился в центре и достал рыбу. Вновь все удивились, а некоторые даже вслух поблагодарили меня. Сев прямо на пол, я принялся наблюдать, как Мелисса готовила рыбу. Приняв свою порцию, лег спать. Засыпая, вновь мои мысли повели меня по моим мелким победам. Каждая из них придавала легкость в душе, не смотря на скверные обстоятельства. Хорошее настроение и усталость помогли мне уснуть крепким сном.

На следующий день, я вновь проснулся позже всех. Все малыши уже сидели на своих лежанках и по всей видимости готовились к предстоящей работе в туннеле. Однако, в этот раз что-то изменилось. В частности, атмосфера и взгляды на меня… они словно были рады, что я нахожусь рядом с ними. Хотя возможно, что все это мне просто показалось, ведь мы видим то, чего желаем.

Моя лежанка скрипнула. Рядом сел Сэм и спросил у меня пару вещей насчет внешнего мира. Исходя из его вопросов, я понял, что ловкач отрезан от внешнего мира уже давно. Я конечно же ответил на все его вопросы, но в какой-то момент мне это стало надоедать. Сэм просто не мог вовремя заткнуться или просто не знал меры.

Из старших к нам никто не зашел, наверно потому, что вчерашнее задание было рассчитано на два дня. Все-таки старшие стражи не были такими уж и монстрами…наверное.

Тем не менее, Мистер Нелин торопил нас. Старик провел небольшой инструктаж и затем, мы все вышли наружу. Он вновь отправил Сэма за травами. Как только мистер Нелин ушел, тот смачно выругался. Я слегка улыбнулся и последовал за вчерашней группой в сторону туннелей. Меня волновал очень важный момент. А именно, когда ребята устанут, я хочу

установить лагерь и восстановить их физическую усталость. Ну и конечно же для меня было приоритетом прокачать свой лагерь, а в бронзовых вратах с таким количеством стражей — это не должно составить никакого труда.

Мы шли медленно, а ребята впереди меня шутили и смеялись. Некоторые даже помахали мне. Наверно их радость только из-за того, что вчера им не пришлось таскать все те камни. Правда, если честно, я ожидал чуть большего. Не то чтобы я хотел, чтобы меня на руках носили, просто вчера никто из них толком ничего не сказал. Взаперти люди черствеют…Хотя возможно, что это и к лучшему, так как чем меньше мои способности наведу, тем лучше.

Когда мы добрались до, туннеля, все ребята сразу же бросились к киркам. Чем быстрее начнем, тем быстрее Кан соберет все камни, — подшучивали они. Ну что могу сказать, шутка все-таки приятная. Я остановился около входа в туннель и решил активировать свой навык. Если ребята так быстро начнут работать, будет лучше если лагерь заранее будет установлен в нужном месте. Около входа была не плохая полянка и сосредоточив свой взгляд на ней, я дал мысленную команду.

Внимание! Лагерь не может быть установлен. В радиусе 50 метров от вас находятся враги.

А как так? Тут же врагов нету. То есть я сейчас не вижу никакого монстра, по крайней мере в радиусе пятидесяти метров. Почему же все-таки так произошло? Я походил немного около двери, прикинул сколько это пятьдесят метров. Хм…вероятно радиус понятие не только круговое, но и сферическое, а это значит, что монстры могут находить как надо мной, так и подо мной. Значит, в туннеле, где мы работаем есть какое-то подземное пространство, в котором есть монстры. Блин…а так хотелось протестировать свой лагерь вместе с ребятами. Может потом, когда выдастся свободная минутка, созвать всех, и пригласить в лес на рыбу? Глупо улыбнувшись, я прошел в пещеру.

Через пару часов, я закончил собирать, выдолбленные, камни с земли. С гордостью я подметил, что собрал чуть больше пяти тон. Узнав о которых, все рабы возликовали. Некоторые похлопали меня по плечу, а Йонас так вообще, попытался обнять меня. Конечно же, это ему удалось, ведь этот парень был крупнее меня, и я бы не смог так просто от него убежать. После этого он повернулся ко всем и сказал:

— Народ! Этот парень просто чудо. Я не знаю, что бы мы

делали без него, поэтому сегодня вечером мы должны это отпраздновать. Я скажу Марку, чтобы он достал хорошую выпивку, чтобы мы смогли достойно отпраздновать завершение этого невозможного задания!

Все хором крикнули — Ура! Я же улыбнулся, кивнул и вышел из туннеля. Их работа то была закончена, а моя только начиналась. Мне предстояло выйти из врат, загрузить камни в КАМАЗ. Затем пойти в лес и наловить рыбы. Но все эти дела казались такими простыми, скорее всего это из-за того, что меня похвалили. Последний раз меня хвалил отец. Он часто это делал перед тем, как слег с болезнью. Интересно как он сейчас…брат наверно за ним вообще не ухаживает…

Стражники у врат уже знали меня и спокойно пропустили. Те, что снаружи так же спокойно отнеслись к моему появлению. Возможно, что со временем я даже смогу втереться к ним в доверие, а пока я удостоился того, что они не так тщательно целятся в меня из своих автоматов. Водитель КАМАЗА смотрел на меня с недоверием, и я решил, что не стоит все пять тон выгружать разом. Не знаю сколько, наверно около двадцати минут, я стоял и выгружал камни, то по пять, то по десять штук за раз. Когда же я закончил, в кузове машины, не осталось свободного места. Довольный собой я помахал охранникам и зашел в врата.

Поиск тропинки в лес, так же не составил мне труда. Намученный вчерашними падениями, я выучил как идти и куда ступать. Ни разу не поскользнулся, не упал и даже не запачкался. Что это такое? Крылья радости? Я словно плыл, а не шел по земле. Возможно, мир не так сер, как я его представляю? Правду говорят, добрым словом и змею можно уговорить. Правда, я не змея, ну по крайней мере сейчас…

Оказавшись у берега, я сначала установил свой лагерь. Присел на бревно и начал думать. Сегодня нужно быстрее наловить рыб и принести тем страшим. Думаю сегодня, мне действительно не поздоровится, если я вовремя не окажусь в назначенном месте. Поэтому еще немного подумав и размяв свое плечо, я встал и подошёл к воде. Технику я уже отточил и мне нужно было просто довериться своей механической памяти. Как и ожидалось через некоторое время, я смог наловить десять рыб, при этом не потеряв ни капли крови. Тут как раз-таки возник вопрос: стоит ли мне продолжить или пойти на место встречи? Можно, отдать рыбу, а затем вновь вернуться назад и продолжить рыбалку. Если Йонас действительно собирается сегодня праздновать окончание задания, то мне стоит принести хороший улов. С этими мыслями, я направился в сторону тропинки, где

должна была состояться встреча. Лагерь убирать я не стал, как раз решил проверить, насколько долго он может просуществовать, если я отойду на большое расстояние.

Ждать пришлось не долго, так как сразу после моего прихода, появились старшие. У меня даже прошла мысль, что они специально рано пришли, чтобы под предлогом ожидания избить меня. К счастью, мне повезло, не пожадничать с ловлей рыбы и явиться раньше них. Правда, после того как они подошли по ко мне вплотную, я по выражению их лица понял, что с ними что-то не так. Они даже толком не поговорили со мной и взяв рыбу просто пошли дальше. Может что-то случилось или их как-то наказали. В любом случае это остается для меня загадкой. Что бы там не случилось, у старших, главное, чтобы меня не трогали. С этими мыслями я пошел к озеру.

По дороге, я наткнулся на пару булыжников и решил положить их к себе в инвентарь. Все дело в том, что я хотел максимально детально изучить возможность крафта в данной локации. Если мистер Нелин смог создать зелье при помощи пару растений и склянки, то возможно, что есть другие способы и варианты скрафтить что-то полезное. Например, я мог бы при помощи этих двух булыжников что-то построить в своем лагере. Конечно, двумя булыжниками дело не пойдет, но я попробую насобирать по дороге, все что возможно взять в руки.

Таким образом по дороге к озеру, я собрал пару ягод, камней и веток. Прямо перед тем, как выйти к локации с озером, я увидел бревно. Нет, не так. Я увидел ОГРОМНОЕ БРЕВНО! Срубленное давным-давно, оно преграждало мне путь. Не знаю с какой целью, но мне вдруг захотелось запихнуть и его себе в инвентарь. Мне просто стало любопытно, возможно ли разместить такой огромный предмет в нефизическое пространство, как инвентарь. По опыту я знал, что могу, просто положив руку на предмет убрать его в инвентарь. Подойдя к бревну, я с осторожностью коснулся его рукой.

Бревно это было длинным в десяток метров. А ширина, как мне показалось была соразмерна с моим туловищем. В любом случае, стоило мне подумать о своем инвентаре как бревно просто испарилось, заняв свободную ячейку. Какого же было мое удивление, когда это произошло и мое разочарование, что мне приходиться узнавать и радоваться таким мелочам будучи каким-то рабом наркокартеля. И все-таки способность была действительно необычной. Я прошел дальше, по пути собирая разные камушки.

Мой лагерь находился в том же месте, где я его оставил. Снова я узнал что-то новое. Лагерь остается в том же месте, где я

его установил вплоть до того момента, пока я его не установлю в новом месте. Если я не ошибаюсь, то убрав лагерь, я не смогу установить его вновь в течении какого-то времени. Просмотрев описание скилла, убедился в этом. Для лагеря нужно около двух часов отката. Нужно будет проверить это как-нибудь. Сейчас же я должен сосредоточиться на ловле рыбы. В течении кое-какого то времени, совершал свои трюки у берега. В момент, когда я почувствовал усталость, у меня уже было двадцать четыре рыбины. Но самое интересное, что больше никакой рыбы я не увидел. Словно вся живность озера решила избегать меня, и я задумался. Вероятно, интеллекта у рыб хватало на то, чтобы определить меня как угрозу.

Не утолив свой интерес, я зашел в воду и прошел несколько метров. Как и ожидалось я никого не обнаружил. Сделав еще несколько шагов, я вдруг почувствовал, как что-то коснулось моей ноги. По всему телу прошло непонятное чувство, словно кто-то пощекотал мою нервную систему. Сначала я подумал, что это рыба и уже хотел вгляделся под ноги, как вдруг увидел что-то светящееся в глубине рядом с правой ногой. Похоже, именно это я видел вчера, когда старшие прервали мою ловлю. Так, это не к добру! Валим!

Я поспешил к берегу, поднимая брызги. Не успел я сделать пару шагов, как почувствовал, как тело пронзила боль. Меня словно ударило током. От удара я опустился на одно колено. Что-то проплыло слева от меня, и я не раздумывая рванул в сторону берега. Дважды меня ударило током, но когда я все-таки вступил на берег, я почувствовал такой сильный электрический разряд, что рухнул на землю. Мои легкие горели, и я не мог вздохнуть. От паники я попытался закричать, и стал дергаться. Колоссальными усилиями, мне удалось перевернуться на спину. Из воды прямо на меня быстрыми гребками надвигалось какое-то существо.

МОНСТР
Электрический Угорь
Ранг: Бронза

Да вы издеваетесь! Монстр бронзового уровня! Попытки отползти были тщетными, словно у меня были ватные ноги. Я попытался сделать несколько движений назад, но так и не смог встать. Наконец угорь вышел на берег и медленно полз ко мне. Монстр системы был покрыт слизью, что блестела бы от бликов факела. В отличии от нормального представителя фауны, размеры этого уродца достигали крокодильих, а также были

лапы. Подбираясь ко мне, оно зашипело. От ужаса я начал кричать, но быстро понял, что никакого эффекта это не даст. Через мгновение осознал, что к ногам вернулась чувствительность. Поэтому попытавшись успокоится я быстро встал. Пятясь назад, сделал несколько шагов и понял, что угорь очень медленный. Видимо его основная среда — это вода, а тут на суше, он не может так же резво двигаться.

Первая мысль — убежать. Вторая мысль — дать бой этому угрю. Возможно, что смогу получить хороший опыт и поднять свой ранг.

Трус в душе стал меня отговаривать…

— Это просто невозможно. Я даже точно не знаю, что этот монстр умеет, может он просто одним касанием испепелит меня.

Помотав головой, проорал себе:

— Соберись Кан! Если бы он убивал одним касанием, то я бы уже умер там в воде. Значит тут что-то другое…

Диалог сам с собой отрезвил. Я отошел к своему лагерю, и поднял с земли маленький камень. Со всей силы я швырнул камень в угря, но, к сожалению, промахнулся.

— Ладно я попытался, не получилось. Не нужно рисковать, вернусь обратно в бараки и расскажу про это мистеру Нелину. — сказал я разворачиваясь.

Прежде чем отступить, я должен был собрать лагерь. Остановил свой взгляд на сооружении и собирался его отозвать, как вдруг боковым зрением увидел небольшой свет. Меня резко откинуло в сторону, и я ударился об дерево. Перед глазами сразу же раскрылось окно состояния.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 88%
Моральная усталость: 0%

Не знаю сколько было у меня физической усталости перед тем, как меня так сильно отшвырнуло, но сейчас выяснять это было не с руки. Угорь двигался в мою строну и мне даже показалось, что он стал быстрее. Но тут я понял, что не могу толком пошевелится, все мои движения такие неловкие и медленные. На самом деле, не угорь ускорился, а я замедлился. Этот монстр каким-то образом бросается электрическим зарядом, от которого вся моя нервная система превратилась в новогоднюю елочку.

Я не могу подняться и приходится лежа смотреть, как этот монстр ползет в мою сторону. Почему бы ему не дать по мне еще

один разряд электричества? Или он ударил меня током только для того, чтобы обездвижить, а потом приползет и прикончит меня сам своей пастью. Какой-то этот угорь садист. На самом деле я паниковал, и подсознание не нашло ничего лучше, чем шутить и смеяться над унылыми шутками. Страх запустил свои когти в меня…

Мой мозг в точности не воспринимает, что я должен испытывать сейчас, вот и получаются такие смешенные эмоции. Ладно, все-таки мне нужно что-то сделать. Двигаться толком я не могу, только руки слегка реагируют на мои приказы. Из навыков у меня нет ничего боевого, как и оружия. От отчаянья, я мысленно открыл инвентарь и начал осматривать ячейки. Ничего, что могло бы мне помочь. Если бы у меня была хоть какая-то трава с неизвестным мне эффектом, я тут же бы её съел, так сказать, сыграл бы в лотерею, но и этого шанса у меня не было. Глаза нашли рыбу с неизвестным эффектом. Нет. Вдруг она живая, не стану же я есть эту живую рыбу в конце концов.

Угорь уже находился в нескольких метрах от меня, как вдруг мне в голову пришла идея. Я вспомнил, что произошло тогда, когда я вывалил всю ячейку с камнем в грузовик КАМАЗА. Нет, камней у меня больше не было, а те булыжники, что я собрал, не нанесли бы никакого урона этому монстру. Моя идея заключалась в другом. Я поднял руку, направил ее к ячейке и стал ждать, когда угорь окажется вплотную со мной. Ждать пришлось долго, как я уже упоминал, этот монстр был медлительным. Это уже новый уровень мазохизма…смешно, но я жду пока этот гребанный угорь приползет, чтобы меня убить. Ожидание смерти, хуже самой смерти…

В конце концов угорь приблизился ко мне на достаточное расстояние чтобы напасть. Зашипев в небо, и на секунду застыв в победной позе, тварюшка рванула на меня.

ПОРА! Я резко освободил содержимое ячейки с бревном. Огромное бревно, словно ракета типа ТОПОЛЬ-М, вылетело из моего инвентаря и снесло угря-крокодила вместе с собой. Тяжелый снаряд врезался в монстра. До ушей дошел неприятный звук. Я тяжело дышал и старался разглядеть, что произошло. Когда листва на месте схватки спала, то я увидел, как угря припечатало бревном. Он барахтался из стороны в сторону сломанной куклой и истекая кровью. Через пару минут он стих, и я увидел системное уведомление:

Вы убили монстра: Электрический угорь

Не могу поверить своим глазам.

Я…

Я только что, удачной уловкой смог убить монстра бронзового уровня. Придавить бревном…бревном смог придавить…ха-ха…кому не скажи никто не поверит.

Правда тело мое все еще было в отрубе, и никак меня не слушалось. Пришлось ожидать, пока эффект разряда монстра пройдет. Ничего, некоторое время я провел в полулежащем положении, пока наконец способность двигаться не вернулась ко мне. Чувствительность приходила постепенно. Сначала голова, затем ноги, а затем и все остальное тело. Наконец я смог привстать и медленно, словно сгорбленный старик, побрел к своему лагерю. Войдя в него, я залез в палатку и пролежал там еще некоторое время. Мне даже показалось что я сумел слегка вздремнуть, но я точно не знаю.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 72%
Моральная усталость: 0%

Показатель физической усталости спал, и я вылез из палатки. Все-таки я тут провел слишком много времени, так как вокруг уже был темный вечер. Взгляд поймал блик с мертвого монстра. Я медленно подошёл к угрю и попробовал залутать его. К моему большому удивлению с него выпала книжка. Что-то наподобие той книги, что выпала тогда с богомола. Только вот, если я не ошибаюсь, обложка той книги была сиреневого цвета, а вот обложка этой книги ярко голубая.

ПРЕДМЕТ
Книга Навыка
Ранг: Бронза
Стоимость: 800 золота
Внимание! Активация книги навыка, дарует стражу уникальный навык.

И вновь у меня в руках предмет, продажа которого могла бы принести мне целое состояние. Но проклятый ошейник не дает доступа в магазин. Продать я не могу, а значит нужно изучить. В прошлый раз получил пассивную способность ночного зрения. Возможно, система подсчитывает какие-то параметры сражения с монстром, с которого и выпала книжка. К примеру, сражаясь с богомолом в темноте, я получил навык Зрение Шахтера. А тут электрический угорь, который чуть не убил меня в воде и на

суше. Либо тут какая-то пассивная способность в виде водного дыхания, либо что-то вроде навыка слизкой кожи. Ну или же способность управлять молнией…Пожалуйста…пожалуйста, пусть это будет способность пулять молнии.

Я раскрыл книгу и как в прошлый раз увидел яркий свет. В этот раз я не стал закрывать книгу, ведь знал, что будет и боятся мне нечего. Как только свет погас, книга рассыпалась на мириады частиц у меня в руках. Через секунду перед глазами появилось системное уведомление:

Гляди! Это человек батарейка!

Поздравляю! Ваше тело способно накопить электрическую энергию. По вашему желанию, вы можете сбросить ее, конвертировав в разряд тока.

Получен активный навык: Искра.

Ранг: олово

Моей радости не было предела. Я сразу же воспрянул духом и начал искать способ воспользоваться силой. Скорее всего мне нужно было лишь мысленно дать команду, но как оказалось этого недостаточно. Начал экспериментировать.

Выставив правую руку вперед, дал мысленную команду. Мгновение, и из моей ладони сорвалась маленькая искорка, которая пролетела не больше пяти метров. Удивляться нечему, ранг у способности оловянный, а чтобы шмалять как этот угорь, мне нужно повысить навык как минимум до бронзового уровня.

Ладно, я думаю, что на сегодня хватит всяких приключений и лучше всего мне будет направится обратно в форпост. Ребята наверно уже заждались меня. Праздник то частично в мою честь, так что как-то не удобно опаздывать. Подойдя к лагерю, я дал команду на сбор и попрощавшись с мертвым телом угря, направился в сторону форпоста. Когда я вышел из леса, меня ждала утомительная дорога назад к своим ребятам. Странно, я называю их своими, а ведь знаю то я их всего лишь несколько дней и объединяет нас лишь одно, то что мы все рабы в этих болотных топях. Правильно говорят, что горе объединяет людей.

Когда я уже почти подходил к форпосту, я заметил, как несколько стражей быстро передвигались верхом на огромных варанах. На секунду я даже засомневался в том, что я вижу. Такие огромные, словно мини драконы. Как старшие стражи умудряются ими управлять? Эти существа ведь могут запросто голову откусить человеку. Опять ошейник? Наверно те двое, Грег и Хел, и берут рыбу для таких питомцев. Думаю, что мне не стоит задерживаться тут и смотреть на этих существ. Мало ли что,

вдруг один их старших, смеха ради, решит скормить меня своему варану.

Быстрыми шагами я устремился в сторону форпоста. Главный вопрос был в том, что эти вараны обитатели здешних мест или это какие-то вьючные животные стражей? Нужно будет расспросить об этом всем мистера Нелина. Кстати, Сэма нигде не видно, он вроде бы должен был стоять тут и ждать меня, а потом целую дорогу рассказывать мне все что произошло за весь день. А его тут нет. Я вошел в форпост и тут увидел, как один из старших стражей, держал ногу на груди у Сэма. Последний же лежал на земле весь измазанный грязи.

Я не сразу понял, что произошло и решил подойти поближе. Вокруг больше не было ни одного малыша, все присутствующие были старшими стражами. Один из них даже крикнул мне чтобы я убрался и не встревал. Но как я могу не встревать, когда эти изверги избивают слабого парня. Может будет лучше если я позову мистера Нелина? Я быстрыми шагами устремился в сторону барак и увидел, как Сэм провожал меня взглядом. Взгляд был полон осуждения…Уверен, бедный парень подумал, что я струсил и бросил его. Но это не так, подожди немного Сэм…

Я ворвался в бараки и окликнул мистера Нелина. В спешке, я смог кое как объяснить ситуацию снаружи, но тут заметил, что мистер Нелин не удивился, он словно знал, что происходит снаружи и не собирался ничего с этим делать. Когда я закончил свои уговоры чтобы мы остановили беспорядок, он, сев по-турецки, сказал:

— Понимаешь…иногда старшие ради забавы берут одного из нас и издеваются над ним. Смертей не было…давно не было…Мы ничего не можем сделать. Если кто-либо из нас выйдет наружу и как-то им помешает, то они просто изобьют всех остальных. Как бы прискорбно это не звучало, но здоровье и благополучие двадцати важнее одного.

Я сделал шаг назад и ошарашенно осмотрелся. Как он мог такое сказать, как можно вот так просто позволять издеваться над парнем лишь чтобы спасти нескольких других. Я не мог такое позволить, только не я. Повернувшись к двери я вышел вон.

Глава 14: Казнь

Накопленные эмоции требовали выход, я со злости пнул дверь, и та обиженно скрипнула. Выйдя наружу, я увидел всю ту же картину. Мерзкие типы прижали Сэма к земле и смеялись над его беспомощностью. Не подумав, я быстрыми шагами направился к ним, но тут в воротах я увидел заместителя капитана форпоста. Ту девушку, которую сопровождали охранники. Как только старшие увидели ее, то сразу же встали в некое подобие строя, перестав издеваться над Сэмом. Ловкач быстро поднялся с места и попытался отдалится от своих обидчиков. Направляясь ко мне, он пару раз оглянулся, но никто из старших не смотрел в нашу сторону. Я облегченно выдохнул, так как мне удалось избежать неприятностей. Как только Сэм подошёл ко мне он сказал:

— Давай живо в бараки!

Я молча последовал за ним. Мы вошли в дверь, и ловкач облегченно уселся на пол. В данный момент он чувствовал себя в безопасности. Я подсел к нему и начал спрашивать о случившемся. Рассказ собеседника повторял речь старика Нелина. Периодически старшие издевались над малышами и чаще всего это случалось с Сэмом.

Для «Темных» ловкач оказался совершенно бесполезным в Болотных Топях. Переноска и добыча минералов требовала значение силы. Раскачка Сэма имела явный перевес в сторону ловкости. Слоняясь без дела, Нелин отправлял Сэма за травами. Тот часто филонил, и попадался на глаза старшим, ну а те развлекались по-своему.

Настал мой черед рассказывать, и я описал как мне удалось засунуть огромное бревно себе в инвентарь, про нападение огромного угря — крокодила, и как следствие смерть угря от бревна. Сэм слушал с удивленно раскрытыми глазами.

Про то что я получил новый навык я рассказывать не стал, хоть перед глазами открыл окно навыка:

Искра — боевой навык
Ранг олово.
Дальность действия — 5м
Мощность заряда — 1 Вт
Прирост моральной усталости 15 % за действие

Все-таки я не совсем доверял ни ловкачу, никому бы то не было из всей этой компашки. Но ловкач все же спросил меня про

лут и мне пришлось солгать, что от страха я позабыл про него. Мол, я так сильно переволновался, что сразу же пустился в сторону форпоста. Сэм поверил мне на слово, но сразу же предложил мне сходить завтра к озеру вместе. Я согласился, и мы перевели свое внимание на подошедшего мистера Нелина, который как раз в этот момент подсел к нам.

— Как ты Сэм? Сильно они тебя?

Сэм рассказал, что случилось снаружи, а я слегка с презрением в глазах смотрел на старика. Нет я его конечно же понимал, но тем не менее, не принимал его позицию. Напряжение было снято действием Йонаса, что достал какую-то странную бутылку с жидкостью, и я понял, что мы начинаем. Все сразу же обрадовались и начали собирается в круг, позавыв, что мгновение назад, тупо отсиживались пока старшие молотили Сэма. В прочем, ловкач тоже об этом подзабыл. Мистер Нелин поздравил меня с тем, что я смог внести огромный вклад в завершение задания. А когда я достал всю рыбу все просто удивленно посмотрели на меня. Столько рыбы за раз, было для них шоком.

— Ты не перестаешь нас удивлять Кан! — крикнул кто-то из ребят.

Девушка маг сразу же принялась готовить рыбу, а мы по очереди делали глоток непонятного мне напитка. Он обжигал мое горло как сильное спиртное, но я все равно не мог сравнить этот напиток ни с каким другим алкогольным напитком. В этот раз рыбы хватило на всех и даже осталось немного. Я был горд этим, ведь все это было моей заслугой.

Может ли быть что мое место тут? Всю свою жизнь я помогал людям в ответ получая лишь ничего, а тут эти парни готовы восхвалять меня лишь потому, что я принес им немного рыбы. Ценность…все решает ценность человека.

Тут я почувствовал, что напиток здорово ударил мне в голову. Все медленно плыло перед глазами и мне захотелось спать. Девушка с раздвоением личности подсела ко мне и начала что-то говорить. Я не совсем помню ее слова, но кажется она заигрывала со мной. Ее голос постоянно менялся, то был слишком мягким и нежным, то грубым и доминирующим.

Может быть она тоже пьяная и в этом состоянии она чаще меняет личность. Вдалеке же сидел угрюмый Гунтер. Он ни прикоснулся к выпивке и съел лишь одну рыбу. На пьяную голову убедил себя, что я просто обязан ему помочь. Уверен, что он страдает и если я разговорю его, то ему непременно станет легче. К счастью, ни одну из своих мыслей я не смог довести до конца, так как в какой-то момент просто вырубился.

Проснулся я утром из-за шума. У меня было жуткое похмелье из-за чего все вокруг просто ужасно раздражало. Ловкач подсел, рядом и широко раскрыв глаза смотрел на меня. Обратив на него внимание, я понял, что он весь белый, словно увидел приведение. Медленно и заикаясь он пояснил:

— Та. там…Марка…казнят…

— Казнят?! — переспросил я. Мне показалось что из-за похмелья я стал хуже слышать, и я неправильно понял слова ловкача.

— Марк…тот парень что крадет еду у. стаа…старших. Вчера капитан понял, что…что…что одна из бутылок пропала и…и короче он решил наказать вора…, - Сэм с трудом выговаривал слова. Не было понятно, боится ли он или просто шокирован.

Встав с кровати, я подошел к полуприкрытой двери. Не став полностью раскрывать ее, я притаился и стал наблюдать за тем, что происходило снаружи.

Через дверной проем, я увидел мистера Нелина и силуэты других рабов. Группа загораживала мне вид, поэтому плюнув на осторожность, я протиснулся через проем и присоединился к ним.

Приблизившись, стало понятно, что люди стоят в полукруге, в середине которого сидел на коленях избитый парень. Он бы весь в синяках и ссадинах. С другой стороны полукруга стояли старшие, на чьих лицах явно проскальзовало удовольствие. Этим ублюдкам просто нравится издеваться над теми, гребанные маньяки.

Я стоял радом с Гунтером, который молчаливо смотрел на осужденного. Я посмотрел по сторонам и понял, что почти все смотрели на избитого парня, но никто не собирался ничего делать. Да я понимаю, что мы просто рабы и что старшие могут стереть нас в порошок, но ведь не станут же они ВСЕХ нас убивать, если мы встанем на защиту парня. Парня, который рискуя жизнью доставал нам еду, хоть и не даром. Мои мысли были нарушенны, когда все резко передернулись. Причиной этому являлось появление госпожи Виктории.

Виктория подошла к Марку. Она демонстративно схватила его за волосы и посмотрела в нашу сторону. Виктория словно пыталась нам показать, что может случиться с тем, кто ворует у старших. И нужно дать ей должное, все вокруг чертовски впечатлялись зрелищем. Не могу сказать точно, но кажется колени старика Нелина тряслись. Да чего врать, не только у него…

— Этот паршивец украл у капитана форпоста бутылку огненного вина. И я знаю, что вы все об этом знаете! — крикнула

Виктория. Под ее взглядом я ссутулился, так как, мне показалось что сейчас они обнаружат мое похмелье.

Госпожа Виктория, положила руку на грудь парня и посмотрела ему в глаза. После чего она вновь перевела свой взгляд на нас и сказала:

— Запомните этот момент. Никто не смеет красть у капитана форпоста, а тем более у клана Темные, — после этих слов, я увидел, как стерва просто отпустила парня, а тот упал мешком на землю.

Несколько секунд я не понимал, что произошло. Она убила его! Убила одним прикосновением…Тут явно действие навыка. От увиденного у меня словно подскочил адреналин и злость, я сделал шаг вперед чтобы выйти на встречу Виктории. Не знаю, что в тот момент на меня нашло, но я был готов выйти и накинуться на эту суку. Мой порыв был вовремя замечен, и меня что-то остановило. Это была рука Гунтера. Он мертвой хваткой остановил меня, и я не смог дальше сдвинуться с места. Возмущенно посмотрев на него, столкнулся с молчаливым и хмурым взглядом. Тот слегка помотал головой, а затем вновь перевел взгляд на госпожу Викторию. Руку мою он так и не отпустил, чем наверно и спас мою жизнь.

Виктория встала и подошла к мистеру Нелину. Тот склонил голову и послушно ожидал приказов. Она что-то сказала ему, чего я не расслышал. Хоть и расстояние было небольшим, я все равно не смог ничего понять. Стук моего сердца оглушал мои уши… кажется у меня паническая атака. Мои ноги перестали держать меня, и я повис в воздухе, благодаря мертвой хватке Гунтера. Кто-то сзади подставил мне плечо, я так и не понял кто это был. Но эти два человека просто не дали мне свалится. Когда все закончилось, и мы все вернулись назад, мистер Нелин громогласно объявил:

— Сегодня на наших глазах умер наш товарищ. Он был хорошим парнем, к сожалению, с плохими привычками. Хотя у кого их нет. Его смерть не была бессмысленной. Отныне мы будем более внимательны, и не будет давать повода старшим, вот так над нами издеваться.

— Будем внимательны? То есть вы предлагаете нам просто продолжать выполнять их поручения без изъяна, чтобы нас не убили. Это вы называете смерть со смыслом? — сказала Шанель-Лора.

— Дорогая моя…мы не можем рисковать, ведь всех нас может постичь участь Марка, — с грустью в голосе сказал Нелин.

Я не стал слушать эту трусливую речь, смирившегося с участью человека. Вместо этого я подошел к Сэму и спросил его:

— Слушай! У меня очень много вопросов, но я не хочу задавать их тут. Сегодня ты пойдешь вместе со мной в лес за рыбой. Пошли. — сказал я в приказном тоне.

— Да…давай.

Сэм все так же прибывал в шоке. Вся эта ситуация тоже же повлияла на меня, но я точно не собираюсь следовать совету старика Нелина и быть послушной овечкой для этих волков. Подавятся. Я подошел к старику и бесцеремонно прервал их разговор с Шанель/Лорой.

— Сегодня есть какие-нибудь задания? Если нет, то я бы хотел вместе с Сэмом пойти в лес.

Мистер Нелин посмотрел на меня, потом на Сэма, который почти трясся. Затем он взял меня за локоть, и увел в дальний угол, подальше от лишних ушей. Если честно, такое поведение удивило не только меня, но и ту девушку с раздвоением личности. В углу он многозначительно посмотрел на меня и сказал:

— На прошлом задании ты здорово отличился, и я все доложил заместителю капитана форпоста. Она в свою очередь передала все главе клана. Те высоко оценили твои достоинства и хотят перевести тебя в другие врата. На время конечно. Они так же хотят, чтобы я отправил с тобой пару сильных парней. Скорей всего материал для переноски — камни, но рангом повыше. Капитан хотел, чтобы ты сразу же собрался и отправился, но я думаю после сегодняшнего…будет лучше, если ты и Сэм проветритесь в лесу, перед тем как отправится в новые врата.

Понятно. Значит глава клана протестировал мои способности и теперь хочет, чтобы я вывез камни из других врат. Возможно, что это мой шанс предпринять какие-либо действия. Любые перемены к лучшему. Я спросил про Сэма, на что старик ответил что отпускает его со мной в лес лишь для того чтобы ловкач немного развеялся, но в другие врата его никто не приглашал.

Я не сказал Сэму о том, что меня отправляют в другие врата. Не до того. Поэтому большую часть дороги, в сторону леса, мы молчали. К моменту, когда мы дошли, стало заметно, что Сэм слегка расслабился. Разговор о схватке с монстром возобновился, и я начал наглядную демонстрацию. Вчера ловкач очень хотел посмотреть на труп монстра. Я не ошибся, потому что в течении нескольких минут грустный Сэм покинул меня, а на его месте вновь вернулся приставучий и гиперактивный ловкач.

Когда мы подошли к озеру, то я показал огромное бревно что раздавило угря. Сэм пошел в сторону бревна, а я дал команду на установку лагеря. Какого же было удивление Сэма, когда сначала

он увидел огромного угря, а затем повернувшись увидел возникший из ниоткуда лагерь. Мне пришлось объяснить ему, что это моя классовая способность и что любой, кто войдет в лагерь сможет восстановить физическую и моральную усталость. Сэм долго рассматривал лагерь, но потом стал прыгать от радости. Перебивая меня, он начал объяснять мне, насколько эта способность крутая, но это я и так уже знал.

Затем я стал показывать Сэму, методику ловли рыбы. Мы вместе зашли в воду, и я поделился своей техникой. Только вот меня сильно удивило то, что ловкач вообще не чувствовал дискомфорт, когда его кусали рыбы. Все-таки дело в ранге. Сэму не предоставляло особого труда ловить рыб и убивать их голыми руками. Для него они были действительно рыбами, в то время как для меня это были пираньи особого разряда. Таким образом мы наловили пятнадцать пресноводных, но как только я напомнил Сэму что тот самый угорь вылез из воды, ловкач поспешил бросить рыбалку и выбрался на берег.

— Ну, а что? Вдруг ты убил малыша угря и тут где-то водиться его мамка? — попытался оправдаться ловкач и начал нервно похаживать у берега.

Наконец мы засели в лагере, и я решил, что могу перейти на свои вопросы. Сначала я спросил про количество старших стражей в Болотных Топях. На этот вопрос у болтуна не нашлось ответа. Он лишь сказал, что клан Темные состоит из пятидесяти трех стражей. Самые высокие ранги у Родригеса и его младшей сестры — Мерседес.

— В вратах нет определенного количества старших, они могут спокойно проходит и даже оставаться в любых вратах, которые принадлежат клану. Единственное что есть особая команда реагирования и в случае опасности, эта команда окажется тут как тут, — объяснил Сэм.

Дальше я спросил про то, как можно отсюда выбраться и что я не собираюсь разделять судьбу того казненного раба. Ловкач лишь погрустнел и покачал головой. Затем встав он показал на свой ошейник и сказал:

— Пока эта штука на тебе, у тебя нет вариантов выбраться отсюда. Даже если ты каким-нибудь чудом выберешься из врат, далеко тебе не уйти. Никто толком и не знает как эта штука вообще работает. Кстати, внутри есть что-то на подобии джи пи эс, так что, в случае побега, не составит особого труда определить твое место положение, — Сэм безнадежно развел руками.

Ладно, значит сначала мне нужно узнать, как избавиться от этого ошейника и уже потом придумать план, как выбраться из этого гребанного места. Встав на ноги, я стал ходить по кругу. На

продумывание ситуации времени было навалом. Мы наловили достаточно, и сдавать старшим мне пока не нужно. Я вновь сел на бревно и посмотрел на потухший костер.

— Слушай, ты не знаешь как эту штуку разжечь? — спросил я, показывая на костер. В прошлый раз, при появлении, огонь уже горел. Сейчас же, на месте очага тлели угли.

— У меня факел должен быть, давай попробуем, — с этими словами ловкач достал факел из воздуха и преподнёс его к костру. Моему удивлению не было границ, когда костер действительно заполыхал и я почувствовал приятное тепло.

Ловкач улыбнулся, посмотрев на меня, а затем спрятал свой факел. Он объяснил мне что если факел находится в инвентаре, то он не расходуется. Таким образом можно продлить использования факела, использовав его лишь по нужде. Вспомнив, что я бездарно выбросил использованный факел, я спросил у Сэма на их счет.

— Их можно продать в магазине…точно можно было, мы же не можем это сделать, — он щелкнул пальцем об ошейник.

— Слушай, а что еще я должен знать? Например, могу ли что-то скрафтить?

Ловкач сел напротив и кивнул. Затем он вытащил свой ножик и показал его мне со словами: вот смотри — этот ножик я купил в магазине еще когда только стал стражем. Видишь эту рукоять? Ты можешь сделать такую из дерева. Затем тебе нужно раздобыть железную руду. Необходим навык Шахтер. Затем тебе нужно выплавить слиток металла. Это получится, если ты обладаешь необходимыми инструментами, и если у тебя есть навык — Кузнец. Когда у тебя будет все подготовленно, то ты можешь просто ударить железную заготовку и рукоять друг об друга и у тебя в инвентаре появиться «системный» ножик. Качество ножа будет вуалироваться в зависимости от твоего уровня навыка — Кузнец.

— А как мне получить этот навык? — спросил я, внимательно рассматривая нож в руках моего друга.

— Купить в магазине можно…потом вроде еще из монстра может выпасть какая-нибудь книжка навыка. Других способов я не знаю, возможно, что их вообще нет. Кстати, я проверил твоего угря, с него ничего не выпало. Но ты не разочаровывайся, такое бывает. Шанс дропа предмета варьируется от многих факторов. Например, ранг стража, ранг предмета, редкость предмета и так далее.

Значит навыки можно приобрести в магазине за деньги. Доступ в магазин мне был закрыт, но не беда, так как у меня и так не было денег. А что будет если я действительно попробую

что-то скрафтить? Я спросил об этом Сэма, и ловкач отрицательно покачал головой. Он сказал, что без особого навыка, мои шансы что-то скрафтить будут почти равны нулю. Но я все-равно решил попробовать и открыв свой инвентарь начал просматривать содержимое.

В моем инвентаре было куча ингредиентов, которых мне удалось собрать еще тогда в оловянных вратах. Я взял в одну руку хвост пещерной крысы, а в другую язык пещерной крысы. Со всей силы я хлопнул в ладоши и ингредиенты испарились у меня в руках. Сразу после этого перед глазами появилась надпись.

Не удалось создать зелье

И все? Не объяснили почему не удалось создать. Ингредиенты не подходили друг к другу или просто у меня не было нужной склянки? Все эти вопросы остались без ответа, и даже ловкач не знал в чем причина. Когда я спросил его про то, как он изготавливает себе яд, то он просто пожал плечами и сказал:

— Я его не изготавливаю. Я просто собираю травы для мистера Нелина, а он потом делает для меня яд. Ну чтобы в случае нападения монстра я смог постоять за себя.

Ладно с зельями ничего не получилось. Может быть я смогу проделать что-то с камнями и палками. Идея крафта меня не покидала…

Прогулявшись по берегу, подобрал несколько маленьких овальных камней. На пути обратно, взял пару сухих веток и вернулся в лагерь. Ловкач все это время лежал в моей палатке и нежился, восполняя физическую усталость, как он говорит. В какой-то момент я заметил, что он достал небольшую деревянную трубку и поджег о горящую веточку из очага.

Дым начал сочится из дырявой палатки. Запах был мне знаком и если я не ошибаюсь, то это что-то наркотическое. На вопрос о том откуда он достал это, ловкач ответил, что рядом с пещерами простирается наркотическая плантация клана. Очень редко, но все же ему удается взять себе пару граммов готового товара. Тут я понял почему он так сильно испугался, когда поймали и убили Марка. Этот идиот испугался что его тоже поймают и накажут, за кражу травки. Что за парень…

— Братан, не хочешь? — спросил Сэм, предлагая мне трубку. Странное сочетание, нежадный укурок. Я отмахнулся и сел на бревно, что служило скамьей в лагере. На данный момент меня больше волновал крафт. Держа камень в одной руке, а ветку в другой я со всей силы ударил из друг об друга и тут же получил уведомление.

Не удалось создать предмет

Значит помимо того, что мне не удается создать предмет, так сами ингредиенты и компоненты испаряются. Я решил попробовать тоже самое с двумя ветками, без камня. Снова провал. Теперь пытаюсь проделать тоже самое с двумя камнями, без веток. Провал.

Ааа…злюсь.

Я начал пробовать все подряд. Брал по несколько камней и ударял из друг об друга, но ни одно мое действие не оканчивалось успехом. Сэм все так полу лежа располагался в моей палатке и задумчиво курил трубку посматривая на меня. Мне показалось что я попробовал почти все комбинации с камнями и ветками, как вдруг перед глазами появилось уведомление.

Вы создали предмет: Клетка

Как? Я вроде взял три ветки и два камня. Нужно попробовать снова. Я же не помню все комбинации, которые я попробовал, но одно я понял точно, это штука работает. Мне пришлось напрячь память и испортить еще пару веток и камней, перед тем как я все-таки нашел правильный способ изготовления клетки, а именно — четыре ветки и два камня. Я был горд собой, а у ловкача так вообще челюсть отвалилась. Правда после того, как момент радости прошел, я понял, что это всего лишь клетка. Это не оружие, не броня, а просто маленькая клетка. Сооружение вышло небольшим, «для хомячков», но было добротным. Деревянные прочные прутья, и основательное каменное основание. Ингредиентов ушло явно больше, чем показывал результат.

Я безнадежно выдохнул со словами:

— Ну и на кой она мне? Для чего мне её использовать?

— Ну ты можешь держать в ней маленьких белок или крыс. Правда, я не уверен в том, что в этой локации есть дружелюбные белки, особенно для тебя. — сказал ловкач и вдруг меня осенило. Я открыл свой инвентарь и достал ингредиент.

Яйцо пещерного паука x2 (ингредиент)
Ранг: Олово
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 1,5 золото

Странно, в обычном мире из яиц пауков вылупляются сразу

несколько десятков паучков, а тут, судя по всему, по одному. Я бережно вложил два яйца в клетку и запер её. Ловкач не сводил взгляда с меня взгляда. Затем я положил клетку чуть ближе к костру в надежде на то, что благодаря теплу из них вылупляться пара паучков. Мои маленькие домашние паучки. Затем я так же с гордостью посмотрел на ловкача, а тот просто поднял руку и показал мне рукой знак класс.

Тут мне в голову пришла идея приготовить рыбу, благо у нас был огонь. Сэм с радостью поддержал мою идею, и я открыл инвентарь чтобы достать рыбу. Тут я опять заметил в ячейке живую рыбу и подумал, о том, что будет лучше приготовить ее или же выбросить. Мне показалось что если эта рыба пролежала у меня в инвентаре больше одного дня, то она явно испортилась. Я протянул руку чтобы коснуться ячейки, как вдруг услышал голос позади себя.

— Э слышь, мелкие!

Я обернулся и увидел знакомое лицо. Это был тот парень с луком, который в мой первый день пытался надавить на меня и получит рыбу. Он быстро подошел к нам и начал рассматривать наше добро. Посмотрев на меня, он экипировал свой лук и сказал:

— Я тут поспрашивал про тебя у Глена и Хела. Они с радостью предложили и мне брать с тебя по десять рыб, так что давай по-быстрому рыбу или я проделаю дыру у тебя в голове, — лучник демонстративно натянул тетиву и направил лук прямо на меня.

Глава 15: Живой ингредиент

Мгновение, и у меня автоматом поднимаются руки. Натянутая в мою сторону тетива в любой момент может спустить стрелу. Показав свои ладони, я предложил лучнику успокоится. Правда, кажется, он еще сильнее напрягся, в его глазах я не увидел ничего хорошего. Вновь смирившись с тем, что меня грабят, перевел свой взгляд на раскрытый инвентарь. Нажав девять раз по ячейке с рыбой, я остановился.

— Ты засранец, думаешь я считать не умею?! Гони десятую! — вскипел тот.

В инвентаре все еще находилась иконка с описанием «живая рыба». Вспоминая слова Сэма, о трате ресурса факела, я сделал вывод, что рыбка не испортилась. Передам эту кусачую гадину этому недо-Леголасу, а в мыслях, я надеюсь, что хищная рыбка хотя бы вцепится в его наглый нос. Улыбнувшись про себя, но никак не подавая виду, я направил свой палец слегка вправо и нажал на сброс живого ингредиента. Как только мой палец коснулся иконки, нас всех разбросало в стороны. Больно приложившись спиной о твердую землю, я узрел что передо мной появился огромный монстр.

МОНСТР
Дунклеостей 6272»@%@
Ранг: Сереб38то2т8

Огромное рыбоподобное существо, только что, вылезло из моего инвентаря, да и с названием творилась неразбериха, явно какой-то «баг». На глаз габариты монстра около трех в диаметре и с десяток в длину. В пасти я заметил большие костяные пластины-челюсти, что запросто перетрут любую органику. Все тело помимо листьев и веток, было покрыто сочащимися язвами. Альтернативно — живая рыбина заревела, и во все стороны пустился ее трупный смрад. Мертвыми глазами она осматривалась по сторонам, пока вдруг не заметила меня. Дунклеостей приподнялся, на своих плавниках, и направил тело в мою сторону. Гадине не доставляло никакого неудобства нахождение на суше. Я в ужасе начал оглядываться по сторонам, думая о том в какую сторону побежать. За спиной густой кустарник, увязну. Слева было озеро, но залезть туда было бы большой глупостью. Если у меня и есть преимущество, то только на суше. Остаётся только бежать направо. Тут монстр слегка подпрыгнул и быстро начал двигаться в мою сторону. От этого

зрелища я вскричал и мои ноги понесли меня вглубь леса за спиной… прямо через колючий, мать его, кустарник… Идиот.

Поднырнув под острые ветки, я стал ползти, не останавливаясь. Иголки кустарника легко протыкали одежду, больно царапая кожу. Приходилось терпеть, и скрепя зубами работать локтями и коленями. Полоса препятствий быстро закончилась. Не теряя ни секунды, рванул как заправский спринтер.

Во время бега, я оглядывался чтобы понять, насколько монстр был близок ко мне. К сожалению, колючий кустарник не стал ему преградой, и весело смяв его, тварь семенила за мной. Пришлось ускориться. Адреналин просто зашкаливал, заставляя кровь бить по вискам. Я боялся, что споткнусь, поэтому сфокусировался на дороге. Приходилось напрягать как ноги, так и глаза. Через какое-то время, перед глазами возникла надпись:

Успешно подняты характеристики:
Скорость +1 % (36 %)
Разум +1 (46 %)

Разум? Каким боком разум прокачался? Ох ё!

Надпись частично заблокировала обзор, и я чуть не напоролся на сук. Лишь в последний момент, я увернулся, и ветка царапнула лицо. Понятно… Скорость реакции прокачалась, поэтому и разум.

На пути попадались разнообразные валуны и бревна. Мозг воспроизвел момент с победой над угрем.

А вдруг и в этот раз пройдет? Пришлось менять тактику. Пробегаться рядом с огромными бревнами, камнями, пнями и касался их рукой. Те исчезали и занимали место в моем инвентаре. Но вот когда я коснулся еще одного камня на пути, то из-под него, на меня выскочила змея. От неожиданности, я дернулся, потерял равновесие, и как следствие — перекувыркнулся и разложился на земле.

Присутствие змеи рядом, беспокоило меня в самую последнею очередь. Та штука что гонялась за мной, кажется вообще ни разу не остановилась, так как сейчас, когда я лежал на спине, явственно, чувствовал топот ее лап-плавников.

Была не была! Я открыл инвентарь и прицелился пальцем на самое большое бревно, которое смог подобрать по дороге. У меня был всего один шанс, а на кону была моя жизнь. Бревно должно было вылететь из моего инвентаря, словно болванка из пушки Гаусса и нанести солидный урон чудищу. Это сработало с угрем, должно сработать и с этим монстром. Мое сердце словно таймер,

отсчитывало секунды до нашего столкновения. Самые долгие секунды в моей жизни.

В тот момент, когда расстояние между нами было приблизительно десять метров, из ниоткуда вылетела стрела и вонзилась монстру прямо в глаз. Монстр взревел и начал яростно мотать головой. Стрела скорее всего лишило рыбину одного мертвого глаза и выпустил ее конечно же тот старший страж — лучник. Он наверно следовал за монстром, пока тот преследовал меня. Но что же мне теперь делать? Монстр не собирается бросаться на меня, оно вроде бы ищет источник откуда прилетела стрела. Я встал и решил, что нужно бежать не оглядываясь. А что я могу сделать еще? Я не смогу противостоять монстру бронзового ранга. Подойти к нему и бросить на него бревно тоже рискованно, ведь у меня есть вариант получше просто сбежать. Так и поступлю…

Я медленно развернулся и тут услышал несколько хлестких звуков — спуск тетивы. Стрелы лучника, что воткнулись прямо в спину монстра. Яркое оперение стрел позволили сориентироваться, и мне удалось заметить откуда они прилетели, но кажется и этот Дунклеостей, или как его там, тоже обладал зачатками разума. Быстро повернув голову, тот раскрыл свою пасть. Она была огромной, но это не было её самой важной особенностью. Как только монстр раскрыл рот, я увидел, как листья окружающих деревьев заколыхались. Сперва, показалось, что это огромная рыба дует в сторону лучника, что-то вроде каста заклинания воздушной стихии, но я оказался не прав. На самом деле все было наоборот, и монстр всасывал воздух, создавая вакуум.

Стоять и смотреть на эту битву — глупо. Помощи от меня мало. В случае поражения лучника, будет лучше если мой след простынет. Сила всасывания воздуха усилилась, листва и сухие ветки опали с крон, и я увидел лучника. Его притягивало воздухом, но тот вцепился в ствол. Наши взгляды пересеклись. Он с трудом достал стрелу и направил в мою сторону.

Убить меня в такой ситуации? Да ну нафиг.

Я среагировал моментально и бросился бежать. Моего обновленного восприятия хватило, чтобы заметить, как в пяти метрах стрела лучника вонзилась в землю. Старший в мгновении ока, переместился к своей стреле. Я пробежал мимо, не думая останавливаться, а лучник присоединился ко мне.

— Откуда эта хрень появилась?! — крикнул он.

— Я не знаю, я не понял, что произошло! — ответил я, вспоминая момент с живой рыбой.

— Это ты сделал? Отвечай придурок, это ты сделал?

— Я не знаю! — крикнул я на нервах. Мне очень не хотелось вновь потерять равновесие и упасть.

— Ладно, сначала я разберусь с этой хренью, а затем займусь тобой, — крикнул лучник и прицелился на ходу в кору дерева впереди.

Раздался грохот. Во все стороны полетели щепки. Со скрипом согнулся ствол дерева. Выпущенная взрывная стрела повалила его, с расчетом на то, чтобы не придавить нас, но остановить то, что нас преследовало. Не помогло. Эта огромное рыбоподобное существо просто перепрыгнуло дерево и тяжело приземлившись, создало небольшое землетрясение из-за чего земля пошла ходуном. Я упал прямо на ветку дерева и поранился. Зашипев, обернулся, и увидел, что монстр вновь раскрыл свою пасть и начал пылесосить. Между нами стоял старший. Параметры Лучника позволили тому устоять на ногах и прицелившись в чудовище крикнул:

— Попробуй пососать это, ублюдок! На!

Вокруг силуэта стража образовалась красная дымка, и стрела с ярко красным наконечником устремилась прямо в пасть монстра. Я увидел, как небольшая искра появилась в пасти Дунклеостея, но больше ничего не произошло. Из-за сильного воздушного потока, лучник потерял равновесие и упав, кубарем покатился прямо в сторону раскрытой пасти монстра.

И это все?! Что произошло? Я ожидал какого-то эффекта от «красной» стрелы. Мои шансы на спасение уходили, вместе с укатывающимся в пасть монстра старшим.

Лучник судорожно пытался хвататься за ветки и камни по пути, но ничего не помогало. Ветки ломались, с камней его руки соскальзывали.

Никакого плана у него нет, он облажался. Я попытался встать что бы подбежав схватить его за руку, но не смог. Рана в боку мне этого не позволила. Та ветка, на которую я упал теперь торчала у меня в районе печени и от обилия увиденной крови у меня закружилась голова.

Он…он должен что-то сделать…Если этот придурок сейчас умрет, мне не выжить. Мысли переполняли мне голову, я смотрел как лучник выронил свой лук и уже был близок к пасти монстра. Он судорожно тянулся к своему луку, когда его ноги уже были в пасти чудовища. Мгновение и пасти схлопнулись. Хруст перетираемых костей заполнил мои уши. Это была нижняя половина тела. Монстр перекусил лучника пополам. Верхняя часть лучника безжизненно осталась на земле. Не помню кричал ли он или уже был мертв. Я почти потерял сознание, когда почувствовал, что меня что-то тащит. Это был монстр. Раскрыв

пасть, он притягивал меня. Я не мог сделать пару лишних движений, боль в боку парализовала меня. Теперь настала моя очередь хвататься за ветки и камни по пути, как и в случае с лучником, это не окончилось успехом. Что же мне делать? Как спастись? Я открыл инвентарь чтобы в момент приближения бросить огромное бревно на монстра, но у меня не получилось поднять руку. Да что же это со мной? Я потерял слишком много крови за столь короткое время?

Попытки встать оказались тщетными из-за воздушного потока. Все мои действия не увенчивались успехом, а самое худшее было то, что это все происходило медленно. Вновь мое сознание играло злую шутку. Воздух медленно тащил меня на смерть. По пути я смог схватиться за еще одну ветку, но тут же понял, что это лук. Оружие что обронил лучник теперь находилось у меня в руках, да вот толку от него никакого. Может я смогу подобрать стрелу с лучника? А как? Чтобы это сделать нужно его залутать. Пока я думал об этом, я понял, что уже вот-вот окажусь в пасти чудища. Оно наверно сразу же замкнет челюсти чтобы перекусить меня на две части. Лучник лежал рядом, я попытался подогнуть ноги для прыжка, но очередная кочка, и я больше ускоряюсь в бездну. Дотянуться до половинки лучника у меня не получилось. План со стрельбой обречен на провал. Я почувствовал зловонное дыхание монстра, вновь подумал об инвентаре, но было поздно…

Я соскальзывал вниз, словно катался на горке в парке. Правда горка эта была липкая и слизистая. От прикосновений меня чуть не стошнило и тут я почувствовал, как плюхнулся в какую-то массу. Мое зрение благодаря пассивному навыку позволяло мне различать окружение. Я находился в желудке этого монстра. По непонятной мне причине, он не стал перетирать меня пластинами, а полностью проглотил. Ну или в силу своих размеров мне удалось избежать пережёвывания. В любом случае, мое нынешнее состояние нельзя было назвать спасением. Избежав быстрой смерти, я лишь замедлил процесс. Что-то мне подсказывало что сочащаяся по влажным стенкам жидкость — это желудочный сок и что меня сейчас медленно, но верно переваривают. Что же делать?

Вокруг были обломки веток, куча листьев и фаршированные останки лучника. Стенки желудка стали обильнее сочится. Я попытался залезть на что ни будь. Наступив на булыжник, я поскользнулся. Лицо погрузилось во что-то теплое, мерзкое. Пришло осознание — лучник, мать его. Сблеванул. На последок насолю твари. Хехе.

Попробовал залутать то, что осталось от лучника. К моему

удивлению, я смог снять с него его ботинки и поместить их в свой инвентарь.

ПРЕДМЕТ
Ботинки Кентавра
Ранг: Бронза
Защита: 25
Прочность: 82%
Требование: Скорость 42%
Стоимость: 769 Золота
Особенность: В два раза увеличивает скорость передвижения.

Так вот почему этот лучник всегда так быстро передвигался. Правда это не помогло ему избежать смерти. В раскрытом инвентаре, я так же заметил и лук. Видимо я бессознательно поместил его в инвентарь. Я уже хотел рассмотреть его, как вдруг мне стало сложнее дышать. Желудок стал судорожно сокращаться, изрыгая из себя потоки желчи. В нос ударил кислый запах. Запас воздуха стремительно сокращался. Когда монстр заглотил меня целиком, то сюда вместе со мной попало немного воздуха, но теперь этот запас иссякает. Мне нужно срочно придумать способ выбраться отсюда или мне настанет конец.

Больше ничего полезного с нижней части лучника я не нашел. Поэтому оглядываясь по сторонам, я пытался рассматривать свое окружение. Ничего сверхъестественного, просто желудок в два кубических метра. У меня не было ничего чем можно было бы поранить этого монстра. В голову пришла мысль о Сэме. Интересно что с ним стало, он вроде лежал в палатке. Я надеюсь, эта рыба не придавила его во время своего появления. Да к черту сейчас этого ловкача, главное сейчас самому выбраться.

Мне все не хватало воздуха, я задыхался. От этого чувства сердце начало в панике биться сильнее. Мне не хватало еще и панической атаки, только не сейчас. Я уперся спиной об стенку желудка и протянул руку вперед. Дав мысленную команду, я выпустил искорку из руки. Она пролетела прямо и врезалась в стенку желудка что находился прямо передо мной. Я затаил дыхание и прислушался. Ничего не произошло, монстр никак не отреагировал на мою атаку. Я попробовал еще пару раз, но никакого эффекта это все не возымело. Наоборот, я лишь увеличил свою моральную усталость. Воздуха становилось все меньше, и я начал потеть. Голова слегка кружилась, но я все же смог совладать с собой и продолжил думать. В голову пришла мысль активировать лагерь тут, но я быстро понял, что эта мысль

полный бред. Помимо этого, я не смогу активировать навык пока нахожусь рядом с монстром или же внутри монстра.

Зрение Шахтера — пассивный навык.
Ранг: олово.
Ночное зрение: +9%
Ваши глаза лучше различают окружение в темноте. Для прокачки пассивного навыка необходим довести показатель до 100%

Навык ночного зрения прокачивался, только вот сейчас от этого толку было никакого. Я открыл инвентарь и начал просматривать все свои ячейки. Все-таки пока я убегал от монстра, я умудрился насобирать всякого мусора. Тут бревен, камней, веток столько что можно было дом построить. Построить дом…точно! Меня осенило, и я понял, как мне выйти отсюда. Только вот, кажется, количество кислорода полностью иссякло, и я начал задыхаться. Схватившись одной рукой за грудь, второй рукой я листал инвентарь вниз. Я достиг своего лимита и мои глаза медленно закатились. Но перед тем, как я полностью потерял сознание, я сумел нажать на…

Высвободить весь инвентарь?

Да…

Вы убили монстра: Дунклеостей 6272»@%@

Когда я вновь открыл глаза, то не сразу понял, что произошло и где я находился. Голова просто раскалывалась, а все тело ныло так словно мои кости отбойным молотком долбили. Я попытался встать, но упал обратно. Вся моя одежда превратилась в тряпье, а тело покрывали гематомы, синяки и ссадины. Похоже, я изломал множество костей, но тело стража исцелилось быстро.

Посмотрел на небо, уже темнело. В голову лезло мое чудесное спасение. Я высвободил весь инвентарь и это помогло. Мне повезло, что это сработало и монстра разорвало изнутри. Повезло ли? Нет…. Мне не повезло…

Это я убил монстра! Это был расчет, и он оказался верным. Это уже второй монстр бронзового ранга, которого я убил при помощи своего 46ти процентного интеллекта! Хаха!

Успешно подняты характеристики:
Телосложение: +1 % (36 %)

Разум +1 % (47 %)

Уже 47. Я молодец…

Новый подход к своей личности, дал мне небольшую, но уверенную мотивацию. Я смог встать на ноги. В боку все так же торчала ветка. Сначала я решил вынуть её, но подумал о том, что не смогу остановить кровотечение. Сращение костей — это одно, было уже. А кровотечение, да еще в таком состоянии — совсем другое. Лучше медленно пойти в сторону форпоста. Старик Нелин может приготовить зелье лечения.

Я осмотрелся вокруг. Эта была какая-то глубь леса, куда я еще не пробирался. Когда я убегал от монстра, я не смог бы настолько далеко углубиться в чашу. Сомнений нет, скорее всего когда я был в желудке чудища, оно продолжало продвигаться в лес. Сейчас оно лежало передо мной. Точнее одна его часть лежало передо мной. Когда я высвободил свой инвентарь внутри него, то разорвал его на несколько огромных кусков. Кстати, то тут, то там я видел содержимое своего инвентаря. Медленно я подошел к голове, и попытался залутать ее. Обычно с монстров выпадают один или два ингредиента. С больших же обычно выпадает книжка с навыком. Я очень надеялся, что смогу подобрать еще одну книжку с навыком.

Кости 6272»@%@ (ресурс) x 10
Ранг: Серебро
Вес: 210 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 582 золота

Чешуя 6272»@%@ (ресурс) x 10
Ранг: Серебро
Вес: 170 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 801 золота

ПРЕДМЕТ
Книга Навыка 6272»@%@
Ранг: Серебро
Стоимость: 800 золота
Внимание! Активация книги навыка, дарует стражу класса ловкач уникальный навык.

Я не совсем понял почему название ресурсов было таким. Словно какой-то сбой в системе или в программе. Я точно помню,

что когда я нажал на живую рыбу у себя в инвентаре, то появился этот монстр. С другими рыбами такое не случалось, значит тут дело в том, что рыба была живая. То есть, если я размещу живую рыбу в инвентарь, а затем высвободив ее, то получу монстра. Монстра, который не зарегистрирован в системе, так как имя его написано будто кого-то, чью голову приложили о клавиатуру. Ладно тут возникает целый ряд вопросов. Это только мой инвентарь может создавать монстров из живых рыб? Только из рыб ли, могут получиться монстры? Если нет то, что будет если я размещу монстра в инвентарь? Это все можно проверить, вновь провернув то же самое с новой живой рыбой. Эксперименты хорошо, но сейчас мне нужно отдохнуть, а главное не умереть от ран.

Активировать книгу навыка я не смог. Прочитав описание вновь, я понял причину. Так значит она предназначена «только» для класса ловкач. И что мне теперь с ней делать? Решив подумать над этим на досуге, я поплел к другим частям монстра. К моему удивлению с них так же можно было собрать пару вещей. Это были материалы, и я предчувствовал для чего они были нужны.

Зубы 6272»@%@ (ресурс) x 22
Ранг: Серебро
Вес: 3 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 80 золота

Панцирь 6272»@%@ (ресурс) x 4
Ранг: Серебро
Вес: 200 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 371 золота

Ну, что я могу сказать…такое ощущение из всего этого можно будет сделать отличную экипировку. Только вот я должен точно знать, что делаю. В случае провала эти вещи просто будут исчезать. Кстати, ранг у всех этих предметов серебряный, а значит монстр все-таки был выше меня на три ранга. Я победил монстра серебряного ранга…. Раскрыв перед собой окно состояния, я заметил, что моя физическая усталость находиться на высоком уровне. Мне нужно немедленно попасть в форпост и отдохнуть или же… я могу активировать лагерь тут, точно! Я уже хотел это сделать, как вдруг заметил, как что-то светилось, в нескольких метрах от меня. Не уж то, еще один электрический

угорь? Но я ошибся. Это было какое-то растение. Во мне заиграло любопытство, не смотря на боль и рану в боку. Я подошел к источнику света. Это было растение, очень похожее на хлопок. Оно было длинным, где в один метр высоту и на нем были расположены белые комочки. Точно, как хлопок, я видел такие по телевизору. Женщины с корзинами на головах собирали их. Только вот этот хлопок светиться. Белые комочки светились светло голубым оттенком. Я попытался собрать один комок.

Лунный хлопок (ингредиент)
Ранг: Бронза
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 5 золота

Что-то внутри меня говорило мне что, этот ингредиент мне понадобиться. Это же хлопок, его можно использовать для всего. Так мне говорил мой мозг, проецируя мне воспоминания с разных документальных фильмов. Я насобирал сколько смог, но бросил это дело, как только почувствовал, что вот-вот упаду. Пора мне отдохнуть. Я уже хотел дать команду на активацию лагеря, но тут понял, что он и так активирован где-то там в лесу. Мне нужно убрать его, чтобы активировать вновь тут. Поэтому я дал команду на деактивацию лагеря и тут же получил уведомление.

ЛАГЕРЬ ДЕАКТИВИРОВАН
Внимание! В вашем лагере завелось существо.

Чтобы это могло значить? Мне в голову пришли те паучьи яйца что я оставил в клетке. Возможно, что они вылупились и теперь система таким вот образом отправляет мне уведомление. В любом случае, проверить это можно только одним способом, вновь активировав лагерь. Что я и попытался сделать, но…

Лагерь — классовый навык.
Откат повторного использования: 2:59:59 сек

Ну конечно, тут же есть откат использования. Не очень приятная особенность, если учитывать, что отсчет времени пошел уже после деактивации. За три часа я сам доберусь до форпоста пешком и отдохну там, ну или просто ласты отдам. Ладно, перепробовал все варианты, теперь нужно искать новые. Я начал осматриваться по сторонам. Рана в боку уже не беспокоила, да и тело как бы свыклось с утомленным состоянием. Поэтому окружение, перед глазами, все меньше и меньше расплывалось. В

дали, я смог различить небольшую струйку дыма. Заключив что это дым от костра, я понял, что там должен находиться форпост. Главное, чтобы по пути мне не встретились еще какие-нибудь монстры. Вряд ли я смогу повторить одни и те же трюки вновь.

Мистер Нелин, наверное, уже заждался меня, а может быть его того хуже наказали за то, что вовремя меня не отправил в новые врата. Что мне там делать-то? Собирать снова камни уже на более продвинутом уровне? Лучше я тут останусь и насобираю этого чудного хлопка. Нужно будет еще раз сюда прийти и проверить какие еще полезные ингредиенты тут есть.

Собрав еще немного лунного хлопка, я побрел в сторону дыма. Он находился далеко, наверное, мне придётся пройти пешком в два раза большее расстояние чем от озера до форпоста. Мелькнула мысль об Сэме. Что с ним произошло тогда. Может быть он тоже напал на этого монстра, и монстр его убил. Хотя это маловероятно, ведь его останков я в желудке не видел. Кстати, об желудке…жаль, что я не могу надеть те ботинки, которые удваивают скорость передвижения. Я бы точно смог бы быстро дойти до форпоста. Нужно будет узнать, как систематично повышать свой показатель скорости. Случайный кач, во время побега от монстра — не вариант. А насчет книжки, тут уже ничего не поделаешь, она только для ловкача. Может дать эту книжку навыка Сэму? Если он окажется жив. Мне понадобиться чья-то помощь, чтобы выбраться отсюда. И будет лучше, если я воспользуюсь тем, кто считает меня другом и доверяет мне. Эту книжку я использовать не смогу, а вот добиться благодарности от Сэма с этой книжкой будет не трудно.

У меня слегка закружилась голова и я остановился, опершись на ветку дерева. Я чуть не умер тогда в подземелье с тем богомолом. Меня чуть не зажарил электрический угорь, а сейчас не дал себя переварить рыбе переросткy. Ох, если я сегодня не умру, меня точно ничто не остановит.

Глава 16: Корыстный план Темных

К сожалению, добраться до форпоста я не смог. Мне удалось дойти до озера и даже выйти на тропу ведущею в сторону казарм, но в какой-то момент сознание помутилось, и я просто свалился. Следующее мое пробуждение оказалось более приятным, так как увидел знакомые лица. Сквозь гул в ушах, Мистер Нелин что-то говорил мне, чего не сразу понял. Попытка встать оказалась безуспешной, меня уложили обратно. Как оказалось, помимо ранения веткой в бок у меня еще были сломаны пару ребер. Старику Нелину пришлось повозиться со мной.

Ловкач выжил. В момент появления монстра, его, как и меня, отбросило в сторону. Сэм не задумываясь бросился в сторону форпоста, чтобы позвать помощь. Патруль из старших стражей, кого он встретил по дороге, тут же бросились в лес. Однако, пока они дошли, опустошенный монстр исчез. Странно, когда на меня напал крокодил — угорь, после смерти его труп не исчез также быстро, как тушка дунклеостея. Теоретически, из тушки угря я мог бы добыть какой-то ингредиент, но не было необходимого навыка. В прочем, такого навыка не было и у Сэма, так как ловкач так же не нашел ничего путного. Старшим пришлось идти по следу и тогда они обнаружили то, что осталось от того старшего стража лучника, имени которого, я так и не узнал.

— Мы подумали, что монстр и тебя убил, но потом пару ребят смогли найти тебя перед лесом, — сказал Йонас.

После, мне пришлось более подробно рассказать всем, что случилось. Рассказал, как монстр убил у меня глазах того стражника, а затем принялся и за меня. Сначала, мне даже не поверили, что я подорвал монстра изнутри, благодаря разовому высвобождению инвентаря. Для доказательства, мне пришлось объяснять, как устроен мой инвентарь. Факт, что монстра разорвало изнутри, стал причиной раскрытия ртов у аудитории слушающих.

— Не знаю как это у меня получилось, в конце, я просто потерял сознание и тут БАХ! Только требуха вокруг! — Подробности, про то, что монстр появился из-за живой рыбы, я решил опустить.

— Может у тебя такая способность, а? Отключаешься и превращаешься в какого-то терминатора? — посмеявшись предположил Хенк. — Ты словно таблетка слабительного, с летальным побочным эффектом!

Я, как и все нашел в этом что-то смешное и начал смеяться, точнее попытался. Сделать это от души у меня не получилось, так

как все тело от любого движения сильно болело. Я спросил мистера Нелина о том, сколько нужно времени чтобы я вернул себе прежнее состояние и вид. Старик сказал, что потребуется пару дней, спасибо особенности стража. Мне хотелось встать, размяться, принять душ. Я соскучился по своей старой жизни… жизни которую я не ценил.

Тут в помещение вошла охрана госпожи Виктории, а затем и сама госпожа. Она показала на меня рукой и двое старших тут же схватив меня под руки, вывели наружу.

— Что происходит?! — крикнул Сэм. Его вскрик проигнорировали.

— Мистер Нелин, вы должны были отправить этого парня к нам еще днем. Уже вечер, из-за вас мы не успеем по срокам. Поверьте, вы понесете за это наказание. А теперь, нам нужны еще двое стражников магического класса. Чтобы через пятнадцать минут все были у выхода из врат. — приказала госпожа Виктория, пока меня выносили из помещения.

Охрана Виктории выкинули меня наружу и увидев, что я продолжаю валятся, спросили, могу ли я передвигаться самостоятельно. Дегенераты, блин. Мои попытки подняться, вызвали боль. Тогда мои обидчики, бесцеремонно схватив меня за руки понесли в сторону выхода из врат.

Когда мы вышли из врат, меня посадили в черный мини автобус немецкой марки. Заняв место у окна, я наблюдал, как через врата появляются мои знакомые — Хенк, Шанель, Саванна и Гунтер. Их так же подвели к автобусу и затолкали в него. Затем машина тронулась, и мы покатили в неизвестном мне направлении. Всем сердцем, мне хотелось, чтобы мы проехали рядом с моим домом. Чтобы я смог еще раз увидеть свою улицу, свой дом. Как там мой отец, брат? Что с ними происходит, на что они живут? Эти и другие вопросы словно вспышки возникали у меня в голове. Череда вопросов вызывали раздражение, а затем злость. После злости, появилось что-то новое. Что-то чуждое моему характеру. Решимость. Моя цель — выбраться отсюда и вновь воссоединиться со своей семьей. Говоря об семье, я тут подумал, что хорошо, что я холост. Если бы у меня была жена, дети и я вот так вот попал бы в рабство, чтобы тогда с ними случилось? Они бы подумали, что я их бросил или того хуже…. Я обязательно выберусь отсюда и заведу себе семью. Я стану сильным и разнесу к хренам этот гребанный форпост.

Когда автобус остановился в полузакрытом павильоне я понял, что мы приехали. Нас заставили по одному выйти сойти и встать в ряд. Проверив наши имена по списку, охранники приказали нам следовать за ними. Пару ребят спереди и

несколько охранников сзади, наставив на нас оружие провожали нас. Их униформа отличалась от той, что я видел, когда выходил из Болотных топей. Не уж то это совсем другая организация? Мне не пришлось ждать ответа, когда, подняв голову, я увидел на стене огромный логотип. Разноцветный дракон, свернувшийся в клубок. Это был логотип и герб клана Пестрый Дракон. Но как это понимать? Мы находимся на территории другого клана и собираемся войти в их врата. Возможно, что клан Пестрого Дракона нуждается в помощи и поэтому клан Темные отправил им на помощь нас. Но тут возникает другой вопрос, почему отправили нас — малышей? Почему клан не отправил своих, обученных стражей?

— Побыстрее, пожалуйста. Сейчас мы вас проводим к вратам, — прозвучал голос охранника впереди нас. Простое вежливое обращение на секунду выбило меня из колеи.

И действительно, как только мы завернули за угол и вышли из павильона на огороженную бетонными блоками — дзотами площадку. Не считая вооруженной охраны, я увидел большие овальные врата. Их цвет отдавал золотистым оттенком и мне в голову пришла мысль что это врата золотого ранга. Кажется, о вратах такого ранга шутил мистер Нелин. Тут мне сдохнуть — раз плюнуть. Тут уж я точно не собираюсь ходить на рыбалку в этих вратах

Нам приказали входить в врата по одному. Моя очередь была последней, и я воспользовался этим по максимуму. Я делал большие вдохи и пытался насладиться чистым воздухом. В душе я так же желал, чтобы пошел дождь. Сильный дождь, который смог бы смыть с меня всю эту грязь. Но, к сожалению, мои мечты не осуществились, и я вошел в врата все таким же грязным.

ВЫ ВОШЛИ В ВРАТА ЗОЛОТОГО РАНГА!

Как только я оказался внутри врат, то меня тут же поставили в ряд с моими товарищами. Нас встретили старшие стражи клана Пестрый Дракон. Я понял это по эмблемам на их экипировке. Броня и оружие даже на вид сильно отличались от Темных. Они застыли словно изваяния и молча ожидали чего-то. Похромав, я встал рядом с Гунтером и пока мы просто стояли, решил поблагодарить его за прошлый раз.

— Слушай, спасибо что в тот раз уберег меня от глупости.

Гунтер молча посмотрел на меня и покачал головой. Он, конечно, неразговорчивый тип, но в любом случае, именно этот бугай дал мне тогда бросится на старших. На мой взгляд, молчание затянулось, что означало, что здоровяк не намерен

разговаривать, но тут Гунтер повернул голову в мою сторону и сказал:

— Это была бы бессмысленная смерть. Если уж собираешься умереть, сделай это так чтобы это имело смысл. Не трать жизнь впустую, не умри в пустую.

Я кивнул ему и задумался. Мужик очень часто размышляет об самоубийстве и именно эти мысли не дают ему этого сделать. Или он так же, как и я, хочет напасть на всех старших, но не хочет умирать бесцельно. В любом случае, Гунтер не просто мешок мускулов, а вполне себе разумный человек. Поблагодарив его за совет, я посмотрел на других членов команды. Хенк заметив мой взгляд подмигнул мне и скорчил придурковатую гримасу. Удивительно, как этот парень может оставаться таким оптимистичным, в любой ситуации. О состоянии Шанель я мог только догадываться, так как смотрела она куда-то в пустоту. Я не знал точно кто она в данный момент, Шанель или Лора. Интересно, какого это, иметь раздвоение личности? Ну а рядом с ней стояла Саванна. Девушка, которая вроде управляла жидкостью. Кажется, до сих пор, я не увидел её в деле, но думаю ее сюда неспроста позвали. Очень хочется увидеть магию воды в деле, правда не знаю, как она понадобится в этом месте. Кстати, о локации. Когда мы прошли пелену портала, нас встретил густой туман, поэтому и видимость была низкая. Я мог только видеть своих товарищей и стражей Пестрого Дракона.

— Так! Всем внимание! Я — Саитиро Пембер. Я ваш куратор во время этого задания. Оно очень простое. Вы идете туда куда я скажу и делаете то, что я скажу, вот и все! — голос принадлежал человеку, который только что появился из врат.

Эмблема и темного вида одежда, прям таки, кричала о принадлежности к клану Темные. Только вот он был один и больше никаких старших стражей клана темных не было. Может быть между Драконами и Темными имеется соглашение, по которому в эти врата можно пускать пять рабов и одного куратора. В любом случае мне повода поразмыслить не дали, так как куратор сразу же заставил нас следовать за ним.

Мы шли сквозь туман, с трудом различая окружение. Но в какой-то момент, туман начал рассеиваться, и я увидел всю локацию, в которой находился. Это было слегка заснеженная местность. Все деревья и кусты вокруг покрыты изморозью. Если присмотреться, то вдали мерцает силуэт замка. Потер глаза. Однако, силуэт как стоял, так и стоит. Не может такого быть. Откуда во вратах с монстрами замки? Ответа два, либо Драконы укрепились тут, либо у монстров появились зодчие и архитекторы. Чем дальше мы следовали за куратором, тем

отчетливее я мог разглядеть замок на склоне горы. По мере движения, мне начало казаться что мы идем к нему, но тут Саитиро круто повернул влево и пошли в сторону небольшого снежного холма. Очень трудно было отвести глаза от постройки. Кто знает, возможно босс данной локации, находиться именно там. Интересно какой он, босс золотых врат.

Чем дальше мы продвигались по снегу, тем отчетливей я ощущал холод. Моя обувь была продырявлена еще с того раза, с крысой в оловянных вратах. Я еще не говорю про те тряпки на мне, что не сохраняли тепло моего тела. Вновь укол обиды кольнул сердце. Одного не могу понять. Если стражи рабы — это ценный ресурс, то какого черта с нами обращаться как со скотом?! Приодели бы нормально нас, раз знаете, что идем в заснеженную локацию. Что бы отвлечься, я стал рассматривать остальной пейзаж. Говоря о снеге, не могу не заметить, как же прекрасно выглядят эти снежные горы. Хоть тут и холодно, но я бы предпочел остаться тут, чем тех вонючих болотных топях.

Когда мы подошли к холму, я заметил небольшой проход. Было не трудно понять, что это проход в туннель подземелья, из которого мы сейчас будем добывать тут ресурсы. Перед тем, как пройти в проход, куратор остановился и приказал всем стоять у входа, а сам отвел меня в сторонку. С чего бы это? Неужели для меня будет отдельное задание?

— Так, парень, ты у нас особый класс и эти ребята из Пестрого Дракона не должны понять, что ты поддержка. Для всех них ты просто слабенький класс война, понял меня? Нам дан ограниченный лимит ресурсов, которые мы можем отсюда вывести. Если вывезем больше, то наш контракт с Пестрым Драконом будет разрушен. По договору сюда могут войти пять рабов по двадцать ячеек инвентаря, что в сумме сто ячеек. Мы можем добыть здесь особый камень и вывести только сотню кусков, на этом наш договор завершается. Если даже захотим вывести больше, то из-за ограниченного инвентаря, у нас не получится. У тебя такой проблемы нет, понимаешь?

— Вы хотите, чтобы я собирал столько сколько смогу и вынес отсюда как можно больше ресурсов? — спросил я, осознавая какую махинацию собираются провести Темные.

— Именно, смышлёный паренек, — тихо оскалился Саитиро.

— Только вот, те трое парней из Пестрого Дракона заметят, что у меня инвентарь побольше, разве нет? — спросил я взглядом указав в сторону входа.

— О них не волнуйся, поэтому то сюда послали меня, — куратор хлопнул меня по плечу и пошел в сторону прохода.

Ну как бы мне и так было понятно, что меня отправили сюда

из-за моего инвентаря. Но ту выясняется новая информация что мы оказывается будем сейчас обкрадывать клан Пестрый Дракон. Самое опасное тут — что именно я являюсь тем, кто будет воровать. А что будет если нас поймают? На нас ошейники и защититься мы не сможем. А этот парень — Саитиро, что он настолько силен что сможет замять все дело в одиночку?

Куратор вновь приказал следовать за ним, и мы вместе прошли в проход. Тут везде были факелы, что меня очень сильно разочаровало. Я было подумал, что если это золотые врата, то мой навык зрение шахтера быстро прокачается в темноте. Но туннель был полностью освещен, да еще и качественно освещен. Мы шли несколько минут, пока не наткнулись на стенку пещеры, которая имела светло металлический оттенок. На полу было несколько маленьких кусков того же материала, что и стена пещеры. Я подобрал один и кусков и прочитал описание.

Лунный Камень (ресурс)
Ранг: Золото
Вес: 1 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 1000 золота

Серое вещество в моей голове тут же заиграло, и я сложил два плюс два. Ошейник, что был на нас носил название лунный. Нас отправили добывать лунный камень в золотых вратах. Значит из этого материала и создается лунный ошейник. Видимо этим ошейником пользуются и другие кланы, а у клана Пестрый Дракон та вообще есть врата, где можно добывать ресурс для создания ошейника. Пестрый дракон заключает договоры с другими кланами, в данном случае с кланом Темные, чтобы те за плату добывали себе сто единиц этого камня. Но только они не знают, что Темные послали сюда поддержку, которая сможет вынести намного больше, чем какие-то там сто единиц. Только вот меня удручал факт того, что мы будем добывать ресурс, для создания ошейников что предназначены для таких же рабов.

— Мужики, мои парни дело и без нас знают. Пока они тут работают, предлагаю обжечь глотку. Показывайте, где у вас тут можно выпить? — жестикулируя спросил куратор.

— Нам лучше присмотреть за ними, — ответил один из стражников Дракона.

— Да брось ты, у них инвентарь от силы на двадцать ячеек. Ты думаешь они вывезут отсюда больше, чем позволяет система? Заканчивай Брюс, столько лет мы это делаем. Чтобы успокоится, заставишь их показать карманы по завершению. Давай пошли

выпьем.

Пару минут уговоров, и куратор смог убедить стражников Пестрого Дракона. Они двинулись в сторону выхода. Но я заметил, что один все же остался охранять вход. Оттуда ему не удастся наблюдать за мной, поэтому я приготовился помещать камни в свой инвентарь. Ребята начали усердно работать. А я подумал о том, что могу активировать лагерь и тогда мои товарищи смогут отдохнуть прямо на месте. Ну а я конечно же прокачаю свой лагерь. Прокачка — самое главное.

Мы работали долго. Парень, что нас охранял изредка подходил к нам, с намерением проверить нас. При его приближении, я хватался за кирку и делал вид что работаю. Я намеренно оставлял на земле несколько десятков осколков лунного камня. Мне хотелось создать видимость того, что мы сейчас просто добываем камни, а собирать начнем только в конце. На самом же деле у меня в инвентаре было уже 150 крупных камней. Если считать в килограммах, то 3719 кг. Вот она сила класса поддержки. Жаль только параметр мощь от этого никак не качается. Тут я заметил, что Гунтер слегка выдохся. А если уж этот громила выдохся, то остальные ребята напоминали выжатый лимон. Пришлось делать вид, что и я держусь на последних силах. Побитое первоначальное состояние добавляло пару очков в мою актерскую игру.

Шанель сидела на корточках и переводила дух. Саванна изредка наливала нам воды. Сначала, это показалось дико не нормальным, но я быстро привык. Она просто протягивала руку и из её пальцев выливалась вода. Мы просто прикладывали свои ладони и пили словно из крана.

— А зачем тут нужны маги? — спросил я Хенка, стряхивая с головы посыпавшийся песок.

— Ну мы, точнее клан Темные, считай арендовали эту маленькую пещеру. Все что сейчас тут наше. Мы можем добыть столько сколько сможем унести. Но если во время добычи камня мы случайно наткнемся на какую-нибудь магическую руну, то понадобиться маг чтобы записать ее, — объяснил мне Хенк.

— Берегись! — крикнул кто-то и я обернулся.

Огромный кусок камня падал прямо на меня. Я не успел среагировать. Словно человек застывший перед надвигающейся фурой, я стоял не понимая, что делать. В этот момент, слева что-то налетело на меня и меня отбросило на несколько метров. Камень с грохотом упал на землю и разбился на несколько больших кусков. Охранник у прохода сразу же двинулся к нам. Гунтер протянул мне руку и я, воспользовавшись этим встал. Только сейчас я понял, что это был Гунтер. Он налетел и

оттолкнул меня. Уже второй раз этот гигант спасает меня.

— Спасибо друг, — сказал я, на что тот просто кивнул.

Страж Пестрого Дракона постоял немного рядом с нами и понял, что все это было некой случайностью. Никто не пострадал, только испугались. Ему быстро это надоело наблюдать за чумазыми рабами, и он вернулся на свой пост. Когда он отошел на достаточное расстояние я решил, что пора активировать лагерь чтобы ребята немного отдохнули.

— Ей ребята, подойдите сюда я сейчас вам кое-что покажу, — сказал я начал искать подходящее место для установки лагеря. Я нашел небольшое местечко в дальнем углу пещеры. Самое главное, что наш охранник не заметил бы лагерь. Все с вопросительным выражением лица, последовали за мной. Я дал команду я установку.

УСТАНОВКА ЛАГЕРЯ…

ЛАГЕРЬ УСТАНОВЛЕН

Как только я увидел очертание своего лагеря, то он вдруг начал исчезать. Я не понял, что происходит, пока перед глазами не появилось уведомление.

ЛАГЕРЬ ДЕАКТИВИРОВАН

Внимание! Лагерь не может быть установлен. В радиусе 50 метров от вас находятся враги.

Где враги? Я обернулся и посмотрел на своих товарищей. Они так же смотрели на меня в недопонимании. Только что лагерь установился, но резко пропал из-за того, что появились враги. Значит, когда я его установил в радиусе пятидесяти метров не было никаких врагов. Но теперь я не могу установить лагерь, потому что есть монстры. Это значит только одно:

— Что-то надвигается в нашу сторону! — испуганно сказал я.

— Твою же мать! — крикнул охранник и мы все поспешили в его сторону.

Как оказалось перед входом в пещеру стояли несколько монстров. Они были серокожими гуманоидами, но с заостренными ушами. Один из них схватил стража Пестрого Дракона, за горло, поднял того одной рукой и не позволял ему двигаться. Эти монстры очень похожи на эльфов из фэнтези. Разве гильдия Пестрого Дракона не расчистил всю территорию перед тем, как пускать нас? Один из эльфов сделал несколько шагов в нашу сторону. Над его головой я видел надпись.

МОНСТР
Рыцарь Рау
Ранг: Золото

— Люди, мой владыка приглашает вас в свой замок. Если вы откажитесь, я имею право казнить вас на месте. — сказал эльф.

Хенк охнул. Гунтер стоял не подвижно, в то время как Шанель просто села на корточки. Кажется ей было плевать на всю ситуацию. Саванна же приложила руки к лицу и судорожно мотала головой. Я же просто широко раскрыл глаза и не понимал почему монстр разговаривает. Может быть это какой-то высокоинтеллектуальный вид монстров?

— А что будет когда мы пойдем в замок? — слегка лениво спросила Шанель.

— Владыка хочет поближе узнать людей. Ему надоело что вы без приглашения являетесь в его владения, — объяснил рау и демонстративно достал кинжал. Страж Пестрого Дракона, который до этого пытался вырваться, сразу же перестал дергаться. Видимо он понял, что кинжал предназначается ему.

Я посмотрел на своих товарищей, и мы молча кивнули друг другу. Видимо у нас нет другого варианта. Одолеть врагов золотого ранга просто нереально. С другой стороны, есть малюсенький шанс что босс этой локации окажется разумным и позволит нам жить. Хенк первым дал согласие и спросил куда нам нужно идти. На что снежный эльф — рау, как определила врага система, посмеявшись сказал:

— Идти не нужно. Подойдите ко мне.

Сначала неловко, но затем более уверенно Хенк подошел к эльфу. За ним последовали Гунтер, я и Шанель. Саванна долго не решалась, и мне даже показалось что она хочет убежать. Вовремя подошедший к ней Хенк, шепнул ей на ухо что-то, после чего Саванна все же решилась подойти к нам. Теперь все мы стояли вокруг эльфа, который держал в стража Пестрого Дракона. Тут мы все услышали, как другой эльф, что стоял снаружи крикнул:

— Тут еще несколько людей бегут в нашу сторону. Что делать командир?

— Взять их! Чем больше мы приведем людей владыке, тем довольней он будет, — ответил эльф, которого я отметил для себя как командира.

Я не знал кто из людей шел в нашу сторону. Я и не смог увидеть, потому что командир рау, достав голубой камушек из кармана, разломал его в руках. После этого произошла легкая вспышка. Такое же ощущение, которое я чувствовал, проходя через врата. Оказалось это был портал в замок. Понял я это после

того, как открыв глаза увидел ворота замка. Они были просто громадные и перед ними стояли двое стражников. Над их головой я прочел их имена:

МОНСТР
Гвардеец Рау
Ранг: Золото

Гвардейцы по-своему козырнули командиру эльфов, который нас привел. Затем они крикнули что-то непонятное и ворота начали медленно стали открываться. Мы последовали за эльфом и вошли в ворота. Я думал, что когда мы войдем, то окажемся во внутреннем дворе. Просто у нас в Англии замки устроены именно по этой системе. Но какого же было мое удивление, когда, войдя в ворота я понял, что это двери непосредственно в тронную замка. То есть за дверью находился зал, в конце которого был расположен трон владыки. Я не мог в точности разглядеть внешний вид короля, но по мере того, как мы следовали за командиром эльфов, очертания улучшались.

Эльф, который сидел на троне был больше похож на старого мудреца. Его белая борода гармонично сочеталась с белой туникой. На его голове была видна золотая корона. А его глаза были настолько живыми, что мне стало как-то не по себе. Когда мы подошли поближе, я хотел прочитать надпись над его головой, но не смог. Нас всех заставили упасть на колени и опустить голову вниз. Меня радовал лишь один факт. Это то, что мы хотя бы не в кандалах. Эльф, что нас привел, поведал коротко о том, где он нас нашел и как уговорил следовать за ним. Король молча слушал, пока тот не закончил. После этого я почувствовал, как он встал и сделал несколько шагов нашу сторону. Остановившись, он крикнул:

— Добро пожаловать, люди. Добро пожаловать на священные игры Рау!

Глава 17: Священные Игры Рау

После слов владыки, все эльфы, которые находились в помещении, начали бурно аплодировать. Не промолвив ничего более, он молча удалился в противоположном нам направлении. Только после его ухода, нам позволили встать с колен. Командир снежных эльфов подошел к нам и поздравил с тем, что сам король принял нас в игру. Хенк тут же спросил, о чем идет речь и что нас не предупреждали об играх.

— Ты должен быть благодарен, что имеешь возможность умереть в столь священных играх. Очень редко кому дается такая привилегия, человек! — разъярённо крикнул эльф. В последнем слове было много презрения.

— Какая еще на хрен привилегия? Зачем нас сюда привели? — вскричал страж Пестрого Дракона. Я даже забыл про то, что его так же забрали с нами.

Эльф вновь достал свой кинжал и направил его в нашу сторону. Совершив мгновенный скачек, он заехал рукоятью кинжала в живот стражу из пестрого дракона. Тот, после удара согнулся и выблевал желчь. Отстранившись, рау, как они себя тут называли, объяснил.

— На все наши вопросы ответят позже. А сейчас, если кто-то против такого расклада дел, может опустить голову и для него все тут же закончится. — ушастый гуманоид мерзко улыбнулся.

Естественно, после этих слов мы все замолчали и молча последовали за ним. Он провел нас через весь зал. Затем завернув влево, указал нам на лестницу ведущую вниз. Мне стало не по себе, только от одного вида этого темного лестничного проема. Темное, сырое помещение, будто кричало — «Ничего хорошего не ожидайте». Поневоле, я притормозил, но тут же получил тычок от Гунтера.

Нам пришлось спуститься. В какой-то момент, перед тем как факел осветил помещение, я оказался в полной темноте и тогда перед глазами сразу же появилось уведомление.

Зрение Шахтера — пассивный навык.

Ранг: олово.

Ночное зрение: +15%

Ваши глаза лучше различают окружение в темноте. Для прокачки пассивного навыка необходимо довести показатель до 100%

Если бы мне позволили постоять в темноте минуту, то точно

прокачал бы свое ночное зрение до 100 %, и поднял навык до Железного ранга. Но как на зло, все остальные помещения были хорошо освещены. Как оказалось это что-то вроде подвала замка. Тут можно было увидеть помещение, где хранилось продовольствие. Был погреб с бочками для вин. Ну это чисто предположение, моего непрофессионального взгляда сомелье. Дальше мы прошли перед помещением с большим количеством стендов для брони и оружия, скорее всего это некая оружейная. Не обошлось и без пыточной комнаты, где располагался потемневший от кровавых пятен, стул с упряжками, а перед ним большой стол с разновидными острыми инструментами. Мне показалось что эльф специально проводит нам небольшую экскурсию, дабы сломать наш дух и чтобы мы отбросили все попытки побега.

Наконец, нас подвели к массивной железной клетке. Ржавые прутья были толщиной с два моих пальца. В блике факела, угадывался образ сидящего заключенного. В клетке был старый эльф, весь потрепанный и еле живой. Рау командир тычками заставил нас войти в клетку, после чего запер нас и ушел.

Из-под дождя, да под ливень, — подумал я. Если мне придётся теперь жить вот так вот, то я сильно погорячился, когда хотел сбежать от Темных. Я сел рядом со старым эльфом и посмотрел на него. Остальные так же расселись, где попало и никто не проронил ни слова. Даже Хенк, и тот не раскрыл рта, а лишь смотрел в одну точку. Так мы провели несколько минут, но вскоре послышались шаги. Мы все невольно встали, словно предчувствуя беду.

Оказалось, что это был тот же самый эльф, который привел нас сюда. За ним шли знакомые нам лица. Это был наш куратор и двое стражей из Пестрого Дракона. Они, увидев нас лишь покачали головой. Рау поступил с ними так же, как и с нами, а именно затолкал в клетку, запер и ушел. Теперь в этой просторной клетке находились пять рабов Темных, включая меня. Один старший страж Темных, он же наш куратор. Трое стражей Пестрого Дракона и один старый эльф.

— Что еще за священные эльфийские игры? Вы об этом знаете? — возмущенно крикнул куратор, обращаясь к Пестрым Драконам.

— А ты, я вижу совсем берега попутал. К нам какие претензии?! Разве не понятно, что мы так же, как и вы тут?! — злобно ответил страж.

Тут наш куратор заметил старого эльфа и тут же подошел к нему. Сев на корточки он попытался встретиться с ним взглядами. Старик словно смотрел в пустоту, кажись вообще не

замечая нашего присутствия. Куратор Саитиро попытался поговорить с ним, но старик не ответил ни на один заданный вопрос. После этого куратор явно начал нервничать и ударил пару раз по решетке. Но никто не отреагировал на звуки. Сложилось такое ощущение что во всем подвале мы были одни.

— Я попробую открыть этот замок. Постараюсь незаметно выбраться из замка и привести помощь. — сказал один из Пестрых Драконов.

Куратор посмотрел на него и слабо кивнул, и вел себя так, будто от его разрешения что-то зависит. Никогда не любил пустобрехов.

Оказалось, что ловкач из драконов может спокойно вскрыть замок золотого ранга. Так же я узнал их имена. Первый из стражей, магического класса — Энтони Дуейн, второй — Джош Дрю, он же класс воина. Ну тот парень что пытался взломать замок был — Брюс Мартин. Так вот Брюс смог с легкостью вскрыть замок и дверь распахнулась. Выйдя, он запер её обратно. Повернувшись к нам, я увидел, как он демонстративно ушел в затемнение, то есть стал невидимым. Вроде бы такой способностью пользовался ловкач, которого съела рыба-монстр. Теперь вся надежда оставалась на этого ловкача из клана Пестрый Дракон.

Мы сидели молча еще некоторое время. Мне слегка поднадоело сидеть в одном месте, поэтому я иногда вставал и разминался. Я думал о том, как нам сопротивляться этим монстрам если вдруг придется с ними сражаться. Может тогда нужно было попытаться сбежать? Но раз наш куратор так же оказался тут, то видимо эти монстры сильнее даже его. Саитиро еще пару раз задал вопросы старому эльфу, но казалось, что тот никогда не заговорит.

Ответ старца был произнесен тогда, когда никто не ожидал. Все замолкли, и когда тишина нарушалась лишь треском факела на стене, воздух был прорезан трескучим голосом старого рау. Мы все удивились, когда он все же ответил на вопрос.

— Эльфийские игры — это соревнование в которых победитель получает все, а проигравшего выносят вперед ногами. Этими играми эльфы показывают свое преводсходство над другими расами. В мое время правила были более мягкими, но нынешний владыка очень кровожаден.

— Что значит в твое время? — спросил Саитиро и не только ему это показалось странным. У меня вдруг появилось, конечно, смутное чувство что этот старик не простой эльф, но когда я взглянул на его имя, то ничего необычного не увидел. Правда очень странно что система определяет этого беспомощного

старика как монстра и моего врага.

МОНСТР
Старый Эльф
Ранг: Золото

— Это не важно. Главное, что мы теперь с вами на одной стороне. Когда мы выйдем на ринг, на испытание, то мы будем одной командой. Поэтому вам нужно понять, что от вас требуется чтобы выжить, — объяснил старик. Кроме Гунтера, все заинтересовались словами старика и медленно подползли к нам. Мы приготовились слушать о том, что это такое — Эльфийские игры.

Старик говорил медленно, и я иногда с трудом дослушивал его предложение до конца. Когда он рассказывал про эти эльфийские игры у меня перед глазами возникли сцены из фильмов про Колизей и гладиаторские игры. Предыдущий владыка этой локации каждый год устраивал игры, где на арену выпускали группу воинов и те доказывали свою доблесть. Но того владыку свергли и теперь, новый владыка проводит игры не ради доблести, а лишь ради кровавой забавы.

— Новый владыка не восторге от того, что в его владениях свободно разгуливают люди. Поэтому в этот раз он решил, что в играх должны участвовать люди. Поэтому вы здесь и вам предстоит пройти через все испытания…кровавые испытания, — закончил свою мысль, старик.

— А что будет если мы сможем победить? Если пройдем все испытания…что будет? — спросил Саитиро.

— Прежний владыка одарил бы вас наградами и отпустил бы. Но кто знает, что сделает новый владыка, — в голосе старика можно было услышать добрую порцию горечи.

После слов старика наступило молчание. Все смотрели друг на друга и в воздухе повисла нотка отчаяния. Я прошелся по камере и сел в углу. Интересно тот парень смог найти выход? Сможет ли он привести подмогу и спасти нас или всем будет плевать на кучку рабов? Вопросы так же не давали мне покоя, как и Саитиро не давал покоя старому эльфу. Он все спрашивал о том какие испытания могут нас ожидать.

— Завтра узнаете…, - ответил старик и закрыл глаза. Не думаю, что он сразу же уснул, но все же старик старательно пытался создать такое впечатление. Саитиро все равно сидел на корточках и смотрел на него. Ну если он не будет сводить с него глаз, то я точно смогу спокойно уснуть тут и отдохнуть. Поразительно как же я так быстро привык ко всему этому. Для

меня камера и ужасные условия для сна, уже стали обыденностью.

— Мда…кажется нам придется провести тут ночь, — Хенк сел рядом со мной.

— Ага, только вот это может оказаться последняя ночь в нашей жизни, — ответил я. Шанель громко ахнула и закатила глаза. Гунтер просто сидел и смотрел в одну точку. Этот парень уже два раза спас мне жизнь, я должен как-то более существенно его поблагодарить.

— Знаешь, как я различаю кто из них, кто? — спросил Хенк.

— О чем ты?

— Я про нашу шизофреничку…ха-ха, — тихо посмеялся маг, — Короче, когда она воин, ее зовут Шанель и у нее темно зеленая сетчатка глаза. А ее вторая личность, Лора, у нее темно синий оттено. На это по началу не обращаешь внимание, но это единственный способ визуально различать их.

Я посмотрел на Шанель и понял, что она все это время была Лорой. Тут у меня возник вопрос. Почему же клан отправил сюда только одного полноценного воина — Гунтера. Наша цель добывать эти камни и транспортировать их. Зачем же нам столько магов? Я спросил об этом Хенка. Маг не смог ответить на вопрос. Один маг нужен был точно для чтения магических скрижалей, а вот зачем сюда послали двух магов и Шанель, он не знал.

Не помню, как я заснул. В какой-то момент мой мозг наверно просто устал мыслить и вырубился. Когда я открыл глаза, то увидел, что все вокруг спят. Кто-то, сидя, кто-то забился в клубочек. Я встал и прошелся, пытаясь никого не разбудить. Саитиро открыл один глаз и когда понял, что это я, то закрыл его обратно. Я подошел к старику эльфу и посмотрел на него повнимательнее. Его кожа была серого цвета и у него был широкий лоб с почти отсутствующими волосами на голове. Конечно же больше всего внимания привлекали его заострённые уши. Неужели они действительно существуют? Всю свою сознательную жизнь я-то слышал, смотрел либо читал про орков, гномов и эльфов, но ни разу даже не предполагал об их существовании, даже во вратах. А теперь передо мной целое, живое, правда старое, но все же доказательство.

Когда я вернулся на свое место, то услышал тихие шаги. Вскочив с места, я сразу же начал наблюдать за коридором. Не только я, но и все остальные вскочили с мест, а самым первым был конечно же Саитиро, и переместился так, чтобы между дверью и им были люди. Хитрая сволочь. Тем временем шаги становились все ближе, пока наконец мы не увидели рыцаря эльфа в сопровождении эльфов гвардейцев.

— Время пришло! Следуйте за мной! — скомандовал рыцарь и гвардейцы открыли клетку.

Мы все последовали за рыцарем. Мда…говорящие монстры врат…кто бы мог подумать. Саитиро попытался задать вопрос конвоирующим, но ему не ответили. Поэтому мы продолжили идти в тишине. Старый эльф шел за нами, а за ним следовали гвардейцы. Я почувствовал, что эти гвардейцы словно напряжены. Они не сводили взглядов со старого эльфа и буквально были готовы убить его если тот что-нибудь предпримет. Странно все это.

Я думал, что мы опять предстанем перед королем эльфов, но ошибся. Мы завернули в совсем в другой коридор и вышли в открытую местность. Как только солнечные лучи осветили нас, то я услышал рев толпы. Пройдя несколько шагов вперед, понял, что это арена. Я остановился и осмотревшись заметил, что мы находились в сооружении по форме сильно напоминавший гигантский эллипс. Оно поражало своими размерами. Если прикинуть, то длина внутренней короткой оси могла бы доходить до двухсот метров, длиная же в два раза больше, а высота в тридцать-сорок.

— Откуда эта громадина? Я ее не заметила, когда смотрела на замок… — крикнула Шанель, пытаясь перекричать толпу и донести до нас свою мысль.

— Это что у них такой задний дворик? Ха-ха…ну хотя бы мы умрем под бурными аплодисментами, — крикнул Хенк и начал хлопать в ладоши.

Рыцарь, который привел нас сюда, развернулся и зашагал в сторону ворот. Гвардейцы так же последовали за ним, и мы только мы люди остались на арене. А, да и конечно же, старый эльф, который гордо держал свою голову. Мы стояли на огромной арене под ревом тысячи эльфов, что сидели на рядах. Да сколько же их тут, если они вырвутся за врата, то дело может решить лишь военная техника.

Как только ворота за нами закрылись, я увидел, как с другой стороны арены, в верхнем ряду появился король эльфов. Он поднял правую руку и все вокруг погрузилось в тишину. Те эльфы который орали и требовали чего-то, моментально замолчали и словно ожидали приказа от своего владыки.

— Я благодарю вас люди, что приняли мое приглашение и согласились принять участие в наших играх…, - начал король.

— Ага, конечно, согласились принять участие. — с презрительным полушепотом сказал Хенк. Король продолжал свою речь, а некоторые из нас как послушные мышки ждали, чем же все это окончиться. Шанель начала бурно смеяться, как бы

понимая безвыходность ситуации. Гунтер был как всегда суров и молчалив. Двое из Пестрого Дракона оглядывались, не веря своим глазам. А король все продолжал свою речь о каких-то древних ритуалах и том, что эльфийские игры — это дань богам.

— Эй! А если мы хотим участвовать? — крикнул один из стражей Пестрого Дракона. Если я не ошибаюсь его зовут — Джош Дрю.

Король медленно перевел свой взгляд на Джоша. Он оперся на перила и наклонил голову на бок. Несколько секунд все вокруг сохраняли молчания, пока король не сказал:

— Ты не хочешь участвовать?

— Нет! — крикнул парень.

— Как пожелаешь! — после этих слов, король поднял руку и сжал ее в кулак. В мгновении ока стрела пробила голову Джоша, и он пал замертво. От этого зрелища Саванна закричала и закрыла руками лицо. Зрители тут же начали кричать и радоваться. Кровь залила песчаную арену. Последний из Пестрых Драконов наклонился над своим собратом, сломал древко стрелы и закрыл трупу глаза рукой. Саитиро смотрел на это все с ужасом в глазах, а Хенк просто упал на колени и начал мотать головой из стороны в сторону. Я бы не сказал, что у меня железные нервы, но все же эта ситуация не так уж и сильно подействовала на меня. Не знаю, что со мной происходит. С тех пор как я стал стражем, что-то изменилось во мне. Да и еще учитывая все события последних дней, то я просто перестал удивляться и боятся. Я готовлюсь сбежать, но давно принял то, что могу умереть в любой момент. Наверно это началось в тот день, когда охранник госпожи Виктории ударив чуть не убил меня. Тем временем король поднял руку и все вокруг вновь замолчали, после чего король громко спросил:

— Кто еще не хочет участвовать?

Никто не ответил. Мы даже не переглянулись между собой и сохраняли молчание, как и все эльфы вокруг. После нескольких секунд молчания, король вновь продолжил свою речь. Я подошел к Саитиро и спросил его:

— Они проведут игры и будут нас испытывать. Ты должен открыть эти ошейники, чтобы мы могли, закупившись в магазине, приготовится ко всему. — решил я сделать финт ушами. А вдруг ставка сыграет?

— Это невозможно. Ошейники выкованы с добавлением крови Родригеса. Только он способен разблокировать их. Помимо этого, даже если у тебя будет доступ в магазин, ты не сможешь ничего купить, у тебя денег нет, — безнадежно вздохнул Саитиро.

Он был не прав. Если бы я имел доступ к магазину, то мог бы

продать все лунные камни и накупиться. А вот насчет того, что только Родригес может открыть ошейник, я узнал только сейчас.

Король закончил свою речь и посмотрел прямо на нас. Его молчание повлекло за собой молчание всех остальных и когда мы оказались в полной тишине, король крикнул:

— Да начнутся Священные Игры Рау!

После этих слов мы все начали сближаться друг к другу, словно ожидая худшего. Король отошел от перил и сел на свой трон. Я же не знал, что будет дальше. Как я уже упоминал арена была в форме эллипса. И входов в арену было несколько. Один позади нас, по два слева и справа и один напротив, в двухстах метрах от нас. Кстати, именно этот вход и начал открываться. Я ожидал худшего, но в душе было спокойно. Я смог в одиночку убить угря и Дунклео…как там его, так что сейчас среди группы товарищей я чувствовал себя в безопасности. Когда ворота полностью открылись, то на месте короля появился какой-то эльф. Кто-то на подобии глашатая, который громко выкрикнул следующие:

— Первое испытание! Качество против количества! На ваших глазах столкнуться слабые людишки и огромный, могучий Циклоп! Люди, да смилуются над вами боги!

После этих слов через ворота на Арену вырвался огромный двуногий человекоподобный монстр. На нем звенели цепи, которыми, как я понял, удерживали его перед выходом на арену. Цепи медленно ослабли и спали на землю, после чего ворота за ним опустились. У циклопа был один глаз, и я вспомнил старый фильм про Одиссея. Только вот тут не было овец, так что план Одиссея тут явно бы не прошел. Циклоп был полуголым, с одним глазом и с редкими волосами. Как только он заметил нас то сразу же бросился на нас.

— Он бежит на нас! — крикнул Хенк резво вставая с колен.

— Что нам делать?! — крикнул страж Пестрых Драконов.

— Бежим! — крикнула Саванная и мы бросились кто куда.

Я бежал, оглядываясь по сторонам, но держа циклопа в поле зрения. Хенк и Шанель бежали вместе со мной. Саитиро с остальными бежали в другую сторону. Только старый эльф все так же стоял на своем месте и не собирался бежать. Циклоп устремился в его сторону, но остановился у трупа стража Пестрых Драконов. Он поднял его с земли и словно огурец, разломал на две части. Кровь залила его руки и кровавыми руками он демонстративно сделал несколько узоров на своем лице. Он что сделал боевой окрас?

— Что мы можем сделать с ним? — крикнула Саванна.

— Не знаю, бежать пока не устанем! — ответил Хенк не

скрывая своего раздражения.

Циклоп никак не отреагировал на старого эльфа и погнался за Гунтером. Если он поймает кого-либо из нас, мы разделим участь трупа того стража. Нам конец! Но тут я заметил, как Саитиро достал ножи и бросил их в Циклопа. А страж Пестрых Драконов — Энтони Дуейн, направил руки на врага и выпустил разряд молнии. Я удивился, когда увидел, насколько мощная атака была у мага. Кинжалы Саитиро вонзились в ноги Циклопа, но это не помешало ему увернуться от молнии Энтони. Атака молнией действительно была мощной, но недостаточно быстрой.

Циклоп нагнал Гунтера и схватил его своей огромной рукой. Я должен был что-то придумать. Этот несколько раз спас мне жизнь, не могу же я просто смотреть как он умрет. Но мои опасения не были оправданы. Когда Циклоп направил Гунтера прямо себе в рот, последний со всей силы ударил Циклопа в зуб.

БАМС! От удара голова циклопа даже ушла в сторону! Хват монстра ослаб и Гунтер, упав на землю, быстр поднялся и убежал. Невероятная сила Гунтера, позволила ему дать леща даже гиганту — циклопу.

Еще одна атака молнией прошла мимо. Кинжалы Саитиро все летели в монстра, но их было недостаточно чтобы хоть как-то замедлить столь огромное существо. Тут я вспомнил свой случай с электрическим угрем в воде. Отыскав глазами Саванну, я крикнул ей:

— Ты можешь залить воды ему по ноги?

— Если это спасет нас, я готова утопить всю эту арену! — в ответ крикнула Саванна. В глазах девушки появилась какая-то решимость. Я возликовал и попросил ей так и сделать. Она должна была намочить определенный участок арены, по которому бежал Циклоп. После этого я ринулся в сторону Энтони. До него бежать пришлось долго и в какой-то момент я заметил, что Циклоп выбрал меня. Благодаря длине своих ног, он быстрее преодолевал расстояния и вот-вот готов был схватить меня, как вдруг из ниоткуда появилась Шанель. Она, расставив руки по сторонам создала слегка видимый купол, отразивший движение Циклопа. Одним словом, его рука не смогла пройти через барьер.

— Спасибо! Постарайся удержать его на месте! — крикнул я и устремился в сторону Энтони.

Когда я дошел до него и объяснил план, он кивнул мне и сказал, что готов. Я посмотрел на Саванну, которая со всей силы старалась кастовать заклинание воды. Земля вокруг нее уже превратилось в небольшое озеро, но этого было недостаточно, чтобы намочить землю под ногами Циклопа, который все время двигался. Кажется, Хенк понял в чем заключался мой план и

прибежав к Саванне поднял руку в сторону воды. Легкий ветерок зашелестел по всей арене. И вода потекла в сторону Циклопа. Нет, он не был магом воды, он просто использовал ветер чтобы манипулировать водой. Это подбодрило Саванну и та, воспрянув духом заорала что есть мочи. Это был не просто крик, она выдавила все из себя, и я увидел, как большая волна поднялась под ней и благодаря Хенку направилась в сторону Циклопа. Мы все попытались не быть в зоне поражения воды. Хенк отбежал достаточное расстояние и когда молния Энтони летела в лужу под Циклопом, я заметил, что из носа Саванны текла кровь. Она улыбнулась мне и замертво упала в лужу электрифицированной воды под собой.

— Неет! — крикнул я, когда молния Энтони ударила в лужу. Циклоп издал неприятный вопль и пропуская через себя тысячи вольт, зажарился на месте. Он рухнул на землю под аплодисменты и крики эльфов с трибун. Он умер, но никто из малышей не обратил на это внимание. Так как вместе с чудищем умерла и девушка, что пожертвовала собой ради всех нас.

Глава 18: Скорость, ловкость и сила

Тренькнуло сообщение:

Поздравляем! Ваши характеристики выросли!
Скорость +1 % (37 %)
Разум +2 % (49 %)
Харизма +1 % (26 %)

Интересно, когда я успел харизму прокачать? Не уж то, когда попытался заставить Саитиро снять ошейник? Хоть это мне не удалось, но куратор выдал мне информацию, про Родригеза. Со скоростью и разумом в целом понятно — бегал и составил план. Разница рангов врат и моего персонального привело к колоссальной скорости прокачки. Хоть в чем то, плюс этих проклятых врат.

— Восхитительно! Какие страсти! Только что, на ваших глазах слабые людишки смогли победить самого Циклопа! — кричал глашатай, а толпы эльфов просто разрывали трибуны. Я на их смотрел с презрением, ибо в моем понимании, основанном на фэнтэзи Толкиена и Сальваторе, эльфы — чуть ли не полубоги. Сейчас же, орущая толпа ничем не отличалась от быдла. Тфу!

Я подбежал к Саванне и приподнял ее. На ее лице застыла улыбка. Она была мертва. Из ее глаз, рта и ушей сочилась кровь. Ноги и руки были обуглены разрядом молнии. Хенк стоял рядом и я увидел, как слеза потекла по его щеке. Все остальные стояли и в смешанных чувствах наблюдали за тем, как эльфы с орали трибун «Люди! Люди! Люди!».

Ворота справа от меня начали подниматься и несколько эльфов в сверкающих доспехах подбежали к нам. Не нужно быть Эйнштейном, чтобы понять их цель — забрать тело Саванны. Пришлось преградить им путь, чтобы не допустить этого. Эльфы поняли, что я не собираюсь позволить им забрать тело девушки, в следствии чего они демонстративно обнажили свои клинки. Мгновенно злость окутала меня, и я встал в боевую стойку. Моя вскипевшая злость также быстро и ушла, сразу как кто-то положил руку мне на плечо. Повернув голову, я увидел Гунтера. При взгляде на него я вспомнил его слова о том, что нельзя умирать бес смысла. Я отвернулся и дал им сделать свое дело. Наши врата не были единственными, откуда выбежали группы «санитаров». Обернувшись, увидел, как тяжелую тушу обугленного циклопа уносит пятерка крупных эльфов. Жаба в

моей душе, плакала вместе с хомяком, что провожали потенциальный лут монстра золотого ранга.

После того как ворота закрылись, остальные товарищи подошли ко мне. Несколько минут мы стояли молча, спиной к спине, образовывая небольшой круг. Трибуны вокруг разрывались от скандирования и аплодисментов, пока глашатай не поднял руку, тем самым привлекая к себе внимание. Что теперь? Еще циклоп? Мои нервы были на пределе. Лора села на корточки, прислонилась щекой к руке и посмотрела на глашатая. Со стороны могло показаться — ей абсолютно фиолетово, до всей этой ситуации.

— Второе испытание! Испытание скорости! Один из этих наших гостей посоревнуется в скорости с нашим Куэ Эариелем! — после его слов трибуны вновь начали разрываться, в дверь слева от нас начала медленно подниматься.

Надо же, мы уже гости. Мы все прижались вплотную друг к другу и стали ожидать, что же появится из этих врат. К нашему удивлению вышли пять эльфов с голым торсом. Ни грамма жира, сплошные подтянутые мышцы. Модели из Менс Хелз нервно курят в сторонке, наблюдая за этими эльфами. Атлеты держали в руках несколько коротких копий. Для чего им эти острые снаряды? Пока я думал об этом, эльфы подошли к тем воротам откуда нас всех суда завели. Четверо эльфов стали в один ряд, а один из них прошел вперед и занял стойку бегуна. Над его головой засветилось имя.

МОНСТР
Куэ Эариель — эльфийский бегун.
Ранг: золото

— Люди! Выбирайте своего чемпиона! — крикнул глашатай.

Мы посмотрели друг на друга. Саитиро вел себя очень хладнокровно. Он не стал долго думать и сразу же сказал:

— У меня скорость 115 %, у кого больше? Давайте не тупите, нам нужно продолжать играть в их гребанную игру!

Насколько я понимал, это всего на 15 % выше, чем у среднего человека. И это страж класса Ловкач? Странно…

— У меня меньше, — глухо сказал Гунтер.

— У меня тоже, — вяло откликнулась Лора.

Страж из пестрых драконов просто помотал головой, и я поступил так же. Но мы все были очень сильно удивлены, когда Хенк, сказал, что его скорость сто семьдесят процентов. Как у мага скорости может быть больше, чем у ловкача? Саитиро

уважительно кивнул и сделал жест приглашая Хенка в сторону эльфа бегуна. Значит у Хенка скорости больше, чем у всех нас, а значит у него больше шансов победить этого эльфа. Но я почему-то почувствовал что-то неладное и когда Хенк направился в сторону эльфов, я придержал его рукой. Он повернулся и вопросительно посмотрел на меня.

— Ты чего, малой?

— Слушай, я сейчас кое-что передам тебе, ты не подавай виду и надень! Не задавай лишних вопросов, — я попытался максимально скрытно достать ботинки лучника из своего инвентаря. Передав их Хенку, я подмигнул ему. Взглянув на предмет, Хенк скруглил глаза.

— Откуда у тебя такое? — спросил он, спрятав сапоги в свой инвентарь.

— Просто надень их! Удачи! — я пошел обратно в сторону ребят.

Хенк быстрыми шагами пошел в сторону ворот. Под крики трибун, он встал рядом с эльфом и достав из инвентаря ботинки, надел их. Я заметил, что Саитиро напрягся. Он прищурил взгляд словно оценивал ботинки на качество. Заметив мой взгляд, он повернул голову в сторону глашатая. Тем временем, Хенк встал в позу бегуна в один ряд с эльфом Куэ. Глашатай поднял руку и крикнул:

— Кто первым достигнет до противоположных ворот тот и Победитель! Начали!

Бегуны стартовали, и я улыбнулся, когда Хенк вырвался вперед. Ботинки в сумме с его врожденной скоростью давали невероятный эффект. Но тут я увидел, как копье со свистом, пролетело рядом с магом и воткнулось в землю чуть поодаль от него. Я и другие стражи синхронно повернули головы в сторону эльфов с копьями. Как оказалось эти четыре эльфа нужны были для того, чтобы мешать бегунам. Я понял это когда еще одно копье полетело в сторону эльфа бегуна. Это был бег на смерть.

Еще одно копье воткнулось в нескольких сантиметрах от пятки Хенка. Маг явно заволновался, и упал на землю, заплетшись в собственных ногах. Я напрягся, а Куэ вырвался вперед. До ворот оставалось около пятидесяти метров. Еще одно копье воткнулось в земли прямо напротив лица Хенка, от этого последний резко встал на ноги.

— Беги, Хенк, беги! — крикнул я.

Маг побежал. Он громко бухал ногами поднимая пыль. Хенк бежал со всех ног и мне казалось, что он может вновь упасть. Копья летели над его головой, словно были нацелены попасть в эльфа бегуна. Последний был уже почти у ворот, когда одно из

копий пробило его ногу насквозь. От этого зрелища, страж пестрых драконов сморщил лицо. Благодаря ранению эльфа у Хенка появился слабый, но все же шанс на победу. Эльф не сдавался, и начал ползти, не обращая на пробитую ногу. Он был уже в нескольких метрах от ворот, но тут я видел, как Хенк, направил руки за спину и раскрыл ладони. Пыль за его спиной завихрилась. Да это же реальный «Наруто бег»!

Пыль также быстро развеялась, и мы наблюдали, как маг с улыбкой облокотился спиной на ворота. Весельчак выиграл этот чертов забег.

Во время первого испытания рау, Хенк как-то манипулировал ветром. В этот раз он так же сумел удивить меня своим уровнем оперирования магией воздуха. Когда он направил руки за спину и раскрыл ладони он использовал воздушный поток, чтобы тот толкал его вперед. Именно поэтому, Хенк смог обогнать эльфа за несколько секунд до того, как последний смог доползти до ворот. Рев трибун вновь заполнил пространство.

Зрители бросали цветы на арену. Подобное я видел в фильмах про гладиаторов. Жадность кричала мне «Собирай ингредиенты!». Но гордость не позволила превратиться в клоуна, и ползать на корточках перед толпой ушастого быдла. Кое-что заставило меня призадуматься. В самом начале у портала, наша группа обнаружила себя в снежной локации. Однако, тут на арене было тепло, никакого снега, лишь песок и солнце над головой. Либо это какая-то другая локация, либо внутри замка есть особое закрытое подпространство.

Горделивый образ Хенка потух. Теперь он согнувшись пополам стоял у ворот и пытался отдышаться. Снежный эльф, который с ним соревновался, валялся рядом, зажимая рану на ноге. Окровавленными руками, он пытался вытащить засевший в ноге снаряд. Из раны на ноге обильно шла кровь. В следствии потери крови, кожа проигравшего стала бледной, убрав серый стандартный «здоровый» серый пигмент рау.

Четыре эльфа с копьями медленно шли в сторону победителя и проигравшего. Когда они к ним подошли, то один из эльфов демонстративно поднял копье вверх, а затем резко воткнул железку Куэ в голову. Метал с чавканьем пробил череп, а острие вышло со стороны затылка. На песок упали капли крови, осколки кости и ошметки мозга. Естественно, от такого, эльф бегун умер на месте. Его тело подобрали трое других эльфов, и они направились в сторону ворот, из которых вышли. Сказать, что я был удивлен, это ничего не сказать. Они так просто убили своего собрата. И это великие эльфы? Герои сказок?

Хенк трусцой подбежал к нам и запыхавшись стал меня благодарить. Он обнял меня и незаметно передал ботинки обратно мне. После этого он сказал:

— Братан, спасибо большое, ты мне жизнь спас. Ты и вправду поддержка, поддержал так поддержал!

Краем глаза, я заметил, как страж Пестрого Дракона изменился в лице. Он вопросительно посмотрел на меня, а затем на Саитиро. Последний, попытался проигнорировать взгляд стража. Однако, парень подошёл к Саитиро и сказал:

— Так значит этот парень поддержка. Я знал, что вам Темным доверять нельзя, но, чтобы так грубо нарушать контракт между кланами, немыслимо! Как только выберемся отсюда, будь уверен, я передам все главе клана.

Саитиро ничего не сказал, но я заметил, как его глаза блеснули, и мне очень не понравился его взгляд. Разведя руками, он посмотрел на глашатая. А я подумал, о том, что битва между кланами могла бы помочь мне как-то выбраться отсюда. Тем временем зрители начали постепенно затихать, и глашатай крикнул:

— Вновь люди смогли поразить нас! Но это еще не конец! Приступим к третьему испытанию…испытание ловкости!

На верхних рядах арены, по кругу, появились лучники. Они направили луки в нашу сторону и натянули тетиву. Король начал аплодировать, а эльфы с трибун кричали и восхищались зрелищем. Глашатай начал объяснять правила испытания. Нам нужно продержаться на арене в живых, пока у лучников не закончатся стрелы в колчанах. Это было невозможно, на нас же просто обрушится град из стрел. Глашатай вновь поднял руку и мне все занервничали. В тот момент, когда глашатай дал знак к началу испытания. Шанель встала между нами и подняла руки над головой. Стрелы взмыли в облака, а затем, со свистом, словно ливень рухнули на нас. Я увидел, как старый эльф просто стоял на месте, принимая свою участь. Через мгновение, он просто утонул под градом стрел.

Нам приходилось прижиматься друг к другу, чтобы купол Шанель мог полностью покрыть нас. Стрелы что падали на купол разбивались, и отскакивали вниз. Остальные же втыкались в землю. Наверно с высоты птичьего полета, показалось бы что арена покрыта разноцветной травой. Все из-за разноцветного оперения на стрелах. Я увидел, как небольшая струйка крови покатилась из глаза Шанель по ее щеке. В памяти сразу же вспыхнула картина кровавых слез умирающей Саванны.

— Она не сможет долго держать купол! Нужно что-то придумать! — крикнул я смотря на остальных.

— А что мы можем сделать, хлюпик? Может ты сможешь создать купол?! — гневно спросил Саитиро.

— Я бы хотел помочь, но моя моральная усталость уже на пределе, — сказал Хенк и положил руку на плечо Шанель. В ответ девушка лишь что-то буркнула.

Услышав про моральную усталость, я тут же вспомнил о своем лагере. Смогу ли я его активировать тут, чтобы ребята могли восстановить свою усталость? Я знал, что это невозможно из-за пассивного условия в виде пятидесяти метров без монстров. Но я все равно решил опробовать.

Внимание! Лагерь не может быть установлен. В радиусе 50 метров от вас находятся враги

Так и знал, но попробовать стоило. А если призадуматься, арена действительно достаточно большая и установить лагерь возможно, если все правильно рассчитать. Сейчас мы стоим ближе к стене, на трибунах которой сидят эльфы зрители, а они монстры. Но если попытаться установить лагерь прямо в середине арены, он будет на достаточном расстоянии от монстров. Может сработать…если только под нами не будет монстров.

— Слушайте, нам нужно двигаться к центру арены! У меня есть план! — воскликнул я.

Саитиро и Гунтер вопросительно посмотрели на меня. А вот во взгляде стража Пестрых Драконов я смог заметить презрение к себе. Опять? Мы же в одной лодке! Причем тонущей! Не понимаю. Мне пришлось по-быстрому изложить им свой план, что не слишком сильно вызвало у них чувство одобрения, но в конце концов Саитиро сказал:

— Если у этой девки закончатся силы, мы в любом случае умрем, так что нам терять нечего!

Мы начали медленно продвигаться к центру арены. Шанель не могла поддерживать зашитый купол и передвигаться одновременно, поэтому Гунтеру пришлось взять ее на руки. Таким образом мы медленно продвигались к цели. Стрелы все так же осыпали нас, а рев толпы заполнял наши уши. Хенк и Саитиро ногами прорубали нам путь. Из-за обилия стрел на земле, нам приходилось продвигаться так словно мы прорываемся через заросли тростника. Я шел позади и подбирал стрелы, которые выглядели более-менее пригодными. У меня в инвентаре уже был лук и теперь у меня появился боезапас из стрел золотого ранга. Когда мы дошли до центра арены, у меня в инвентаре собрался стак из двадцати стрел.

— Ну мы в центре, давай парень! — крикнул Саитиро. Шанель уже медленно закрывала глаза и купол пропустил одну

стрелу, что вонзилась рядом с Хенком. Я среагировал моментально.

УСТАНОВКА ЛАГЕРЯ…

ЛАГЕРЬ УСТАНОВЛЕН

Лагерь появился прямо подо мной. Я тут же получил уведомление о том что я нахожусь в лагере. Судя по удивлённым взглядам моих товарищей, они так же получили уведомление. Купол Шанель вновь наполнился синевой, что говорило об усилении чар.

Мы все вздохнули с облегчением. Хенк начал поражаться тому, что его моральная усталость снижается, хоть и очень медленно. Гунтер присел у потухшего костра и посмотрел на меня с полным уважения взглядом. Даже на его хмуром лице появилась улыбка.

Вдруг из моей дырявой палатки вышло какое-то существо. Все, в прочем, как и я, дёрнулись со своего места. Однако страх потери жизни, не позволил нам выйти из-под защиты купола. Существо было полупрозрачным и походило на смесь маленького медведя с котом. Я сразу же вспомнил уведомление, которое я получил тогда, после смерти монстра Дунклеостея. Так вот какое существо завелось у меня в лагере. Над его головой я смог прочитать описание.

ПИТОМЕЦ
Призрачный Бинтуронг
Ранг: Бронза

— Это еще что за хрень? — спросил струхнувший Хенк и встал за Гунтером.

— Это питомец этого парня. Редкий кстати, я таких раз в жизни видел, в Индонезии. Откуда он у тебя? — спросил Саитиро. Я не успел ответить на вопрос, как вдруг град стрел прекратился, и глашатай объявил:

— Последний залп стрел!

Тут я заметил, как Саитиро хищно взглянул на стража Пестрого дракона. Услышав, как тетива вновь напряглась, чтобы проделать последний залп, я на секунду отвел взгляд на Шанель. Девушка держалась из последних сил. В этот момент Саитиро достал кинжал и за секунду оказался позади меня. Когда я повернул голову назад, то увидел, как он толкнул стража драконов за пределы защитного купола. Как только парня

толкнули за купол, он упал на землю, и я увидел, как из его бедра, колена и ступни текла кровь. Парень вскрикнул, слегка дернулся, но тут же получил огромную порцию стрел, которые просто изрешетили его тело, не оставив живого места.

Хенк только сейчас обернулся и пораженно охнул. Это привлекло внимание Гунтера и Шанель. Кажется, только я смог заметить, что убийство этого парня было дело рук Саитиро. Он быстро убрал свой окровавленный кинжал, и я смог заключить что он скорее всего перерезал сухожилия тому магу, тем самым ограничил движения несчастному. Не трудно осознать, что поступил он так из-за угроз стража.

— Вот и третье испытание окончилось! Не обошлось без потерь, но люди смогли выжить! Поддержим их овациями, Рау! — кричал глашатай. Купол Шанель спал. Посмотрев на нее, я увидел, как ее глаза медленно закрылись, и она съёжилась в объятиях Гунтера. Из врат вновь появились эльфы, чтобы вынести трупы с арены. Двое из них подняли труп старика эльфа, а двое других направились в нашу сторону. Как только они подошли на достаточное расстояние, я получил три уведомления. Два меня сильно обрадовали, а последнее не очень.

Поздравляем! Ваши характеристики выросли!
Разум +1 % (50 %)

Поздравляем! Навык лагерь улучшен!
Ранг железо. Восстановление физической и ментальной усталости ускоренно.
Количество установленных предметов 5.
Котелок новичка
Лежанка из ткани (холщовая палатка)
Потухший очаг (загорается факелом)
Клетка с пауками (не вылупились)
Примитивная скамья

ЛАГЕРЬ ДЕАКТИВИРОВАН
Внимание! Лагерь не может быть установлен. В радиусе 50 метров от вас находятся враги.

Хенк удивленно посмотрел на меня и мне пришлось коротко объяснить ему почему лагерь пропал. Тем временем тела с арены были убраны и ворота вновь закрылись, оставив на арене лишь нас…гладиаторов. Я приблизился к Шанель. Она была без сознания, и я был рад, что она не разделила судьбу Саванны. На арену вновь бросали цветы.

— Парень, ты уже в который раз удивляешь меня. Уже третье испытание мы проходим благодаря тебе — сказал Хенк и похлопал меня по плечу.

Но я бы не прочь отдохнуть. Сколько еще нам придется пробыть на этой арене? Пока все не умрем?

Тем временем глашатай начал объявлять четвертое испытание. Это было испытание на силу. Один из нас должен был сразиться с их чемпионом. Того кто будет сражаться за нас, выберет сам король. А того, кто будет сражаться против нас, выберем мы. Таковы были правила испытания, которые объявил глашатай. Сразу после этого ворота справа от нас начали медленно подниматься. Четверо полуголых эльфов вышли из врат и направились в нашу сторону. Я прочел надписи над их головами.

МОНСТР
Громовая птица. Рау
Ранг: Золото

МОНСТР
Железное перо. Рау
Ранг: Золото

МОНСТР
Белый дух. Рау
Ранг: Золото

МОНСТР
Приближающееся облако. Рау
Ранг: Золото

Нам нужно выбрать одного из них, чтобы с ним же и состязается. Тем временем король подошел поближе к перилам и начал внимательно рассматривать нас. Я понимал, что он сейчас выбирает одного из нас. Шанель лежала уставшая, и король даже не смотрел в ее сторону. Хорошо… Так что выбор у него был только из нас четверых — Гунтер, Саитиро, Хенк и я. Король поднял руку и указательным пальцем показал на меня. Глашатай сразу же начал объявлять, что сражаться за людей будет человек, который еще не показал своих способностей. И если призадуматься он был прав, по сравнению со всеми другими участниками я ничего видного толком не сделал. Я посмотрел на четырех эльфов что ожидали выбора и безнадежно опустил взгляд на свои ноги. Но тут Гунтер сделал шаг вперед и крикнул:

— Я буду драться за него!

— Этому не бывать! Правила есть правила! — крикнул глашатай в ответ.

— Плевал я на ваши правила! Я буду драться вместо него и если вы не согласны, то спуститесь сюда и скажите мне это в лицо, — Гунтер демонстративно ударил кулаком себя в грудь, после чего толпа зрителей начала орать от восторга. Король что-то сказал глашатаю и тот кивнув крикнул:

— Хорошо человек, мы принимаем твои правила, но и мы в свою очередь установим свое.

— Мне плевать! — рявкнул Гунтер и глашатай покорно кивнул.

Я подошел к Гунтеру и попросил его, не вмешиваться и что мол я сам справлюсь, на что воин не дал мне даже договорить. Он сказал, что мы выжили благодаря моей смекалке и не стандартным навыкам. И что если я погибну, то они уж точно не дотянут до конца. Это и называется смерть за смыслом, о чем постоянно твердил Гунтер. Сейчас он был готов умереть и продлить мне жизнь, чтобы я продлил жизнь остальным членам команды.

— Выбирайте своего противника! — крикнул глашатай.

Тут я удивился. Обратная психология? Зачем? Я думал, что, упомянув об изменениях правил, он решат сами выбирать своего бойца, по нашему примеру. Но это правило видимо они не поменяли. В таком случае нам действительно нужно выбирать того, с кем должен будет сразится Гунтер. И выбирать нужно с умом. Остальные ребята подошли к нам поближе. Шанель лежала позади нас, и я старался не упускать ее из виду.

— Вон тот, Громовая птица, вроде хилый. Может его выберем? — спросил Хенк указывая на эльфа.

— Тут может быть подвох. Его имя, должно нам о чем-то да говорить, — сказал я.

— Я сражусь вон с тем, — Гунтер указал на эльфа по имени Белый дух. Этот эльф был больше всех по размерам. Я удивленно посмотрел на Гунтера. Хенк начал его уговаривать мол, этот монстр больше всех и что нужно все еще раз обдумать.

— Чем больше шкаф, тем громче падает. И вообще я не буду выбирать, стараясь избегать сильнейшего. Раз уж я вызвался, то буду драться с честью и умру с достоинством, — сказал наш самурай — воин.

— Так не бывает…все мы умираем. Кто-то в преклонном возрасте, кто-то сразу после рождения и в этом нет никакого достоинства. Смерть всегда уродлива…всегда. С достоинством можно жить, но с ним нельзя умереть…, - сказал Саитиро.

Признаюсь я даже не понял к чему сказал, но кажется его понял Гунтер. Он улыбнулся и слегка кивнул. Саитиро кивнул в ответ. После этого Гунтер сделал пару шагов вперед и указав на эльфа крикнул:

— Я буду биться с Белым духом.

После его слов толпа зрителей возликовала и на арену вновь посыпались цветы. Цветочный дождь порядком поднадоел. Арена все меньше походила на место для битвы. Тут везде были стрелы, цветы, кровь и вода. Мне стало очень неуютно, казалось, до этого момента, совсем не замечал всего этого. Ворота справа от нас вновь открылись и на арену вышла небольшая армия эльфийских солдат. Их было десять. Они замаршировали в сторону Гунтера. Мне показалось что на самом деле, испытание — это сражение с этими десятью эльфами. Но мои опасения не оправдались. Небольшая армия солдат лишь окружила Гунтера, создав круг, арену внутри арены.

Белый дух демонстративно с высокомерием зашагал в сторону Гунтера. Он поднимал руки, и толпа ему аплодировала. Они кидали к нему разноцветные венки. Гунтер же просто стоял и смотрел на него. Нам пришлось отойти на приличное расстояние. Так как солдаты рау, образовывая круг встали спиной к спине и обнажили клинки. Я понял, что сделано было это для того, чтобы никто из нас не вздумал вмешаться в бой и помочь Гунтеру.

Белый дух вошел в круг воинов и сделал поклон Гунтеру. Но в его поклоне не было уважения, сделал он это лишь чтобы унизить нашего воина. Гунтер лишь плюнул перед собой. Глашатай поднял руки, призывая толпу сохранять спокойствие, после чего он крикнул:

— Этот бой будет продолжаться, пока один из бойцов не умрет. Бой на смерть. Тот, кто победит докажет свою силу и заслужит уважение среди нашего Великого народа!

Я внимательно слушал глашатая, стараясь запомнить каждое его слово. Не могу ни как забыть тот момент, когда король что-то шепнул на ухо глашатаю. После чего тот сказал, что так же поменяют правило. Но какое правило? Гунтера убьют если он выиграет или если его убьют, то на бой позовут меня? Этот король что-то и задумал, то я должен понять что. Саитиро молча смотрел на эльфов воинов, словно прикидывал в голове насколько они сильны. Хенк в это время сидел рядом с Шанель. Девушка все еще не пришла в себя. Тем временем глашатай поднял руку на верх и крикнул:

— Да начнется бой!

Глава 19: Новое правило

По команде глашатая бойцы двинулись друг на друга. Гунтер с шага перешел на бег и размахнувшись попытался ударить эльфа в челюсть. Я буквально услышал, как его удар с гудением рассек воздух. Его соперник ловко уклонился, на лице эльфа появилась нахальная улыбочка. Теперь рау нанес удар и его кулак пронесся в миллиметрах от лица Гунтера, заставив мое сердце вздрогнуть. Гунтер молниеносно рванулся вперед и начал наносить удар за ударом. Эльф уклонялся, но мне показалось что с каждым ударом Гунтера, соперник терял все больше сил на уклонение. Наконец один из ударов нашего бойца достиг цели. От этого удара эльфа просто отшвырнуло назад и тот чуть не сбил с ног воинов что образовывали круг.

Эльф сразу же поднялся на ноги и начал улыбаться. Демонстративно размяв плечо, двинулся на Гунтера. Подбежал, и сходу нанес удар. Удар был таким быстрым, что Гунтер не успел отреагировать. Затем нога эльфа с силой влетает в грудную клетку нашего сопартийца. Вандам нервно курит в сторонке. Эльф умело работал ногами, нанося удары с разных сторон.

Правый лоу кик, левый хай кик, прямой, в прыжке с разворота. Серия просто загляденье. Тут Гунтер резко хватает ногу эльфа во время удара. Таким образом здоровяк смог прервать серию. Резко отшвырнув ногу соперника, он обхватил руками рау за шею и удерживая в таком положении, начал делать свирепые выпады коленом сопернику по ребрам. Толпа орет от восторга.

Я посмотрел на Хенка и Саитиро. Последний никак не менялся в лице, а вот Хенк, казалось, переживал каждый удар на себе. Он дергался, когда наносили удары Гунтеру и подпрыгивал, когда Гунтер бил соперника. Я продолжал наблюдать и представлял себе как грудь эльфа взрывается болью, как его ребра не выдерживают и ломаются. И действительно, в какой-то момент я замети что его дыхание явно затруднилось. Ноги начали подкашиваться, и почувствовав слабину, он провел сокрушающую атаку. Гунтер провел жесткий апперкот, эльфа отбросило назад, и он упал в нескольких метрах впереди. Гунтер продолжил наступать и навалившись всей массой на своего оппонента, бить того по лицу. Удар за ударом, лицо превращалось в однородную массу. С последним чавкающим ударом, Гунтер утопил на половину свой кулак в лице соперника. Тело эльфа размякло и перестало двигаться.

— У нас есть победитель! Вновь победа за людьми! —

крикнул глашатай и Гунтера начали осыпать цветами.

Мы все обрадовались. Хенк кричал что-то, мол Гунтер самый сильный воин среди нас и что он порвет любого врага. Я положил руку на плечо Хенка давая ему понять, что дразнить врагов опасно. Саитиро не радовался, он скептично смотрел на толпу зрителей. Когда глашатай поднял руки наверх, толпа утихомирилась в ожидание его речи.

— Как тебя зовут человек? — спросил глашатай.

— Гунтер, — сплюнув кровь ответил наш парень.

— Ты продемонстрировал невиданную силу, Гунтер. Я смею предположить, что ты смог бы продолжить бой если бы в этом возникла необходимость. Так вот…такая необходимость появилась…, - после слов глашатая, трое эльфов бойцов вступили в круг где Гунтер только что победил их товарища.

— Ах ты ублюдок! Так не честно! — крикнул Хенк, после чего я ринулся в сторону Гунтера. Солдаты что стояли в кругу выстави мечи вперед, но я не успел приблизится к ним. В мгновении ока Саитиро оказался рядом со мной и дал мне подножку. Когда я упал, он схватил меня за шиворот и сказал:

— Ты самый ценный из всех рабов нашего клана. Даже не вздумай вот так кидаться на смерть!

Тем временем глашатай и король умирали от смеха. Толпа ревела, а Хенк продолжал возмущается. Я встал и Саитиро поволок меня обратно к Шанель. Глашатай что-то выкрикивал, но его не было слышно, лишь когда толпа замолчала я услышал:

— … и вы первыми нарушили правило и предложили свои условия. В ответ мы лишь ввели свое …ха-ха, — вместе с ним начала звонко смеяться и толпа.

Трое эльфов окружили Гунтера и по команде глашатая бой начался. Эльф во имени Железное Перо внезапно оказывается слева от Гунтера его снизу в челюсть. Гунтер падает, а толпа зрителей взрывается. Во взгляде Гунтера, что я поймал, читается удивление.

— Ты можешь это сделать! Давай братан! — кричит Хенк.

Гунтер поднимается, кажется, Гунтер теперь очень серьезно настроен. Эльф по имени Приближающееся Облако, оказывается справа от Гунтера. Наш боец, кажется, предугадал такой исход и несколько молниеносных ударов подряд жалят лицо эльфа. Приближающееся Облако падает и скрючивается в позе эмбриона, удерживая руками сломанный ном. Тем временем Железное Перо вновь атакует. Мощный хук справа и его рука врезается в грудь Гунтера, последний же наносит хлёсткий удар в печень эльфа и лицо Железного Пера сморщивается. Не знаю есть ли у эльфов печень, но чтобы ни было в той области, оно точно повреждено.

Гунтер хватает эльфа за голову и наносит ему удар коленом в челюсть.

Все это время эльф по имени Громовая Птица старался обойти Гунтера. Когда ему это удается он кидается она соперника. Гунтер оборачивается чтобы нанести удар, но эльф делает одно движение. Оно практически незаметное, выверенное и быстрое. Мне с трудом удается его заметить. Эльф выбрасывает руку Гунтера вверх, после этого он делает выпад ногой, и Гунтер валится с ног. Когда он пытается подняться, Железное Перо, который уже приблизился к сопернику, ударяет ногой Гунтера в лицо. От этого последний отбрасывается на несколько метров вперед в сторону Приближавшегося Облака.

Гунтер пытается подняться, но Приближающееся Облако наносит ему открытой ладонью удав прямо в область груди. Я вижу, как из рта Гунтера вырывается сгусток крови, и он вновь откидывается на несколько метров. Он уже не может встать, а рау, чтоб им пусто было, окружив его начинают пинать ногами. Хенк орет что есть мочи, но его не слышно из-за рева толпы. Через минуту эльфы перестают избивать Гунтера, и я вижу его безжизненное тело. От увиденного у меня наливаются глаза. Я злюсь и не могу ничего сделать. Гнев переполняет меня и с чем больше напрягаются мускулы в моем теле, тем сильнее Саитиро сжимает мою руку.

— Заткнитесь уже! — не совладав с собой крикнул я, но гул толпы был настолько сильным что я с трудом услышал свой собственный голос.

Несколько солдат эльфов издевательски подбирают тело Гунтера и волочат в сторону открытых дверей. Я хочу что-то сделать, что-то нелепое глупое, но что-то что утихомирит мой гнев.

— Первое поражение людей, но я уверен что оно не последнее! — крикнул глашатай.

— Пошел ты в задницу! Все вы идите в задницу, гребанные садисты! — кричит Хенк.

— Теперь новое испытание! И в нем будешь учувствовать ты! — крикнул глашатай, указывая на Хенка. Последний плюнул перед собой и удавил себя в грудь, как до этого сделал Гунтер.

Я больше не слышу рев толпы. Мои уши переполняет стук сердца. Адреналин пускает сердце галопом, и я уже не могу удержаться. Я хочу наброситься на эльфа солдата что проходит мимо меня. Хочу отобрать у него оружие и им же убить его. Делаю шаг в его сторону, но тут я слышу грохот. Ворота за нами взрываются и отлетают в стороны. Поднимается дым, и вся толпа зрителей моментально затихает. Все ожидают, когда пыль осядет

чтобы что-то увидеть. Через дым я вижу человеческие силуэты и через мгновение перед моим взором предстает Родригес со словами:

— Как вы посмели забрать мое, сукины деты!

Никогда не думал, что буду настолько рад видеть Родригеса. Он был одет в темную легкую броню. Если приглядится, но можно было увидеть, как на броне играет легкий красный оттенок. Никакого оружия, даже перчаток не было. Рядом с Родригесом, справа, стояла девушка. Она была ростом в метр семьдесят, ну или около того. На ней был капюшон, который частично скрывал черты ее лица и понять, что это была девушка, можно было лишь благодаря ее фигуре. Из-под капюшона, прямо до области поясницы, у нее спадала одна длинная толстая коса. Мне показалось, что из-под капюшона, она смотрит прямо на меня.

Слева от Родригеса стоял человек имя и внешность которого я очень хорошо знал. Это был Гордон Ульрих глава клана Пестрый Дракон. Позади этих троих, стояли стражи. По цвету экипировки, я догадался что часть принадлежат клану Темные. А другая принадлежали клану Пестрый Дракон. Гордон Ульрих был высокий статный мужчина. Он был одет в светлый костюм, совсем не пригодный для зачистки подземелья. Единственное что указывало на то, что этот человек и есть мистер Ульрих, это его знаменитые перчатки дракона. Это были массивные перчатки в форме раскрытой пасти китайского дракона. Они были сделаны из метала и могли выдержать невероятно высокую температуру. Я никогда не видел, даже в СМИ, как мистер Гордон использовал свои способности, но говорят, что он мог пускать фаерболы колоссальных размеров. Я уже не говорю о том, что ходят слухи о его превращениях в дракона и это объясняло название его клана. Родригес посмотрел в мою сторону и указав рукой крикнул:

— Убери их оттуда!

Девушка, исчезла в мгновении ока и появилась сзади меня. Она положила левую руку на мое правое плечо, а правую руку на плечо Саитиро. Легкий хлопок и я оказываюсь позади армии Родригеса. Легкий запах дыма и пряных специй заполняет мои ноздри. Эта девушка умеет телепортироваться и только что телепортировала меня и Саитиро. Пока я пытался осмыслить происходящее, девушка проделала тоже самое с Хенком и Шанель. В течении нескольких секунд вся команда малышей была благополучно телепортированная за спины стражей клана Темные. Тем временем глашатай что-то крикнул, король встал со своего трона и облокотившись на перила смотрел на нас. Зрители больше не кричали, они ожидали что будет дальше. Я вновь

увидел лучников, они натянули тетиву в ожидании приказала. Одно слово короля и арена вновь покроется покрывалом из стрел. Все ворота на арену медленно открывались и на арену выходили солдаты эльфов. Я увидел, как девушка-телепорт, вооружилась кинжалами в обе руки. Посмотрев на Родригеса, она спросила:

— Мне заняться ими?

— Да, Саю, но только лучники, оставь и нам что-нибудь. У меня сегодня игривое настроение. — улыбнувшись сказал Родригес.

— Как прикажете, гильдмастер, — покорна ответила девушка по имени Саю. После ее слов я вновь услышал слабый хлопок. Сначала я пытался уследить за ее движениями, но, когда десятый по счету мертвый эльф лучник свалился на арену я перестал следить за ней. Со стороны казалось, что эльфы ни с того нёсшего переживали инфаркт и падали вниз головой. Лишь вооруженным глазом можно было заметить, что горло каждого эльфа аккуратно перерезано. Интересно какой у нее ранг? Я пока полностью не видел способности настоящих стражей. Не считая малышей, я лишь помню, как способности госпожи Виктории поразили меня. Но сейчас, эта девушка — Саю, показывает совсем иной уровень способностей. За считанные секунды Саю вырезала всех лучников и вернулась на свое первоначальное место положение. Я думал о том, сколько времени у нее займет убить всех присутствующих тут. Тем временем арену обуяли крики, но в этот раз это были крики страха. Зрители разбегались и орали со страху. Гордон шагнул вперед и крикнул:

— Эй, вы, самозванец! Не соизволите ли вы объясниться, что тут происходит? Кто вы и где прежний король? — красиво поставленная речь, всегда отличала Гордона в телевизионных выступлениях.

— Это вы про Старого Эльфа? Он безумец и предатель! Разрешил вам, и таким как вы, спокойно разгуливать в своих владениях. Вы копали, добывали и крали ресурсы, принадлежащие нашему народу! — крикнул глашатай.

— Мы ничего не крали. У нас был договор со Старым Королем, он сам разрешил нам бывать и добывать в ваших землях, — ответил Гордон.

— За это его и свергли. Он умер сегодня на этой арене, и вы…так же окрасите эту арену своей кровью, — крикнул новый король и поднял руку наверх. По его команде солдаты, что организовали целое войско на арене, ринулись прямо на нас. Родригес щёлкнул пальцами и трое парней из его клана вышли вперед. Они развели руками по воздуху, как бы рисуя полукруг. Все их действия были синхронизированы и длились несколько

секунд. Затем они синхронно топнули ногами по земле и в то, что произошло далее лишило меня дара речи. Земля под ногами солдат разделилась на две части. Арена превратилась в миниатюрную версию Большого Каньона. Солдаты все до единого сгинули в трещине, а вскоре после этого земля вновь срослась, словно хищник, что, насытившись закрывает пасть и перестает охотиться.

— Ничтожные людишки! Вы думаете, что этим можете испугать меня и мой народ?! — крикнул король и навел обе руки прямо на нас. Мне показалось что это очередной жест для выдвижения войска, но я ошибся. Сначала небольшое свечение чуть не ускользнуло от меня. Но затем я заметил нарастающий огненный шар. Вскоре король пропал из виду, а на его месте виднелся только огненный шар. Не ужели он сейчас бросит его на нас?

Словно услышав мои слова сфера заклинания двинулась на нас. Казалось, что он двигался именно на меня, но это навряд ли, он был слишком большой для меня одного. Родригес и Гордон даже не двинулись с места. Саю положила руку мне на плечо, я не понял почему она это сделала. Один из стражей Пестрого Дракона пулей вылетел вперед и расставив руки перед собой, создал еле видимую пелену. Это очень сильно походило на защитный купол Шанель. Я рефлекторно посмотрел на свою подругу, но она все еще была без сознания. Подруга…да, она моя подруга, а Хенк мой друг.

Шар столкнулся с защитным полем нашего стража и словно лава начал стекаться вниз. Нам пришлось подождать несколько минут, пока нам вновь не открылся обзор. Страж Пестрого Дракона убрал свой барьер и вновь занял свое место. Гордон начал смеяться и посмотрев на Родригеса спросил:

— Вы позволите мой друг? — на его вопрос Родригес любезно кивнул. Они получали удовольствие от все происходящего вокруг. Издевались над беспомощностью врагов. Гордон сделал шаг вперед и крикнул:

— Это вы, сударь, называете огненным шаром? — и после паузы, Гордон продолжил: — Вот огненный шар, — после этих слов он сделал вдох полной грудью и изрыгнул огонь. Я не мог поверить своим глазам, он и вправду изрыгал огонь, словно какой-то огнедышащий дракон. Его пламя очень быстро приняло форму шара и направилось прямо на короля эльфов. Я не мог точно прочитать выражения его лица, он был слишком далеко, но по его движениям я мог понять, что он не знал, что делать. Глашатай схватил короля, и они вместе прыгнули вниз с перил.

Приземлившись, словно перышко на землю, король начал

изрыгать ругательства. Некоторые слова я не понимал и решил, что король говорит на своем, эльфийском языке. Все его солдаты были разбиты, зрители разбежались кто куда, в его соперник даже толком ничего не сделал. Лишь когда король вновь перешел на наш язык, я услышал следующее:

— Вы просто ничтожные, глупые существа! — каждое слово короля эльфов подкреплялось своеобразной жестикуляцией. Это что, у монстров тоже есть мат?

Пока король продолжал самовыражаться, Родригес, в какой-то момент, сильно зевнул. Затем он, не обращая внимания на короля, походил туда-сюда по арене и подобрав перья со стрел, вернулся на свое место. Он держал их на открытой ладони, и я заметил, как перья вдруг перестали играться на ветру.

— Вы заплатите, как только мои…, - король не смог договорить свое предложение. Родригес бросил перья прямо в короля и те прошли сквозь него, засев глубоко в стене Колизея Рау. Затвердевшие перья проделали несколько отверстий по размерам схожих с пулевыми. Король пал замертво, а Родригес и остальные стражи расхохотались. Все начали поздравлять друг друга, а Родригес вместе с Гордоном Ульрихем пошли в сторону мертвого короля. Я догадался что они планировали залутать монстра. Тем временем глашатай, словно страус, пытался спрятаться, засунув голову в песок. Гордон помог ему с этой проблемой, сноровисто оторвав голову и швырнув ее на трибуны.

— Спасибо что спасли нас, мы стольких потеряли тут… — печально проговорил Хенк.

— Это все благодаря стражу Пестрых Драконов. Он смог незаметно покинуть замок и сообщить нам о случившемся, — объяснила Саю. На таком расстоянии мне удалось уловить черты ее лица. Это была молодая девушка, скорее всего одного возраста со мной. Кожа ее была светлая, а носик слегка острый, но вот глаза были цвета морской пены. Я никогда не видел таких глаз. В этот момент, течение времени для меня замедлилось. Она прекрасна.

— А где этот парень? Я имя то его вообще забыл, хочется поблагодарить лично! — радостно воскликнул Хенк.

— Он не выжил…Он только смог незаметно покинуть замок, но угодил в ловушку этих ублюдков. Раненый и полуживой ему удалось добраться до форпоста Пестрого Дракона и сообщить все. Раны были слишком серьезными, он умер вскоре после прибытия лекаря, — голос девушки был полон грусти. Ей тоскливо от смерти стража, который даже не из ее клана. А она точно из клана Темные?

— Слишком медленно Саю. Ты должна была прибыть раньше остальных. Из-за вашей неторопливости погибли малыши, — полушепотом сказал Саитро.

— Вы молодцы ребята! Я даже представить не могу, что вы испытали тут с такими высоко ранговыми монстрами. Можно пожать вам руку? — спросил страж Пестрого Дракона, тот что спас нас от огненного шара. Хенк радостно закивал и протянул руку вперед. Страж Пестрого Дракона удовлетворенно пожал Хенку руку, а затем потянулся к моей. Я протянул руку парню и в тот момент, когда его рука крепка сжала мою, Саитиро одним ударом оборвал наше рукопожатие. Не знаю, что произошло, но страж Пестрых Драконов поменялся в лице. Он сделал несколько шагов назад и крикнул:

— Гильдмастер Ульрих! Гильдмастер Ульрих!

— Заткнись ублюдок или я тебе горло перережу, — угрожающе сказал Саитиро, доставая из инвентаря кинжал.

При крике стража Пестрых Драконов, главы обоих кланов бросили взгляд в нашу сторону. Несколькими быстрыми движениями они оказались рядом с нами. Гордон Ульрих начал спрашивать причину тревоги и ссоры между стражами. Парень, что пожал мне руку сказал:

— Я хотел проверить их классы, поэтому пожал им руку. Этот парень оказался классом поддержки. Это нарушает соглашение между кланами. — страж указал в мою сторону.

После его слов, Гордон медленно повернул голову в сторону Родригеса. Последний смотрел на Саитиро. Босс клана Пестрый Дракон слегка зарычал и его глаза сверкнули. Родригес не стал лгать и обманывать, а лишь перевел свой взгляд на Гордона и слегка заметно кивнул.

— Ты решил меня кинуть, уважаемы Родригес? — последнее было сказано без уважения. — Заплатил за триста килограмм лунного камня, а сам послал класс поддержки? И сколько ты насобирал? Тысячу? Две тысячи килограмм? — последние вопросы Гордона были обращены ко мне. Я не знал, что сказать, ведь собрал я намного больше, но я и не собирался давать ему отчет, хоть он и был моим кумиром. Родригес поднял с земли маленький камушек и сжал его в руках. От его движения, стражи Темных сделали несколько шагов назад. Саю вновь положила руку мне на плечо. Только сейчас я понял зачем она это делает. Если вдруг начнется заварушка, она телепортируется со мной. Почему? Потому что я поддержка, и клан нуждается во мне.

— Ну и что ты сделаешь? — спросил Родригес играясь камнем в руках.

Я увидел, как скулы заиграли на лице Гордона. Вдруг его

обуяла какая-то странная, разноцветная аура. Спустя пару секунд я понял на что похожа его аура. Из далека она напоминала дракона. Чем сильнее напрягалось тело Гордона тем плотнее становилась его аура и тем больше он становился похож на дракона. Родригеса так же охватывала странная темная аура. Они выглядели словно две формы Инь и Ян, готовые поглотить друг друга. Стражи обоих кланов начали расступаться, и я мог видеть выражение страха на их глазах. В какой-то момент аура Родригеса ослабла, и он сказал:

— Давай разберемся как цивилизованные стражи. Выпьем? — после его слов аура Гордона так же ослабла, и он слабо кивнул. После этого он повернулся в сторону остальных стражей и сказал:

— Чего смотрите? Никогда не видели столкновение двух стражей ранга король?

Все вокруг начали извиняться и вновь простроили в ряд. Глава каждого клана раздал приказы своим стражам. Было приказано залутать и зачистить весь замок. Все найденное будет разделено между кланами, в соотношении семьдесят на тридцать. Семьдесят процентов уйдет клану Пестрый Дракон, это все-таки их врата. После этого главы кланов вместе двинулись в сторону ворот. Они держались бодро и непринужденно, но я чувствовал, что каждый из них готов вцепится в глотку другому. Родригес остановился и сказал:

— Верни парня обратно в Болотные Топи. Проследи чтобы другие двое также благополучно добрались, хватит с нас сегодня потерь.

Девушка сделал легкий поклон и подтвердила приказ своего гильдмастера. Она кивнула мне и Хенку чтобы мы следовали за ней. Хенк взял на руки Шанель и направился к воротам. А Саитиро возглавил оставшихся стражей Темных, чтобы устроить грабеж и зачистку. Саю слегка коснулась моего плеча, и я понял, что нужно идти. Я не мог отвести взгляда от ворот, куда убрали тела Саванны и Гунтера. Может быть они все еще живы? А если нет, то можно хотя бы забрать их тела и устроить достойные похороны…

Интерлюдия 2: Саю

Когда Саю вошла в Болотные топи, ей пришлось долго привыкать к запаху здешней локации. Она старалась всегда обходит такие врата, но именно в таких вратах и случались странные события. Старый китаец Ли оповестил ее, что аура одного из стражей исчезла. Последний раз, его можно было прочувствовать в Болотных топях. Поэтому Саю отправилась туда выяснить причину пропажи сигнала ауры. Если кто-либо из стражей погиб, задачей Саю было расследовать причину. Если страж был убит другим стражем, то Саю должна была найти доказательства и предъявить их главе клана. Самыми тяжкими преступлениями для клана Темных счистились — воровство и убийство члена клана.

Сначала Саю встретилась с капитаном форпоста и узнала про события в лесу. Парень по имени Сэм прибежал и звал на помощь. Оказалось, что на него и на другого малыша напал монстр. Метка пропавшего стража была тут же, так как лучник был вместе с ними. Поблагодарив за детали, Саю двинулась в сторону леса. Когда она убедилась, что ее никто не видит, оно начала двигать в свое манере, а именно телепортируясь. Через несколько секунд она была уже у окраины леса. Ей понадобилось несколько минут чтобы найти место, о котором говорил малыш по имени Сэм. Осмотревшись там, она начала свое расследование.

Класс у Саю был ловкач, с подклассом следопыт. Именно поэтому, восстановить картину событий ей не предстояло никакого труда. Она нашла место, где монстр напал на стражей. Ее очень сильно озадачил факт того, что монстр появился в одной точке. Не было следов, указывавших откуда, монстр пришел, лишь следы того куда он двигался.

— Такое ощущение, что монстр появился из воздуха. Странно, такого я еще не видела, — в слух, заключила Саю. Она оставила попытки выяснить происхождение монстра и попыталась проследить за его дальнейшими действиями. Вскоре она нашла остатки лучника.

Саю была достаточно хладнокровной. Она выросла в семье полицейского и с ранних лет становилась свидетельницей ужасных картинок, которые она видела в кабинете своего отца. Ее старик всегда тщательно скрывал папки с делами которые вел и он не был виноват в том, что его дочь могла взломать ящик в его столе. Поэтому расчленение тело лучника не вызвало в Саю никаких эмоций. Единственное что удивило ее, так это отсутствие оружия.

— Где его лук? — Саю всегда рассуждала вслух. Она прошлась по всему периметру и не нашла признаков оружия. Затем, Саю наткнулась на странное зрелище. Небольшое место в лесу было полностью окровавленным. Большие куски мяса вперемешку с камнями и кусками бревен, валялись то там, то тут.

— Скорее всего это монстр, точнее все что осталось от монстра, — заключила Саю.

Она детально изучило все улики, оставленные на место случившегося. Телепортировалась на верхнюю ветку дерева и еще раз взглянула на всю картину с высока. Затем она вернулась на землю и детально рассмотрела кровавый след на дереве. После этого она сняла с головы свой капюшон и сделала глубокий вход.

— Значит, у нас есть монстр который появился из воздуха и напал на стражей. Они пытались убежать от монстра. Первому это удалось, раз он находится в форпосте живой и здоровый. Отсюда следует, что монстр погнался за двумя другими. В последствии лучник был убит. Его перемололи и я уверенна что среди этих окровавленных останков монстра, есть и его. Второй страж — малыш продолжил бежать, но что-то случилось, и он поранился. Затем монстр взорвался изнутри, а малыш пошел обратно в форпост. Притянуто за уши Саю, нет…нет здесь явно было что-то другое, — Саю расхаживала вправо-влево. Еще раз попадалась осмотреть окровавленный след, оставленный правой рукой.

— Почему монстр взорвался? И почему тут так много камней и бревен, а самое главное куда делось оружие лучника? Малыш забрал его и при помощи лука убил монстра? Нет, это маловероятно. Заставил монстра проглотить весь этот мусор и взорвать изнутри? Тоже мало вероятно. У этого малыша класс поддержки. Мало изученный, но я сомневаюсь, что он может взрывать монстров. Нужно доложить гильдмастеру, — в мгновение Саю исчезла и появилась у озера. Несколькими такими маневрами, она за считанные секунды оказалась у ворот и вышла наружу.

Родригес ждал вестей от Саю, поэтому, когда узнал о ее прибытие тут же позволил ей войти. Девушка вошла в помещение и слегка поклонилась, выражая свое уважение гильдмастеру. Все стражи клана Темные до смерти боялись Родригеса, но только Саю испытывала к нему огромное чувство уважения и благодарности. Причиной этому было то, что Родригес спас ее от смерти и приютил ее, когда она осиротела. Когда же она оказалась стражем, Родригес с удовольствием сделал ее одной из своих приближенных и нарек ее «Призрак» ом. Все, потому что девушка обладала феноменальными способностями класса ловкач и могла пробраться в любое место незамеченной.

— Что ты узнала?

— Нашего соклановца никто не убивал из стражей. Он умер, столкнувшись с монстром. Я не смогла выяснить как монстр появился и тем более не смогла понять, как был убит. Но тут явно не обошлось без вашего нового раба. Я не знаю точно как, но ему удалось выжить, столкнувшись с монстром. Я думаю, за ним нужно установить наблюдение, — отчиталась Саю.

— Парень поддержка, ничего особенного в его способностях нету. Но если он вдруг как-то заполучил особый артефакт, то мне нужно об этом знать, — вдруг у Родригеса зазвонил телефон. Он достал его из внутреннего кармана своего пиджака и ответил на звонок. Молча выслушав, он сочно выругался и дал отбой. Затем посмотрев на Саю сказал:

— Твоего подозреваемого только что похитили в вратах принадлежащих Пестрым Драконам. Этот парень ценный ресурс, поэтому нам нужно вернуть его! Выдвигаемся!

Глава 20: Милый дом

Дорога назад в Болотные топи длилась, казалось, целую вечность. Сначала, я подумал, что Саю телепортирует меня сразу в пункт назначения, но к моему удивлению, мне пришлось топать обратно пешком. Мы прошли через весь дворец, крепость и даже со склона горы пришлось спускаться на своих двоих. Затем редкий лес и слава богу, что по дороге нам никто не повстречался. За все это время, Саю ни разу не промолвила и слова. Я пару раз ловил ее взгляд на себе. Правда, визуально я не смог бы подтвердить это, лишь чувствовал, что она наблюдает за мной. Изучает меня.

Когда же мы дошли до ворот и вышли в город, я радостно прошел к автобусу. Помог Хенку с Шанель забраться в него, и мы тронулись с места. Я вспомнил в каком состоянии сегодня я ехал к Золотым воротам, и с каким настроем теперь я еду обратно в Болотные топи. Все это время у меня не было и минутки чтобы проанализировать события последних дней. Но сейчас, самое время об этом подумать, когда я смотрю на то, как стекаются капли дождя по стеклу автобуса. Во мне что-то поменялось, еще тогда в вратах оловянного ранга. Тогда во время сражения с богомолом я впервые почувствовал силу, хоть и не большую. Затем сражение с угрем и с тем рыбо-монстром. Во мне умирают чувства, которые я испытывал всю свою жизнь, а на их месте возрождаются новые. Я считал, что мне все время не везло, но сейчас я думаю, что все что происходило со мной вело меня сюда. Я знаю кто я, знаю, чего стою, а самое главное я знаю, чего я хочу. Хочу стать сильнее, чтобы больше такие хорошие ребята как Гунтер, не умирали за меня. Хочу выбраться из этого гребанного рабства и по одному истребить ублюдков — стражей из клана Темные. И самое главное, мне нужно не стать одним из таких ублюдков…

Оказавшись перед вратами бронзового ранга, мне намекнули что мне нужно сдать все что удалось собрать. Грузовик уже ожидал меня, поэтому я решил побыстрее закончить с этим. Насобирал лунного камня прилично и не собирался так просто все отдавать. Никто не знал сколько я собрал, поэтому оставив себе строго сто килограмм, я опустошил ячейки в кузов грузовика. Мне же нужна хоть какая-то компенсация за все что я пережил в золотых вратах.

Вернувшись в Болотные топи, я первым делом отправился в Форпост с целью хорошенько выспаться. Не знаю сколько времени я пробыл в замке эльфов и сколько времени мне пришлось

добираться назад, но казалось, будто я уже два дня как без сна. Легкую дрему в клетке до сражений я не учитывал, так как спал в пол глаза. Я устал и даже позабыл, что Хенк шел за мной. Голова была занята только тем, чтобы побыстрее лечь и отдохнуть, потому даже не соизволил ему помочь, понести Шанель. Войдя в бараки, я устремился к своей лежанке. Рядом с ней сидел Сэм. Даже в мое отсутствие этот парень сидит рядом с моей лежанкой…странный. Завидев меня, он бросился на меня с вопросами. Мне даже пришлось повысить голос, чтобы остудить пыл ловкача. Я сказал, что отвечу на них, когда проснусь. Сразу после меня в помещение зашел Хенк с Шанель на руках. Все внимание присутствующих переключилось на них, поэтому я спокойно лег на свою лежанку и тут же уснул.

Проснувшись, я почувствовал себя таким бодрым, что в один прыжок встал с лежанки и успел слегка размялся. Характеристики, конечно, не поднял, но слегка разогнанная кровь в теле, приятно пульсировала в организме. В помещении никого не было, кроме старика Нелина. Я подошел к нему, и мы обменялись информацией. Оказалось, что в мое отсутствие сюда заходили те двое стражей которые забирали у меня рыбу. Короче теперь я должен им рыбу за два дня. Наловить столько рыбы для меня уже расплюснуть, но сам факт того, что я кому-то что-то должен меня раздражал.

Сам я не смог дать старику новой информации. Вчера Хенк уже рассказал всем все, и в подробностях. Сегодня был день траура, хоть все и отправились на задание клана. Старшие решили, что у меня повышена физическая усталость и поэтому не стали меня трогать. Так что сегодня у меня задания не было. Говоря про усталость, я вдруг заметил, что справа от мистера Нелина, в темном углу лежала Шанель. Она все еще не пришла в себя. Мистер Нелин предположил, что на довела свою моральную усталость до предела. У нее две личности, поэтому она так долго смогла поддерживать барьер, но и усталости в ней сейчас за двоих людей. Сказанное им было лишено логики, но, если подумать, все что происходит в моей жизни в последние дни лишено логики.

— А где Сэм? — спросил я.

— Он в лесу, ловит рыбу. Хотел немного помочь тебе с долгом для старших, — ответил мистер Нелин.

— Отлично, тогда я тоже пойду, — ответил я и подойдя к двери, вышел наружу. После той жары на арене, Болотные топи показалось райским местом. Ноги медленно, но верно несли меня в сторону леса. Для себя я вывел несколько задач. Первое —

нужно продолжить изучать систему крафта. Затем, я должен проверить что изменилось в моем лагере и что за существо там завелось. А самое важное, я решил, что будет лучше отдать книгу навыка Сэму. Так будет лучше. Я ускорил шаг и в скором времени оказался в лесу.

Сэм сидел на бревне и чистил рыбу своим ножом. Вспомнив как провалялся в нокауте от яда, понадеялся, что в этот раз нож не отравлен. Завидев меня, он сразу же оставил свое дело и подбежал ко мне. Мы поздоровались и перекинулись несколькими словами. Сэм искренне сожалел о том, что случилось с Гунтером и я уверил его, что наш здоровяк показал настоящее мужество. Если бы дрался я, то меня бы тут уже не было. Гунтер действительно продлил мне жизнь, и я не собираюсь растрачивать ее попусту.

— Я тут тебе рыбы наловил, она там на бревне. У меня в инвентаре место уже нету, так что тебе лучше забрать все самому. А еще ты торчишь тем двоим рыбу за два дня, — объяснил мне Сэм.

— Спасибо друг, но сначала мне нужно кое-что проверить. В моем лагере завелось какое-то существо, поэтому держи свой кинжал наготове, — сказал я, и не дав Сэму что-либо спросить я активировал свой навык.

УСТАНОВКА ЛАГЕРЯ…
ЛАГЕРЬ УСТАНОВЛЕН

Лагерь установился в том же месте, как и всегда. Сэм с серьезным лицом вышел вперед и начал размахивать ножом. Я еле сдержал свой смех. Как и в прошлый раз существо, перебирая массивными лапками, вылезло из палатки. Только сейчас я смог по-настоящему оценить всю внешность питомца. Я более внимательно прочитал надписи над моим гостем.

ПИТОМЕЦ
Призрачный Бинтуронг
Ранг: Бронза

— Так это же Бинтуронг! Какой красивый. Откуда он у тебя? — спросил Сэм спрятав свой кинжал.

— Не знаю я откуда он. Когда тот рыбо монстр появился, я убежал в лес, лагерь остался без присмотра, вот это существо и завелось тут. Так он безобидный? — спросил я сев на корточки.

Сэм лег рядом с палаткой и сразу обнял Бинтуронга. Существо замерло. Оценив ситуацию, оно направило на меня свои

глаза-блюдца. Полупрозрачный призрачный мех переливался оттенками синего. Ловкач начал играться с питомцем и лишь погодя какое-то время, ответил мне на вопрос:

— Ага безобидный. Иногда различные существа внутри врат привязываются к стражам, и система дает им иной статус, в виде — питомцев. После этого от них избавиться трудно, да и нужно ли? Тут есть старшие стражи с огромными варанами, видел таких?

Я понял, что его вопрос был больше риторическим, поэтому я не ответил на него. Сев на бревно я потянулся к питомцу, чтобы погладить его. Но тот резко обернулся ко мне и…и лизнул мне руку. Этот полу кот, полу медведь только что лизнул мне руку. Впервые за долгое время я улыбнулся от души. Теперь у меня есть личный питомец. Надо будет дать ему имя. Но сейчас мое внимание больше привлекало строение моего лагеря. Я вслух запросил информацию про лагерь:

Лагерь — классовый навык
Откат повторного использования: 2:23:47 сек
Ранг железо (1/1000 часов — Болотные Топи)
Количество установленных предметов: 5
Котелок неуча
Лежанка из сухого сена (дырявая палатка)
Потухший очаг (зажигается открытым источником огня)
Импровизированная скамья (коряга)
Клетка с пауками (крафтовый предмет, не имеет апгрейда)
Количество доступных для улучшения предметов: 4
Количество доступных улучшений: 1

Исходя из написанного я могу улучшить только один из предметов в своем лагере. Более того, я увидел прогресс до бронзового ранга. Первый час накопился за счет двух существ. Прошло всего ничего времени, а тут уже результат. Пока что из видимых улучшений, могу подчеркнуть, что лагерь стал значительно больше. Значит ли это, что с каждым рангом, он будет расти вплоть до того, что у меня будет свой личный форпост? Я уже не говорю о том, что установил то лагерь я совсем недавно, а время повторного отката два часа двадцать три минуты. Наверно откат улучшенного лагеря составляет два с половиной часа. Иными словами, на тридцать минут меньше, чем обычно. Сэм продолжал играться с моим питомцем, поэтому я продолжил изучать свой лагерь. Запросив информацию про улучшение, я уселся поудобнее на корягу и начал читать.

Котелок неуча — предмет лагеря
Ранг: олово
Возможности: приготовление пищи
Улучшение: возможность готовить зелья

Лежанка из сухого сена (дырявая палатка) — предмет лагеря
Ранг: олово
Возможности: предмет для сна
Улучшение: ускоренное восстановление усталости (матерчатая лежанка, холщовая палатка)

Потухший очаг — предмет лагеря
Ранг: олово
Возможности: источник тепла
Улучшение: вечный огонь

Импровизированная скамья (коряга)
Ранг: олово
Возможности: место для отдыха
Улучшение: Массивное бревно.

Блин, если так посмотреть все эти улучшения необходимы. Но подумав немного, я решил, что будет лучше взять улучшение котелка. Огонь я могу разжечь, а ускоренное восстановление не очень выгодно, учитывая, что рядом с монстрами, лагерь мне не установить. Неудобство в пятой точке, от сидения на коряге могу и потерпеть. Поэтому, я сосредоточил взгляд на котелке и сделал небольшое мысленное усилие.

УЛУЧШИТЬ ЛАГЕРНЫЙ ПРЕДМЕТ — КОТЕЛОК?

ЛАГЕРНЫЙ ПРЕДМЕТ УЛУЧШЕН

Котелок новичка — предмет лагеря
Ранг: железо
Возможности: приготовление пищи, создание зелья оловянного и железного ранга.

Надеюсь, зелья восстановления здоровья относятся к оловянному, либо к железному рангу. В противном случае, эта способность бесполезна. Я перевел взгляд на труп электрического угря недалеко от себя. Тело уже начало гнить, все так же оставаясь под бревном. Мне вспомнились монстры в подземелье. После сбора всего лута, тела испарялись. Все-таки жаль, что у меня нет навыка свежевателя, или мясника. Как минимум от

трупа бы избавился, даже если нашел дешевый ингредиент. Теперь — ожидаю пока лесные насекомые дожуют тварь.

Взгляд упал на бревно. Нужно будет забрать это бревно, такое большое мне вряд ли удастся найти. Возможно, я установлю его как скамью у себя в лагере, сразу скакнув на бронзовый ранг.

И так теперь очередь дошла до книги навыка. Открыв инвентарь, я достал книжку. Заметив это, Сэм сразу перестал тискать вырывающегося бинтуронга и переключил все свое внимание на меня.

— Ого, откуда у тебя это? — спросил ловкач, в это время, питомец оглянулся, и попытался сбежать обратно в палатку.

— Выпало с туши того монстра, что позавчера появился тут. Я не могу этим пользоваться, оно только для твоего класса. Короче, поэтому вот держи, я дарю это тебе, — ответил я, протягивая книгу. Сэм с радостью потянулся к предмету, но в момент, когда он уже схватил книжку, я резко отдернул руку и сказал:

— Сэм, я тебе доверяю, не разочаруй меня, — в ответ на что, ловкач опасливо кивнул и взял книгу с моих рук.

Парень встал на ноги и внимательно изучил обложку книги. Я сам начал предвкушать момент того, как он раскроет книгу. Хочется посмотреть, как свечение книги выглядит со стороны. Сэм с улыбкой посмотрел на меня и раскрыл книгу. Изливающийся из книги свет, на секунду поглотил его лицо, и я заволновался. Но свет так же внезапно исчез, как и появился, оставив на месте книги пепел. Очень красиво. Лицо ловкача было озадаченным. Я понимал, что сейчас он изучает описание новой способности. Прождав немного, я попросил его прочитать вслух.

— Вроде способность позволяет становится бесплотным, — сказал Сэм.

— Чтобы это не значило, активируй способность. — попросил я.

Через секунду кожа Сэма начала слегка светиться, и вся одежда упала с него на землю. Сэм в ужасе начал прикрывать свои срамные места, а затем прыжком отпрыгнул за ближайшее дерево. Я стал ржать как конь. Ловкач насупился, сверля меня взглядом, из-за дерева и в какой-то момент сам начал смеяться. Вдруг заметил что-то неладное. Перестав смеяться, я более внимательно посмотрел на ловкача.

— Э, Сэм, твой ошейник? — озадаченно спросил я.

Парень потрогал свою шею и удивленно посмотрел на меня. За считанные секунды мы поняли, что произошло. Сэм становился бесплотным, а значит любой предмет, любая вещь падала с него. Решив убедиться в своем суждении, я направил

руку на Сэма и воспользовался навыком — Искра. Небольшая искорка вылетела с моей руки и прошла через Сэма. Ловкач скрючился, ожидая удара и остался в таком же положении с закрытыми глазами. Сразу после того, как искра прошла через Сэма, я подошел к его вещям и увидел, как между ними лежал ошейник.

— Сэм…ты понимаешь, что это значит? — я не мог сдержать радости в своем голосе.

— Что я теперь свободен? Могу убежать? — спросил Сэм подбежав к своей одежде.

Я закатил глаза и подождал пока ловкач оденется. Отвернувшись, я рассматривал лунный ошейник. Он был закрыт, и я уже думал о том, как Сэм оденет его обратно. Когда Сэм отозвался, давая понять, что оделся, я повернулся к нему и сказал:

— Открой магазин!

Ловкач широко раскрыв глаза изумленно посмотрел на меня. Затем я увидел, как притупился его взгляд. Он начал водить пальцем по воздуху и восклицал:

— Как же давно я этого не видел! Кан! Тут такие кинжалы!

— Сэм!…Сэм!…Сэм, сконцентрируйся! Сколько у тебя денег на балансе? — мне пришлось трясти Сэма за плечи, чтобы привлечь его внимание. Увиденное заворожило его и мне пришлось переспросить чтобы получить ответ. Оказалось, что у ловкача на счету были одни нули. Тем лучше для меня и для моего эксперимента. Я открыл инвентарь.

Лунный Камень (ресурс) x 16
Ранг: Бронза
Ранг: Золото
Вес: 100 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 100000 золота

Я взял один камень весом в четыре с половиной килограмм и протянул ловкачу. Тот удивленно посмотрел на меня и начал рассматривать камень прямо с моих рук. Я сделал движение намекая ему взять камень. Когда камень оказался в его руках я сказал:

— Продай его!

Наконец мой замысел стал ясен Сэму, и тот сразу же выполнил мою просьбу, скорее…мой приказ. После этого я спросил его о том, сколько ему денег пришло? По моим подсчетам за продажу он бы получил 4500 золота. А это

равнялось 45 тысячам фунтов. Громадная сумма…

— Сорок пять тысяч фунтов бро! — Сэм вскричал, из-за чего птица на дереве вспорхнула и улетела дальше в лес.

— Отлично! Ты можешь как-то передать деньги мне?

— Вроде могу скинуть тебе на банковский счет. Хочешь? — спросил ловкач, кивая мне.

— Нет-нет, я все равно не смогу воспользоваться ими, просто хочу узнать больше деталей. Посмотри в магазине во вкладку с навыками. Есть ли что-нибудь на подобии твоей новой способности, чтобы я тоже мог избавиться от ошейника? Если есть, то сколько стоит, давай Сэм, поторапливайся! — я нервно осматривался.

Ловкач начал осматривать пустоту перед собой. Пару раз пальцем провел по воздуху, и я видел, как двигаются его губы. Он читал, просматривал, короче делал в точности как я попросил.

— Неа, тут ничего такого нет, есть навык для водного дыхания, — безнадежно развел руками ловкач.

— Ладно, купи зелья для здоровья, регенерации и всего такого, давай быстрее, — нервно сказал я. Меня не покидало чувство того, что кто-нибудь может нас застукать, поэтому и поторапливал ловкача. Ловкач купил все что я попросил и передал мне. После этого он вдруг, начал судорожно проводить рукой по воздуху и в конце воскликнул:

— Тут есть навык для моего класса, называется — Взломщик. Тут сказано что способность помогает взламывать замки и обезвреживать ловушки.

Я сразу понял на что намекает Сэм. Есть вариант того, что он может взломать ошейник и снять его с меня. Оказалось, что навык стоил — триста тысяч фунтов. Но это был навык оловянного ранга, а наш ошейник был… я посмотрел на ошейник Сэма у себя в руках.

АРТЕФАКТ
Лунный Ошейник
Ранг: Платина
Прочность: бесконечная
Требование: только для стражей
Стоимость: 4000 золота
Внимание! Лунный Ошейник блокирует вход в магазин. Носитель Лунного Ошейника не может отходить далеко от хозяина артефакта.

Сэм знал ответ, поэтому, не дожидаясь вопроса сказал:

— Тут можно заранее определить какой ранг навыка ты

хочешь. Я уже позабыл обо всех этих особенностях. Если выбрать ранг платина, то…600.000 фунтов. Сто тысяч за каждый ранг.

Это была огромная сумма, просто астрономическая, для такого простого клерка как я. Да за всю жизнь, я не только, не заработал, но и не видел такую сумму. Я открыл инвентарь и подсчитал, сколько денег может принести весь мой лунный камень. Оказалось, что я мог бы обменять все камни на сумму 955.000 фунтов. Я богат!

— Сэм, я сейчас протяну тебе камни, а ты продавай, — я начал доставать по одному камни, различного веса, а ловкач по одному продавал их, пока значение ценника не дошла до желаемой суммы. При виде лица Сэма, мне хотелось смеяться. Парень не понимал откуда у меня столько камней, да еще и таких ценных. Навык был куплен, и Сэм сразу же активировал книжку. Сразу после этого он сделал шаг в мою сторону, но я его остановил:

— Просто посмотри, не вскрывай!

— Да хорошо. Так посмотрим…вроде активировал навык… эмм бро, тут сказано что я могу взломать замок если у меня будет нужный ингредиент, а именно кровь владельца.

Я поднял голову наверх и сочно выругался. Владельцем был Родригес, а значит его кровь и нужна. Помниться тогда на арене, Саитиро сказал мне тоже самое, но я как-то позабыл этот момент. Сэм, не понимая взглянул на меня. Мне пришлось подсказать в чем суть, и он безнадежно развел руками и сказал:

— Блин, тогда получается попусту навык купили, потратили уйму денег. А где теперь кровь Родригеса найти? К нему же не подобраться! Мало того, что он ранга Король, так к нему только самые близкие могут пройти, даже Кабан, его родственник и то не так часто его видит, — Сэм сам не понимая, дал мне важную пишу для размышления.

— Родственник?

— Ну да, то ли братья то ли кузены, я точно не знаю, — ответил Сэм и начал тискать Бинтуронга. Питомец устало фыркнул.

— Если они родственники, то есть шанс что у них схожая группа крови, ну или в этом роде, — после моих слов, ловкач вскочил на ноги и возбужденно кивнул.

— Ладно Сэм, тут у меня слишком много мыслей в голове, и я не хочу сейчас совершить ошибку. Поэтому давай пока что оставим все как есть пока я хорошенько все не продумаю. Давай одевай ошейник обратно. — я протянул Сэму артефакт.

— А как мне это сделать, он же запечатанный, — удивленно объяснил ловкач.

Блин точно, это проблема. Если его увидят без ошейника, от проблем не избавимся. Ловкачу придется одеть его тем, что способом как он его снял. Объяснив это, я попросил его вновь встать бесплотным. Одежда сразу же спала с Сэма, но нам было до лампочки. Я аккуратно навел ошейник на шею ловкача, так чтобы края на соприкасались с призрачным телом и попросил его деактивировать навык. Слава богу все прошло успешно, и ошейник вновь красовался на шее ловкача. Мне нужно было встретиться с теми двумя стражниками и передать им рыбы. Поэтому следующие несколько минут мы потратили на ловлю рыбы.

Когда мы закончили, я специально поймал еще одну рыбу, но не стал сворачивать ей шею, а просто поместил в инвентарь. Мне нужно был удостовериться, что действительно ли мой инвентарь способен порождать монстров из живых существ. Погладив своего питомца, я деактивировал лагерь, и он исчез вместе с лагерем. Видимо Бинтуронг считается как предмет интерьера в моем лагере…живой предмет. В прочем как и растущие паучки, что еще не вылупились. Надеюсь, из двух яиц появится только два, а не сотня, как в природе.

Закончив со всем этим мы решили отправиться на место встречи. Перед тем как уйти, я все-таки поместил в свой инвентарь то самое большое бревно, которым недавно убил угря.

— Слушай Сэм, а можно ли как-то узнать, что находиться в инвентаре у другого стража?

— Вроде нет, но я точно не знаю, — ответил ловкач, трогая свой ошейник.

Его ответ зародил панику в моей душе. Если кто-либо из старших обладает такой способностью, то мне конец. Я не смогу объяснить, что у меня в инвентаре делает лунный камень. Да еще и лук с сапогами погибшего лучника. Кстати, о нем, Сэм сказал, что вроде кто-то расследовал и пытался найти того лучника. Это была девушка с капюшоном на голове. Мне нужно поскорее придумать план того, как выбраться отсюда. Всем нутром чувствую, как тучи сгущаются надо мной.

— Кстати, у тебя какой показатель скорости? — спросил я, прикидывая в голове, сможет ли ловкач одеть ботинки мертвого лучника.

— 150 %, это минимум на моем ранге для класса ловкача, — ответил Сэм.

Сто пятьдесят процентов? В полтора раза быстрей обычного человека, и

То минимум на его ранге. Но ведь я помню, что тогда Саитиро сказал, что его скорость вроде 115 % и у Хенка скорость

оказалась намного выше, 170 %. Что же это такое? Саитиро специально солгал, чтобы не учувствовать в беге? Нет, это было бы слишком подло, заставлять парня низшего ранга бегать, против эльфа золотого ранга.

— Ты знаешь стража по имени Саитиро?

— Да, он надсмотрщик над всеми теми, кого посылают в чужие врата. А что?

— А какой у него класс и ранг?

— Класс ловкач, а вот ранг не знаю, но уж точно выше, чем у меня. А зачем ты спрашиваешь?

Ублюдок! Значит он специально сказал, что у него низкий показатель скорости. Он либо трус, либо просто садист, который хотел увидеть, как убьют Хенка. Думая о событиях того дня, я все больше вспоминал моменты с Саитиро. Он ничего особенно не делал, все делали мы, слабые по рангу стражи. А то, как он хладнокровно убил стажа Пестрых Драконов? Не ужели все стражи клана Темные такие сволочи?

Я не ответил на вопрос Сэма, и мы молча продолжили свой путь. Мне предстояла встреча с еще двумя ублюдками клана, и я знал, что это моя последняя встреча, завтра во чтобы то ни стало я выберусь отсюда!

Глава 21: Скрытые возможности

— Сэм, когда я скажу беги, то живо беги в сторону форпоста! — я предупредил ловкача. Не знаю почему, но у меня было неприятное чувство того, что встреча со старшими может пройти не совсем гладко. Это была моя авантюра, и мне совсем не хотелось, чтобы мой товарищ как-либо пострадал. Сэм кивнул, и мы вышли из леса на поляну встречи. Как и ожидалось старшие уже были на месте. Завидев нас, они хищно улыбнулись и Хел привычным ему скрипучем голосом крикнул:

— Ты посмотри, кто объявился, да еще и со своим дружком. Вы голубки, шалите в перерыве от рыбалки? — его слова вызвали смех у Глена.

Не став обращать внимания на детский подкол, я молча подошел к ним и вежливо поздоровался. Как всегда, острие ножа оказалось прямо перед моим носом, норовя поцарапать его. Хел напомнил мне, что он обещал со мной сделать если я еще раз опоздаю на встречу. А я опоздал аж на два дня, поэтому он засунет свой нож мне в задницу и заставит меня приседать. Я был готов к такому, поэтому заранее и предупредил Сэма.

— Ребята, перед тем как вы в точности выполните свое обещание, позвольте мне напомнить, что какими крутыми вы не были, Родригесу не понравится если ЕДИНСТВЕННОГО стража класса поддержки будут калечить. Вдруг опять вызовут в другие врата, а тут я лежу избитый. Вы же не глупые парни, сами понимаете, что произойдет после. — Так. Удар кнутом прошел успешно, и пока остолопы не очнулись, нужно подсластить пряником, а то вот как покраснели от гнева. — А теперь, с вашего позволения, я выполню свое обещание, вот ваша рыба, — с этими словами я открыл инвентарь и посмотрел на иконку живой рыбы. Я словно почувствовал эманации злости от Хела и Глена. Если они собираются убить меня, без боя я точно не сдамся. Старшие посмотрели друг на друга и кивнули, мол давай рыбу, а потом посмотрим. Я коснулся живой рыбы в инвентаре и крикнул:

— Сэм! Беги!

Появись монстр меня должно было откинуть назад, как и в прошлый раз. После этого, я поднялся бы на ноги и побежал в сторону форпоста. Какого же было мое удивление, когда обычная живая рыба упала на землю. Ловкач конечно же сразу побежал, но через пару десятков метров остановился и посмотрел в мою сторону. Монстр не появился, а старшие, переглянувшись сделали шаг в мою сторону.

— Ты больной что ли? — серьезным тоном спросил Хел.

Я сглотнул и посмотрел ему в глаза. Что теперь делать? Мой план провалился и импровизировать на ходу могло быть опасно. Глен так же подошел ко мне в плотную и недоверчиво приказал мне сдать всю рыбу, которую я наловил. После этого они вместе отошли от меня и Хел сказал:

— Чувак, ты шизофреник наверно какой-то, если еще раз что-то такое выкинешь, я тебя порежу. — они удалились от меня, а ловкач пошел в мою сторону, предварительно обойдя старших.

— Братан, что это было такое? Ты что хотел их живой рыбой испугать? В любом случае ты смог напугать их своим безумием. Но вряд ли это сыграет во второй раз, — Сэм положил руку мне на плечо.

Мы побрели в сторону форпоста, но я был занят размышлением о том, почему мой план провалился. Между прочим, рыбу то я подобрал обратно и разместил в своем инвентаре. Она все так же была живой. Что пошло не так? В прошлый раз я так же нажал на ячейку с живой рыбой и появился монстр, что же поменялось в этот раз? Разве что…в прошлый раз рыба простояла в моем инвентаре около двух дней. Хм… возможно, что так это и работает. Рыба должна простоять в моем инвентаре определенное время, перед тем как превратиться в монстра. И тут меня осенило! Я мысленно запросил информацию о системе рангов.

РАНГОВАЯ СИСТЕМА ВРАТ
Мифрил
Платина
Золото
Серебро
Бронза
Железо
Олово

Рыба, которую я выловил была бронзового ранга. Да и сейчас рыба в моем инвентаре была бронзового ранга. Но когда наружу вырвался монстр, он был серебряного ранга. Два дня и рыба бронзового ранга превратилась в монстра серебряного ранга. Тут есть какая-то закономерность. Она просто обязана быть в системе. Если мои предположения верны, то два дня равняются рангу выше, чем первоначальный. Я смогу проверить это лишь если продержу рыбу у себя в инвентаре в течении четырех дней. Если в итоге наружу выберется монстр золотого ранга, то мои подсчеты будут верны. Время пошло.

Обескураженный проваленным планом, я поплелся за Сэмом

в форпост.

Мы добрались до форпоста, и мистер Нелин дал нам поручение. Вчера из туннеля вырвалось большое количество монстров. Старшие, конечно же, со всеми ними разобрались, а убирать трупы должны малыши. Нужно было зачистить туннель до завтра, а то запах гнилой плоти может привлечь болотных гулей, которых в Болотных Топях пруд пруди. Те в свою очередь, могут наделать проблем для тех, кто работает в туннелях. Если хотя бы один монстр попадет на плантацию наркотической травы, это может испортить товар. Оказалось, что некоторые рабы уже были там, но из-за нехватки рук, нам с Сэмом нужно было спешить им на помощь.

Мы двинулись в сторону туннеля. Его узнал сразу, так как тут мы работали чтобы вывести Черные Камни Бездны. Как оказалось в туннеле достаточно хорошо поработали в мое отсутствие и тут везде валялись раздробленные камни. Надеюсь, они не заставят потом меня прибирать за всем этим. Мы услышали звуки дальше в туннеле и двинулись туда. Это были наши ребята. Сельве, Хенк, Йонас и Мелисса, остальных имена я не помнил. Но в общем, вместе с Сэмом нас было десять человек. Они рубили монстров на большие куски чтобы было легче вывести. Завидев нас, Йонас обрадовался и пошел ко мне на встречу:

— Кан, я рад что ты в порядке. Давайте ребята, нам не помешает помощь, — Йонас был весь в крови, и я с трудом узнал в нем прежние черты правильного лица. Я поздоровался со всеми и подошёл к ближайшему монстру. Чудовище было похоже и на волка, и на медведя, но размерами куда больше последнего. Я наклонился и рассмотрел монстра. Кажется ему переломали все кости. На трудно узнаваемой морде было несколько вмятин, из которых торчали обломки костей. Кто-то голыми руками избил до смерти этого монстра. Не хотелось бы встретится с этим стражем лицом к лицу.

Мне протянули маленький топорик, чтобы я начал рубить монстра. Все продолжили работу и даже ловкач уже начал пыхтеть над своим монстром. Мне в голову пришла безумная идея и я, коснувшись рукой окровавленной шерсти чудовища, дал мысленную команду на размешенное в инвентаре.

На лицо налезла улыбка. Монстр исчез, оставив под собой лужу крови. Кто-то из ребят обронил топор и с широко раскрытыми глазами подошел ко мне. Йонас так же сразу оказался радом и спросил:

— Ты что, его целиком в инвентарь забрал?

— Ну да, — я открыл инвентарь и удостоверился в своем

ответе. Иконка была подсвечена как «труп монстра». Опять-таки, туша не исчезла, как в первом подземелье. Значит — есть ингредиент, что может быть добыт, но никто не смог, за неимением скилла.

— А как так? — спросила девушка, имя которой я не знал.

— А что такое? Вы так не можете? — решил сыграть дурачка я.

— Нет, конечно, это невозможно! — воскликнул Сельве.

— Харэ удивляться! Это же Кан! Когда он делал что-то нормальное? Этот парень всегда умудряется нас удивить, — Хенк радостно подошел ко мне и хлопнул по плечу. И тут у меня зародилась идея, которая мне бы и не снилась. Мысли сплели план. Безумный, и настолько же рискованный план побега.

Я спросил у Йонаса о том, когда работа по вывозу частей монстров должна быть закончена? Парень объяснил мне, что завтра утром сюда прибудут старшие, и у них тут какое-то дело. Соответственно, вся работа должна быть окончена к утру. Это означало, что за нами — малышами, никто не следит, и сюда до утра никто не придет. Именно поэтому мой план мог бы сработать.

— Ребята, вы устали уже. Может вам пойти отдохнуть? Я с Сэмом доделаем работу. Йонас, ты только скажи куда потом монстров сбрасывать? — я пытался выглядеть максимально непринужденно, и уверенно выговаривал каждое свое слово.

— Да, мы порядком устали. Предложи мне это кто-то другой, я бы непременно отказался. Однако, я знаю, что это дело для тебя раз плюнуть! Насчет монстров, как выйдешь то идешь направо около километра, там увидишь искусственный овраг. Вот туда и выкидывай. — объяснил мне Йонас.

— Я останусь, на всякий случай. Вдруг там у оврага столкнёшься с болотными гулями, этих тварей на болотах навалом. — вызывался Хенк.

На это, я конечно, не рассчитывал, но думаю, что Хенк может нам понадобиться. Раскрывать ему свой план я не собирался, но мне было бы спокойнее, если бы сейчас рядом был бы такой сильный маг. Я видел его способности там на арене и мне кажется, что лишь малая часть его потенциала. А вот что меня сильно удивило, это то, что Мелисса так же вызвалась мне помочь. Она мотивировала это тем, что болотные гули всегда передвигаются группой и что будет лучше если у нас тоже будет небольшая группа.

— Как хотите. Кан, ты не слишком сильно верь их словам, вряд ли вам кто-нибудь попадется. Если бы такой шанс был, я бы точно пошел с вами. Ладно, ребята, давайте вернемся и

отдохнем, — последние слова Йонаса были сказаны в приказной форме, нежели просительной.

Если честно, я планировал остаться с Сэмом наедине, чтобы тот воспользовался магазином. Мне показалось что именно тут будет намного безопаснее чем в лесу. Но когда вызвался Хенк, у меня в голове возникла новая мысль. Еще более опасная и безумная чем прежде…

Что если я смогу поместить в инвентарь монстра? Я задумал найти и попробовать поймать болотного гуля, именно поэтому я рад что Хенк и Мелисса остались с нами.

Я быстро справился, собрав всех монстров себе в инвентарь. И даже подобрал пару камней, так на всякий случай, золото никогда лишним не будет. Можно было выходить и я попросил Хенка указать мне путь.

Когда мы вышли, вокруг было темно, но недостаточно чтобы прокачать мой пассивный навык ночного зрения. Мы с Хенком вспомнили пару моментов с того дня на арене. Но в конце концов решили, что не будем обсуждать эту тему, все-таки тогда двое из наших погибли, спасая весь отряд. Перед тем как мы дошли до места, куда нужно было выбросить монстров, я спросил:

— Слушайте, а разве можно так просто выбрасывать монстров? Как бы, я вроде думал, что все найденное в вратах имеет ценность, даже монстры.

— Да это так, все что в вратах имеет свою ценность. Хотя ценность и варьируется в зависимости от врат. Например, монстры в золотых вратах имеют особую ценность, в то время как монстры в бронзовых ни на что не годны, — объяснила Мелисса.

— Но в то же время камни в бронзовых вратах могут оказаться ценнее, некоторых ресурсов золотых врат. Короче это сложно понять, когда ты не в деле, а мы тут все «не в деле». - отсмеялся Хенк.

Тем временем мы оказались в нужном месте. Сэм пытался освещать все своим факелом, но для моих глаз все было кристально видно. Передо мной был раскинут овраг. Приглядевшись, я увидел, что на дне оврага лежали кости и разлагающиеся трупы. Но к моему глубокому разочарования никаких болотных гулей здесь не было. Мне так натерпелось воплотить свой план в жизнь, что сейчас я буквально упал духом. Открыв инвентарь, я опустошил ячейки с монстрами. Тяжелые туши падали, неуклюже катясь вниз. Все монстры и части монстров исчезли в темноте оврага. Теперь мы можем идти.

— Ну, теперь мы можем пойти и поспать, — зевнув сказал Хенк.

— Да, я вообще сегодня слишком много эмоций испытал… —

сказал болтун Сэм, но тут же замолчал, заметив мой взгляд.

Мы двинулись обратно в сторону туннелей. Хенк объяснил, что таким образом будет легче найти обратную дорогу в форпост. Всю дорогу, я думал о своем плане. Мелисса и Хенк болтали о чем-то своем, а ловкач изредка вставлял свои комментарии. Но перед тем, как мы подошли к туннелям, я услышал неприятный гортанный рык. В нескольких метрах от нас я увидел мерзкое существо. Его бугрящаяся волдырями кожа, отчетливо блестела в свете факела.

МОНСТР
Болотный Гуль
Ранг: Бронза

Думаю, мне не стоит упоминать что я никогда до этого не встречал гулей. Поэтому я не испугался, а наоборот с интересом отнесся к монстру, что перерождал нам путь. Его тело было похоже на человека. Точнее на человека, плоть которого давно сгнила. Стоял на двух ногах, даже показалось что он старается держать осанку. Только вот, когда я обратил внимание на его голову, то все сходство с человеком мигом пропало. Вместо глаз черные бусины. Нос и уши отсутствовали, вместо него были какие-то точки, что почти не заметны на отвратительной серой коже. Пасть изменена, челюсть выпячена и оснащена рядом здоровенных клыков, что физически не помещались во рту.

Ребята рядом со мной насторожились. Я увидел, как Сэм медленно достал свой нож, пропитанный ядом. Это не доставило мне никакого спокойствия, так как зная Сэма, этот нож может причинить больше вреда нам, чем нашим врагам.

— Ребята, не двигайтесь. Они реагируют на шум и на запах гнили. Мелисса, ты сможешь поджечь его отсюда? — шепотом спросил Хенк.

— Отсюда не смогу. Расстояние слишком большое, — нервно ответила девушка.

— Я в него отсюда попасть смогу ребята, а яд доделает свое дело, — Сэм поиграл ножом перед нами.

— Нельзя! На гулей яд не подействует, у них иммунитет ко всем ядам системы. Бросив в него нож, ты только еще больше привлечешь его внимание к нам. Сейчас он пытается принюхается к запаху мертвечины и если запах из туннеля его привлечет, то мы сможем спокойно вернуться в форпост и позвать на помощь, — объяснил Хенк.

Блин так хотелось попробовать свой прием с монстром, а сейчас, когда вижу его совсем расхотелось. Уж больно ужасающее

он выглядит. Мы прождали пару секунд, пока гуль не повернул голову в сторону туннеля. Несколько резких дерганных шагов, и он оказался у входа. Тварь собиралась войти, как вдруг остановилась и развернулась в нашу сторону. Немного пристав, упырь повел головой Я понял, что он принюхивается.

А вдруг он может унюхать мой инвентарь?! А именно то, что в нем совсем не давно было огромное количество мертвечины. Но этого ведь не может быть, правда? Он не может унюхать мой инвентарь. Как бы не так, но гуль вдруг замер, наведя на нас свою отвратительную голову. А затем пустился прямо на нас.

Хенк расставил ноги на уровне плеч и протянул руки вперед. Мощный поток воздуха вырвался из его рук и устремившись на гуля, сбил его с ног. Мелисса подбежала к монстру и наставив на него руку в своеобразном жесте, крикнула:

— Кротн.

Яркая струя огня подожгла монстра, и он начал биться в конвульсиях. Перед тем, как полностью затихнуть он издал душераздирающий вопль. Это не предсмертный вопль, а зов. Вскоре после этого с разных сторон нас окружили гули. Вот теперь это стало опасно. Откуда они вообще взялись? Йонас сказал что, если есть хоть маленький шанс того что появятся гули, он бы не пустил меня одного. Хочется надеется, что это просто случайность.

— Мелисса, давай попробуем использовать комбо огня и воздуха! — крикнул Хенк, и сел на колено.

Мелисса кивнула и встала за магом, вытянув руки над его головой. Хенк бесцеремонно приказал нам встать за Мелиссой, и мы с ловкачом тут же повиновались приказу. Словно по сигналу, Хенк и Мелисса одновременно крикнули.

— Холтс.

— Кротн.

Огонь Мелиссы усилился подпитавшись ветром Хенка. Словно дракон, изрыгающий пламя, ребята начали плавить монстров. Стоя на месте, Хенк и Мелисса, медленно поворачивались по часовой стрелке и тут я понял, зачем мы должны были стоять за ними. В их комбинированной атаке была слабая точка, это тыл. Мы с ловкачом должны были защищать их стыла. Сказать было легче, чем сделать. Один гуль тут же набросился на меня. Но Сэм загородил меня и вставил кинжал монстру прямо между глаз. Мне показалось что он умер, но вдруг я увидел, как его глаза посмотрели в мою сторону.

— Они что не восприимчивы к физическим атакам? — крикнул я.

— Не с нашей силой! М только огнем можем их убить! —

крикнул не поворачиваясь Хенк.

Сэм пинком оттолкнул от себя Гуля, и тот упал назад. Нож Сэма застрял в голове у монстра, что меня не сильно удивило. Теперь у нас нет оружия. Что теперь делать? Я слышал, как за спиной сгорали монстры, а тем временем перед нами появились еще два гуля. Гуль с ножом в голове уже стоял на ногах и готовился вновь прыгнуть на нас. Я сразу же вспомнил про свое бревно в инвентаре и открыв его приготовился воспользоваться. По сути, мой инвентарь в совокупности с моим интеллектом, это мое единственное оружие. Встав таким образом чтобы гули были друг за другом, я нажал на ячейку и бревно вылетело из воздуха и снесло трех гулей. Хэт трик ублюдки!

— Это ты так угря убил? — спросил Сэм с восторгом в голосе.

— Угря? Какого Угря? — крикнул Хенк, чуть повернув к нам голову.

— Да, именно так! — крикнул я, выделяя ячейки с черными камнями, что мы собрали в туннеле.

Я тщательно прицеливался и сносил каждого гуля что подходил к нам в плотную. От этого они не умирали, а лишь на время падали. Удивительная регенерация тварей, позволяла заращивать открытые переломы за десяток секунд. И пока они поднимались к нам подступали новые. Хенк и Мелисса на своей стороне отлично справлялись с монстрами, пока Мелисса не сказала:

— Моя моральная усталость на пределе, а больше не смогу.

Как только Мелисса это сказала, у меня в голове что-то щелкнуло. Все, что происходило со мной с того момента как я стал стражем, вело меня к тому, чтобы именно сейчас я стал тем, кем должен был стать при жизни обычного человека. Каждый случай, каждая смерть и унижение словно по очереди активировали маленькие рычажки у меня в голове. И сейчас, поднялся последний рычаг, я почувствовал себя сильным, не всемогущим, но сильным. Время замедлилось, голова заработала в режиме турбо. Я почувствовал себя тем, кто знает, что делать. Я стал — лидером.

Поздравляем! Ваши характеристики выросли!
Харизма +3 % (29 %)

— Сэм, дай Хенку и Мелиссе зелья для бодрости и снижения моральной усталости! Хенк и Мелисса медленно поворачивайте влево, так чтобы вход в туннель оказался за вами, после этого будем двигаться назад и войдем в туннель. Под таким углом ВСЕ гули окажутся перед вами, и вы сможете сжечь всех!

- в приказном тоне крикнул я. Мой голос налился сталью.

— Мы не сможем, они с разных сторон атакуют, если развернемся могут сбоку напасть! — голос Хенка колеблется. Было ощущение, что он хочет повиноваться, но не решается. В это время, Сэм откупорил зелье и заливал его в рот магу. Рядом с ногами стражей валялась пустая бутыль эликсира. Хорошо, Мелисса уже выпила. Я только потянулся, чтобы забрать ценный ингредиент (бутыль), но Сэм неуклюже наступил на нее. Раздался треск. Другую он бросил в гуля…

— Тогда нам нужно что-то чтобы отвлечь их. — сдерживая злость сказал я. — Сэм беги туда, чтобы они все направились в твою сторону! — крикнул я.

— Они же меня убьют! — отчаянно крикнул Сэм.

— Не убьют, ты бесплотный! — объяснил я.

— Ты бесплодный? Пол шестого, чувак? — решил скаламбурить Хенк.

— Дурак, он сказал бесплотный, а не бесплоДный! — раздраженно крикнула Мелисса.

— Только давай тут, чтобы ошейник я забрал, а то потеряешь! — крикнул я.

Сэм поколебался пару секунд, но когда я бросил еще один камень в гуля, то ловкач тут же сбросил все с себя. Я сразу же подобрал всю его экипировку и указал Сэму в сторону куда он должен побежать. Ловкач тут же побежал и гули увидев нудиста развернулись в его сторону в попытке напасть на него. Один гуль прыгнул на ловкача, но не найдя физической преграды, прошел через него и столкнулся с другим монстром. Это зрелище заставило меня зловеще улыбнутся.

— Никогда не думал, что голый зад Сэма, может спасти мне жизнь! Ха-ха, — звонко посмеялся Хенк.

Совместно нам удалось в точности воспроизвести мой план в реальность. Я оказался позади и первым вошел в туннель. Когда Хенк и Мелисса, оказались у точки входа в туннель, я крикнул Сэму чтобы он возвращался. Ловкач, благодаря своей скорости, за пару секунд оказался с нами. Теперь угроза стала полностью контролируемой. Монстры могли атаковать только с одной стороны, а именно спереди.

— Кан! Ты гений! Не то, чтобы мы не догадались до этого. Это ведь очевидно! Но главное не то насколько умен человек, а то, как быстро он может найти решение в экстремальной ситуации, — подметил Хенк.

— Нет друг, без вас ничего не вышло бы. Вам нужно еще зелье лечения, восстановления усталости? — спросил я.

— Пока нет, держимся. Почему их так много? — ответила

Мелисса, подозрительно уставившись то на нас, то на зелья.

Я попросил Сэма разложить передо мной все зелья, что он купил. Нет смысла врать. У нас «малышей» только один крафтер алхимик — мистер Нелин. Да и ребята видели, как Сэм вошел в режим призрака, и остался без ошейника. Соответственно, перемножить дважды два — не сложно.

Пока ловкач занимался раскладкой, я попытался углубиться в туннель чтобы поставить палатку. Пока я точно не знал, к чему может это привести, но лучше расставить все козыри перед глазами, чтобы было легче принять верное решение. Мне конечно же в голову пришла мысли купить в магазине чего-нибудь, что могло бы нам помочь. Но мы сейчас и так не плохо справлялись, а мне не хотелось не обдуманно тратить мой самый ценный ресурс — деньги. Я отошел на достаточное расстояние от входа и активировал навык.

Внимание! Лагерь не может быть установлен. В радиусе 50 метров от вас находятся враги

Значит в самом туннеле все еще есть монстры. Они могут быть как под, так и над нами. Мне пришлось вернуться к входу в туннель чтобы проверить ребят, но когда сдвинулся с места, то земля под ногами задрожала, и я упал на бок.

— Это что еще за хрень?! — крикнул я Сэму.

— Землетрясение! Такое бывает редко, но бывает! — крикнул ловкач пытаясь встать на ноги.

— Твою же мать! — послышался крик Хенка. Я посмотрел в его сторону и увидел, как он с Мелиссой, из-за землетрясения повалились на спину. Вход за считанные секунды обвалился, оставив нас внутри. Перед обвалом один гуль смог прыгнуть во внутрь и оказавшись прямо перед Сэмом набросился на голого ловкача. Тот сразу же активировал свою способность, и монстр прошел через него оказавшись лицом к лицу со мной. Не знаю, что на меня нашло, но я влепил монстру пощечину…

Соприкоснувшись с влажной холодной кожей, я дал мысленную команду. Монстр исчез.

Болотный Гуль x 1 (живой)
Ранг: Бронза
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 2 золота

СИСТЕМНОЕ ОПОВ783neh? ОШИБej СИСТЕeu

Я несколько секунд осматривал монстра в своем инвентаре. Неужели я был прав? Я могу поместить в инвентарь все что захочу…но это системное оповещение, почему оно такое странное? Словно какой-то сбой системы. Напомнило ситуацию с Дункле… с рыбой.

— Чувак…куда монстр делся? Только не говори, что ты и его в инвентарь поместил? — спросил Сэм с раскрытым ртом. Я молча кивнул. Не могу дать точное описание ситуации, так как сам не понимаю, что происходит. Но нужно делать вид, что все под моим контролем. Крик Мелиссы вывел меня из рассуждений. Подбежав к ней, я увидел, что нога Хенка застряла под обвалом камней. Он мучился от боли, но не издал ни одного звука. Посмотрев на меня, он подтянул меня к себе и спросил:

— Ты реально живого монстра в инвентарь засунул?

— Да, Хенк, — я посмотрел на него с серьезным взглядом.

— Кан, ты крутой! — ответил Хенк и откинулся. Похоже наш маг потерял сознание.

Глава 22: Погребенные заживо

Вход туннеля был завален валунами. Свет нескольких факелов освещал туннель и можно было хорошо различить окружение. Этих факелов было недостаточно, чтобы осветить весь туннель. Дальняя штольня оставалась в кромешной темноте и мне не хотелось думать, что оттуда может исходить угроза опасности. Хенк потерял сознание, а его нога так и осталась под грудой камней. Ловкач голый ходил туда-сюда и отчаянно вздыхал. Мелисса сидела у головы Хенка, не в силах помочь, и я видел, как слезы стекали по ее щекам.

— А ты можешь все эти камни в инвентарь забрать? Так мы сможем освободить ногу Хенка, да и вообще выберемся отсюда. — спросила Мелисса, когда наши взгляды пересеклись.

— Могу, только гули все еще снаружи. Если я уберу в инвентарь несколько камней, то куча может рассыпаться и проход откроется. В таком случае гули нападут на нас, а без Хенка шансы на победу у нас малы. — ответил я и взял одну из купленных зелий Сэма, что лежало на земле.

Большое Зелье Бодрости
Восстанавливает физическую усталость
Ранг: Бронза
Стоимость: 2,5 золота

— Нужно чтобы он это выпил. Скорее всего его физическая усталость на пределе, поэтому он и потерял сознание. Попробуй сделать так, чтобы он выпил это. — я протянул зелье Мелиссе, а сам пошел в сторону Сэма. Ловкач был одет во что-то легкое и тряпичное. Я сразу понял, что он купил это в магазине, чтобы не оставаться голым. Достав его ошейник, я протянул ему, но тут же ее отдернул. Сэм удивленно посмотрел на меня и на ошейник в моих руках.

— Когда нас начнут искать? — спросил я.

— Думаю, через тройку часов. Ребята заметят, что нас долго нет и придут сюда, — ответил Сэм.

— Отлично, значит более безопасного места чем этот туннель нету. Мы завалены, а значит никто не сможет увидеть нам. Надо осмотреть магазин и купить все, что нужно, — я заметил, как по мере объяснения, лицо Сэма меняется и он, улыбнувшись кивнул мне.

Пройдя взад-вперед, в мозгу обдумывал ситуацию. Чтобы сбежать, мне нужно избавиться от ошейника. Чтобы это сделать,

нужно будет достать крови Родригеса, что невозможно. Но можно попытаться достать крови Кабана. Если есть хоть малейшая вероятность что его кровь подойдет, то я просто обязан этим воспользоваться. Но что потом? В лучшем случае, кровь Кабана подойдет и я избавлюсь от ошейника. Мне все равно нужно будет проскользнуть через врата и попасть во внешний мир. С этой стороны врата охраняют двое старших, а с внешней стороны вооруженные охранники. Значит мне нужна экипировка, но ее также нужно будет выбрать грамотно именно под ситуацию. Я достал из инвентаря тонкую ветку, не помню, когда я ее захватил. Сев на землю я начал писать, на песке.

Достать кровь Кабана
Открыть ошейник
Диверсия
Внешний мир
Забрать семью
Убраться из района

Сэм внимательно следил, как прутик пишет по песку. Я остановился, и когда мы пересеклись взглядами, я полушепотом ему сообщил.

— Сэм, ты должен достать кровь кабана. — сказал я.

— Извини Кан, но как комик ты не очень. В стендап клуб тебя не возьмут. Как ты себе это представляешь? — спросил ловкач удивленно посмотрев на меня.

— Все просто. Когда все догадаются, что мы пропали, то начнут искать и в форпосте, с малой вероятностью начнется небольшая суматоха. Когда нас найдут, я смогу сказать, что ты убежал в сторону оврага, а монстры побежали за тобой. Старшие начнут тебя искать и никому в голову не придет, что ты во внешнем мире. Все что тебе нужно, это войти в режим призрака, пройти через этот завал камней. Затем купить себе то, что понадобиться, выйдя через врата, найти Кабана и достать немного его крови, — объяснил я.

— Если я выйду отсюда, гули пойдут за мной. Кроме того, я не смогу проскользнуть через старших у врат и охранников во внешнем мире, — Сэм начал нервничать.

— У тебя же есть способность к невидимости, я видел ее в первый день, когда мы познакомились. — напомнил я ему, когда Сэм попытался на меня наехать в первый день знакомства.

— Она длится пару секунд и все, это невозможно. — сказал товарищ, жалуясь на навык.

— Да, но ты можешь посмотреть в магазине, нет ли способа

купить тебе апгрейд на твою способность. Мы же смогли купить тебе навык взлома с высоким рангом, — объяснил я.

Улыбка вновь всплыла на лице у Сэма. Он несколько минут притупив взгляд водил пальцем по воздуху. Я заметил странный взгляд Мелиссы и сел таким образом чтобы она не могла видеть ловкача. Она хотела подойти к нам, но я попросил ее остаться с Хенком. Насупившись, девушка последовала приказу. А все-таки, харизма неплохой атрибут стража.

— Нашел! Братан, тут глаза сломаешь, если будешь искать наугад. Если не знаешь, что ищешь, то зависнешь надолго. — ответил Сэм.

— Сколько?

— Чтобы продержаться пять минут нужна способность ранга золота, а это стоит 200.000 фунтов. Откуда мы достанем столько денег? — ловкач безнадежно вздохнул. Я встал на ноги и указал на землю. Тот непонимающе смотрел на меня, пока я наконец не взял один из камней с земли и не сунул ему под нос. Ну как взял, напрягся, вдохнул, выдохнул, и перевернул булыжник, поближе к ловкачу. Стыдоба, надо качаться. Атрибут мощи у меня все еще мал.

Сэм широко раскрыл глаза и охнул.

Черный Камень Бездны (ресурс)
Ранг: Бронза
Вес: 21 кг
Эффект: неизвестно
Стоимость: 100 золота

— Продавай все камни что тут есть, а когда закончатся я добавлю тебе лунного камня, и мы купим тебе способность невидимости золотого ранга. — я чувствовал себя очень хорошо, словно пелена слабости и неудачи спала с меня, оставив лишь самые сильные стороны. Чтобы это значило? Возможно ли что эта особенность моего класса так на меня влияет?

Ловкач в ускоренном темпе собирал камни, и я видел по его лицу, что он сейчас отчетливо слышит звук отчеканенной монеты, что падала на его счет. Я также начал собирать камни себе в инвентарь чтобы потом разложить их в одну кучу перед Сэмом. Когда же камни наконец закончились, Сэм сказал, что нужно еще двадцать тысяч, я достал один из кусков лунного камня и протянул его ловкачу. Через секунду, Сэм прыгал от счастья и не знал куда деть руки. Я напомнил ему что сейчас у нас очень важная задача, а именно достать крови Кабана. Задачу с тем, как выбраться отсюда мы решили, теперь нужно будет найти способ

найти Кабана, а самое главное достать его крови не убив ублюдка. Сэм сразу же пояснил что убивать он никого не будет, с чем я так же согласился.

Мы решили купить в магазине особый парализующий яд. Тот, что был у Сэма я нашел слабым, да и его было мало. Мистер Нелин давно не занимался алхимией, оставив ловкача без припасов. Поэтому Сэм начал поиски. Вскоре, он озвучил название и особенности яда, и мы оба поняли, что это то, что нужно. После он приобрел дешевый, но эффективный кинжал. Затем, я передал ему пустую склянку для зелий, и мы решили, что с приготовлениями окончено.

— А как я его найду там? — спросил ловкач.

— Попробуй найти его в заведении Родригеса, он точно должен быть там. — ответил я, поторапливая Сэма.

— Но я не помню, где оно, я вообще ваш район плохо знаю.

— Сэм, ты молодец и ты справишься. Как только выйдешь, попробуй проследить за каким-нибудь охранником, может он тебя и приведет к Кабану. Ты же гребанный ловкач, убийца мать его, давай братан! — моя речь явно подействовала на Сэма, он воспрянул духом и встав бесплотным пошел в сторону входа. Экипировка с его тела, так и осталась на месте, где он сидел. Пришлось окрикнуть:

— Слушай, может ты будешь все свои вещи складывать в инвентарь, а потом становиться прозрачным? Потеряешь ведь.

— А, да, точно! А что делать, если гули побегут за мной? — спросил Сэм и вернувшись забрал свои вещи с земли.

Я протянул ему его ошейник и предупредил чтобы он одел его, когда вернется обратно. Если его поймают без ошейника, то все может окончиться очень плохо. А насчет того, что гули могут побежать за ним, я не сразу подумал. Хотя он может стать невидимым прямо тут. Эти две способности должны работать не мешая друг другу.

— Стань призрачным, а за тем невидимым, но стой на месте и не двигайся, — сказал я, протянув руку вперед. Ловкач сделал что я просил, и я активировал свой навык искры. Маленькая молния прошла через то место, где стоял ловкач. Я его не видел, но услышал, как он рассмеялся от удовольствия. Я знаю это чувство, чувство силы. Мы попрощались, и он ушел. Невидимка будто бы пропал. Надеюсь, он справится.

Теперь, когда Сэм ушел, мы остались одни с Мелиссой и раненым Хенком. Ногой я провел по песку, стирая список дел. Не хватало оставить улики на виду у всех…Снаружи можно было услышать, как рычат гули, а нам оставалось лишь ждать, когда нас отсюда вытащат. Можно было попросить Сэма, предупредить

всех, но он должен оставаться незамеченным, пока не выполнит задание. Ради крови Кабана, я готов просидеть в этом туннеле сколько угодно.

— Если тебе холодно, я могу разжечь огонь, нужно только пару веток для поддержки огня, — грустным голосом сказала Мелисса.

— Нет, все нормально. Как Хенк? Зелье помогло ему? — спросил я.

— Думаю дело не в физической усталости, а в болевом шоке. Он отключился от боли, и я не знаю, как привести его в чувство. — когда Мелисса докончила свое предложение, я почувствовал, как легкий холод прошелся по моей спине. Никогда не испытывал такого. Словно смерть дыхнула на меня. Я повернулся и увидел, как в конце туннеля, в той части куда не падал свет факела, горели две красные точки. Видимо я уже достаточно долго являюсь стражем, раз сразу же понял, что это глаза монстра. Тут то и стало ясно, что я упустил маленький нюанс. Нужно было попросить Сэма купить оружие и экипировку прямо сейчас, ведь есть вариант что монстры в туннеле могут прийти на звуки нашей битвы.

Я легонько коснулся руки Мелиссы и указал в сторону красных точек. Та сразу же затаила дыхание и с ужасом в глазах посмотрела на меня. Хоть холод ужаса и пронизывал меня, я был на редкость спокоен и даже начал продумывать тактику боя. Но монстр не дал нам этого шанса, и я заметил, как красные точки начали очень быстро приближаться.

— Мелисса? — беспокойно проговорил я открывая свой инвентарь.

— Уже! — крикнула девушка и направив руку вперед произнесла заклинание. В инвентаре я увидел лук и стрелы. По описанию я не мог этим воспользоваться, но подумал о том, что мог бы дать его Сэму. Вновь мой просчет…

Свет от навыка на мгновение ослепил меня. Однако, перед тем как огонь ударил по чудищу, я смог прочитать надпись над его головой.

МОНСТР

Туннельный Крот

Ранг: Бронза

Монстр не смог приблизиться к нам, так как огонь Мелиссы тут же прожарил его. Я услышал неприятные звуки. Писк монстра смешался с трескавшейся от огня шерстью. Через несколько секунд, корчась от боли, монстр упал перед нами. Тут же, моя рука потянулась к трупу, в попытке быстренько залутать его, но с

него ничего не выпало. Я облегченно выдохнул, но тут же заметил, как в дали показались еще две пары глаз. Нельзя только полагаться на огонь Мелиссы, нужно что-то придумать! Монстры бросились в нашу сторону, не давая мне собраться с мыслями. В инвентаре больше ничего не было предметов, которыми я мог бы кидаться.

— Кан! Плохая новость, у меня усталость на почти заполнена! Хорошая новость, я повысила уровень способности, — крикнула Мелисса после очередного огненного шара.

— Это как то нам поможет?

— Не знаю, но хорошая новость не помешала бы.

— Ты права. Вот держи зелье, выпей пока новые не появились, — я смотрел на двух мертвых кротов около последнего факела. Точно! Я могу взять факел. Подойдя к ближайшему факелу, взял его в руку. Не думаю, что смогу хоть как-то навредить монстрам бронзового ранга обычным факелом, но все же это лучше, чем ничего. Еще несколько монстров появились в глубине туннеля. Мелисса приготовилась воспользоваться способностью. Я думал, что благодаря тому, что туннель узкий, огненный шар Мелиссы может убить все что появится в тоннеле. Только вот я не ожидал, что монстры могут передвигаться по верхней стенке туннеля. Поэтому, когда в очередной раз Мелисса убила тройку монстров, один из них пробежал сверху и прыгнул на меня. Я размахнулся и ударил монстра по голове. Крот отлетел назад и ударился об стенку. Быстро подбежав к нему, я положил руку на бедро ошеломленной твари, и монстр тут же исчез.

ОШИБej СИСТЕeu

— Ты можешь всех забрать в инвентарь? — спросила Мелисса.

— Это опасно. Чтобы забрать в инвентарь, я должен коснуться монстра. Но есть риск того, что монстр может меня ранить, — объяснил я, пока пытался понять, что написано перед глазами. Сомнений нет, это ошибка системы, но что это значит? Я не должен забирать монстров в инвентарь? Я обернулся и увидел очень много красных точек в глубине туннеля. Да что это такое! Снаружи гули, внутри кроты!

— Кан, отойди! Я должна их убить! — крикнула Мелисса и я тут же отошел в ее сторону. Она направила обе руки на монстров и выпустила огромный огненный шар. Но тут же тонкая струйка крови показалась на губах Мелиссы. У меня тут же вспыхнула картина на арене. Кровь сочится с носа Саванны, она падает на

лужу воды и ее тело начинает дрожать от электрического тока. Нет! Такое больше не произойдет, не с Мелиссой! Я протянул еще одну склянку с зельем Мелиссе.

— Я уже не могу пить зелье, у меня желудок полон этой дрянью, — сказала Мелисса, когда я протянул ей еще одну склянку с зельем. Он смогла убить уже около двадцати монстров. Благо больше не один из них не проскальзывал к нам по стенкам. Но кротов меньше не становилось и это заставило меня усомнится в действительности наших действий. Дело в том, что я не видел откуда появились монстры, так как факелы были не до конца приделаны к стенкам туннеля. Там вдалеке скорее всего была какая-то нора откуда эти твари постоянно появлялись.

— Мелисса, я хочу пойти в конец туннеля и понять откуда они берутся.

— Ты сума сошел? Они же там тебя убьют. — сказала девушка с ужасом посмотрев в сторону конца туннеля.

— Не убьют, если ты пойдешь со мной. Тебе же нет никакой разницы с какого расстояния их убивать? — спросил я.

— Есть!

— В смысле?

— Отсюда мне спокойнее убивать их, издалека! — сказала девушка, закрыв руками лицо. Стресс и усталость плохо сказывались на ней.

— Не бойся, если что я не дам тебя в обиду! Пошли, — я взял ее за руку и вытащил пару склянок зелья из инвентаря. Благо Сэм не забрал их, когда уходил.

Мы медленным шагом пошли в сторону темного конца туннеля. Через несколько десятков метров, вновь увидели красные точки в дали. Мелисса сразу же испугалась, попятилась назад.

— Мелисса, фаербол! — мой окрик успокоил ее, и она выпустила огненный шар в сторону монстров. Красные точки сразу же исчезли во вспышка огня, на мгновение осветив пространство. Чуть поодаль от нас, было крупное существо. Огонь Мелиссы был слишком ярким чтобы я мог в точности определить контуры силуэта. Когда мы прошли еще несколько метров я замахнулся и бросил факел в глубь туннеля. Факел ударился об какое-то препятствие и упал. Я сразу же снял со стены еще один факел и проделал с ним тот же трюк. Наконец мы смогли увидеть, что находилось в глубине туннеля. Это был крот, но увеличенный раз в десять. Существо лежало на животе, а маленькие кроты, все в какой-то слизи, выходили прямо из пасти монстра. Вот почему они не заканчиваются, их просто штампует крот побольше. Мелисса бросила еще один огненный шар в

сторону матки кротов, но это не возымело на ней никакого эффекта. Понятно, нужно действовать иначе! Это вроде статичный монстр, он не двигается, а значит нанести мне урона не сможет. По крайней мере я так думаю.

— Мелисса, когда я скажу выпускай самый большой огненный шар, который сможешь, — попросил я, встав в позу бегуна.

— Что ты хочешь сделать? — спросила девушка, но я взглядом дал ей понять, чтобы она делала как я скажу. Я ждал, когда монстр создаст маленьких кротов. Всего прошли несколько секунд, но они словно длились как вечность. Когда же я наконец увидел несколько красных глаз, то сразу же крикнул:

— Давай!

Девушка воспользовалась способностью. Огненный шар Мелиссы, словно ревущий локомотив двинулся в сторону монстра, а я побежал следом. Через секунду огонь поразил кротов младенцев, разрывая их хлипкие тела и ударил в маму крота. Я бежал со всех ног и когда огонь уже начал угасать я был в плотную с монстром. Увидев меня, монстр слегка дернулся. Огромная пасть с острыми резцами пронеслась в сантиметре от головы. Однако на моем лице уже играла улыбка. Левой рукой, я уже коснулся лапы монстра. Он исчез будто его и не было. Я упал на колени и попытался отдышатся. От перенапряжения сердце пустилось галопом, но я улыбался. Я вновь это сделал. Перед глазами опять появилась надпись показывающее системную ошибку, но я не обратил на это внимание, а только закрыл глаза.

— Ты как? — крикнула Мелисса.

— Нормально! — ответил я и открыл инвентарь чтобы увидеть нашего мучителя.

Прародитель Туннельных Кротов x 1 (живой)
Ранг: Бронза
Эффект: Неизвестно
Стоимость: 2,5 золота

Ого! Так я еще и продавать эти монстров могу. Только сейчас заметил. Только они больно дешевые. Все наверно из-за того, что монстры бронзового ранга. Да и если бы они были подороже, как мне их продать? Передать Сэму невозможно, ха-ха. От моего смеха Мелиссе стало неуютно, и она подозрительно на меня посмотрела. Ей наверно, кажется, что я на фоне совершённого бега, сошел с ума. Я поднялся и пошел в ее сторону, она подождала чтобы я подошел к ней и пропустила меня вперед. Явно не доверяет мне. Ну что поделать, я же не монстр какой-то,

а просто коллекционер монстров. Этакий покемон мастер. Хе-хе.

Нам пришлось ждать долго. Когда мы услышали голоса снаружи, я уже потерял счет времени. Возможно, что прошел час, а может быть и целый день. Я слышал знакомые голоса, это явно были наши ребята. Наверно теперь можно было выйти, наружу должно быть безопасно.

— Эй! Меня слышите? Вы там? — прозвучал голос Йонаса.

— Да, мы тут! — крикнула Мелисса.

— Отойдите, сейчас Оливия подорвет камни! — крикнул Сельве.

— Нет! Тут Хенк под камнями вы его убьете. Просто стойте там я сам все сделаю, — крикнул я подошел к завалу в плотную. Перед тем как убрать камень с ноги Хенка, я попросил Мелиссу о том, чтобы она сразу же оттащила его назад. Девушка кивнула, и я убрал первый камень в инвентарь. Ничего не произошло, и я медленно начал убирать камни, один за другим пока нога Хенка не освободилась.

Как только Мелисса оттащила парня назад, неустойчивая куча из булыжников угрожающе накренилась прямо на меня. Я отпрыгнул назад, и стена рухнула. Большой булыжник полетел прямо на меня, и я машинально закрыл лицо руками. Но удара не последовало. Камень остановился в воздухе и упал справа от меня. Подняв голову, я увидел Оливию, которая видимо при помощи телекинеза убирала камни.

— Вы как? — спросил Йонас, сначала подойдя к Мелиссе.

— Это еще что такое? Это вы убили этих кротов? — спросил Сельве.

— Мелисса постаралась, она молодец, — ответил я, встряхивая с себя пыль.

— А Сэм где? Только не говорите, что он… бедолага… — в проходе объявился мистер Нелин. Я объяснил, что Сэм попытался увести гулей в сторону и куда-то убежал. После моих слов я заметил, как Мелисса недоверчиво взглянула не меня, но ничего не сказала. Она молча вышла из туннеля и попыталась вдохнуть свежего воздуха. Мистер Нелин подошел ко мне и похлопал по плечу. Если мы были для него действительно столь дороги, как он показывает, то думаю он сейчас испытывал настоящий ужас. Двое его людей погибли в золотых вратах, а сразу после этого чуть не умерли мы. Йонас подошел ко мне и начал извиняться, мол даже не подумал о том, что гули могут тут появится. Такое очень редко происходит, неразумные монстры сами не выходят на стражей, а лишь охотятся на своих территориях. Овраг был их территорией, но никак не вход в туннель. Хм…я на секундочку связал в голове мысль о том, что из-за моих махинаций с

монстрами, система пытается натравливать на меня монстров. После того случая с живой рыбой, меня преследуют монстры. Эльфы поймали меня, сам владыка эльфов хотел, чтобы именно я бился в испытание силы. А теперь и гули, которые появились там, где не должны, и мать кротов в туннеле, где не так давно истребили всех монстров. Моя теория слишком притянута за уши. Но паранойя уже поселилась в моей душе.

Ребята подняли Хенка и мы все двинулись в сторону форпоста. Все пытались задавать мне вопросы, но вскоре перестали, решив, что у меня шок. Они начали болтать что-то о своем и я, слегка отстал от группы. Еще через какое-то время, заметил, как Мелисса оказалась рядом со мной.

— Куда пошел Сэм? — спросила она, искоса поглядывая на меня.

— Ты слышала меня, он попытался увести гулей, — ответил я.

— Я знаю этого паренька уже давно. Если бы у него были те способности, которые я видела сегодня, поверь он был бы более ценен. Я уже не говорю о том, что он смог снять с себя ошейник. Не знаю, что вы там у себя в лесу делаете, но вы становитесь сильнее, — девушка очень точно описала увиденное ею. Умеет делать выводы, а главное, не разглашает тайну. Умница.

— И что? Зачем тебе лишняя информация? — спросил я, бросив на нее оценивающий взгляд.

— Кан, я не дура. Вы становитесь сильнее и я…тоже хочу стать сильнее, — ответила Мелисса и я увидел, как что-то сверкнуло у нее в глазах. Она способная девушка и может помочь нам выбраться отсюда. Я не думал, что можно будет включить ее в план, но если она этого хочет, то в некотором роде, ее появление даже облегчает задачу.

— Мы пытаемся выбраться отсюда. И если тебе так же противно это место, и ты скучаешь по дому, то прошу в мою команду. Но я должен знать, что тебе можно доверять.

— Ты мне рассказал свою цель, а до этого я спасла твою задницу, когда поджигала задницы кротам. Заметь, я никому не растрепалась о чем-либо. И ты все еще сомневаешься, что мне можно доверять? — Мелисса слегка захихикала. Сейчас она просто зачитывала факты последних часов, не сомневаясь в моем ответе.

— Ты принята в команду Мелисса, — засмеялся я, подняв руки вверх.

— Ну тогда пошли, куда надо идти и что надо сделать?

— Сначала нужно подождать, когда вернется Сэм…если вернется Сэм…

Интерлюдия 3: Сэм Уик

Сэм пробежал через гулей и даже не думал оборачиваться не говоря уже о том чтобы остановиться. Он знал, что чтобы не случилось там в пещере, Кан с этим справиться. За последние недели, Сэм сильно начал доверять своему новому другу. И теперь его друг дал ему самое важное задание в его жизни. Некая сила сподвигла раздолбая — Сэма стать серьезным, и тот даже на секунду не сомневался в своих действиях. С каждым шагом он становился все уверенней в себе. Когда ему удалось пройти через врата незамеченным, то ловкач так вообще возомнил себя непобедимым невидимым авантюристом. Единственно что его пугало — это то, как ему найти Кабана. На его лицо наползло удивление, когда он увидел свою цель выйдя из врат.

На самом деле в этом не было ничего удивительного. Кабан каждый день обходил все врата, принадлежавшие клану Темные. Однако то, что ловкач вышел из врат именно в тот день и в тот час, было проявлением милосердия со стороны фортуны. Сэм сразу же устремился к ближайшей машине пригнувшись начал наблюдать за своей целью. Он был все так же невидим физически, но психологически Сэм чувствовал себя в большей безопасности спрятавшись за машиной.

— …да именно поэтому у нас теперь разногласия с кланом Пестрый Дракон. Босс хочет, чтобы мы увеличили число охранников, — со своего места ловкач мог слышать разговор Кабана с охранниками.

— А клан Клинки Самурая? нам не поможет? — спросил один из парней.

— Нет, у них самих какая-то проблема. Давно не выходят на связь. Ладно я пошел, завтра придут новые парни, ты должен провести им инструктаж, Боб. — Кабан быстрыми шагами удалился.

— Да, сэр. — крикнул Боб удаляющемуся Кабану.

Сэм сразу же прошмыгнул через охранников и побрел за своей целью. Он постоянно считал про себя секунды. Дело было в том, что его способности были ограничены по времени и он должен был успеть выполнить свою задачу до истечения срока. В противном случае, ему пришлось бы спрятаться и переждать, пока откат способности вновь будет пригоден для использования.

Кабан прошелся по тротуару, а затем пнул ногой алюминиевую банку. Жестянка обиженно звякнула, ударившись об стенку какого-то здания. Кабан начал насвистывать веселую мелодию. У него было хорошее настроение. Все в жизни

налаживалось, его авторитет среди обычных людей клана рос, правда того же нельзя было сказать про авторитет среди стражей. Позиция кузена главы, так и осталась номинальной. Для стражей он все также и оставался «обычным» человеком. В особенности, Саитиро очень сильно раздражал Кабана. Ему так хотелось стать стражем и хорошенько избить этого хитрого лиса.

Раздраженная гримаса тут же сменилась мечтательной улыбкой. Эммануэль все время думал о Саю. Изящная фигурка девушки так и манила Кабана. Он хотел владеть ею, но шпионка Родригеса постоянно перемещалась телепортами. А при кузене, Эммануэль не осмелился подкатывать к ней. Ему казалось, что будь он стражем, то эта самодовольная сука была бы у его ног. Глаза закатились в блаженстве грез. Ее глаза просто сводили его с ума.

Тем временем ловкач, по имени Сэм Уик, медленно, но, верно, шел за ним. Сэм умолял бога, чтобы Кабан свернул на какую-нибудь темную улицу или в подъезд. Ему казалось, что так у него будет шанс остаться незамеченным. А насчет своих сил и способностей у ловкача не было никаких сомнений. Несмотря на разницу в мышечной массе, стражи были сильнее и быстрее обычных людей, не говоря уже про способности. Сэму не составляло особого труда справится с Кабаном, если это понадобиться. Вдруг молодой человек заметил прошедшую слева от него тень, что исчезла в темноте улицы.

— На хрен это, не буду выяснить что это было. — подумал ловкач и продолжил следовать за Кабаном. Однако, он ощущал на своей спине чей-то взгляд и его не отпускало чувство что за ним кто-то следит. Но это невозможно. Невозможно следить за тем, кого не видишь, а Сэм сейчас был невидим. Тут ловкачу в голову пришла мысль, что возможно следят за Кабаном. И если это так, то его задача очень сильно усложняется. Звук телефонного звонка Кабана, заставил Сема слегка подпрыгнуть. Его сердце ушло в пятки.

— Алло! Да…нет…да, а да я слышал про этот новый клан, как они там себя называют? Церковь Святой Системы? Придурки поклоняются и восхваляют систему. Не, не думаю, что у нас с ними будут какие-то проблемы. Только те кланы, в которых состоят стражи ранга Король, могут быть опасны для нас, а всех остальных в утиль. Все! Не беспокой меня из-за пустяков Джонни. — Кабан закончил свой разговор и остановился. — Долбанные сектанты.

Обернувшись, он внимательно осмотрелся. Ему показалось что на здании что перед ним, есть силуэт. Эммануэль решил, что

ему померещилось, но все равно ускорил свой шаг. Когда он свернул с главной улицы за угол, Сэм резко ускорился, чтобы не потерять цель. Он сразу же достал свой нож из инвентаря и подбежал к Кабану, но на по неосмотрительности споткнулся о помятую алюминиевую банку и распластался на земле. Кинжал с особым парализующим ядом выпал у него из рук, проскользил по асфальту и оказался прямо перед Кабаном.

— Какого хрена? Это еще откуда взялось? — Кабан хотел было подобрать нож, но Сэм, успевший оттолкнуться от земли, быстрым движением ударил Кабана между ног и тот рухнул на колени. Мгновенно ловкач подобрал свой нож и поцарапал им свою цель. Тело Кабана тут же застыло словно каменная статуя и человек свалился на землю. Сэм достал склянку с кровью и порезав руку Кабана наполнил склянку кровью. Со стороны казалось, что кинжал и склянка парили в воздухе и увидевший такое зарекся бы не пить в этот вечер. Склянка заполнилась, а вот время Сэма уже было на исходе. Ловкач быстро спрятал добытое им, добавил еще удар по шарам кузена главы клана и пустился бегом в сторону врат. Эммануэль получивший еще раз по самому больному, бессильно простонал, продолжая лежать.

На крыше здания напротив, стояла девушка. Ветер играл с ее собранными в косу волосами. Черная одежда отлично сливалась с темно синим звездным небом. Она медленно проводила взглядом невидимого Сэма вплоть до портала, а свет луны отразился в ее глазах цвета морской волны.

Глава 23: Подготовка

С того происшествия в туннеле, прошло четыре дня. В тот день многое изменилось. Сэм довольно-таки быстро смог достать кровь Кабана, а мне удалось найти в себе новую способность в виде пленения живых монстров у себя в инвентаре. Но самое главное, мы заполучили ценного союзника в лице Мелиссы. Кровь Кабана сработала, Сэм мог спокойно открыть ошейник, но мы не стали этого делать сразу. Если мы откроем его, то есть риск того, что не сможем вновь закрыть. Поэтому вскрывать ошейник нужно в последнюю очередь. Главное надо было продумать несколько вариантов исхода событий. Я начал тщательно продумывать план побега, основываясь на своих способностях и конечно же на навыках союзников. Сперва, я дождался чтобы прошли два дня. Если мои подсчеты были верны, то по истечению этих двух дней, с рыбой в инвентаре должны были произойти метаморфозы. Частично все завязано на этом. Поэтому в течении этих двух дней, я почти через каждый час проверял свой инвентарь. Затем проснувшись на следующее утро, я открыл свой инвентарь и увиденное заставило меня поверить в то, что план может сработать.

Малый Зринт х 1 (живой)
Ранг: Бронза
Эффект: Монстр Серебряного Ранга
Стоимость: 1,5 золота

Все как я и предполагал, а именно то, что спустя двое суток, живая рыба превратиться в монстра. Однако описание пойманных два дня назад монстров, никак не изменились. В теории, они так же стали на уровень выше, просто я пока этого не вижу. А проверять с ходу — боязно. Мне нужно хоть раз раскрыть эффект эволюции через инвентарь, чтобы я мог видеть его в описание. Таким образом еще два дня минуло в тренировках, крафте и рыбалке, и все это время я просматривал эффект рыбы в инвентаре. Наконец, что-то произошло:

Малый Зринт х 1 (живой)
Ранг: Бронза
Эффект: неизвестно
Стоимость: 1,5 золота

Теперь понятно. Там явно монстр золотого ранга, раз эффект

у меня показан как неизвестный. Аж страшно такого держать у себя в инвентаре. Мне нужно проверить силу этого монстра и возможно даже с него выпадет кое-какой полезный предмет. Близился час икс.

На пятый день, мистер Нелин не дал нам особо важного задания и наша компашка в лице меня, Сэма и Мелиссы, пошли в лес. Я объяснил им, что хочу высвободить одного монстра из инвентаря, а затем убить его. Ловкач сразу обрадовался, а вот Мелисса, как всегда, отнеслась скептично. Ей не верилось, что мы сможем победить монстра золотого ранга. Я объяснил ей что мы купим сильный яд в магазине, чтобы Сэм сразу же убил монстра.

Я все так же носил каждый день рыбу двум старшим, но делал я это с большим удовольствием. Меня грела мысль о том, что я скоро выберусь отсюда, поэтому ни один труд не был тяжким для меня. Когда мы с ребятами вошли в лес, то устремились в сторону озера. Я попросил Сэма быстренько наловить рыбы для рабов и для двух старших. Если честно эта рыбная диета уже достала меня. Сам я установил лагерь, а Мелисса готовилась разжечь костер.

УСТАНОВКА ЛАГЕРЯ…

ЛАГЕРЬ УСТАНОВЛЕН

Интересно, что лагерь устанавливается несмотря на то, что у меня в инвентаре есть несколько монстров. Значит это никак не нарушает правила дистанции, скорее всего из-за разных пространств. Мой инвентарь своем роде, другое пространство. Мелисса сразу же подожгла костер, и мы уселись друг напротив друга. Паучки уже вылупились из яиц и вовсю дрались друг с другом. Я многократно благодарил богов, что из каждого яица вылупилось по одному пауку. Дерущихся пришлось переселять каждого в отдельную клетку. Многократный крафт одного и того же предмета увеличил навык, а также и качество самого предмета. Теперь деревянные прутья клетки были ровными и оструганными. Паучки неспеша плели шелковую паутину, что определилось системой как ингредиент. В очередной раз, когда собирал прядь из шелка, в мою ногу ткнулась морда моего призрачного питомца. Бинтуронг лениво зевнул и улегся, окутав мою стопу своим толстым хвостом. Я дал ему кличку — Тедди.

— Тедди, — позвала Мелисса и попыталась схватить моего питомца в руки. Ей конечно же это не удалось. Ибо кошачий медведь весил почти тридцать кило. Сэм знатно его откормил, пока я не смотрел. Девушка лишь обхватила питомца руками и

зарылась ему в призрачную шерсть, пытаясь не смотреть в сторону пауков. Они всегда вызывали в ней чувство ужаса.

Мелисса продолжала играться с Тедди, пока я копался в своем инвентаре, а Сэм продолжал ловлю рыбы. Когда ловкач закончил свое дело, то сразу же прибежал к нам и начал греться у костра. Погода не была холодной, но Сэму все равно не нравилось мочить ноги. Тедди, увидев Сэма сразу же привстал и бросился на него. Ловкач обнял мишку и достав курительную трубку попросил Мелиссу поджечь его. Девушка осуждающе посмотрела на ловкача, но осуществила просьб, и он сделал глубокую затяжку. Сделав еще пару затяжек, он протянул трубку Тедди. Последний, приподнявшись на коротких лапках, смешно вытянул губы и сразу же затянулся. Через пару секунд глубокой затяжки, увидел, как клубы дыма вырвались из его ноздрей. Мда…этот парень превратил моего питомца в торчка. Тут вдруг, меня обуяла странное чувство. Я не мог понять, что это. В течении всех этих четырех дней, меня не отпускало чувство того, что за мной кто-то следит. Знаете это чувство, когда тебя буравит чей-то взгляд в толпе. Мои подозрения никак не оправдывались, так как я никак не мог понять, правда ли это или нет.

— Рыба есть, она лежит там. Ты знаешь я не могу уместить всю ее в инвентарь. Я еще наловил живую рыбу, если поспешишь можешь, успеть взять ее в инвентарь живой, — сказал Сэм, сделав еще одну затяжку.

— Блин, Сэм, надо сразу говорить, а не два часа трубку раскуривать, — я сразу же встал и поспешил к краю берега. — И хватит обкуривать моего питомца!

Крикнул я, выходя из лагеря. Взгляд через спину, и вижу, как Тедди уже сам тянется чтобы сделать затяжку. Научился блин, плохому.

Собрав наловленное, я начал по одной помещать в инвентарь живую рыбу. Всего четыре штуки, отлично, через два дня они станут монстрами. На лицо наползла зловещая улыбка, которую я не смог сдержать. Когда я сел на свое место в лагере, Мелисса, перевела взгляд с Тедди на меня и глубокомысленно спросила:

— И? Как будем убивать твоего монстра золотого ранга?

— Сэм, за последние четыре дня ты упорно обучался стрельбе из лука, да и сапоги мертвого лучника, отлично подошли тебе. Так что вся надежда на тебя. Ты купишь сильный яд против монстра платинового ранга, а затем встанешь вон там. Как только монстр появится стреляй в него. Сейчас наши жизни в твоих руках, ты меня понял? — спросил я, направив указательный палец прямо на грудь ловкача. Тот откашлялся от дыма и с серьезным лицом кивнул мне.

— А зачем нужен яд платинового ранга? Разве ты не сказал что монстр будет золотого? — спросил Сэм. Может не стоило разрешать ему курить перед столь важным заданием? Да ладно, он хоть и простой парень, но не простак. Ведь как-то он все же смог достать кровь Кабана. Исходя из его рассказа, там были несколько охранников, которых Сэм в невидимости, по одному обезвредил, а затем заставил Кабана молить о пощаде. Так, что Сэм должен справиться и с этим. Я вздохнул и сказал:

— Это всего лишь мое предположение, что монстр будет золотого ранга. Я точно не знаю, поэтому будет безопасней запастись ядом на уровень выше. Можешь купить?

— Да, сейчас, — ответил ловкач и встав пошел за дерево. Мелисса попыталась скрыть улыбку. Встав бесплотным, ловкач избавился от своего ошейника, надел свою одежду и подошел к нам.

В течении этих четырех дней, меня почти каждый день заставляли идти в туннель и собирать камни. И сознаюсь, делал это с большим удовольствием, ведь собрав камни я сдавал лишь 75 % всего, а остальное мы с Сэмом продавали в магазине и делали деньги. Купив несколько нужных ремесленных навыков, я смог научиться создавать броню и оружие из материалов что были по рукой. Паучья паутина, лунный хлопок, пластины Дунклеостея — все это пригодилось, для того чтобы сделать легкую магическую мантию для Мелиссы, и две пары легких доспехов со всеми надлежавшими аксессуарами для меня и Сэма. Можно было, конечно, купить доспехи и оружие в магазине, но они были очень дорогими. Подсчитав доход, мы поняли, что с навыком ремесленника, экипировка обойдется нам намного дешевле. Сегодня я планировал создать еще несколько комплектов экипировки. Я решил, что перед самим побегом раздам все малышам. Таким образом устрою целый бунт малышей, вместо простого побега. С одной стороны, я устраиваю им то еще приключение, где высока вероятность смерти. Но, с другой стороны, я же и повышаю их шансы на выживание. Помотав головой, я отбросил рефлексии.

Навык варки зелий так же пригодился. Узнав пару рецептов от мистера Нелина, мы с ребятами начали варить свои зелья здоровья и бодрости из разных ингредиентов с Болотных Топей. Ловкач покупал пустые склянки, и я заполнял их различной, жизненно важной и не очень жидкостью. В общем, приготовления шли полным ходом. Кстати, после того как у нас появился небольшой, но постоянный источник дохода, Сэм заладил что хочет купить одно оружие. Оказалось, что он хочет приобрести Гарроту. Это такое оружие, представлявшее из себя, петлю с

рукоятками. Иными словами, обычная удавка, только вот отличительной чертой было то, что петля была наэлектризована особым способом, чтобы жертва испытывала особые мучения во время удушения. Два дня я противился его просьбе, но на третий наконец уступил. Все же он делает все что я хочу, могу же и я ему в чем-то уступить, хоть и нахожу его приобретение за сто тысяч фунтов, пустой тратой денег. Монстра то не удушишь этим.

— Вот! — Сэм достал из воздуха склянку с зелёной жидкостью.

— Описание какое? — спросил я, надеясь, что Семми не сглупил.

— Было написано что убьет любого монстра ниже уровня Мифрил, — ответил Сэм и закатил глаза, давая мне понять, что он не настолько глуп как иногда кажется.

— Ну, тогда можно начинать. Намажь наконечник стрелы и приготовься выстрелить в монстра, как только он появится, — сказал я и повернув голову, кивнул Мелиссе. Девушка встала и отошла в сторону озера. Я прошел десять метров в сторону от лагеря. Не хочется, чтобы монстр появился и затоптал моего милого Тедди. Хоть тот и призрак. Вновь я посмотрел на напряженную девушку, и кивнул ей. Если у нас ничего не получится, девушка должна была отвлечь монстра на себя своей огненной магией, чтобы я, подбежав забрал монстра обратно в инвентарь.

— Готовы?! — гаркнул я.

— Готова! — сказала Мелисса, раскрыв ладонь левой руки, а правой схватилась за запястье.

— Да, братан! — крикнул Сэм, достав лук и накладывая стрелу.

— Рроу! — послышалось рядом. У моих ног сидя на попе и растопырив передние лапки находился бинтуронг. Он посмотрел на меня красными обкуренными глазами.

— Тедди ты укурился, иди домой! — крикнул я на кошачьего медведя.

— Тедди ты в ауте! — рассмеялся Сэм.

— Ага, — еле сдерживая смех, произнесла Мелисса.

— Мроу… — проворчал толстенький питомец, и переваливаясь с ноги на ногу, пошел в лагерь. Не дошел. Упал и развеялся дымкой. Зверек явно в ауте.

— Все народ, поехали! — инвентарь уже был открыт, и я просто дотронулся до рыбы. На мгновение мне показалось что произошло солнечное затмение. Ужасная огромная рыба появилась прямо передо мной и загородила мне видимость. Сем и Мелисса пропали из поля зрения. Существо было похоже на

прошлого Дунклеостея, только в этот раз намного больше и ужаснее. Тело рыбы словно прогнило внешне, источала омерзительный смрад. Помимо этого, я мог видеть пластинчатые зубы прямо через прогнившую голову. Над монстром витала неразборчивая надпись:

МОНСТР
Дунклеостей 7383»@%@
Ранг: 3о49ло3т9

ОШИБej СИСТЕeu

ОШИБej СИСТЕeu

ОШИБej СИСТЕeu

— Сэм? Ну?! — крикнул я, делая большие шаги назад, в сторону леса. Только не говорите мне, что ловкач струсил и убежал. Тем временем монстр медленно раскрывает свою пасть, и я вновь чувствую, как как меня засасывает. Черт! Я попытался убежать, но воздушный поток не давал мне сдвинутся. Не думаю, что мне удастся повторить свой трюк с инвентарем, так как монстр был слишком большим, а в моем инвентаре не было достаточно больших и громоздких ресурсов. Но слава богу, в тот момент, когда я свалился на землю, поток воздуха ослаб. Монстр вдруг перестал засасывать меня и издав неприятный булькающий вопль, свалился на замертво. Я встал на ноги, и попытался очиститься от грязи и листьев. Клянусь я убью этого идиота! Обойдя монстра, я прошел вдоль его брюха и заметил пару стрел, что торчали из бока твари. Кажется, яд не подействовал, поэтому Сэму пришлось выстрелить пару раз. Дойдя до хвоста монстра, я встретился с Мелиссой. Сэм стоял у лагеря и махал мне.

— Ты чего так долго? Эта тварь чуть не убила меня! — крикнул я, показывая на монстра.

— Прости, Кан, я не смог прицелится и не смог выстрелить, — неуклюжи проговорил ловкач. Я сурово посмотрел на него. Затем перевел взгляд на огромную, несколько метровую тушу монстра, а затем вновь взглянул на Сэма притупив взгляд.

— И что теперь? — спросила Мелисса. Я заметил, как ее голос слегка задрожал. Все-таки она испугалась, так же, как и Сэм. Чего нельзя было сказать про меня. Я был само спокойствие, не считая то, что хотелось забить Сэма тапком, в воспитательных целях. Сделав небольшой вдох, сказал:

— Теперь я точно знаю, что мой инвентарь порождает

монстров. Кроме этого, он способен повышать ранг этих монстров. Я более чем уверен, что настоящие монстры в моем инвентаре, уже обрели более высокий ранг. У нас есть все нужно, чтобы осуществить наш побег. Не хватает только одного, а именно… — я не успел договорить, как услышал знакомый голос позади себя.

— Охренеть…В рот мне ноги.

Повернувшись, я увидел Хела и Глена. Они стояли поодаль от нас, но отсюда я мог увидеть выражения шока в их глазах. Стражи по очереди переводили взгляд с мертвого монстра то на меня, то на членов моей группы. Таким образом мы провели несколько секунд в полной тишине, пока наконец, Хел не сделал шаг в нашу сторону. Сразу после этого я услышал, как натянулась тетива. Посмотрел в сторону Сэма и удивился от того, как ловкач навел на старших стражей лук. Наши взгляды встретились, и я понял, что Сэм ждет от меня указаний.

— Слышь сопляк, опусти вниз эту игрушку или ты сам знаешь куда я ее тебе засуну! — крикнул Хел. Сэм все так же смотрел на меня, и я дал ему знак, чтобы тот опустил лук. Старшие медленно приблизились к нам. Мелисса сделала несколько шагов назад и уперлась в хвост мертвого монстра. Глен обошел меня и осмотрел мертвого монстра. Затем он подошел к Хелу, который уже находился прямо передо мной и не спускал с меня взгляда. Глен что-то шепнул ему на ухо, что-то про лут, но я не совсем понял.

— Это ты создал монстра? — спросил наконец Хел. Тем временем Глен медленно прошел в сторону Сэма. Последний стоял, набрав воды в рот. Видимо мы доигрались. Я решил, что будет уместным раскрыть им план, учитывая, что я уже придумал способ выбраться и из этой заварушки.

— Да, я создал этого монстра.

— А кто убил? Ты что ли? А хотя не важно, — воскликнул Хел, обращаясь к Сэму. Я отсюда прямо чувствовал, как напрягается Мелисса. Надеюсь, она не выкинет ничего, она и Сэм сейчас должны полностью доверится мне. Я сделал слегка расслабленное лицо и сказал:

— Слушай Хел, давай ты и твой друг забудете все, что вы тут увидели, а? Взамен я вам деньги на счет перечислю, идет? — я протянул руку Хелу в знак примирения.

— А что, если не забудем? Я могу рассказать гильдмастеру о том, что тут видел. Могу рассказать о том, что ты можешь создавать монстров из воздуха. Да, меня за это повысят. Так что будет если не забудем? — Хел нахально пожал мне руку и смотрел мне прямо в глаза. Хищная улыбка все никак не сходила с его лица. Я так же хищно улыбнулся и сжав руку посильнее

воскликнул:

— Тогда я отправлю тебя в твое любимое место!

— В какое же это? — Хел напрягся, а я краем глаза увидел, как Глен забрал лук у Сэма.

— В задницу, конечно! — сказал я, и тут же дал мысленную команду на деактивацию лагеря.

ЛАГЕРЬ ДЕАКТИВИРОВАН

Звук деактивирующего лагеря привлек внимание старших, а я следом дал мысленную команду и Хел исчез, попадая в мой инвентарь. Глен, который отвлекся на лагерь, переведя взгляд на меня ошарашенно раскрыл глаза, пытаясь понять куда подевался Хел. Перед глазами несколько раз мелькнуло уведомление системы.

ОШИБej СИСТЕeu

ОШИБej СИСТЕeu

Ловкач, не теряя момента достал из своего инвентаря свою удавку и набросился на Глена. Плеть удавки обвилась вокруг шеи старшего. Сэм врезал пяткой по задней части колена. Глен охнув, упал на колени. Гаррота со всей силы сжимала горло Глену, а наэлектризованная особенность заставляла того корчится от боли. Сэм вопил что есть мочи, словно пытался привлечь еще больше старших к нам. Мелисса подбежала и начала бить камнем Глена по голове. После очередного удара, старший обмяк и рухнул на землю. Подбежав к ним, я измерил пульс Глена и убедившись, что он просто в отключке, поместил стража в свой инвентарь.

Ребята пытались перевести дух и понять, что только что произошло. Я и сам не совсем ожидал, план, придуманный на ходу, может настолько точно воплотится в жизнь. Открыв инвентарь, я осмотрел ячейки. Глен и Хел занимали по отдельной ячейке, а описание было схоже с тем же что и у живых рыб. Если с ними математика системы работает так же, как и с рыбой, то они могут перенести метаморфозы через два дня. Значит мне нужно избавиться от них, как можно скорее.

— Кан, скажи честно, сколько у тебя еще фокусов в рукаве? — спросила Мелисса и тяжело села у места, где недавно была установлена палатка. Она было настолько шокирована, что даже не обратила внимание на то, как несколько гусениц, что находились прямо на дереве над ней, попадали к ее ногам. Я сел на бревно, а Сэм присел рядом с Мелиссой и достал свою

курительную трубку. Его руки дрожали.

— Есть еще пару трюков, но всему свое время, — ответил я и вновь раскрыл свой инвентарь. Мелисса помогла Сэму поджечь его трубку и клубы дыма начали плавать в воздухе. Это было близко, если бы не получилось, то мы просто погибли бы. План был никогда не воплотился в жизнь. Наверное, у нас очень мало времени перед тем, как Хела и Глена спохватятся. Я никак не смогу объяснить, что уже три стража умерли после контакта со мной.

— Вот, в такие моменты, когда все идет к черту, я вспоминаю самый приятный момент своей жизни. Рассказать? — спросил Сэм, сильнее раскуривая трубку.

— Сэм, ты же понимаешь, что сейчас у нас у всех шок? — спросила Мелисса, бросив на меня взгляд.

— Да, поэтому то я и хочу расслабиться. Короче, когда я был маленьким, то каждое лето оставался у бабушки на окраине города. У нее было несколько котов и кошек, которые постоянно плодились. Ну а бабушка, заставляла меня топить их потомство. Мне так не хотелось это делать, но каждое лето меня ожидало одно и то же. В очередное лето, когда я приехал к бабушке, она была уже при смерти и все время повторяла одно и то же — Утопить их всех…утопить их всех. Она заставила меня взять огромный черный мешок и положить туда все весеннее потомство, всех маленьких котят. Бабушка всегда сама делала особый узел на мешке, чтобы котята не могли выбраться. Даже я не мог открыть этот узел. Так вот, как я уже сказал, бабушка была при смерти и не смогла сама приготовить мешок, поэтому мне пришлось завязывать узел самому. И знаете, что я сделал? Я не завязал его туго, хотел, чтобы котята выжили. Я пошел к пруду, где каждое лето топил котят. Бросил туда мешок и со слезами на глазах пошел обратно в сторону дома. Вернулся я поздно, так как не хотел возвращается. Но когда под вечер я оказался у дома, то увидел, что свет в комнате бабушки не горел. Я поднялся к ней и обнаружил ее без жизни. Вот честно, я никак не отреагировал. Просто спустился вниз, взял телефон и сообщил родителям о случившемся. Они сразу выехали. Оставаться дома я не захотел, поэтому выйдя на крыльцо просто уселся там же. И знаете, что я увидел? Те котята, которых я бросил в пруд, не утонули, выжили и нашли дорогу обратно домой. Я был так рад. Чувство облегчения, которое я испытывал тогда, я больше никогда не испытывал. Не испытывал до сегодняшнего дня. Кан, мы только что убрали бабушку, что заставляла нас топить котят… — Сэм закончил говорить и сделал очередную затяжку. Мелисса и я ни разу не перебили его, а лишь слушали как ловкач раскрывает

душу. Обкуренный разум Сэма выдал очередной кульбит. Мелисса подвинулась к Сэму и положила руку ему на плечо. Ловкач приободрился и посмотрев на меня спросил:

— А твое самое приятное воспоминание?

Почесав голову, я напряг память.

— Ну, мне было лет двенадцать, когда по дороге домой, со школы, я увидел маленькую девочку. Она было почти одного возраста со мной. У нее не было обуви, да и одежда вся была порванная и старая. Сразу ясно, что она бездомная. Придя домой, я попросил отца забрать ее, но он сказал, что такое с людьми такое случается и что нельзя помочь всем. Тогда я решил все же помочь ей, хоть как ни будь. Я взял из дома свою старую одежду и обувь. Положил в пакет немного еды и пошел туда, где должна была быть эта девушка. Как оказалось, она все так же была у мусорных баков. Я протянул ей еду и одежду, и я никогда не забуду с какими благодарными глазами она на меня посмотрела. После этого каждый день носил ей еду, а она брала ее и убегала. Ни разу не поблагодарила, но по ее светло голубым глазам было видно, что она ценит все что я для нее делаю. Я так и не узнал ее имя и не узнал, как она очутилась на улице. А однажды, так вообще я перестал ее видеть. Она просто исчезла. Я думаю, она умерла, ведь сложно выжить на улице. Короче, когда все плохо и я чувствую себя одиноким, то вспоминаю что я когда был возможно единственным лучом света в чьей-то жизни, — я закончил и увидел, как небольшая слеза покатилась по щеке Сэма. Блин, Мелисса не дрогнула, а парень вообще сейчас разревется. Мы с ловкачом вопросительно посмотрели на девушку мага, давая понять, что готовы выслушать и ее историю. Девушка покачала головой и воскликнула:

— Вы серьезно? Мы только что завалили монстра, пленили двух старших стражей, а теперь сидим и байки травим?

Меня осенило. Словно пазлы в мозаике собрались в картинку.

— Завалили? — спросил я, поднимаясь на ноги. У меня по затылку прошли мурашки. Я посмотрел на тушу монстра и на стрелы, что торчали из его бока. Повернув голову к Сэму, я в панике спросил:

— Сэм! Ты сказал, что не смог прицелится и не смог выстрелить?!

— Да, не смог. А что? — спросил ловкач прикуривая трубку.

— Тогда, кто убил монстра? — спросил я с ужасом посмотрев на Мелиссу.

— Я думал это ты его убил, — ответил Сэм, так же вставая на ноги.

— Как ты не убил, если вон стрелы торчат из туши? —

спросила Мелисса, поднимаясь на ноги вслед за ловкачом.

— Как я мог выстрелить в правый бок монстра, если сам находился за его хвостом? — Сэм дал петуха.

— Если это не ты, не я и не Хел с Гленом, тогда кто выстрелил в монстра? — я начал судорожно оглядываться по сторонам, а мурашки, казалось, начали танцевать джигу на каждом дюйме моего тела.

Глава 24: Безумный Кан

Ребята поняли к чему я клоню и стали осматриваться вокруг. Я приставил палец ко рту, давая понять, что нас могут подслушивать. Сэм и Мелисса кивнули мне, и я, озираясь, быстро подбежал к убитому монстру. Нужно было залутать его. К сожалению, никакой книжки навыка с него не выпало, но я получил невероятное количество разных материалов в виде пластин, зубов и костей. Больше с монстра ничего не выпало и я положив руку на тушу, забрал ее в свой инвентарь. Не хотелось оставлять никаких улик. Особенно таких улик такого размера. После этого, я кивнул ребятам, и мы медленно пошли по дороге назад в Форпост. Всю дорогу, каждый из нас осматривался и нервничал. Меня все еще не покидало чувство того, что кто-то за нами следит. Если есть кто-то, кто решил нам помочь, то ему незачем скрываться, если только он не может раскрыть свою личность. Но вопрос все равно остается один, зачем кто-то нам помогает?

Пока я думал о своем, мы успели выйти из леса и уже двигались по дощатым дорожкам через болота в сторону форпоста. Все это время мои союзники ни разу не проронили ни слова. Им, как и мне, было неприятно, само чувство неизвестности. Я прошел место, где сдавал рыбу Глену и Хелу и плюнул в том месте. Внутри, я конечно же ликовал. Смеется тот, у кого магический инвентарь. Ладно, нужно прекращать дурацкий каламбур в стиле Хела. Или это его влияние на меня через инвентарь?

— Кан? — Мелисса тронула меня за руку, и вывела меня из омута моих дум. Мы двигались быстро и уже были на пол пути. Сэм постоянно оборачивался, так что я перестал это делать, доверившись ловкачу.

— Да? — отозвался я.

— Ты сказал, что наш план побега готов, но не хватает кое чего. Так что же это? — спросила Мелисса, а Сэм тем временем сравнялся с нами и достал из инвентаря бутылку с водой. Наверно сушняк замучил после такого количество выкуренных веществ. Я посмотрел на Мелиссу и сказал:

— Чтобы мой план сработал в полной мере, в моем инвентаре не хватает босса этих врат, — после моих слов Сэм поперхнулся, закашлялся и уронив бутылку, пролил воду себе под ноги. Мелисса так же встала словно вкопанная и оба расширив глаза, смотрели на меня. Я остановился и вопросительно посмотрел на них, указал в сторону форпоста и кивнул. После этого, ребята

вновь двинулись, но не сводили с меня своих взглядов.

— Б…бо….бо….босса?! Ты хочешь забрать в инвентарь босса Болотных Топей? Ты обезумел? — спросил Сэм, подобрав бутыль и пытаясь больше не проливать воду. Мелисса повторила его же слова, только с доброй порцией мата.

— Да именно так! У нас есть монстры бронзового ранга и я не уверен, что они стали монстрами выше своего ранга. Поэтому нам нужно что-то больше, а в этих гребанных вратах лучшее что есть, это босс. Я не знаю какой он, но я сражался против монстра оловянного ранга, и он был в разы сильнее обычных монстров оловянного ранга. Соответственно босс бронзового ранга, должен быть сильнее и мощнее всяких гулей и угрей. Я прав? — я начал жестикулировать, чтобы каждое мое слово в точности было абсорбировано моими друзьями. Они конечно же меня понимали, но сама мысль встретится с боссом подземелья ужасало их. Но если они хотят сбежать вместе со мной, то должны принимать такие риски.

— Да, ты прав, но это же босс? — взмолился Сэм. — Тебе моча в голову долбанула? С чего ты решил, что можешь с ним справится?

— Напомни-ка мне, чтобы забрать монстра в инвентарь, тебе нужно прикоснуться к нему? Ты же не можешь пленить его на расстояние? Верно? Верно! Тогда скажи на милость, что станет, если босс убьет тебя еще до того, как ты приблизишься к нему? И что будет с нами двумя? — сарказм и ирония в словах Мелиссы бил ключом. Мы уже подошли к воротам форпоста и перед тем, как войти в них, я кинул на нее взгляд и сказал:

— А кто сказал, что нас будет только трое?

Мелисса удивленно посмотрела на меня, а я вошел в форпост. Тут было несколько старших, но я не обращая внимания на них устремился в бараки. Где это у здания командира форпоста, можно было заметить госпожу Викторию. Думаю, она искала меня, но уже успел нырнуть в дверь. В голове пробежала мысль о том, что это госпожа Виктория следит за мной, но ведь это маловероятно. Тот, кто убил монстра, должен был стать свидетелем того, как мы напали на старших. Значит тот, кто нам помог, либо сам не любит старших, либо защищает нас, несмотря ни на что.

Мелисса и Сэм вошли сразу после меня. Я сел на свою лежанку и шутливо приподняв бровь посмотрел на них. Они медленно подошли и уселись рядом со мной. Мы были не одни. Старик Нелин, как всегда, сидел по-турецки и, кажется, медитировал. Сельве и Йонас болтали о чем-то своем. Оливия сидела возле Нелина и задумчиво смотрела в потолок. За столь

короткий период времени, я успел привыкнуть к ним всем. Правда, я редко вспоминал имена других малышей. Только вон Трейса и Джордана запомнил, потому что они постоянно жалуются на все. То у них аллергия, то температура. И все же все они хорошие люди.

— Я вижу, вы все сблизились после того случая, — я услышал знакомый голос. Это был Хэнк, который только вошел и сразу направился в нашу сторону. Все-таки он крепкий орешек, смог встать на ноги уже на следующий день и даже рвался в тот туннель, мол хотел убить всех гулей.

— Ну, ты же знаешь, мы многое пережили в туннеле, пока ты был в отключке, — игриво воскликнула Мелисса. Я увидел, как это слегка обидело Хэнка. Невооруженным глазом, было видно, что Хэнк был неравнодушен к Мелиссе. Но ее острый язык постоянно, заставлял его чувствовать себя идиотом. По мне, так он тоже нравился Мелиссе, поэтому у девушки и срабатывал небольшой защитный механизм.

— Ну я же не специально, ты знаешь! — слегка повысил голос Хэнк, но его щеки тут же залились румянцем в знак смущения.

— Ага, хи-хи, — посмеялась Мелисса. Я посмотрел на Сэма. Тот не отрывал от меня взгляд. Понятно, еще не пришел в себя после моего объявления. Кажется, он вообще не моргает.

— Как же мне загладить вину? — спросил Хэнк присев рядом с Мелиссой. Девушка могла бы отодвинуться, но она осталась на месте и прядь ее волос упала на руку Хэнка. По лицу аэроманта, стало заметно, как тот слегка участил дыхание. Я должен был воспользоваться этим моментом, поэтому я сказал:

— Я знаю, как тебе загладить свою вину. Ночью, когда все будут спать, мы пойдем в сторону туннеля, где находится босс врат.

— Зачем? — спросил Хэнк, приподняв левую бровь.

— Да, Кан, зачем? — дал петуха Сэм. Повернувшись к нему, Мелисса насупила взгляд. Ловкач даже не обратил на нее внимания и продолжил сверлить на меня. В его глазах читалась мольба.

— Я. Заберу. Босса. В инвентарь. — шепотом, но вколачивая каждое слово сказал я. Хэнк широко раскрыл глаза и по очереди посмотрел на каждого из нас, пытаясь понять, не шучу ли я. Ребята лишь подтвердили мои слова слабыми кивками. Тогда Хэнк встал и с серьезным выражением лица сказал:

— Кан, знаешь…ты спас мне жизнь уже, эм…в третий раз? Не важно, я обязан тебе жизнью, поэтому чтобы безумное ты не замыслил, я на твоей стороне! — Хэнк с важным видом сел обратно на место. Я и не ожидал от него ничего другого. Еще там,

на арене Рау, мне стало понятно, какой он человек.

— И что за безумство задумал Кан? — раздался женский голос прямо на мной. Вслед за этим я почувствовал, как чья-то рука пала на мое плечо. Подняв взгляд, я увидел Шанель… а нет, Лору. Девушка, не дождавшись ответа, прошла рядом со мной и протиснулась к Сэму. К слову, последний все еще смотрел на меня с выражением ужаса на лице. Лора положила руку на плечо ловкачу и посмотрела на меня в упор.

— Лора, как ты себя чувствуешь? — спросил Хэнк.

— Я уже несколько дней как пришла в себя, а ты все еще спрашиваешь. Все хорошо. Так что вы там задумали? — спросила уже Шанель переведя взгляд с Хэнка на меня. Тут я подумал о том, что ей так же можно доверять и нам не помешает сильная рука воина. Поэтому я повторил ей то же самое что сказал Хэнку. Она улыбнулась и шлепнула меня по плечу. Сила у нее что надо я вам скажу. От одного шлепка, мне показалось, что рука сейчас оторвется.

— Я с вами, мне нравиться, все равно тухнем и можем сдохнуть в любой момент. Так почему бы нам самим не выбрать, как именно сдохнуть? Я, за то, чтобы сдохнуть от рук босса, кто за? Так интересней, что ли. Ха-ха, — девушка начала звонко смеяться, чем привлекла внимание Сельве и еще трех малышей. Я покачал головой давая им понять, что тут ничего интересного и они вернулись к своим делам. Нас и так достаточно набралось. Посмотрев на ребят, я шепотом сказал:

— Нас пятеро и думаю у нас получится, если будем следовать плану, но нас могут заметить если будем передвигаться группой.

— Шестеро, — сказала Шанель. Все посмотрели на нее, и я заметил, как цвет глаз девушки сменился и с нами была уже Лора. Прикольно, что она считает свою вторую личность как полноценного участника группы.

— Да, шестеро, — с серьезным лицом кивнул я и ребята начали сдерживать смех. Только ловкач все еще пребывал в ступоре состоянии. Хэнк дал ему небольшую пощечину, тем самым вернул Сэма к нам. Он почесал свой затылок и закивал, при этом смущённо улыбнувшись. Мелисса спросила про то, как мы это провернем. Я набрал воздуха в легкие и начал:

— Как я уже сказал, опасно будет передвигаться всей группой. Поэтому я подумал о том, чтобы я и Хэнк, под предлогом остаться в лесу, пошли в туннель босса. Сэм и вы девушки, останетесь тут, пока все не заснут. Затем Мелисса и Шанель выйдите на улицу, если кто спросит скажите, что вышли в туалет. Никто не станет сомневаться в ваших словах и это вполне нормально что ночью девушки одни ходить испугались и

пошли вдвоем. А ты Сэм, сразу после них, дематериализуешься, и в невидимом состоянии последуешь за ними. Не забудь взять ошейник. Всем все понятно? — ребята переглянулись. Каждый из них пытался найти нюанс в плане, но думаю в нем его не было. Разве, что нас с Хэнком могут не пустить.

— С ними то все понятно, но ты думаешь нас с тобой отпустят? — спросил Хэнк.

— Да, я предупрежу мистера Нелина, и скажу ему, что для моего лагеря нужны особые материалы. А ты, Хэнк, типа будешь со мной на всякий случай, если вдруг окажутся монстры, — объяснил я.

— Тогда, старик отправит с вами еще кого-нибудь, и вы не сможете отвертеться, сказав что хотите остаться вдвоем, — Мелисса издевательски поиграла бровями. Ее слова рассмешили ребят и Хэнк, демонстративно засунув пальцы в рот, начал делать вид, как будто вырывает. Я тоже улыбнулся, но в душе понимал, что Мелисса права. Нужно было продумать другой вариант.

— Может скажем правду? — спросила Шанель.

— Какую правду? Что идем на смерть от лап босса? — Сэм громко спросил, и наша группа, испугавшись что другие услышат, зашипели и толкнули Сэма локтями в бока. От тычков, ловкач упал на спину и тут, Шанель перевоплотившись в Лору, заняла его место, тем самым оттолкнув ловкача из ближнего круга. Тот запыхтел пока поднимался с пола. Затем присел с боку от Лоры и обиженно посмотрел на нее.

— Ладно, я сам придумаю, что сказать старику, а вы просто придерживаетесь плана. Хэнк ты со мной, Мелисса, Шанель и Лора вместе, а ты Сэм за ними в невидимости. А теперь возвращайтесь на свои лежанки, чтобы не привлекать внимания.

Ребята кивнули и по одному встали. Хэнк отпустил шутку про лежанки, точнее про то, что он мог бы согреть Мелиссе место. А потом думает, почему магичка не подпускает его к себе. Мало того, что выглядит как сорокалетний мужик, так еще и постоянно отпускает дурацкие шуточки. Сэм встал последним и я, схватив его за руку шепнул на ухо:

— Будь спокоен. Я на твоих глазах совершил почти столько же подвигов сколько Геракл в свое время, так что просто доверься мне. — скорее для себя, чем для Сэма, четко сказал я.

Сказанное мною слегка подбодрило ловкача и улыбнувшись мне отошел в сторону. Я лег и начал проецировать на потолок свой план. В принципе, все может пойти как я задумал, но есть одна переменная, которая не дает мне покоя. Я не знал кто убил монстра. Даже если он на нашей стороне, все равно неприятно само незнание. Может случится, что этот человек поможет нам и

с боссом, но также может также оказаться нашим противником. Не знаю, что думать. Я решил полежать так хотя бы пол часа. Без часов и каких-либо других приспособлений для определения времени, я смог очень быстро научиться чувствовать, как течет время. Поэтому после отведенного мною полу часа, я встал и подошел к мистеру Нелину.

— Мистер Нелин, у меня слегка необычная просьба, — начал я, после чего старик медленно раскрыл глаза и посмотрел на меня. Глаза его были уставшими и смотрели без интереса.

— Да, Кан, прошу тебя, — ответил он, указывая мне на место, чтобы я мог сесть. Но я решил остаться на ногах и благодарно кивнул ему.

— Вы наверно слышали от Хэнка что у меня есть особый классовый навык — Лагерь. Оказалось, что я могу его прокачивать, если нахожусь в нем. Также он может набирать очки опыта в зависимости от того, кто находится в лагере. Если это будет два человека, один маг, а другой поддержка, то навык прокачивается за ночь. Из всех магов тут, я могу доверять только Хэнку и Шанель. Вы знаете, мы все-таки, как никак, вместе выжили в золотых вратах. Шанель неустойчива и может в любой момент стать Лорой…, - я не успел договорить как старик прервал меня и вставил свое:

— Так ты хочешь остаться ночью в своем лагере с магом, в данном случае Хэнком. Прокачаешь свой навык и затем лагерь станет полезным инструментом для всей команды и клана. Я все это понял. Тогда давай активирую свой лагерь тут, нет никаких проблем, — оппа… буду полезен для клана. Для Темных. Ну да, конечно. Я ведь для этого таскаю в карманах их представителей. Качаю навык полезности. Тфу! Старый то совсем сломался. Возможно, он и был волком, но теперь, просто избитый дряхлый пес, что лижет руку, что его часто била.

Но суть не в этом… Неприятный факт, старик то придумал лазейку в плане. Но я все-таки постоянно увеличивал свой атрибут интеллекта, поэтому в голове тут же прояснился контраргумент и я воскликнул:

— Но я не могу устанавливать лагерь если в радиусе ста метров спят союзники. Т. е. если союзник спит, значит — безопасно. Такое вот пассивное условие, чтобы заставить стражей спать только в самом лагере класса поддержки, — после моих слов старик нахмурился. Наверное, прикидывает в голове насколько сказанное мною может оказаться правдой. Он ведь не доверяет мне, старый пес. Ну, да я немного приврал насчет того, как работает мой классовый навык, но все же я не был удивлен, когда старик согласился, ведь сказанное мною было логичным.

Ну ладно, настолько логичным, насколько позволяет жизнь стража. Нелин попросил меня установить мой лагерь в ста метрах от форпоста, и чтобы мы с Хэнком не геройствовали. Я тут же кивнул Хэнку, который делал вид типа не слушал нас. Увидев мой кивок, он тут же встал и подошел к нам. Я сделал вид, что объясняю ему, что мне нужна помощь с прокачкой навыка лагерь. Маг серьезно закивал и согласился. Посмотрев на мистера Нелина, будто проверяя в курсе ли главный над малышами. Актерского навыка ему не занимать.

— Скоро вроде отбой, мы уже пойдем, — сказал я мистеру Нелину и тот мягко кивнув закрыл глаза. Мы с Хэнком устремились к двери. Пару ребят спросили нас о том, куда мы собираемся, на что я лишь кивнул в сторону старика давая понять, что он в курсе дела. Наконец мы вышли. Несколько старших прошли мимо, даже не обратив на нас внимания. Просто отлично! Не проронив ни слова, мы устремились в сторону ворот. Вышли и быстрыми шагами устремились в сторону туннеля. Вел Хэнк, так как я не знал какой из проходов туннелей ведет в логово босса. А маг отлично ориентируется в этих вратах. Я доверял ему, а также подросшему ночному зрению.

Зрение Шахтера — пассивный навык.
Ранг олово.
Ночное зрение +20%
Ваши глаза лучше различают окружение в темноте. Для прокачки пассивного навыка до ранга железо, вам необходимо довести показатель до 100%

— Думаешь у нас все получится? Ты ведь хочешь сбежать, думаешь босс врат как-то поможет в этом деле? — спросил Хэнк, когда мы отошли на достаточное расстояние и слегка замедлили ход.

— Думаю да, он будет частью одной большой диверсии, — ответил я и слегка подмигнул магу. Тот закивал, давая понять, что доверяет моим решениям и мы продолжили путь в тишине. Ну как в тишине, иногда Хэнк отпускал свои странные пошлые шуточки, в стиле: Угадай на что похож вон тот камень…

Когда мы наконец прибыли, я был удивлен тому, насколько большой проход в скале у логова босса. Здесь никого не было. Старшим было запрещено сюда приближаться во избежание случайного пробуждения босса. А малыши, так вообще никогда не сувались сюда. Соответственно, тут никого не должно было быть, но я слегка просчитался, когда услышал следующее.

— Ей! Вы еще откуда? Сюда нельзя! — это был молодой

старший страж с небольшой булавой за спиной. Он медленно подошёл к нам, но встал на расстоянии двух метров. Хэнк слегка занервничал, чем привлек внимание старшего. Парень начал выкрикивать приказы, чтобы мы развернулись и убирались обратно в форпост, а еще чтобы мы назвали свои имена, чтобы завтра нас привлекли за ответственность. Времени думать не было, и я начал импровизировать на ходу:

— Но, моя рука! Оно в моей руке! — начал кричать я. Хэнк сделал шаг в сторону от меня, не понимая, что я пытаюсь сделать. Я опустился на колени. — Помогите! Вытащите!

— Что у тебя? — встревожился старший и экипировал свою булаву в правую руку. Я начал протягивать ему свою руку, зажатую в кулак, опустил голову вниз. Мне удалось создать слегка жалостное состоянии и разогреть интерес старшего. Он медленно подошел ко мне и попытался разжать мой кулак своей левой ручищей. Точно воин — смотри какие лапы. — Отвечай, ну!

— Сыр чеддер! — В миг я разжал кулак и схватил его за руку дав мысленную команду. Старший исчез в мгновении ока. Я встал, стряхнул с себя пыль и посмотрел на Хэнка. Тот молча глядел на меня и лишь несколько секунд спустя сказал:

— Серьезно? Сыр чеддер? Почему не Гауда? Пармезан?

— Ну бесплатый сыр только в мышеловке… — решил оправдать свое остроумие.

— Ну, да, ну да…почему бы и нет. В руках сыр, а из задницы ты наверно еще и ракетами пуляешь, так что без комментариев, — его слова рассмешили меня, и мы начали смеяться. — С этого момента, ты Пармезан.

— Это еще почему?! — вспылил я.

— Ну Пармезан лучше Моцареллы. — на этот раз, смеялся только Хэнк.

— Ладно, давай зайдем в логово и подождем ребят там, — сказал я и мы двинулись в проход. Тут были расставлены факела. Но они давно потухли. Наверно их установили еще во время первого вхождения в врата и с того момента ни разу не обновляли. Если бы я прошел дальше, вглубь пещер, там куда не падает даже лунный свет, то мой навык ночного зрения явно прокачался бы быстрей, но я не стал рисковать. Мы уселись у прохода и начали ждать.

— Так босс все это время спит? — спросил я.

— Да, пармезан. Бывают те, что все время бодрствуют и могут разгуливать по всей локации врат, но есть и такие, что все время находятся в спячке в своем логове. Если войти в логово или как-то изменить состояние логова, то босс тут же проснётся. У клана также имеется особый класс магов иллюзионистов, которые

способны вновь погрузить босса в спячку, а затем вход замуровывают и стражи спокойно проделывают свои дела в вратах, — ответил Хэнк.

— А разве, этот проход не был замурован? — спросил я, пропуская погоняло от мага.

— Да, но то землетрясение видимо вновь открыло проход, при этом не разбудило самого босса, — объяснил Хэнк и мы оба пустились в раздумья о чем-то своем.

Думаю, прошло около двух часов, когда вдалеке я заметил два идущих к нам силуэта. Это должны были быть Мелисса и Лору, но я боялся, что это могут оказаться патрульные старшие. Все же мои опасения не были оправданы, когда я наконец понял, что идут союзники. Девушки, так же заметив нас ускорились, и мы наконец воссоединились.

— Сэм? — вопросил я, обращаясь в пустоту.

— Тут, — глухо ответил ловкач, обретая плотное и видимое тело. Никто не стал смотреть на него, чтобы тот оделся и привел себя в порядок. Теперь можно было начинать. Открыв инвентарь, я достал пару легких тканей, тех, что скрафтил для магов. Благодаря лунному хлопку, материал получал особенность на снижение моральной усталости. Протянул вещи Мелиссе и Хэнку. Последний удивился, но ничего не сказал. Оба оделись, при этом приятно улыбаясь. Сэму ничего не нужно было, так как он и так накупил вещей и приобрел кинжал для того случая с кровью Кабана. Я посмотрел на Лору и спросил:

— У меня только броня для воинов осталась, ты ведь ну будешь против если с нами пойдет Шанель?

— Я не против, — ответила уже Шанель и взяла пластинчатую броню с моих рук. Броня конечно же была не лучшего качества. Также как и мантии, предмет был сделан мной. Однако, те, что продавались в магазине, имели высокую цену, которую мы могли себе позволить. Особенность брони, позволяла избегать критических ударов, и замедляла набор физической усталости. Я так же приоделся и теперь мы были готовы. Осталась только одна маленькая деталь.

— Сэм, у нас ведь осталось еще немного денег. Купи для Шанель меч. — сказал я и ловкач тут же кивнул.

— Лучше топор, я хочу топор, — запищала как маленькая Шанель, и все улыбнулись. Ловкач достал из воздуха большой двуручный топор и двойным лезвием. Кажется, он купил его на все оставшиеся деньги, уж больно дорого выглядит. Как только топор полностью оказался в руках у Сэма, то ловкач тут же опустился под его тяжестью. Он даже не смог сдвинуться. Шанель

подошла к нему и взяла топор одной рукой и крутанула его несколько раз. У меня пронеслась мысль о том, что она может сравниться по силе с покойным Гунтером. Ловкач нервно засмеялся, и мы все встали в один ряд. Зияющая темнота отталкивала меня, но мы должны были это сделать. Я сделал шаг вперед, но вдруг Мелисса воскликнула:

— Может нам факела поджечь?

— А ты можешь? — спросил Сэм, обрадовавшись такому варианту.

— Ну, а как же, все разом! — девушка хлопнула в ладоши и все факела подряд начали возгораться вплоть до конца туннеля, где было небольшое помещение. Там в глубине мы заметили какую-то странную стену. Она была покрыта странными иглами и вроде как была вся из чешуи. Как только зажегся последний факел справа от той стены, мы увидели, как огромный глаз раскрылся прямо в середине той странной стены.

Интерлюдия 4: Саю

Саю сидела в наполненной ванне. Капли медленно стекали с плохо установленного крана и падали в воду образовывая небольшие круги на поверхности у ее ног. Она любила принимать ванну именно в такой позе, прижав ноги к груди и положив подбородок на колени. Ее толстая коса была обернута вокруг шеи. Она всегда так поступала, когда не хотела мочить ее. Водные круги отражались в ее прекрасных светлых глазах.

— Он не узнал меня… — тихо проговорила девушка. С того раза в золотых вратах, ее не отпускало чувство того, что она стала частью чего-то крупного, чего-то что она пока не понимает. За столько лет, служба в клане Темных, сделала из нее первоклассного убийцу, но не стерла память. Еще одна капля воды, с характерным звуком упала в ванну.

— Он не узнал меня, даже когда я провожала его обратно, — вновь тихо проговорила Саю. В тот день, когда она телепортировала Кана в безопасное место, за спиной Родригеса, она уловила легкий запах. Она помнила этот запах и взглянув в его глаза она тут же вспомнила того мальчика, которые приносил ей еду и теплую одежду. Он изменился, стал выше, мужественней, но его глаза были все такими же добрыми.

После того, как она стала стражем она обрела дом у Родригеса и стала его личной шпионкой. Ей больше не нужно было спать на том холодном тротуаре возле его школы. Но Саю еще долго наблюдала за тем местом, где он каждый день приносил ей еду, ведь Кан продолжал приносить еду несмотря на то, что девочка не появлялась. Тогда Саю не знала его имени, но после того раза в золотых вратах, девушка словно обрела искру, которую давным-давно потеряла.

— Значит, он может помешать в свой инвентарь многое, даже стражей… — Саю продолжала мыслить в слух. Когда Родригес заподозрил Кабана в каких-то махинациях, он приказал Саю проследить за ним. Девушка была удивлена, когда, увидела голого стража, который шел за ним. Он, конечно, использовал способность невидимости, но глаза Саю обладали особыми пассивными эффектами. Голого парня она тут же распознала, это был Сэм, который выжил при нападении монстра. Саю так же могла становиться невидимой, поэтому с лёгкостью проследила за ловкачом вплоть до форпоста. С того дня она начала пристально следить за Каном и его двумя союзниками. И когда Кан вызвал монстра высокого уровня из своего инвентаря, то именно Саю убила его своим охотничьим луком. Так как ребята

замешкались. Она также не помешала Кану пленить стражей, ведь в душе девушка была благодарна больше ему, нежели кому бы то ни было на этом свете. Он носил ей еду словно она была частью его семьи, поэтому Саю решила защищать его так же. Как члена семьи.

— Да, я поняла, что это за чувство. После смерти родителей я осталась без семьи, на улице и именно он не дал мне умереть. Я стала считать его своей семьей. Вот то чувство, которое вновь возгорелось во мне, я вновь обрела свою семью, — небольшая слеза покатилась по щеке Саю. Сегодня, когда они заметили стрелы на туше монстра, девушка тут же попыталась удалится из врат, чтобы не вызвать у ребят еще больше паранойи. Завтра, если Родригес не даст ей задание, она вновь пойдет в врата и будет наблюдать за Каном из далека. Будет наблюдать за своей семьей.

Вдруг Саю почувствовала, как здание, где была ее квартира пошатнулось. Сразу после этого она услышала, как толпы людей вышли на улицы. Кто-то кричал про какой-то купол и про каких-то странных людей с белой кожей. Звуки ужаса начали наполнять весь район. Саю тут же телепортировалась в свою комнату и оделась в свою униформу. После этого она достала небольшой кинжал и мгновении ока исчезла, оставив комнату пустовать.

* * *

Следующая глава в этой книге последняя. Больше книг бесплатно в телеграм-канале «Цокольный этаж»: https://t.me/groundfloor. Ищущий да обрящет!

Глава 25: Купол

— Это что, глаз босса? — Сэм почти завизжал.

— Не позорься, чучело. — грубо осадила парня Шанель. Ого, ее мягкая сторона может быть такой же грубой, как и Лора…

Я почувствовал, как по спине пробежал небольшой холодок. Рефлекторно я повернулся и увидел слабое марево в проходе. Побежав, коснулся, нащупал что стена воздуха не поддается и понял, что проход опечатан непонятным магическим барьером. Значит, нам не выбраться, повернувшись я окликал Хэнка, тот крикнул в ответ:

— Пармезан! Походу, этот барьер поставил босс, нам не выбраться отсюда!

— А как его снять? — крикнул я.

— Только если убьем босса…, - тяжелым голосом ответила Мелисса. Этого я не ожидал. Не было такого варианта развития событий, когда я дрался с богомолом, разве такое было? Может и был барьер, в темноте я не заметил или не помню уже. От страха Сэм стал невидимым. Ребята посмотрели на меня в ожидание плана действий. Тем временем босс начал движение. Я увидел его длинный хвост, голову и туловище, покрытое чешуей. Понадобилось несколько секунд, чтобы я полностью осознал, что монстр был огромным вараном. Его размеры не превышали Дунклеостея, но он был намного резвым и мускулистым. Выходит, что даже если я помещу его в инвентарь, то барьер не пропадает. Можно, конечно, попытаться, но если не сработает, то он меня убьет, поэтому приближаться лучше не следует. Варан зашипел и встал в позу нападения. Время поджимает. Хэнк окликнул меня, Мелисса прижала руки к лицу. Я безнадежно помотал головой и сделал шаг вперед, со словами:

— Тогда будем биться!

— Ну вот это другое дело, убьем гаденыша! — крикнула Шанель и понеслась вперед с огромным двуручным топором.

— Стой, дура! — окликнула ее Мелисса, но девушка уже подбежала к боссу вплотную и прыгнув, словно варвар, опустилась на него, всадив топор в бок монстра.

— Не стойте ступором, надо ей помочь! Хэнк на тебе воздушный поток, чтобы отбросить его назад. Мелисса, как только я заберу Шанель, стреляй фаерболами. Сэм, дай мне свой кинжал, а сам бери лук и стрелы. У тебя еще должен остаться яд на стрелах, так что после фаербола Мелиссы, сразу стреляй в монстра! — после приказа я двинулся вперед. Из пустоты на меня полетел кинжал, я поймал его на ходу. Не буду отрицать, что это

выглядело очень эпично.

Поздравляю! Ваши характеристики повысились!
Скорость (+1 %) 38%
Харизма (+1 %) 30%

Вновь скорость и харизма. Вот выберусь, начну физически качаться!

Хэнк встал у прохода, а Мелисса за ним. Я бежал в проход, пока Шанель безумно билась с монстром. Лишь подойдя на достаточное расстояние я смог различить картину боя. Несмотря на акробатику и красоту движений, ни один удар Шанель не был успешным. Наверное, у варана была настолько толстая кожа, что даже такое огромное лезвие топора не могло никак его разрубить. Значит и порезать обычным клинком не получится, не говорю уже про кинжал. Возможно, что даже стрела Сэма не сможет пробить эту шкуру, не смотря на усиления. Я начала кричать Шанель, чтобы она вернулась и что ее удары бесполезны. Девушка не слышала меня. Набрав воздуха в легкие и добавив приказного тона, я крикнул во всю:

— Шанель! Назад, твою мать! — мой крик привлек внимание безумной, и она бросила на меня взгляд, из-за чего оставила свою бдительность и ящерица, своим хвостом, тут же припечатала ее в стенку. Если бы я получил такой удар, наверное, переломал бы себе все кости. И вроде бы это должно было хоть как-то утихомирить ее пыл, но Шанель, наоборот, тут же встала ноги. Отхаркнула добрую порцию крови и с еще большим безумием в глазах бросилась на босса.

— Кан! Ну, что там! — раздался издалека голос Мелиссы. Рефлекторно повернул голову…ошибка! Варан тут же приблизился ко мне и ударил лапой прямо в спину. К слову, лапа у него как раз размером с мою спину. Я с невероятной силой впечатался лицом в стенку, затем кулем сполз. Что-то теплое разлилось по всему лицу. Не трудно было догадаться, что это была кровь. Нос сломан и в глазах двоится. Я с трудом перевернулся, но не смог встать.

Имя: Кан Метэ
Физическая усталость: 99%
Моральная усталость: 0%

Так вот почему, я на могу встать. Тут же открыл инвентарь и выпил зелье на снижение физической усталости. Пока оно начало действовать, я смотрел как Шанель попусту пыталась ранить

монстра.

Кульбит, отскок, удар, нырок, отскок, удар…В какой-то момент, и она не смогла избежать того же удара что и я, и полетела прямо в мою сторону. Упала мне на живот, чем сделала меня еще больнее.

— Какого черта тут происходит? — крикнула Шанель посмотрев на меня. Я понял, что говорит уже Лора. Видимо первая личность перетрудилась и Лора решила сменить ее. Девушка встала и попыталась поднять топор, но у нее ничего не вышло. Улыбнувшись, протянул ей руку, чтобы она подняла меня. Поднявшись, я продолжил улыбаться и сказал:

— Как я рад тебя видеть Лора, — и тут же дал мысленную команду поместив девушку в свой инвентарь. Обернулся и хотел было побежать в сторону ребят, как вдруг ноги перестали слушаться, и я упал вниз. Повернулся на спину и увидел, как варан медленно приближается ко мне. Усталость недостаточно быстро спала, чтобы я мог нормально передвигаться. Черт!

— Кан! — крикнул Хэнк и я почувствовал, как воздушный поток прошел прямо над головой. Этот воздушный поток слегка отдернул варана от меня, но этого было недостаточно. Кинжал я обронил еще когда впечатался в стену. Я открыл инвентарь. Ничего крупного не было. Ну была не была! Направляю палец на ячейку с маткой кротов и высвобождаю содержимое прямо на варана.

МОНСТР
Прародитель Туннельных Кротов 8282»@%@
Ранг: 3о51ло4т1

ОШИБej СИСТЕeu

ОШИБej СИСТЕeu

ПРЕВЫШЕН ЛИМИТ ОШИБОК

ПРЕВЫШЕН ЛИМИТ ОШИБОК

Огромная туша прародителя кротов вылетела из моего инвентаря и врезалась прямо в варана. Тот после удара затряс головой, стряхнул матку кротов и попытался укусить. Мой монстр раскрыл пасть и из него появились несколько слизких кротов поменьше. Детеныши тут же начали кусать варана от чего ящерица запищала. Хоть они и маленькие, но все же монстры золотого ранга. Боссу бронзового ранга с ними не справится.

Воспользовавшись моментом, я тут же встал и устремился в сторону ребят. Кротов становилось все больше и больше, и они кусали варана, где попало. Значит монстры, которых я держу у себя в инвентаре сражаются за меня? Тогда почему Дунклеостей напал на меня?

ПРЕВЫШЕН ЛИМИТ ОШИБОК

Я бежал постоянно оборачиваясь назад. Всего пару метров и буду за Мелиссой. Не успел я приблизится к ней, один из детенышей крота решил показать мне, как я не прав, и что я не являюсь его хозяином. Он прыгнул на меня со стенки, и я в панике оступился и упал на бок. Монстр приблизился прямо к моим ногам, но тут в мгновении ока в его глазу образовалась стрела. Крот умер на месте. Я обернулся и увидел лук в руках у Сэма. Ого, выходит даже Сэм со своим не таким уж и высоким рангом, может убить золотого, если попадет в критически важное место?! Учтем…

ПРЕВЫШЕН ЛИМИТ ОШИБОК

— Красавчик! — крикнул ловкачу Хэнк и подбежал ко мне. Помог мне встать, и я оказался за Мелиссой. Тут же открыл инвентарь и освободил Лору, но видимо наружу вышла Шанель. Девушка-воин вылетела из моего инвентаря и приземлилась на одно колено, демонстративно подмигнув всем нам. Слава богу с ней все в порядке. Тем временем, Мелисса среагировала моментально, как только я оказался за ней, она начала выпускать огненные шары. К сожалению, даже совместно с ветром Хэнка, магия девушки никак не могла нанести урон монстрам золотого ранга. Однако, малышня вместе со своей мамашей сумели добить босса подземелья и все стражи в подземелье получили уведомление.

Внимание! Главный монстр подземелья повержен. Врата будут закрыты через 20 минут.

Я кинул взгляд на вход в туннель. Печать был снята, больше барьер не мешал нам. Обернувшись к ребятам, я закричал:

— Убираемся отсюда!

Вся наша компашка пулей полетела в сторону выхода из туннеля, и мы устремились в сторону форпоста. Шанель не оставила свой варварский топор и держа его за спиной первая выбежала из туннеля. Отсюда можно было заметить, как в

форпосте по одному зажигались факелы. Ну, вот тебе и диверсия, хоть и не такая как я хотел. Да и еще это уведомление о лимите ошибок. Надеюсь, это не приведет к какому-нибудь непредвиденному стечению событий.

ПРЕВЫШЕН ЛИМИТ ОШИБОК

УСТАНОВКА КУПОЛА!

— Ей, а какого хрена у Хэнка такая скорость бега? И почему он быстрее Сэма? — крикнула на ходу Мелисса. Все, кроме меня, начали смеяться, а ловкач ничего не сказал. Ну если так посмотреть то, действительно странно, что маг обладает таким хорошим прокаченным атрибутом скорости, может быть он занимался бегом до того, как стал стражем.

— Не издевайтесь, над Сэмом! Парень попал в глаз кроту с десяти метров. Это вам не шутки, он Пармезану жизнь спас! — крикнул Хэнк, слегка замедлив и сравнявшись с нами. Все глянули на меня, и тут стало ясно. Погоняло закрепится быстро…

— На самом деле я целился в босса подземелья, — еле слышно воскликнул Сэм и теперь начал смеяться я, но это был больше нервный смех. Ребята заразились моим смехом, а Мелисса попросила ловкача больше не доставать лук. Мы бежали со всех сил в сторону форпоста и когда почти приблизились, Мелисса воскликнула: — И что дальше?

— Вы все бегите к вратам. Сэм останется со мной. Теперь я устрою настоящею диверсию и присоединюсь к вам. Как выйдите с врат, бегите на адрес: Бекинсайс 221А, это недалеко отсюда, встречаемся там! — ребята переглянулись и я понял, что они не очень, то хотят оставлять меня одного, но мне пришлось крикнуть на них, чтобы они тронулись с места.

— Не смей умирать, Пармезан! — крикнула мне напоследок и Шанель. Я скривился, ну Хэнк… урою. Девушка так и не убрала свой топор в инвентарь, странная. Тем временем и ворот форпоста выбежали пару старших и устремились в сторону врат. Я понял, что внутри сейчас творится хаос. Я попросил Сэма стать невидимым и просто следовать за мной.

Войдя в ворота, я увидел, как малыши смешались со старшими. Последние пинками заставляли из построится. Я быстро побежал в сторону барак и войдя заметил, как мистер Нелин медленно собирал свои вещи. Меня также мучал еще один вопрос…Какой еще нахрен купол?!

КУПОЛ УСТАНОВЛЕН!

ВЫСАДКА ИНКВИЗИТОРОВ!

— Кан? С тобой все хорошо? Собери свои вещи нам пора! — воскликнул мистер Нелин. Еще пару ребят рядом с ним собирали свои вещи.

— Нет, мистер Нелин, это мы все устроили. Я пришел предупредить вас, чтобы вы все смогли убежать. У нас мало времени, я отвлеку их всех, а вы бегите! — объяснил я и указал на дверь.

— Сбежать? Это же наш дом! — крикнул Сельве. Я потупил взгляд на нем. Что этот придурок несет? Какой еще дом?

— Сельве, о чем это ты, родной? — даже мистер Нелин возмутился и сделал шаг в мою сторону.

— Да, Сельве, если есть шанс, то надо им пользоваться, — воскликнул Йонас и положил руку ему на плечо. Сельве резким движение убрал его руку и со всей дури врезал Йонасу так, что последний отлетел и ударился головой об угол стола. Немигающий взгляд и отчётливый хруст явно дали понять — парень мертв. Все вокруг ахнули. Под Йонасом образовалась увеличивающаяся в размерах лужа крови.

— Надоел блин! Постоянно делает вид что он лидер! А вы! Неблагодарные ублюдки, решили кусать руку что кормит? Сначала тот придурок что крал у старших, а теперь и вас надо приучить?!

— Так это из-за тебя погиб Марк? — кажется мистер Нелина сейчас удар хватит. Сельве метал глаза из стороны в сторону, а его ноги были напружинены. Все остальные пытались держаться от Сельве подольше. Кажется, этот парень обезумел.

— Да! Красть у тех, кто…не важно…вы не поймете…часть… часть темных, часть врат…часть темных… — Сельве словно безумец начал повторять одно и то же и зашагал в мою сторону. Мистер Нелин ударил его по лицу, а затем провел небольшой захват, схватив парня из-за спины. Тем временем, снаружи что-то произошло и стена, куда была приделана дверь разрушилась. Краем глаза я увидел старших, что двинулись в нашу сторону. Они были одеты совсем по-другому, и я догадался, что это скорее всего особый отряд Темных. Ну что же, я к этому и готовился, открыв инвентарь я выпустил гуля из ячейки.

МОНСТР
Болотный Гуль 9494»@%@
Ранг: 3о62ло5т2

ПРЕВЫШЕН ЛИМИТ ОШИБОК

ИНКВИЗИТОРЫ ПРИБЫЛИ!

ЦЕЛЬ: ПРОВЕСТИ ОЧИСТКУ ТЕРРИТОРИИ!

Я помотал головой, чтобы уведомления не мешали моему взору. Тем временем гуль ринулся вперед на первого попавшего спецназовца Темных. Монстр с одного удара снес голову парню и его бездыханное, кровоточащее тело упало на землю. Один из малышей закричал от ужаса. Я повернулся к ним и крикнул, что им следует убираться отсюда. Старик Нелин все еще удерживал Сельве и поэтому малыши тут же кинулись наружу. Кстати, поразительно, что он обладал таким хорошим показателем силы, что может удержать стража класса воин. Я хотел забрать Сельве в инвентарь, чтобы старик мог вместе с нами выбраться. Но тут произошло еще одно, небольшое землетрясение, правда этого хватило, чтобы крыша помещения начала рушится. Я сделал шаг в сторону Нелина, но что-то невидимое потянуло меня назад. Упал на спину и понял, что именно Сэм потянул меня. Крыша начала обваливаться, и прямо перед тем, как огромный кусок упал на мистера Нелина с Сэльве, первый крикнул мне:

— Ты смог адаптироваться!

— Мистер Нелин! — крикнул я, но было поздно. Все случилось за считанные секунды. Я все так же остался на земле наблюдая как еще один человек пожертвовал собой ради меня.

— Кан! Нам пора, ему не помочь! — крикнул Сэм, который все еще был в невидимости и пытался тянуть меня за плечо. Секунда и я собрался, встал и побежал в сторону ворот. Муслоты, окружили моего гуля и решили взять количеством, но не тут-то было. Прямо перед тем, как выйти из ворот форпоста, я обернулся и показав средний палец, выпустил еще одного монстра золотого ранга, со словами:

— Сдохните, ублюдки! — крот, которого я подобрал еще когда мы дрались вместе с Мелиссой, вылетел из моего инвентаря и приземлился на одного из старших. За четыре дня он стал крупнее…намного крупнее. Но я не стал наблюдать за всем, а с легкостью в душе побежал в сторону врат. Теперь осталось выбраться отсюда и все.

— Кан, мы почти это сделали! — крикнул Сэм, голосом полным счастья. Сердце билось, и я казалось, что я могу задохнуться. Так близко! Так близко к свободе! И все же, мое сердце замерло на секунду, когда мы подошли к вратам. Я увидел, как перед ними стояли две девушки. Госпожа Виктория и

Саю, та девушка из свиты Родригеса. Рядом с ногами госпожи Виктории лежали пару малышей, он корчились от боли, и я понял, что их поймали, когда они пытались сбежать. Значит Хэнку и другим повезло больше.

— Так, так и кто у нас тут? — как всегда, холодным голосом воскликнула Виктория. Саю же ничего не сказала, она лишь достала кинжал из своего инвентаря. Я услышал, как участилось дыхание Сэма.

— Дайте нам уйти, пожалуйста, — наконец послышался голос Сэма. Госпожа Виктория удивленно осмотрелась, пытаясь понять откуда прозвучал голос. Саю, же даже глазом не моргнула, кажется, она все это время видела Сэма, но все же она больше смотрела на меня. Она мне кого-то напоминает, но я не могу понять…не могу вспомнить кого.

— Ааа, я узнала голос, так это малыш Сэмми. А ну ка появись, дайке мне на тебя… — госпожа Виктория не смогла договорить, как вдруг Саю направила кинжал ей прямо в глаз. Виктория сделала быстрое, выверенное движение и оказалась в нескольких метрах от Саю. После этого она ошарашенно посмотрела на меня и на Саю и крикнула:

— Ты какого хрена творишь, дура? — но Саю ничего не ответила, она лишь слегка кивнула меня, и я понял, что она дает мне шанс сбежать. Я тут же направился в портал. Виктория двинулась в мою сторону, но Саю телепортировалась к ней и оттолкнула ее от меня. Я понял, что сейчас между ними начинается схватка и я прыгнул в портал.

Оказавшись во внешнем мире, я увидел, как люди в страхе и в панике разбегались в разные стороны. Я думал, что тут меня встретят вооруженные охранники, но никого не было. Тут я замели Сэма. Видимо время действия его навыка закончился и ловкач, указав на небо воскликнул:

— Кан, а это еще что такое? — я тут же поднял голову и увидел, еле заметную, прозрачную пелену на небосводе. Если смотреть прямо, то напоминает защитный барьер Лоры. А под углом, так вообще переливается лазурным свечением. Так вот, что это значило — Установка купола. Я прищурился и заметил, что купол округляется в дали, а это значит, что он был установлен только на наш район. Если я вижу купол, то скорее всего скоро увижу и инквизиторов, которые должны будут провести зачистку. Видимо мои действия не прописаны системой и как любая автономная система, она хочет удалить корень ошибок. Система не смогла меня просто убить, а отправила кого-то это сделать, а это значит что? Значит мы еще побарахтаемся.

Я устремился в сторону своей улицы. Ловкач побежал за

мной, все расспрашивая меня о том, почему та девушка с голубыми глазами решила нам помочь. Я сказал, что не знаю, но в душе чувствовал, что она была кем-то близким ко мне. Ее взгляд напоминал мне ту девочку, что жила на улице. Но она не могла быть ею. Так не бывает…

— Кан, а куда ты бежишь? — спросил ловкач, сравнявшись со мной.

— Домой! — крикнул я и завернул за угол. Через два квартала я уже был на своей улице и ужаснулся от увиденного. Здание моего дома медленно раскачивалось и, казалось, вот-вот упадет. Я тут же ринулся вперед. Люди выбегали из зданий по соседству, голые, потрепанные. Было видно, что, землетрясение застало их врасплох. Вдалеке я заметил наших ребят и приказал Сэму бежать в их сторону. Ловкач отделился от меня, а я забежал в здание.

ЦЕЛЬ: ПРОВЕСТИ ОЧИСТКУ ТЕРРИТОРИИ!

Быстрыми движениями я поднялся по лестнице до своего этажа. Все дрожало и казалось, что здание вот-вот рухнет. Дверь квартиры была заперта, и я начал молотить ее со всей дури. Никто не подходит. Тогда я начал бить ногой и после очередного удара, дверь скривилась и слетела с петель.

Поздравляю! Ваши характеристики повысились!
Мощь (+1 %) 30%

Ну наконец-то! Дверь была старая и я все хотел ее поменять, но сейчас я был рад, что при жизни обычным человеком, был такой ленивой задницей. Вбежав в дом, я направился в комнату отца, тот лежал все в таком же коматозном состоянии. Я поцеловал его в лоб и положив руку на ему на грудь, поместил в свой инвентарь. Сразу после этого, я двинулся в комнату брата. Она так же была заперта изнутри. Над ней пришлось потрудиться больше, чем над входной дверью и все же когда я все-таки проник во внутрь, то нашел своего брата лежащим на кровати. В руке была видна игла и было не трудно догадаться, что сейчас он под кайфом.

— Идиот! Придурок! — заорал я и подбежав пнул ногой шприцы рядом с этим овощем. Сразу после этого схватил его за ту же руку и поместил в свой инвентарь. Как только я это сделал то потолок квартиры начал обваливаться, и я с трудом увернувшись устремился в сторону входной двери. Выбежал и через пару секунд был уже на улице. Здание начало обваливаться, и я

побежал что есть в сторону ребят. Лора держала руки наготове, и я понял, что на меня сейчас обвалится здание. Прыгнул вперед и упал на руки Хэнку. Лора тут же активировала свой щит и все погрузилось в темноту.

Через пару секунд, щит лоры спал, и мы все начали прорубать себе дорогу на свободу. Воздух был разрежен и дышать стало трудно. Обломков было не так много, наверно здание больше скривилось в правую сторону, чем в нашу. Наконец, я смог высунуть руку и высвободить голову наружу. Все было в пыли. Люди кричали от боли и ранений. То тут, то там из обломков торчали тела. Звуки скорой и полиции начали заполнять мои уши. Я помог всем выбраться наружу, и мы сели на обломках тяжело дыша. Я попросил Сэма избавить нас от ошейников, и ловкач тут же занялся делом.

— А это еще что-такое? — спросила Мелисса, показывая рукой куда-то вправо. Мы повернули головы, и я увидел, как несколько людей шли прямо на нас. Их волосы, лица и открытые участки кожи и даже одежда были полностью белыми. Альбиносы что ли?

— Думаю, это инквизиторы, — я озвучил свои мысли вслух.

— А ты откуда знаешь? — спросил Хэнк, посмотрев на меня.

Тут мы все заметили, как перед альбиносами появился Саитиро. Он встал спиной к ним и лицом к нам. Показал на нас рукой и вооружился короткими клинками. Кажется, он сейчас попытается убить нас. Но тут один из альбиносов ударил незадачливого убийцу, тыльной стороной ладони и тот отлетел словно тряпичная кукла и врезался в несколько острых арматурных обломков.

— Напомните мне, какой был ранг у Саитиро? — спросил Хэнк.

— Уж явно повыше нашего… — сказал я ему, и мы все напряглись.

— Ребята, это ведь не конец? — спросила Мелисса, тихим, но уверенным голосом.

— Нет, мы прошли через ад не для того, чтобы вот так проиграть, — ответил я сделал шаг вперед. Сразу после меня, вперед вышла Шанель и покрутила в руке свой огромный двуручный топор. Хэнк сел на колено, а Мелисса положила руки ему на плечо. Ловкач достал свой лук и кивнул мне. Я тронул рукой свою шею и понял, что замок ошейника взломан. Легкий хлопок и рядом оказывается Саю. Запах дыма и пряных специй заполняет мои ноздри. Я взглянул на нее с улыбкой.

— Ты наконец узнал меня? — робко спрашивает девушка.

— Да! — отвечаю я и мы все перевели взгляд на

инквизиторов. Ошейник падает с моей шеи и с лязгом ударяется об землю. Уши наполняются странными звуками, словно я вновь оказался на арене. Но, ведь это все более серьезно, правда? Думаю, настоящая битва только начинается!

Конец первой книги